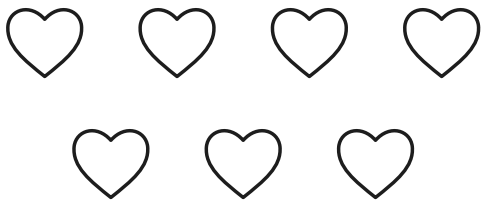
Say ve Eşleştir

Her kutudaki resimleri say. Kutuyu doğru sayıyla bir çizgiyle birleştir. Önce örneğe bak.

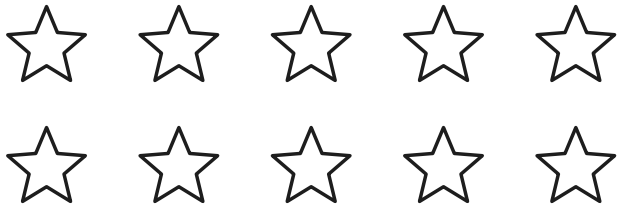
Adım: .....

5 yaş · Matematik

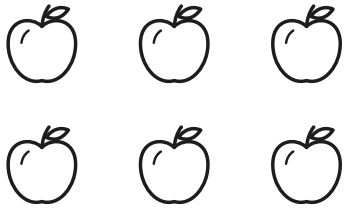
ÖRNEK



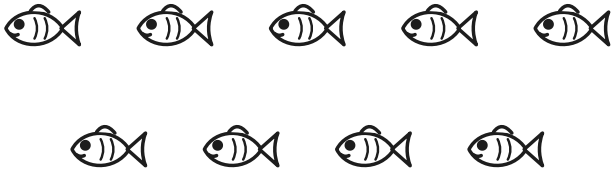
6



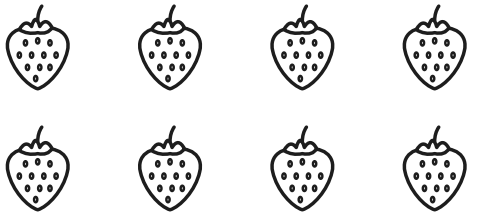
7



8



9



10

Kazanım: 6'dan 10'a kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Saymayı kolaylaştırmak için saydığı her resmin üzerine küçük bir nokta koymasını önerin. Çizgiyi soldaki noktadan sağdaki noktaya çeksin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

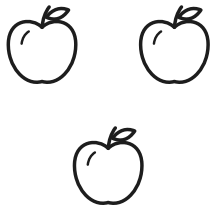
Say ve Eşleştir

Her kutudaki resimleri say. Kutuyu doğru sayıyla bir çizgiyle birleştir. Önce örneğe bak.

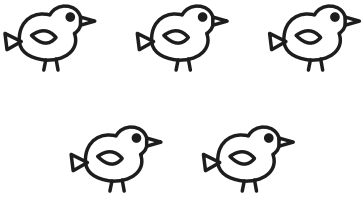
Adım: .....

4 yaş · Matematik

ÖRNEK



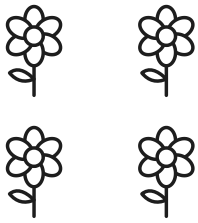
1



2



3



4



5

Kazanım: 1'den 5'e kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Saymayı kolaylaştırmak için saydığı her resmin üzerine küçük bir nokta koymasını önerin. Çizgiyi soldaki noktadan sağdaki noktaya çeksin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

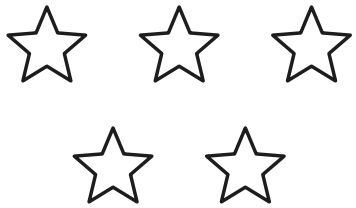
Say ve Eşleştir

Her kutudaki resimleri say. Kutuyu doğru sayıyla bir çizgiyle birleştir. Önce örneğe bak.

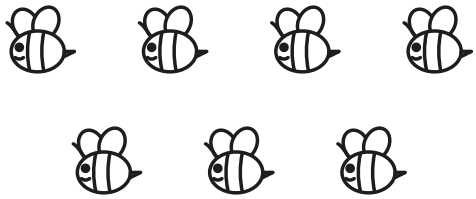
Adım:

4-5 yaş · Matematik

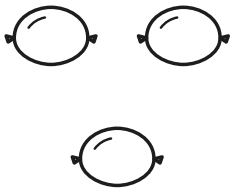
ÖRNEK



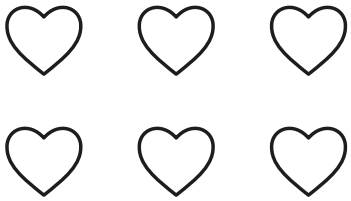
3



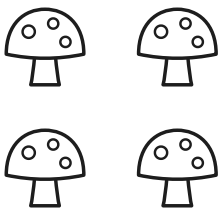
4



5



6



7

Kazanım: 3'ten 7'ye kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.

Veliye ve öğretmene not: Saymayı kolaylaştırmak için saydığı her resmin üzerine küçük bir nokta koymasını önerin. Çizgiyi soldaki noktadan sağdaki noktaya çeksin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

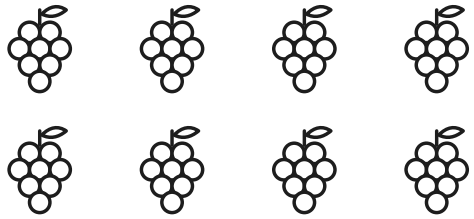
Say ve Eşleştir

Her kutudaki resimleri say. Kutuyu doğru sayıyla bir çizgiyle birleştir. Önce örneğe bak.

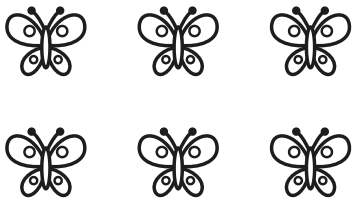
Adım: .....

5 yaş · Matematik

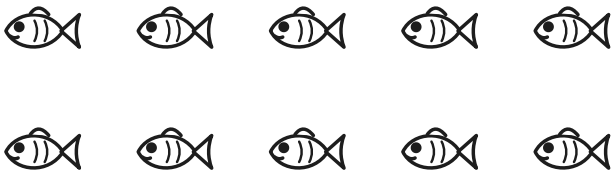
ÖRNEK



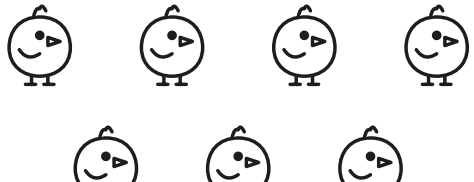
6



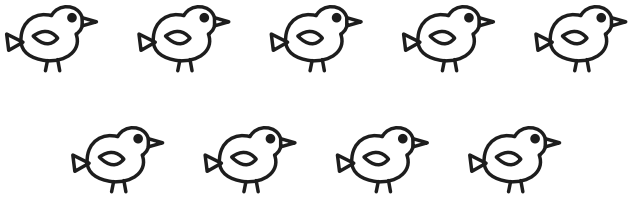
7



8



9



10

Kazanım: 6'dan 10'a kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.

Veliye ve öğretmene not: Saymayı kolaylaştırmak için saydığı her resmin üzerine küçük bir nokta koymasını önerin. Çizgiyi soldaki noktadan sağdaki noktaya çeksin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Say ve Eşleştir

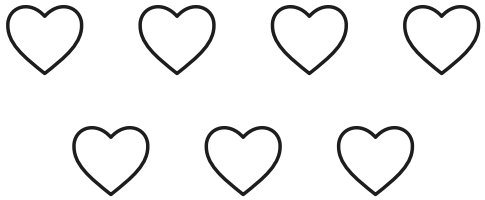
Cevap anahtarı

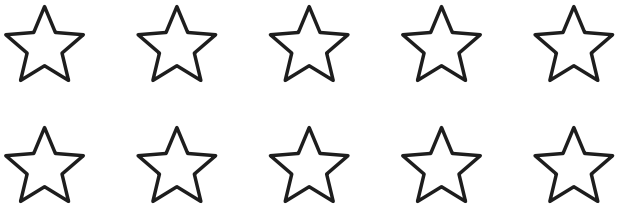
Adım:

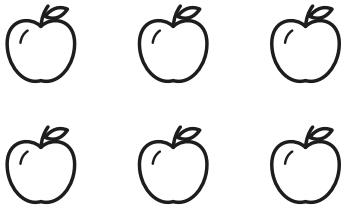
5 yaş · Matematik

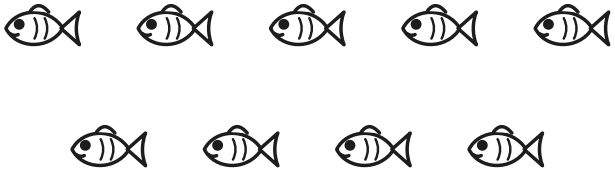
Her kutudaki resimleri say. Kutuyu doğru sayıyla bir çizgiyle birleştir. Önce örneğe bak.

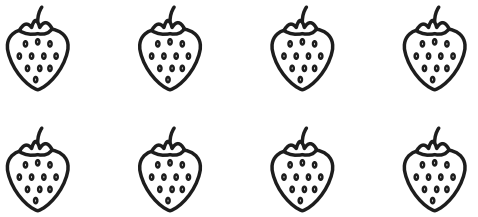
ÖRNEK











6

7

8

9

10

Kazanım: 6'dan 10'a kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.

Veliye ve öğretmene not: Saymayı kolaylaştırmak için saydığı her resmin üzerine küçük bir nokta koymasını önerin. Çizgiyi soldaki noktadan sağdaki noktaya çeksin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Say ve Eşleştir

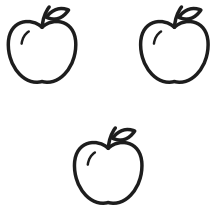
Cevap anahtarı

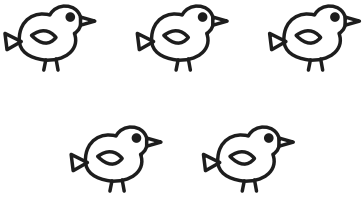
Adım:

4 yaş · Matematik

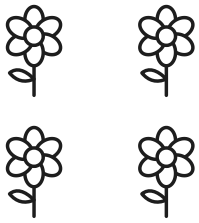
Her kutudaki resimleri say. Kutuyu doğru sayıyla bir çizgiyle birleştir. Önce örneğe bak.

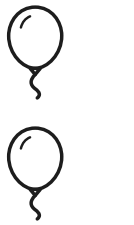
ÖRNEK











1

2

3

4

5

Kazanım: 1'den 5'e kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.

Veliye ve öğretmene not: Saymayı kolaylaştırmak için saydığı her resmin üzerine küçük bir nokta koymasını önerin. Çizgiyi soldaki noktadan sağdaki noktaya çeksin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Say ve Eşleştir

Her kutudaki resimleri say. Kutuyu doğru sayıyla bir çizgiyle birleştir. Önce örneğe bak.

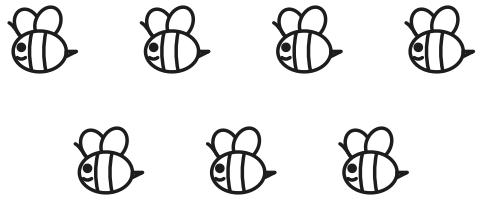
Cevap anahtarı

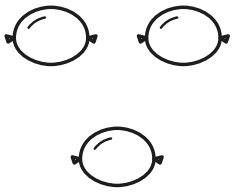
Adım:

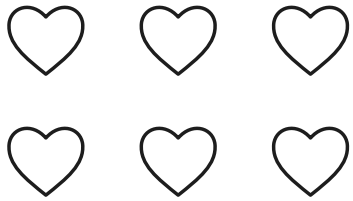
4-5 yaş · Matematik

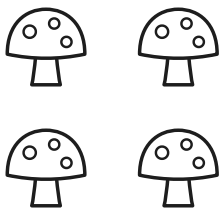
ÖRNEK











3

4

5

6

7

Kazanım: 3'ten 7'ye kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.

Veliye ve öğretmene not: Saymayı kolaylaştırmak için saydığı her resmin üzerine küçük bir nokta koymasını önerin. Çizgiyi soldaki noktadan sağdaki noktaya çeksin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Say ve Eşleştir

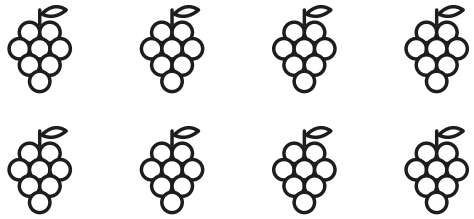
Cevap anahtarı

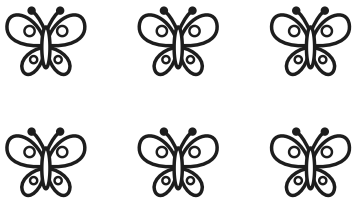
Adım:

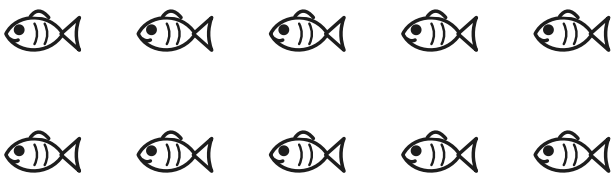
5 yaş · Matematik

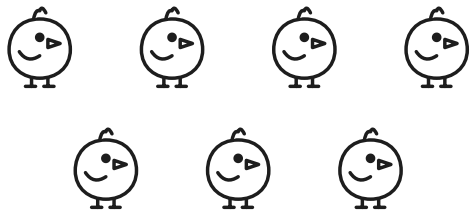
Her kutudaki resimleri say. Kutuyu doğru sayıyla bir çizgiyle birleştir. Önce örneğe bak.

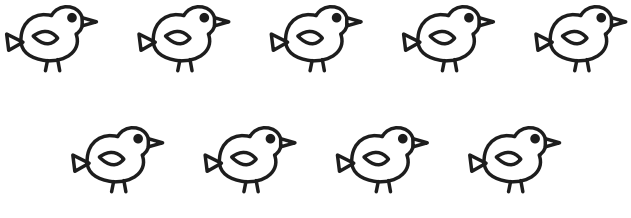
ÖRNEK











6

7

8

9

10

Kazanım: 6'dan 10'a kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.

Veliye ve öğretmene not: Saymayı kolaylaştırmak için saydığı her resmin üzerine küçük bir nokta koymasını önerin. Çizgiyi soldaki noktadan sağdaki noktaya çeksin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku