

Okul Öncesi Öğretmeni · EğitApp

Dedi'nin Etkinlik Kâğıtları

3-5 yaş için 20 etkinlik, 80 sayfa · MEB okul öncesi alanlarıyla uyumlu · Cevap anahtarlı

	Etkinlik	Alan	Yaş	Sayfa
01	**Say ve Boya**	Matematik	3-5 yaş	4
02	**Say ve Eşleştir**	Matematik	4-5 yaş	4
03	**Gölgesini Bul**	Matematik ve Algı	3-5 yaş	4
04	**Anne ve Yavrusu**	Fen ve Doğa	3-5 yaş	4
05	**Hangisi Farklı?**	Dikkat ve Algı	3-5 yaş	4
06	**Sıradaki Ne?**	Matematik	3-5 yaş	4
07	**Büyük ve Küçük**	Matematik	3-5 yaş	4
08	**Dedi'yi Adaya Ulaştır**	Dikkat ve İnce Motor	3-5 yaş	4
09	**Çizgileri Takip Et**	İnce Motor ve Yazıya Hazırlık	3-5 yaş	4
10	**Şekilleri Boya**	Matematik	4-5 yaş	4
11	**Duyguları Eşleştir**	Sosyal ve Duygusal Gelişim	3-5 yaş	4
12	**Dedi ile Boya**	Sanat	3-5 yaş	4
13	**Noktaları Birleştir**	Matematik ve İnce Motor	3-5 yaş	4
14	**Rakamları Yaz**	Matematik ve Yazıya Hazırlık	4-5 yaş	4
15	**Farkları Bul**	Dikkat ve Algı	3-5 yaş	4
16	**Yarısını Tamamla**	Matematik ve İnce Motor	3-5 yaş	4
17	**Zıt Kavramlar**	Kavram Gelişimi	4-5 yaş	4
18	**Nerede?**	Kavram Gelişimi	3-5 yaş	4
19	**Sayıya Göre Boya**	Matematik ve Sanat	3-5 yaş	4
20	**Kes, Sırala, Yapıştır**	Matematik ve İnce Motor	3-5 yaş	4

Nasıl kullanılır?

Her etkinliğin farklı yaş ve zorlukta 4 sayfası vardır. Her gün bir kâğıt yeterlidir; 10-15 dakika, çocuk keyif aldığı sürece. Yönergeyi siz okuyun, çocuk resimlerle çalışsın. Yanlış yaptığında silmek yerine "Bir daha bakalım mı?" deyin. Cevap anahtarı paketin sonundadır.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Say ve Boya

Kutudaki resimleri say. Kaç tane varsa, sağdaki dairelerden o sayıyı boya. Önce örneğe bak.

Adım: .....

3-4 yaş · Matematik

Resimleri say	Sayıyı boya
ÖRNEK 	→ 1 **2** 3
	→ 3 4 5
	→ 2 1 3
	→ 4 3 5
	→ 2 1 4
	→ 3 5 2

Kazanım: 1'den 5'e kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Önce örnek satırı birlikte inceleyin: "İki kalp var, o yüzden 2'yi boyadık." Sonra her resme parmağıyla dokunarak saysın ve son söylediği sayıyı boyasın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

Say ve Boya

Kutudaki resimleri say. Kaç tane varsa, sağdaki dairelerden o sayıyı boya. Önce örneğe bak.

Adım: .....

3 yaş · Matematik

Resimleri say	Sayıyı boya
ÖRNEK 	→ **1** 2 3
	→ 1 2 3
	→ 1 3 2
	→ 2 3 1
	→ 3 2 1
	→ 3 1 2

Kazanım: 1'den 3'e kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Önce örneği birlikte inceleyin: "Bir elma var, o yüzden 1'i boyadık." Her resme parmağıyla dokunarak saysın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Say ve Boya

Kutudaki resimleri say. Kaç tane varsa, sağdaki dairelerden o sayıyı boya. Önce örneğe bak.

Adım: .....

4 yaş · Matematik

Resimleri say	Sayıyı boya
ÖRNEK   	→ 2 **3** 4
  	→ 2 3 4
 	→ 2 4 3
	→ 5 3 4
	→ 3 5 4
	→ 1 2 3

Kazanım: 1'den 5'e kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Önce örneği birlikte inceleyin: "Üç kiraz var, o yüzden 3'ü boyadık." Saydığı resmin üzerine küçük bir nokta koyması karışmayı önler.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

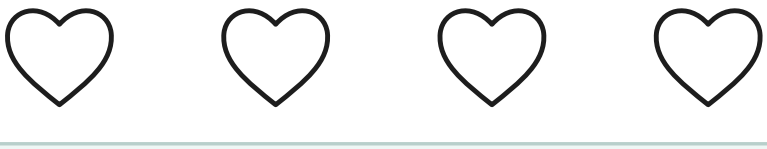
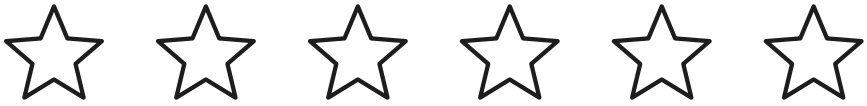
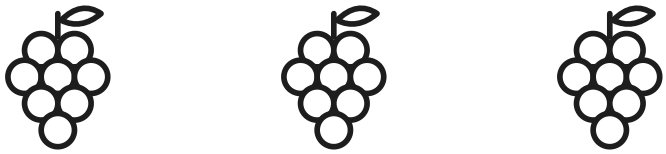
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Say ve Boya

Kutudaki resimleri say. Kaç tane varsa, sağdaki dairelerden o sayıyı boya. Önce örneğe bak.

Adım: .....

4-5 yaş | Matematik

Resimleri say	Sayıyı boya
ÖRNEK 	→ 3 **4** 5
	→ 5 6 4
	→ 4 6 5
	→ 6 5 3
	→ 3 4 2
	→ 6 4 5

Kazanım: 1'den 6'ya kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Önce örneği birlikte inceleyin: "Dört kalp var, o yüzden 4'ü boyadık." Saydığı resmin üzerine küçük bir nokta koyması karışmayı önler.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

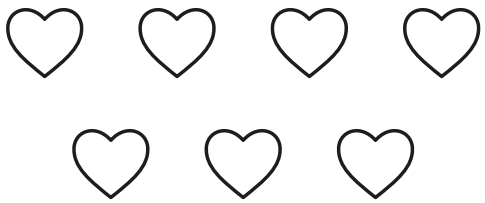
Say ve Eşleştir

Her kutudaki resimleri say. Kutuyu doğru sayıyla bir çizgiyle birleştir. Önce örneğe bak.

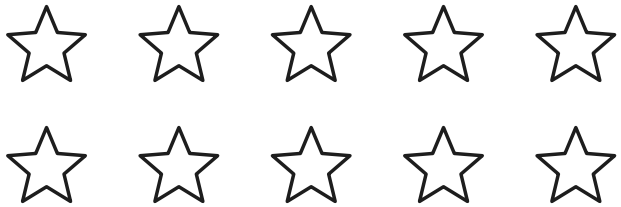
Adım: .....

5 yaş · Matematik

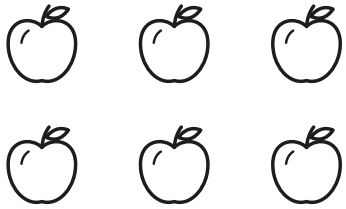
ÖRNEK



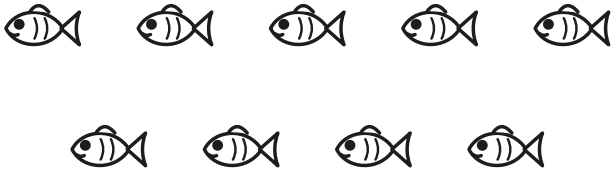
6



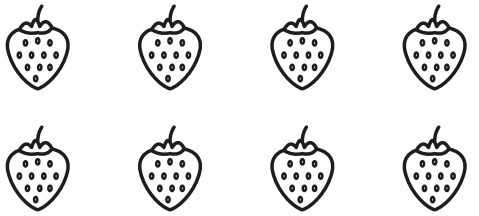
7



8



9



10

Kazanım: 6'dan 10'a kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Saymayı kolaylaştırmak için saydığı her resmin üzerine küçük bir nokta koymasını önerin. Çizgiyi soldaki noktadan sağdaki noktaya çeksin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

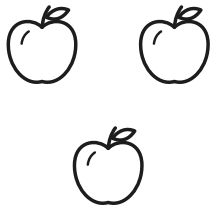
Say ve Eşleştir

Her kutudaki resimleri say. Kutuyu doğru sayıyla bir çizgiyle birleştir. Önce örneğe bak.

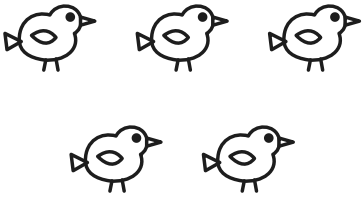
Adım: .....

4 yaş | Matematik

ÖRNEK



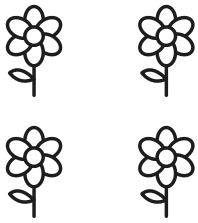
1



2



3



4



5

Kazanım: 1'den 5'e kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.

Veliye ve öğretmene not: Saymayı kolaylaştırmak için saydığı her resmin üzerine küçük bir nokta koymasını önerin. Çizgiyi soldaki noktadan sağdaki noktaya çeksin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

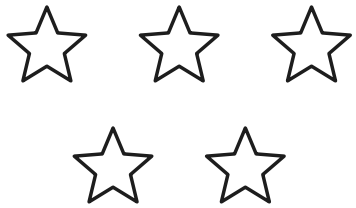
Say ve Eşleştir

Her kutudaki resimleri say. Kutuyu doğru sayıyla bir çizgiyle birleştir. Önce örneğe bak.

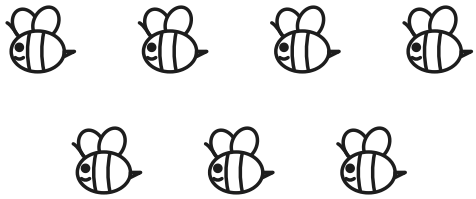
Adım: .....

4-5 yaş · Matematik

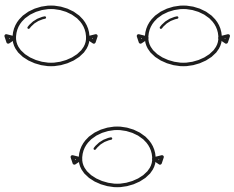
ÖRNEK



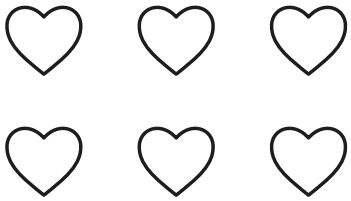
3



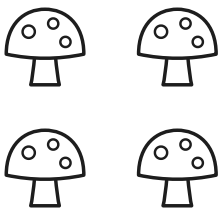
4



5



6



7

Kazanım: 3'ten 7'ye kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.

Veliye ve öğretmene not: Saymayı kolaylaştırmak için saydığı her resmin üzerine küçük bir nokta koymasını önerin. Çizgiyi soldaki noktadan sağdaki noktaya çeksin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

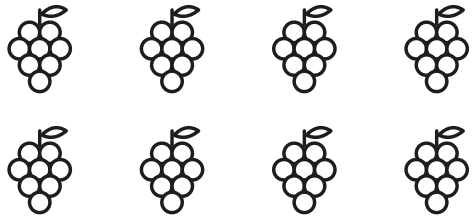
Say ve Eşleştir

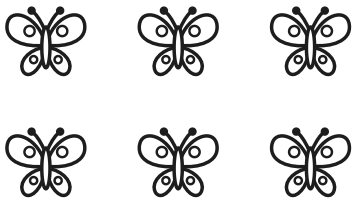
Her kutudaki resimleri say. Kutuyu doğru sayıyla bir çizgiyle birleştir. Önce örneğe bak.

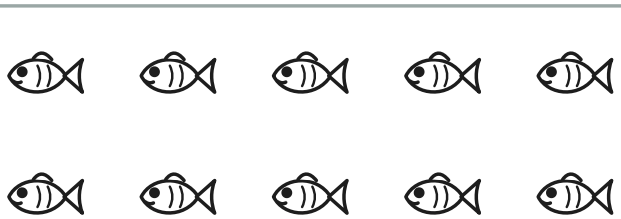
Adım: .....

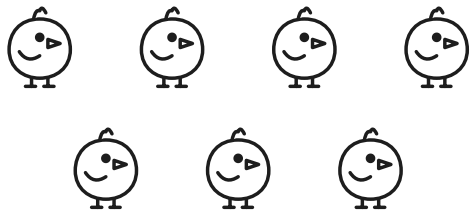
5 yaş · Matematik

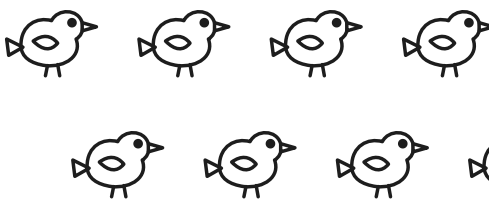
ÖRNEK











6 · 7 · 8 · 9 · 10

Kazanım: 6'dan 10'a kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Saymayı kolaylaştırmak için saydığı her resmin üzerine küçük bir nokta koymasını önerin. Çizgiyi soldaki noktadan sağdaki noktaya çeksin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

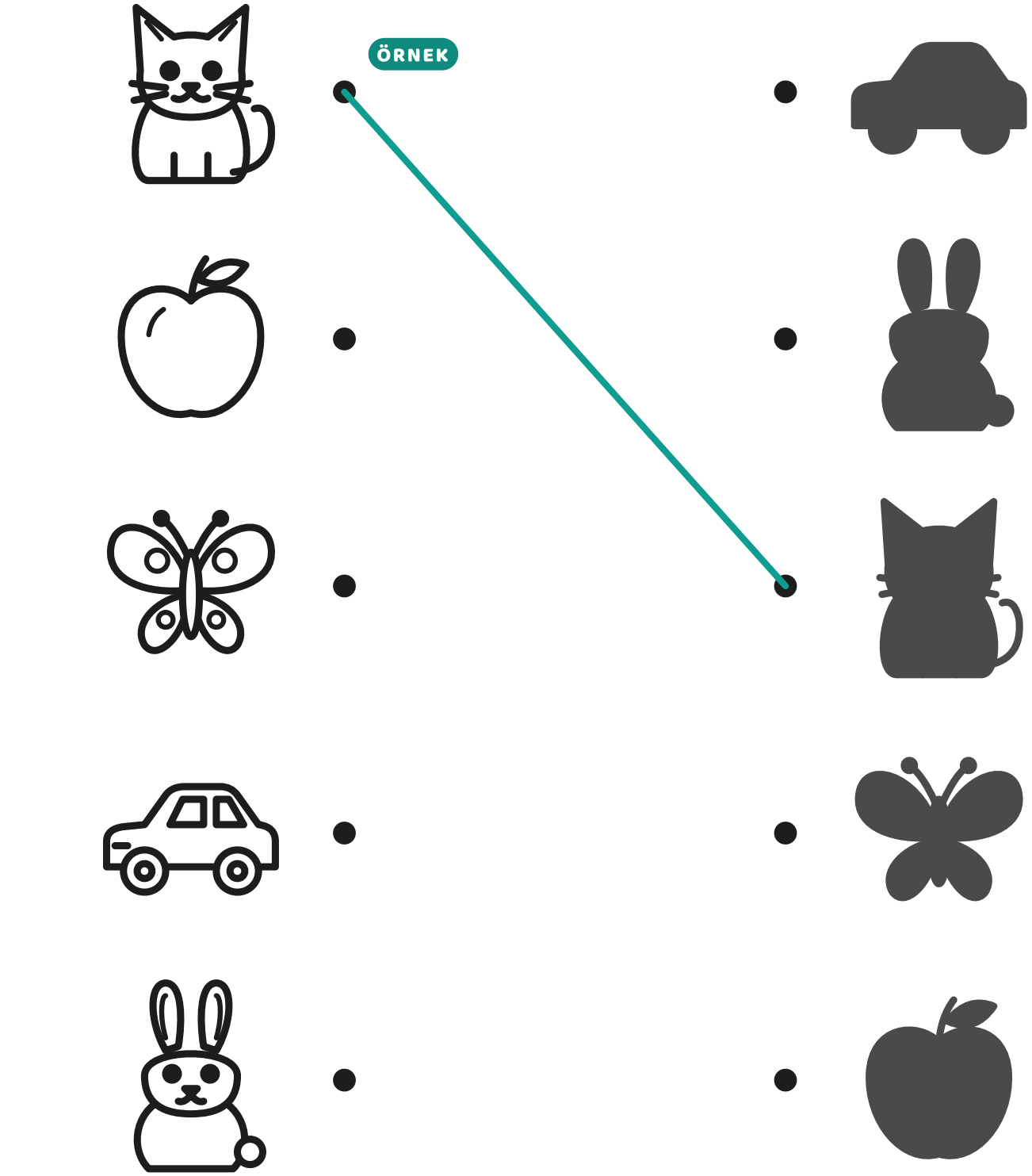
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Gölgesini Bul

Her resmi kendi gölgesiyle bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.

Adım:

3-5 yaş | Matematik ve Algı



Kazanım: Nesnelerin biçimini ayırt eder, aynı biçimleri eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Önce resmin kulak, kanat, tekerlek gibi dikkat çeken parçalarını birlikte bulun. Sonra gölgede aynı parçayı aratın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

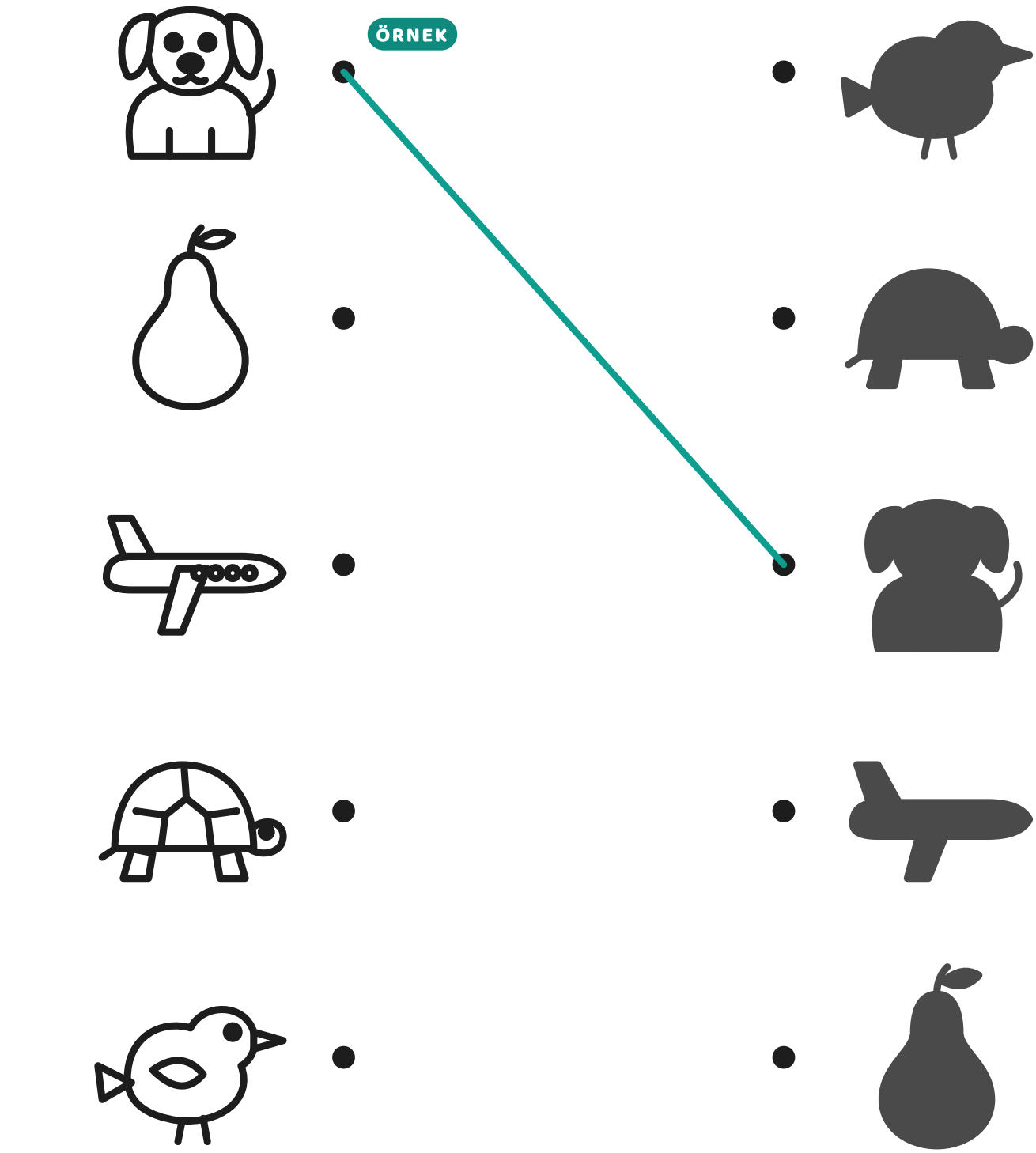
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

Gölgesini Bul

Her resmi kendi gölgesiyle bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.

Adım:

3-4 yaş | Matematik ve Algı



Kazanım: Nesnelerin biçimini ayırt eder, aynı biçimleri eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Önce resmin kulak, kanat, tekerlek gibi dikkat çeken parçalarını birlikte bulun. Sonra gölgede aynı parçayı aratın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

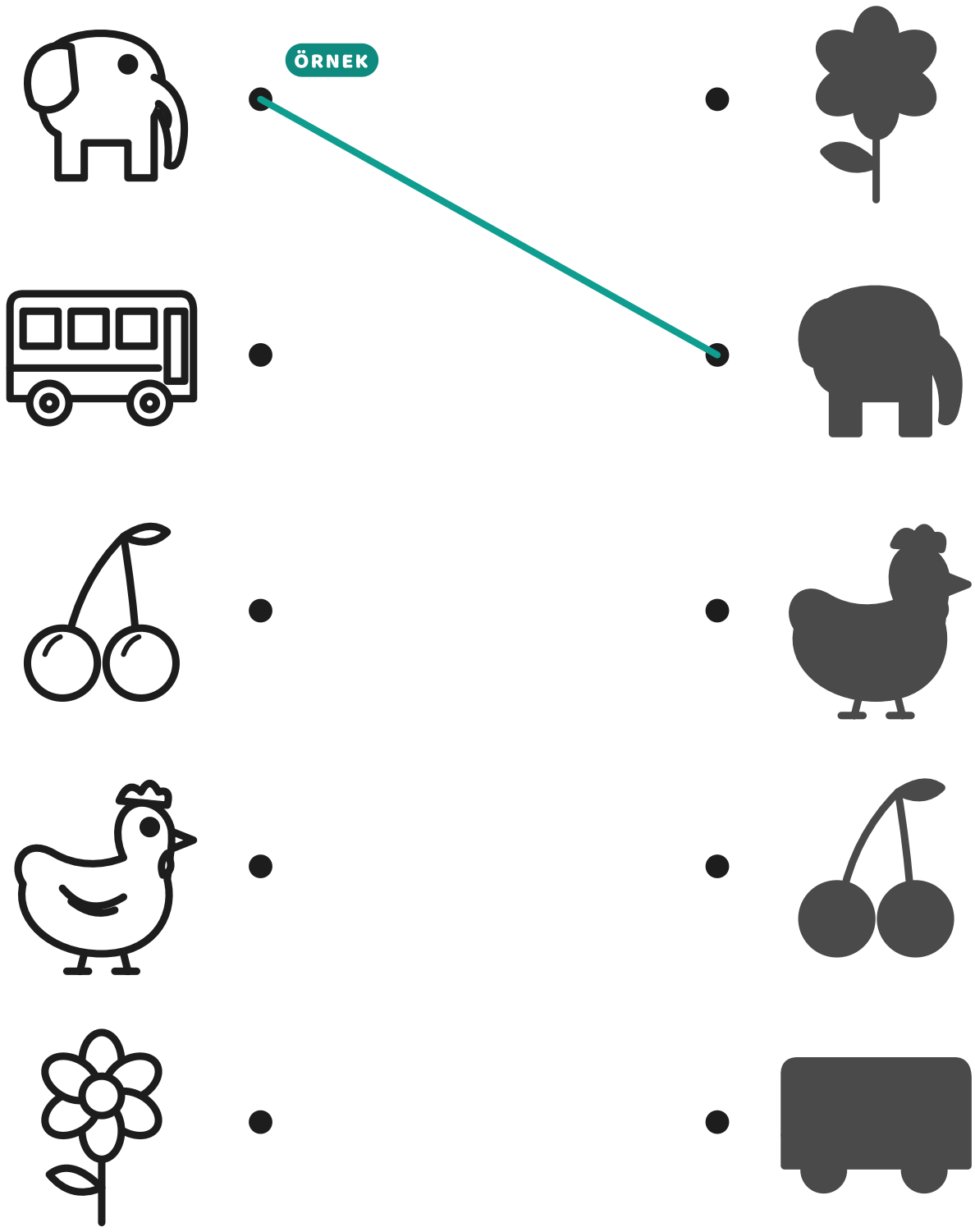
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Gölgesini Bul

Her resmi kendi gölgesiyle bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.

Adım:

4-5 yaş | Matematik ve Algı



Kazanım: Nesnelerin biçimini ayırt eder, aynı biçimleri eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Önce resmin kulak, kanat, tekerlek gibi dikkat çeken parçalarını birlikte bulun. Sonra gölgede aynı parçayı aratın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

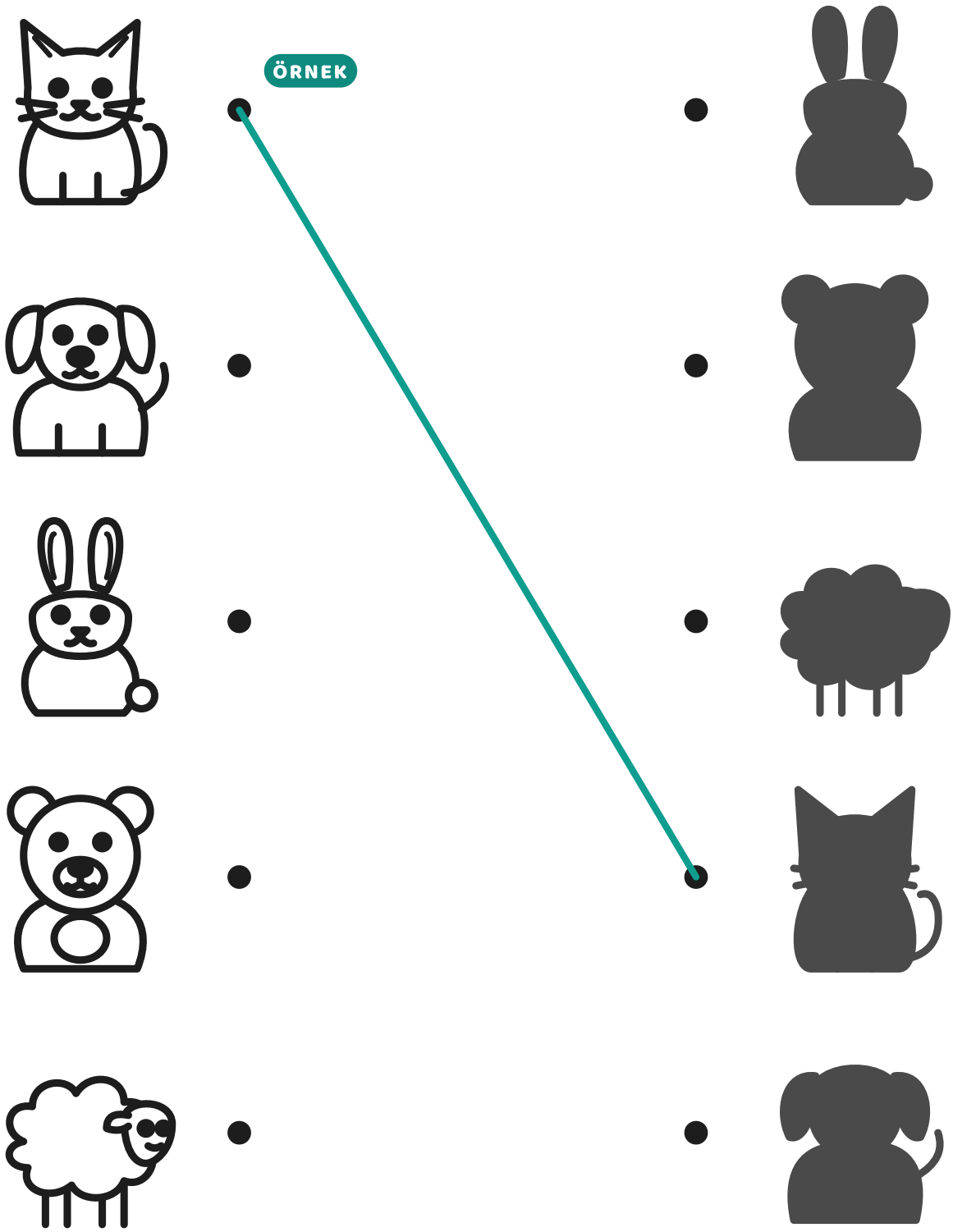
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

Gölgesini Bul

Her resmi kendi gölgesiyle bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.

Adım:

5 yaş | Matematik ve Algı



Kazanım: Birbirine benzeyen biçimlerin ayrıntılarını ayırt eder, aynı biçimleri eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Bu sayfadaki hayvanların gölgeleri birbirine çok benziyor. Kulakların, kuyruğun ve bacakların biçimine birlikte bakın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

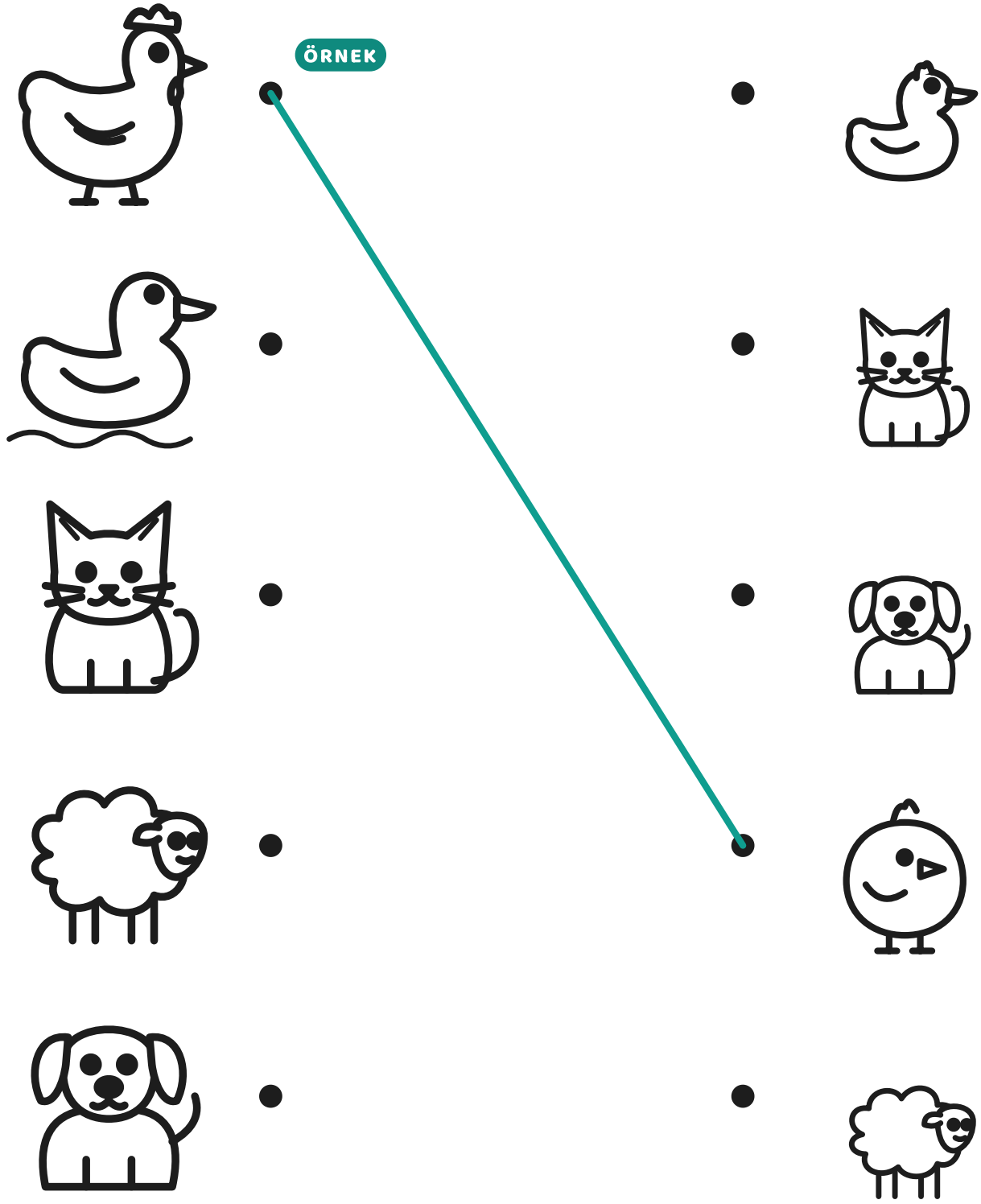
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Anne ve Yavrusu

Her anneyi kendi yavrusuyla bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.

Adım: .....

3-4 yaş | Fen ve Doğa



Kazanım: Hayvanları tanır, yetişkin hayvanı yavrusuyla eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Yavruların adlarını birlikte söyleyin: civciv, ördek yavrusu, yavru kedi, kuzu, yavru köpek. İsterse hayvan seslerini de çıkarsın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

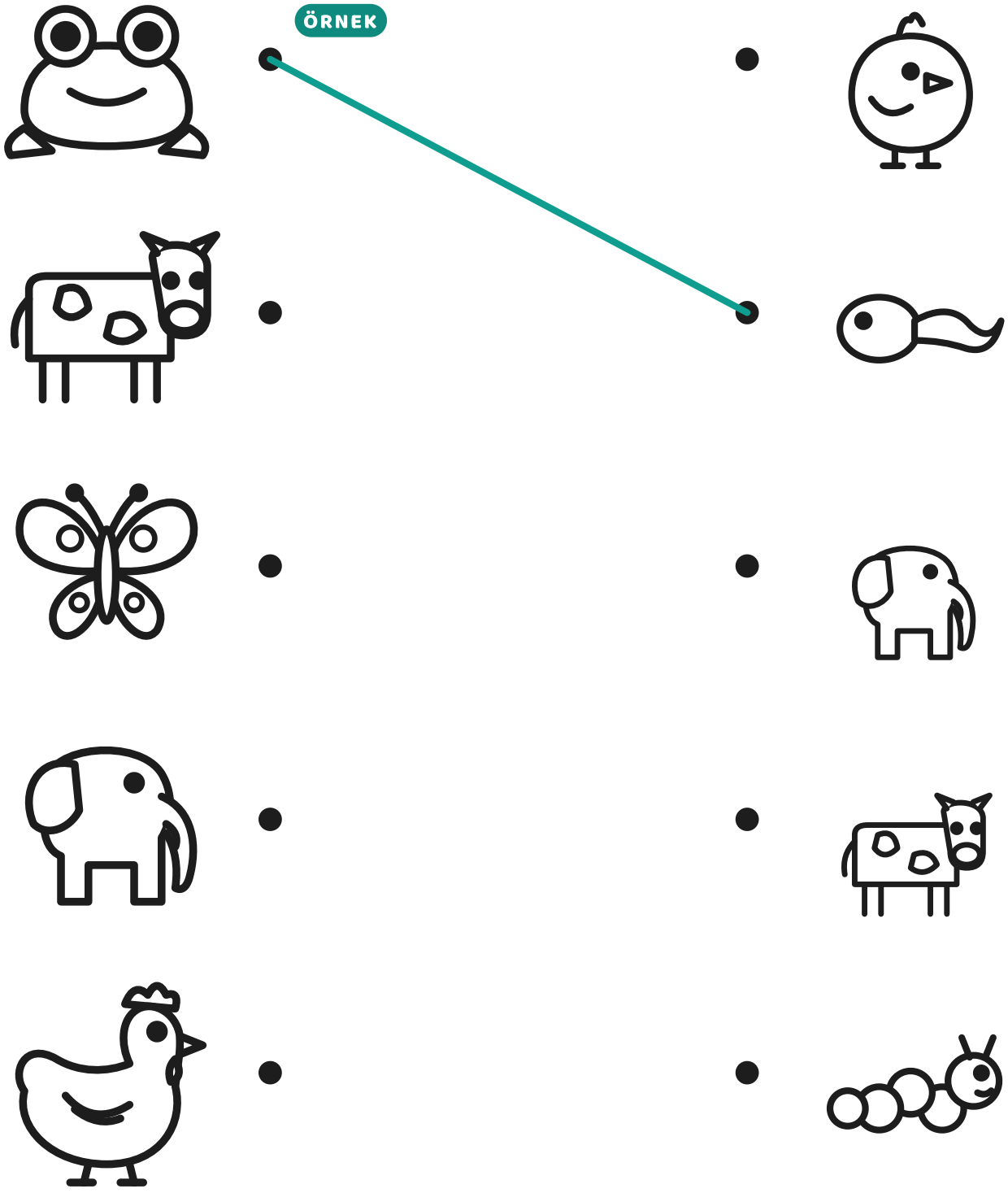
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Anne ve Yavrusu

Her anneyi kendi yavrusuyla bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.

Adım: .....

3-4 yaş | Fen ve Doğa



Kazanım: Hayvanları tanır, yetişkin hayvanı yavrusuyla eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Yavruların adlarını birlikte söyleyin: civciv, iribaş, yavru fil, buzağı, tırtıl. Kurbağanın yavrusunun iribaş, kelebeğin yavrusunun tırtıl olduğunu anlatın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

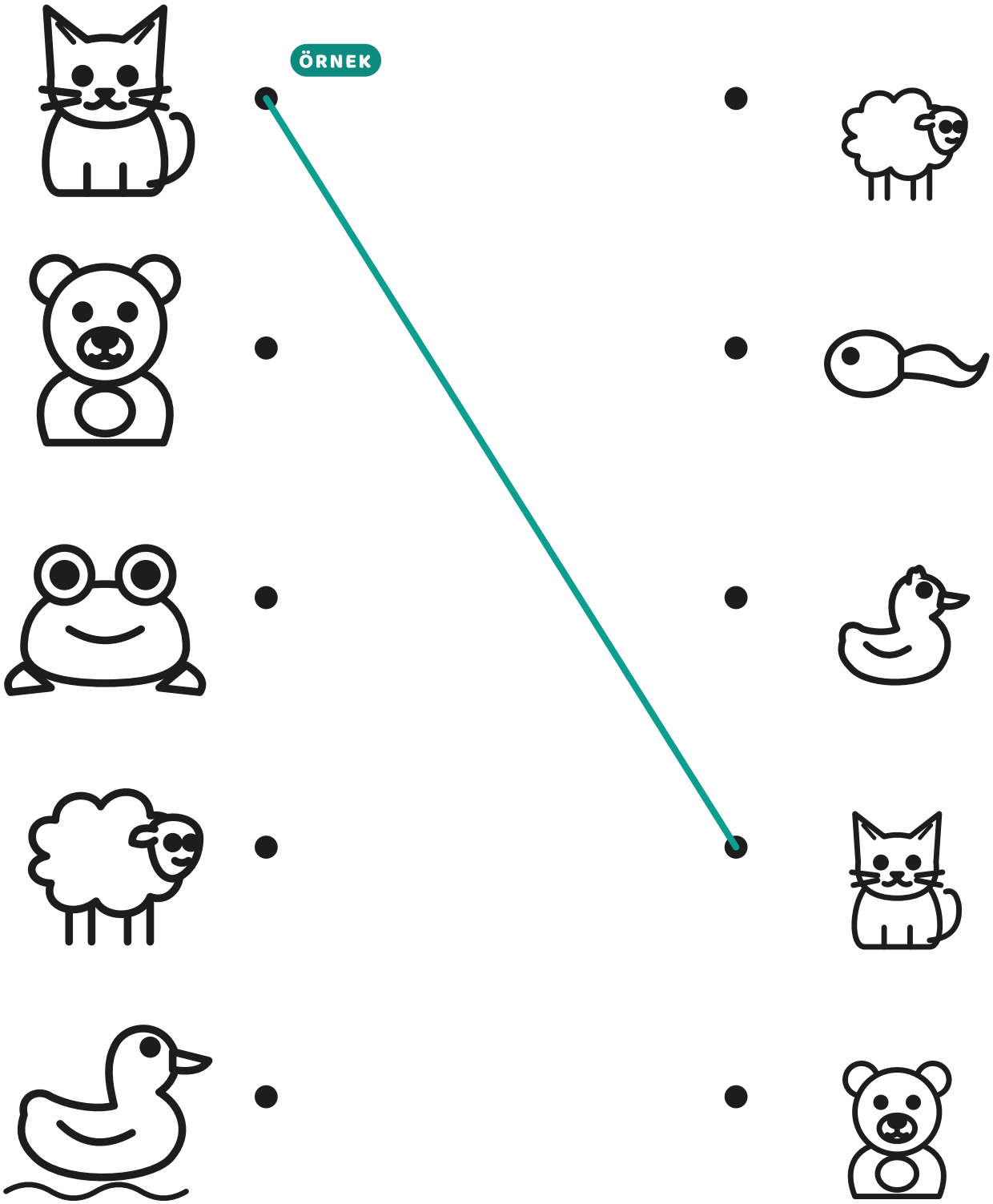
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Anne ve Yavrusu

Her anneyi kendi yavrusuyla bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.

Adım: .....

4 yaş | Fen ve Doğa



Kazanım: Hayvanları tanır, yetişkin hayvanı yavrusuyla eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Yavruların adlarını birlikte söyleyin: yavru kedi, ayı yavrusu, iribaş, kuzu, ördek yavrusu. İsterse hayvan seslerini de çıkarsın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

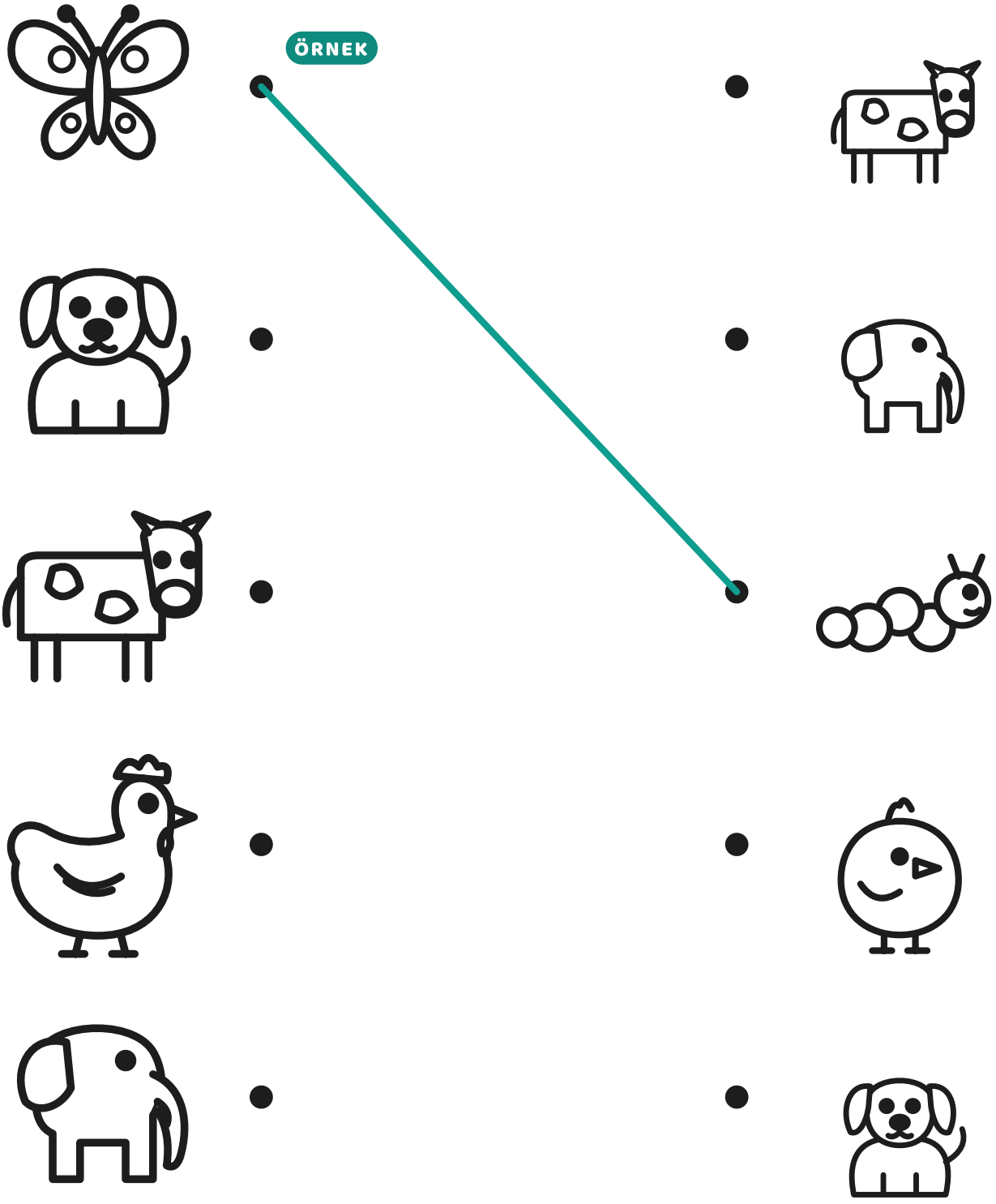
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Anne ve Yavrusu

Her anneyi kendi yavrusuyla bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.

Adım:

4-5 yaş | Fen ve Doğa



Kazanım: Hayvanları tanır, yetişkin hayvanı yavrusuyla eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Yavruların adlarını birlikte söyleyin: tırtıl, yavru köpek, buzağı, civciv, yavru fil. "Tırtıl büyüyünce neye dönüşür?" diye sorun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Hangisi Farklı?

Her sırada diğerlerinden farklı olan resmi bul ve yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

Adım: .....

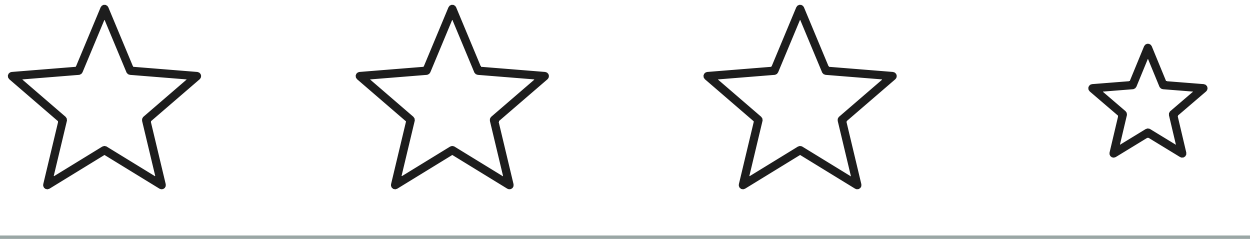
4-5 yaş | Dikkat ve Algı

ÖRNEK











Kazanım: Nesneler arasındaki benzerlik ve farkları fark eder.

Veliye ve öğretmene not: Farkı bulduğunda "Neden farklı?" diye sorun. Cevabını kendi cümlesiyle anlatması, bulmaktan da değerlidir.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Hangisi Farklı?

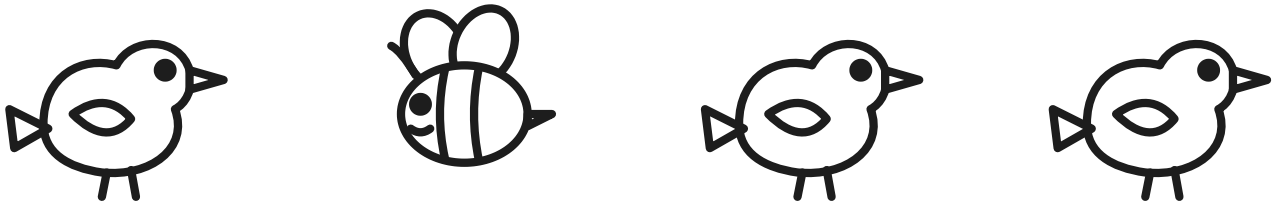
Her sırada diğerlerinden farklı olan resmi bul ve yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

Adım: .....

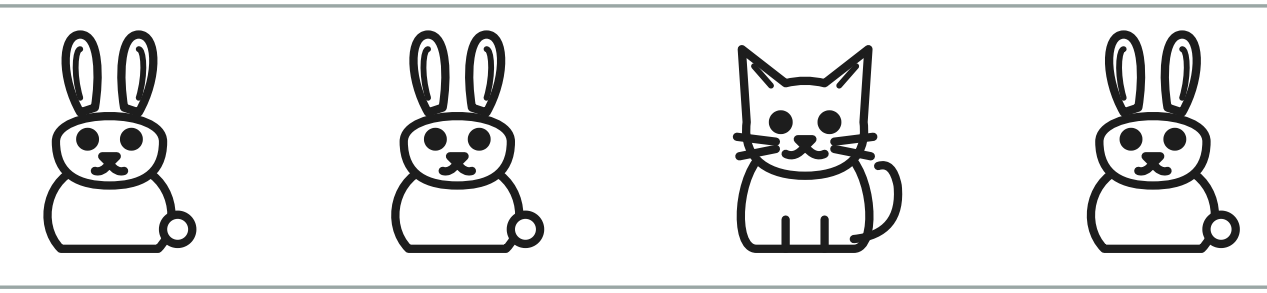
3-4 yaş | Dikkat ve Algı

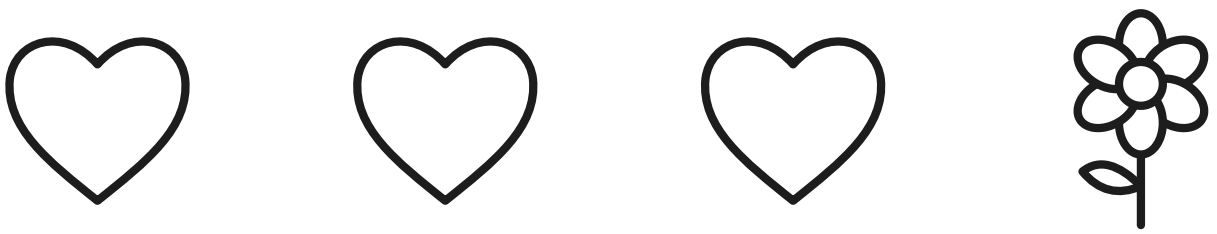
ÖRNEK











Kazanım: Farklı olan nesneyi fark eder, nesneleri adlandırır.

Veliye ve öğretmene not: Farkı bulduğunda "Neden farklı?" diye sorun. Cevabını kendi cümlesiyle anlatması, bulmaktan da değerlidir.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Hangisi Farklı?

Her sırada diğerlerinden farklı olan resmi bul ve yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

Adım: .....

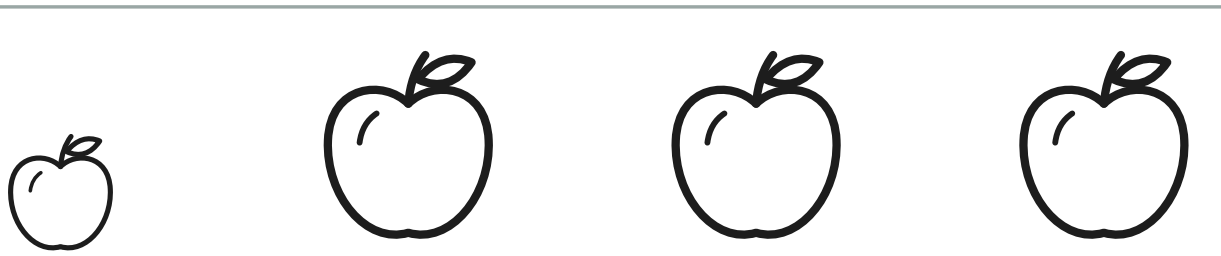
4-5 yaş | Dikkat ve Algı

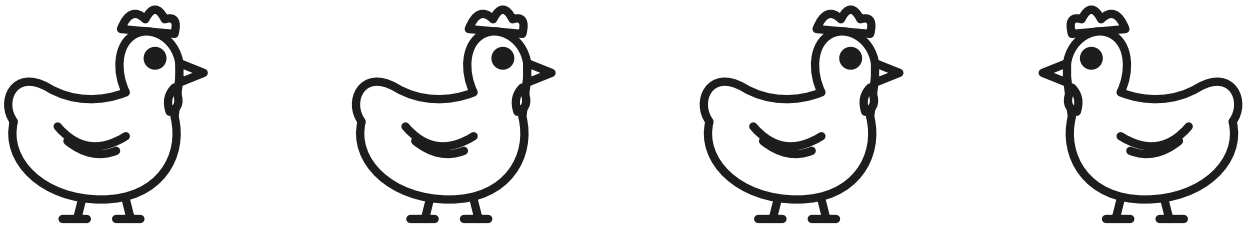
ÖRNEK











Kazanım: Nesneler arasındaki benzerlik ve farkları fark eder.

Veliye ve öğretmene not: Farkı bulduğunda "Neden farklı?" diye sorun. Cevabını kendi cümlesiyle anlatması, bulmaktan da değerlidir.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Hangisi Farklı?

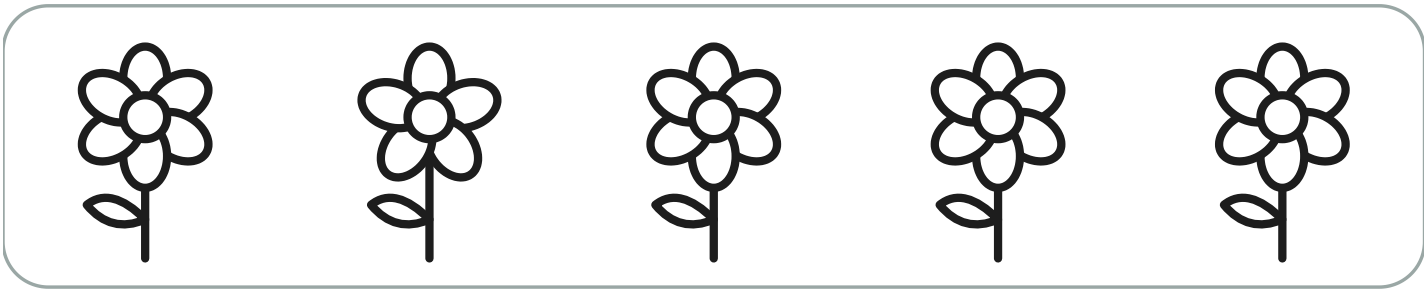
Her sırada diğerlerinden farklı olan resmi bul ve yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

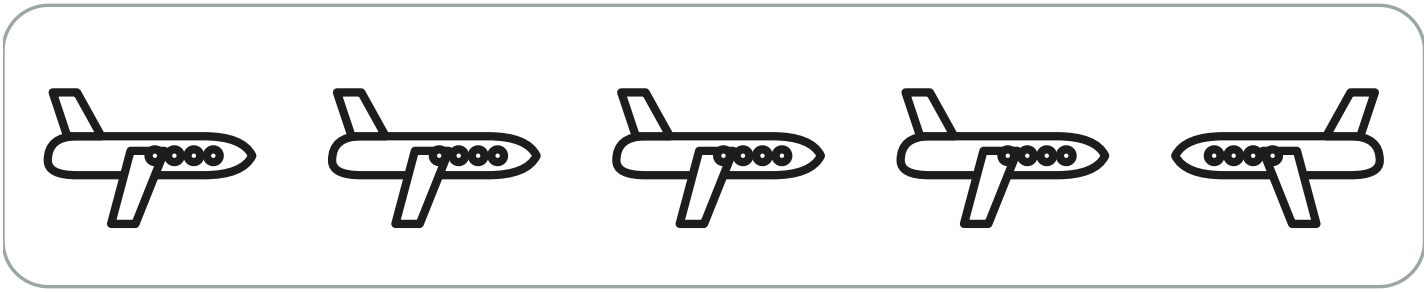
Adım: .....

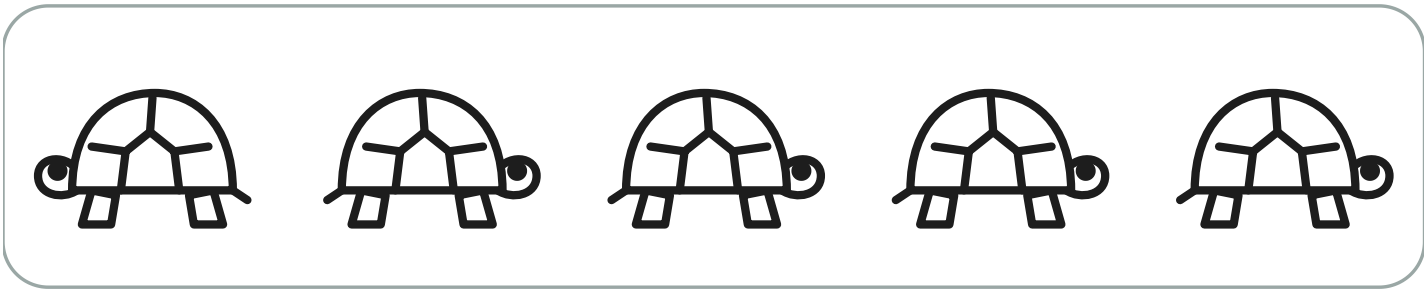
5 yaş | Dikkat ve Algı

ÖRNEK











Kazanım: Küçük ayrıntılardaki farkları fark eder, dikkatini sürdürür.

Veliye ve öğretmene not: Bu sayfada her sırada beş resim var ve farklar küçük. Acele etmeden resimleri tek tek karşılaştırmasını önerin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

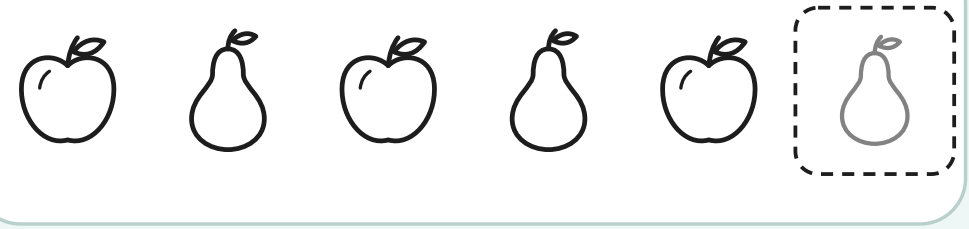
Sıradaki Ne?

Sırayı incele. Boş kutuya hangi resim gelmeli?
Sağdakilerden doğru olanı yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

Adım: .....

4-5 yaş | Matematik

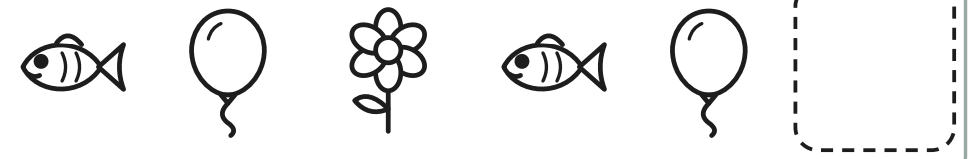
ÖRNEK



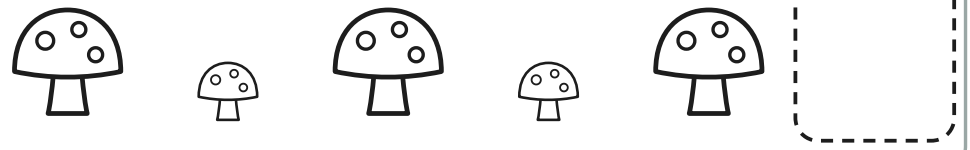




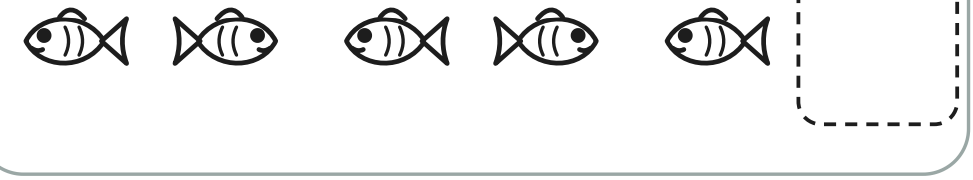














Kazanım: Örüntüyü fark eder, örüntüde sıradaki ögeyi bulur.
Veliye ve öğretmene not: Sırayı yüksek sesle okuyun: "elma, armut, elma, armut..." Ritmi duymak örüntüyü bulmayı kolaylaştırır. İsterse boş kutuya cevabı çizsin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Sıradaki Ne?

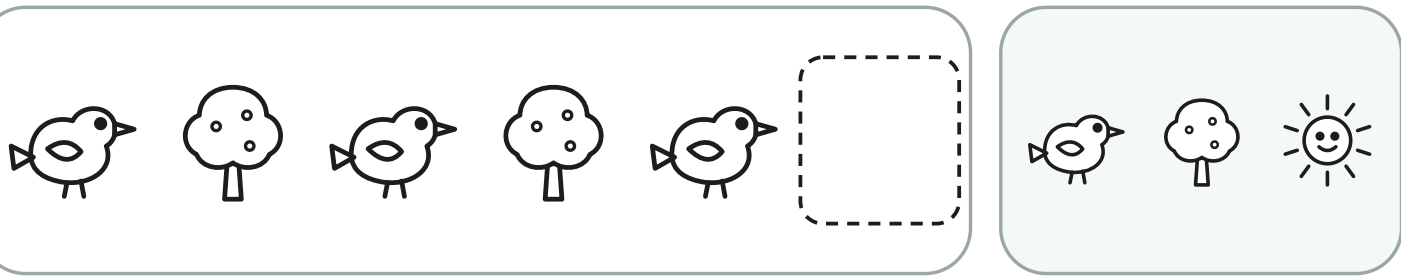
Sırayı incele. Boş kutuya hangi resim gelmeli?
Sağdakilerden doğru olanı yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

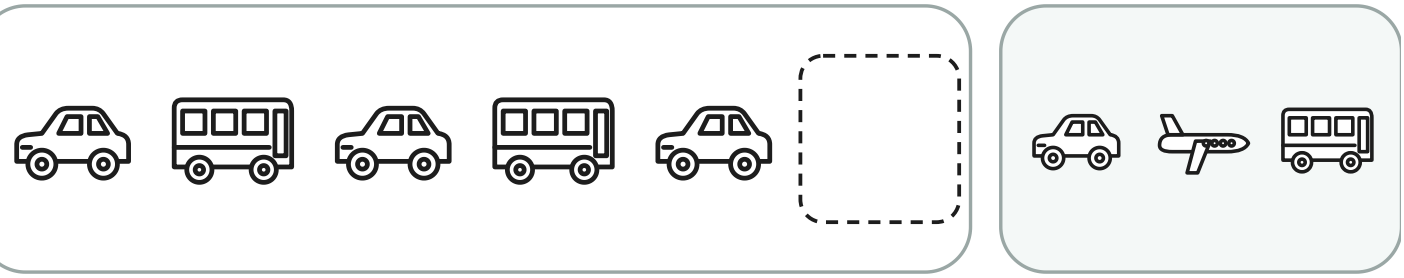
Adım: .....

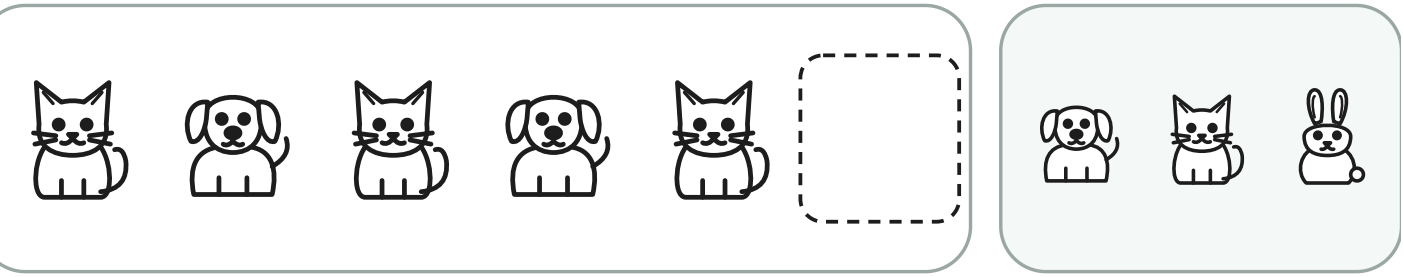
3-4 yaş · Matematik

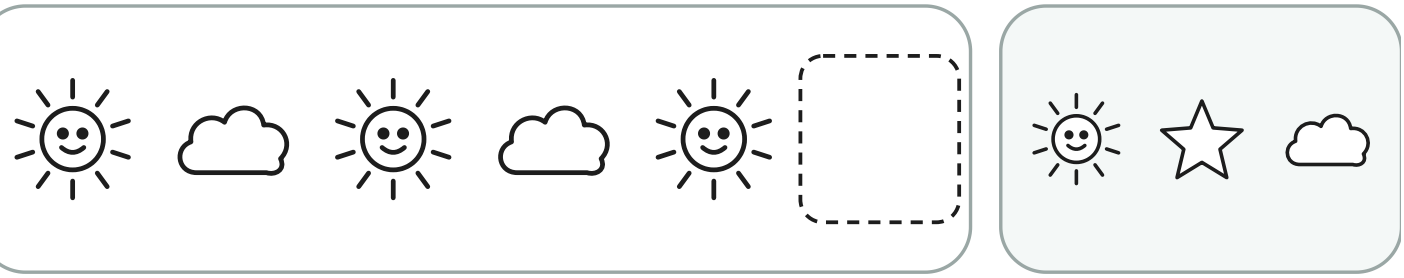
ÖRNEK











Kazanım: İki ögeli (AB) örüntüyü fark eder, sıradaki ögeyi bulur.
Veliye ve öğretmene not: Sırayı yüksek sesle okuyun: "muz, kiraz, muz, kiraz..." Ritmi duymak örüntüyü bulmayı kolaylaştırır. İsterse boş kutuya cevabı çizsin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

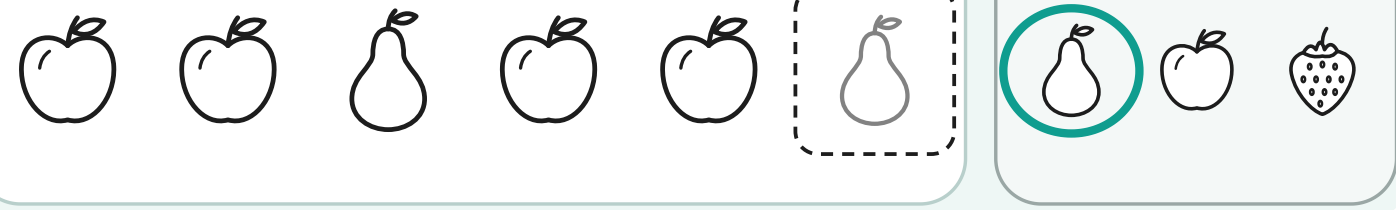
Sıradaki Ne?

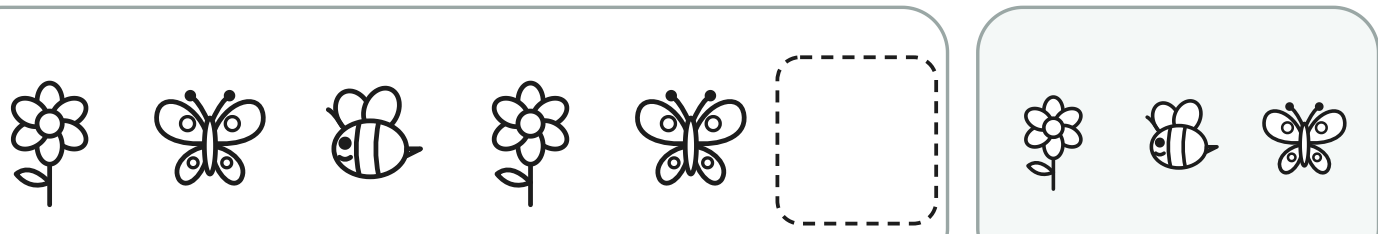
Sırayı incele. Boş kutuya hangi resim gelmeli?
Sağdakilerden doğru olanı yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

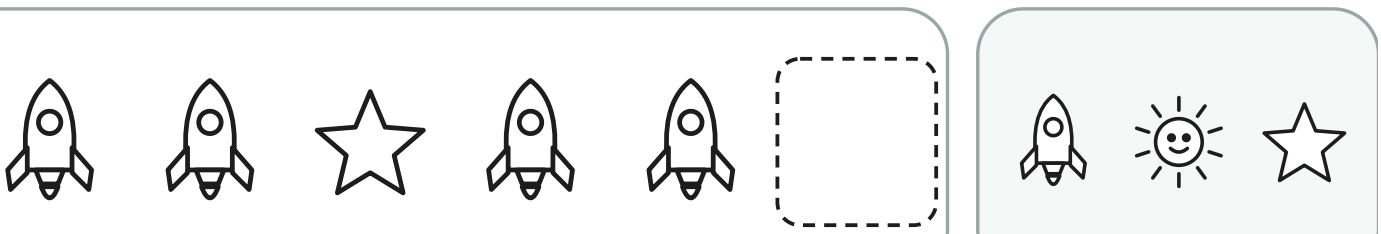
Adım: .....

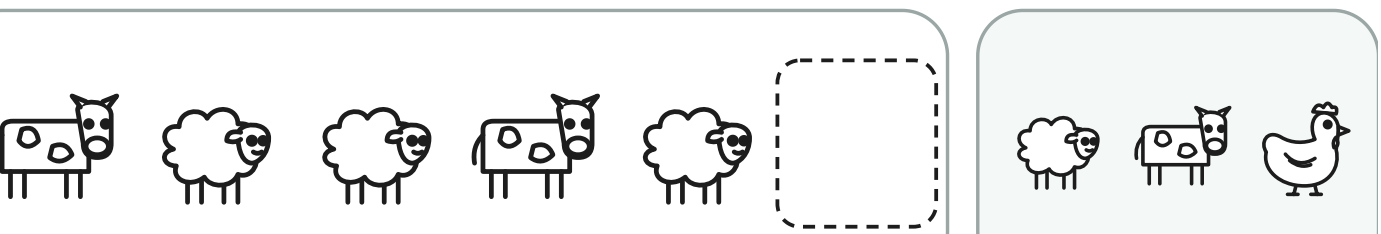
4-5 yaş | Matematik

ÖRNEK











Kazanım: Üç ögeli örüntüleri fark eder, sıradaki ögeyi bulur.
Veliye ve öğretmene not: Sırayı yüksek sesle okuyun: "elma, elma, armut..." Ritmi el çırparak da tutabilirsiniz. İsterse boş kutuya cevabı çizsin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

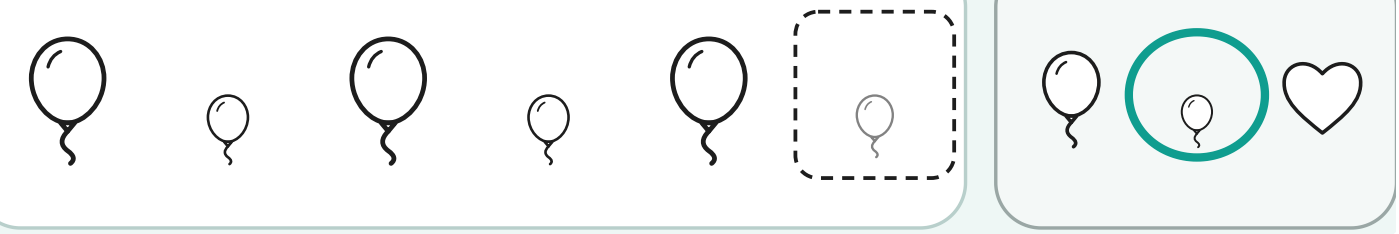
Sıradaki Ne?

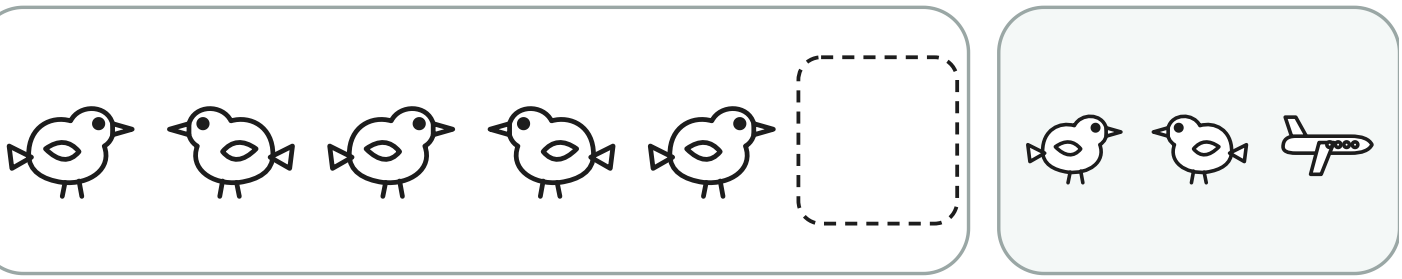
Sırayı incele. Boş kutuya hangi resim gelmeli?
Sağdakilerden doğru olanı yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

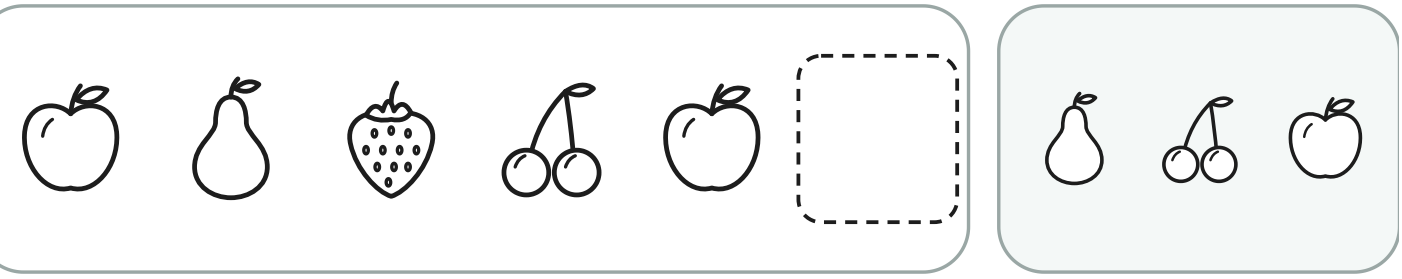
Adım: .....

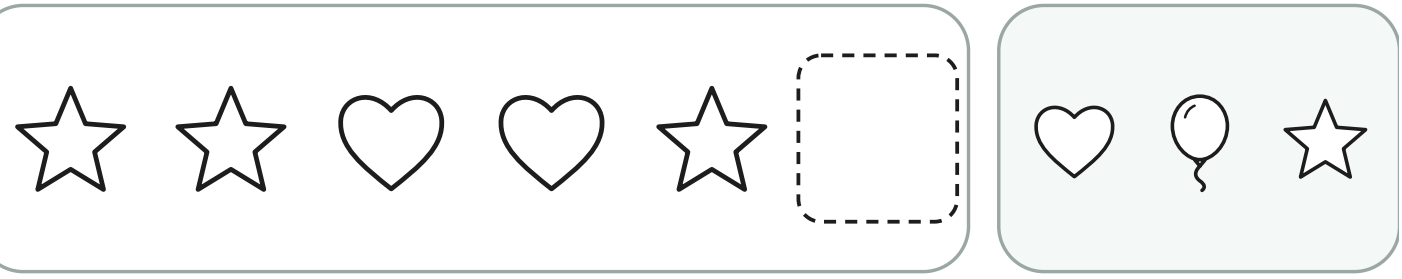
5 yaş | Matematik

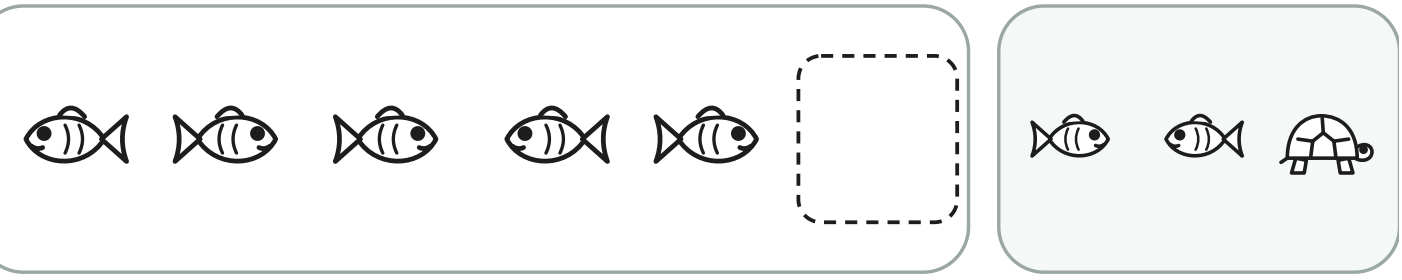
ÖRNEK











Kazanım: Büyüklük ve yön değişen örüntüleri fark eder, sıradaki ögeyi bulur.
Veliye ve öğretmene not: Bu sayfada bazı örüntülerde resim değil, büyüklük ya da yön değişiyor. "Ne değişiyor?" diye sorun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Büyük ve Küçük

Her sırada en büyük resmi boya. En küçük resmi yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

Adım:

3-4 yaş · Matematik

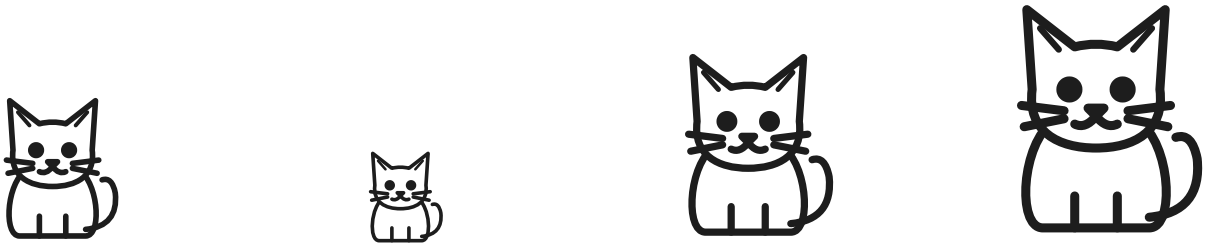
ÖRNEK











Kazanım: Nesneleri büyüklüklerine göre karşılaştırır.
Veliye ve öğretmene not: "Hangisi en büyük? Hangisi en küçük?" diye sorun. Evdeki eşyalarla da deneyin: büyük kaşık, küçük kaşık.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

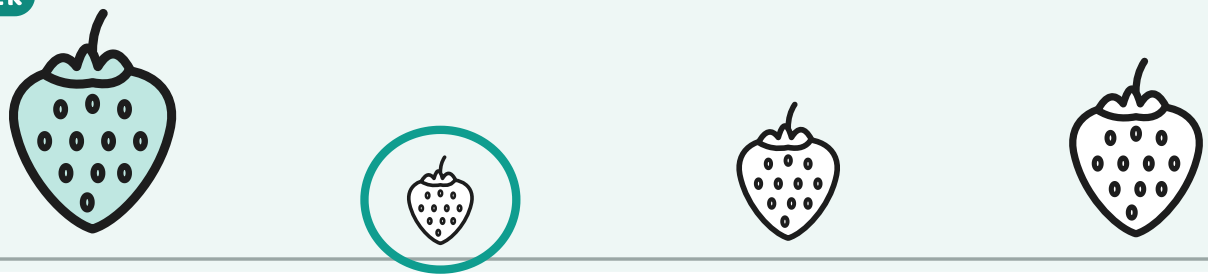
Büyük ve Küçük

Her sırada en büyük resmi boya. En küçük resmi yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

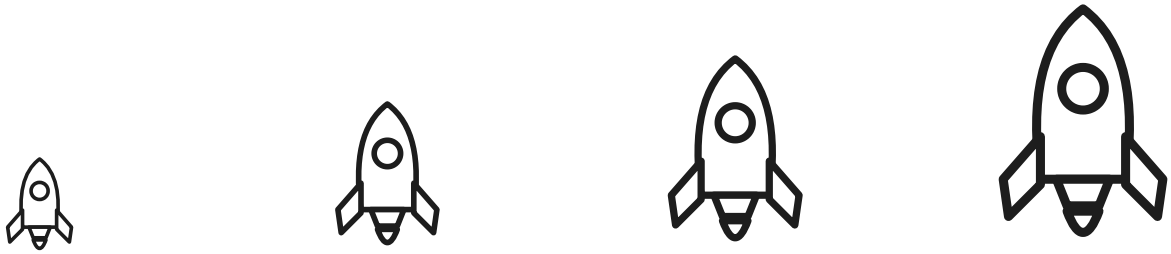
Adım:

3-4 yaş · Matematik

ÖRNEK











Kazanım: Nesneleri büyüklüklerine göre karşılaştırır.
Veliye ve öğretmene not: "Hangisi en büyük? Hangisi en küçük?" diye sorun. Evdeki eşyalarla da deneyin: büyük kaşık, küçük kaşık.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Büyük ve Küçük

Her sırada en büyük resmi boya. En küçük resmi yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

Adım: .....

4 yaş | Matematik

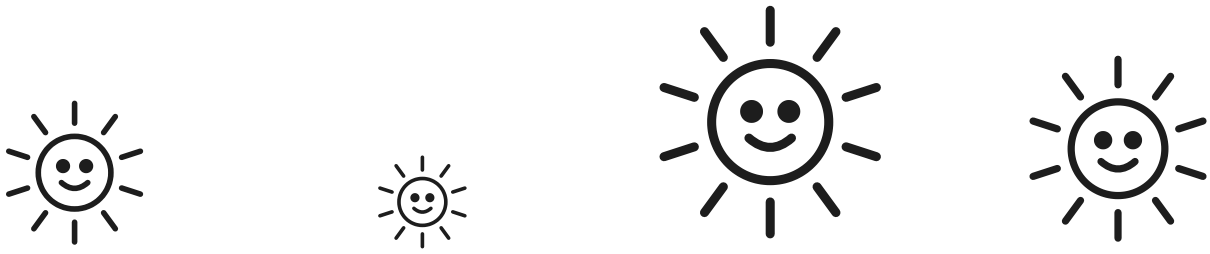
ÖRNEK











Kazanım: Nesneleri büyüklüklerine göre karşılaştırır.
Veliye ve öğretmene not: "Hangisi en büyük? Hangisi en küçük?" diye sorun. Evdeki eşyalarla da deneyin: büyük kaşık, küçük kaşık.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Büyük ve Küçük

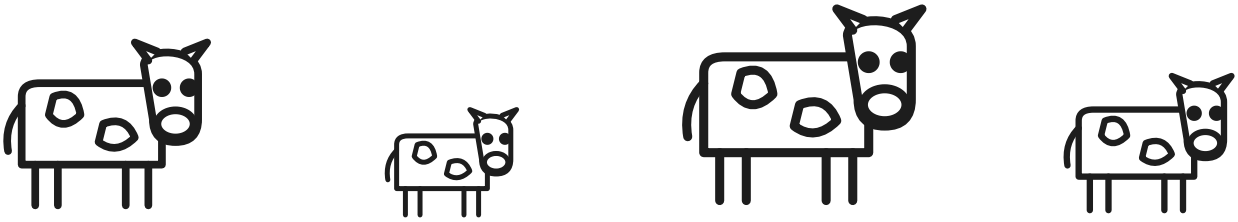
Her sırada en büyük resmi boya. En küçük resmi yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

Adım:

5 yaş · Matematik

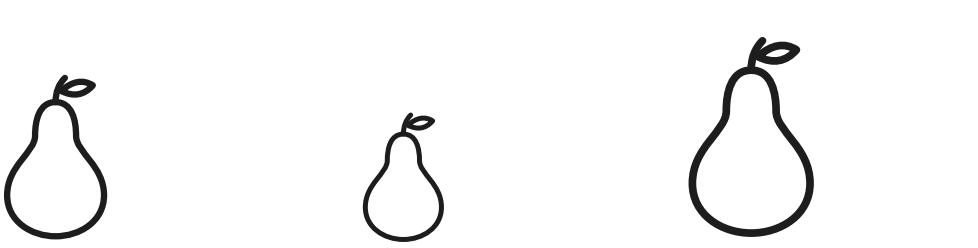
ÖRNEK











Kazanım: Büyüklükleri birbirine yakın nesneleri dikkatle karşılaştırır.
Veliye ve öğretmene not: Bu sayfada büyüklükler birbirine yakın. Resimlerin tepesinin hangi yüksekliğe ulaştığına bakmasını önerin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

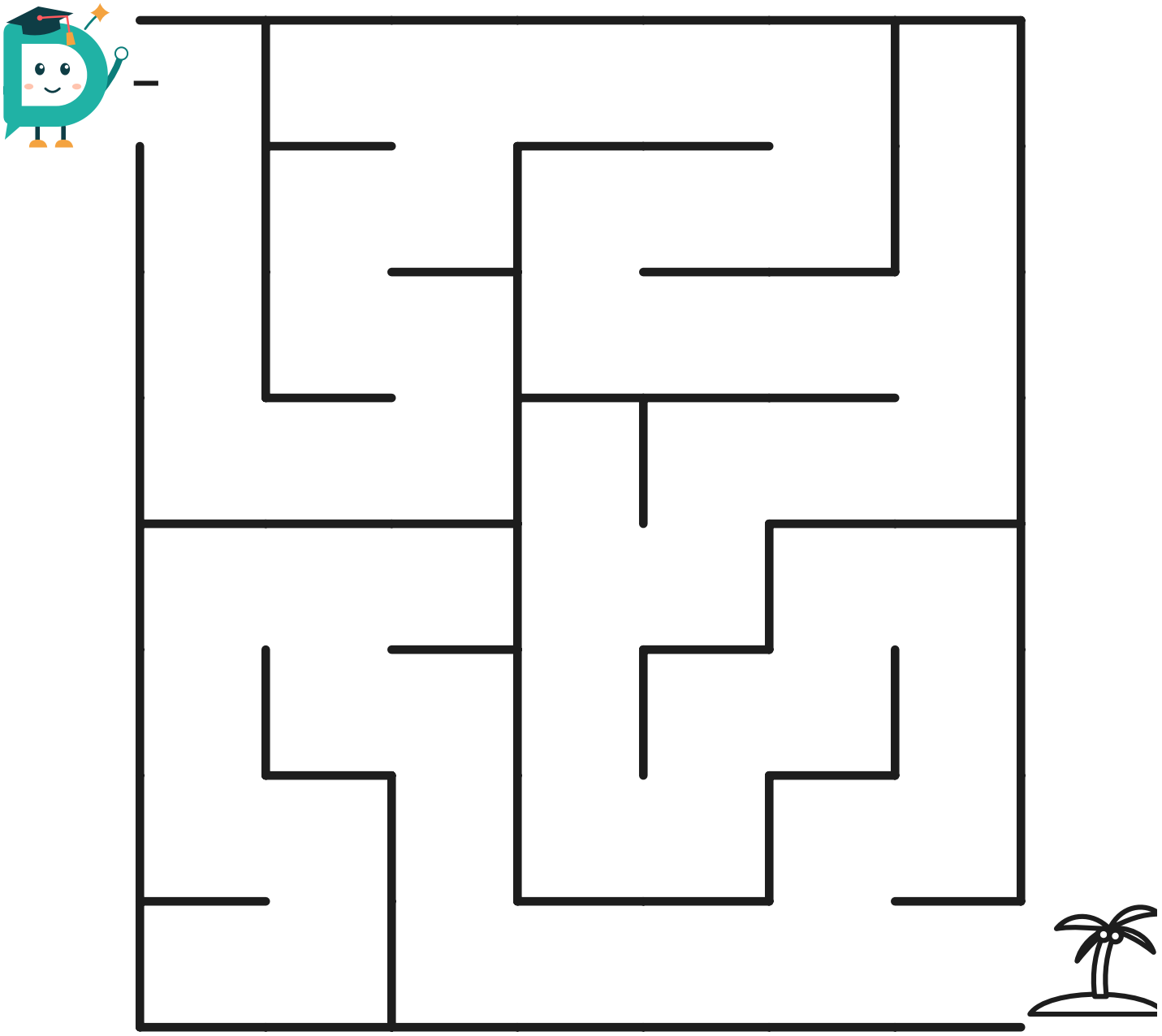
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

Dedi'yi Adaya Ulaştır

Dedi adaya gitmek istiyor. Duvarlara değmeden yolu çiz.

Adım:

4-5 yaş | Dikkat ve İnce Motor



Kazanım: Yol planlar, kalemi kontrollü kullanır, problem çözer.
Veliye ve öğretmene not: Önce parmağıyla yolu bulsun, sonra kalemle çizsin. Çıkmaz yola girerse geri dönmenin de çözümün bir parçası olduğunu söyleyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

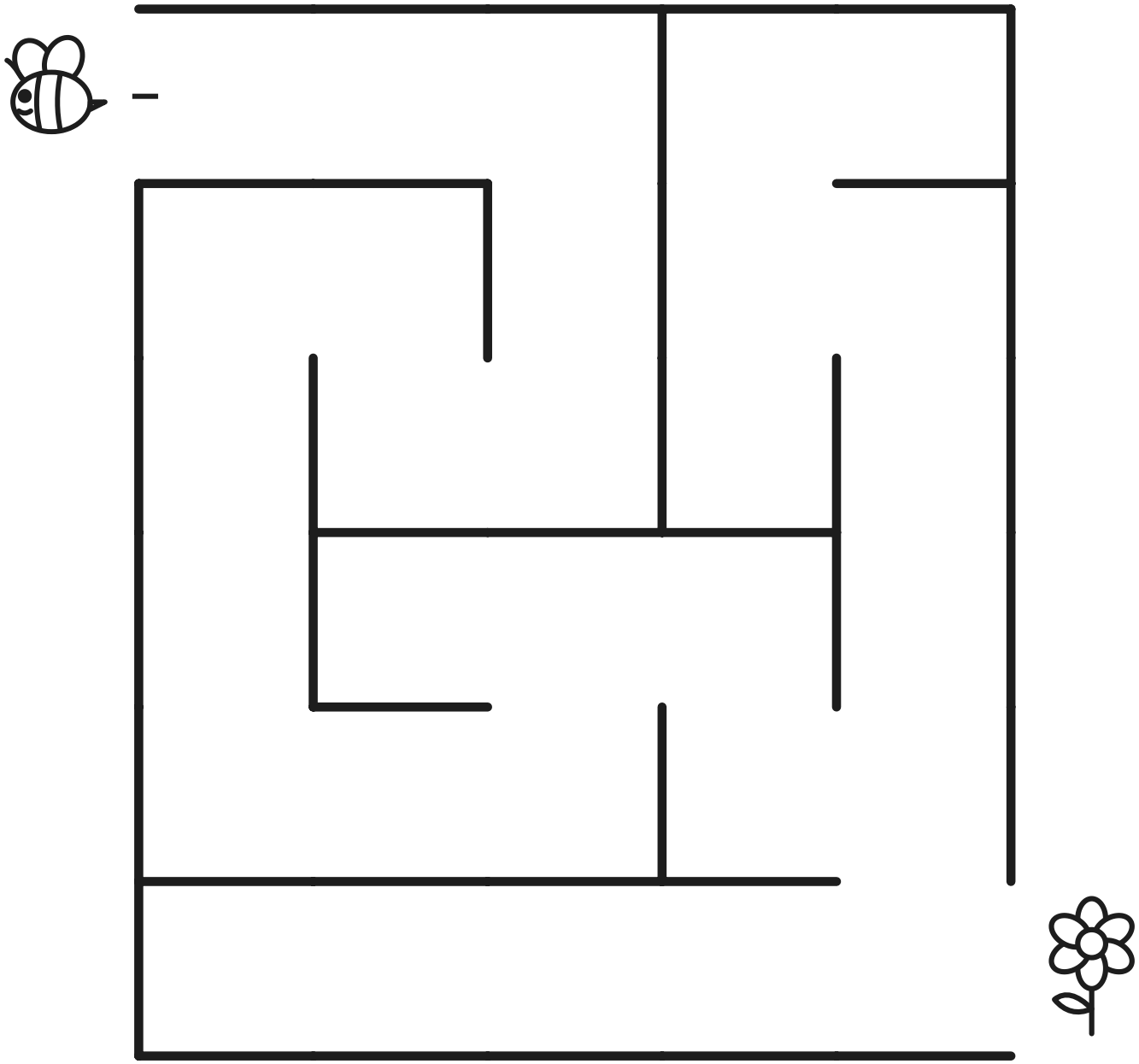
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Arıyı Çiçeğe Ulaştır

Arı çiçeğe gitmek istiyor. Duvarlara değmeden yolu çiz.

Adım:

3-4 yaş | Dikkat ve İnce Motor



Kazanım: Yol planlar, kalemi kontrollü kullanır, problem çözer.
Veliye ve öğretmene not: Önce parmağıyla yolu bulsun, sonra kalemle çizsin. Çıkmaz yola girerse geri dönmenin de çözümün bir parçası olduğunu söyleyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

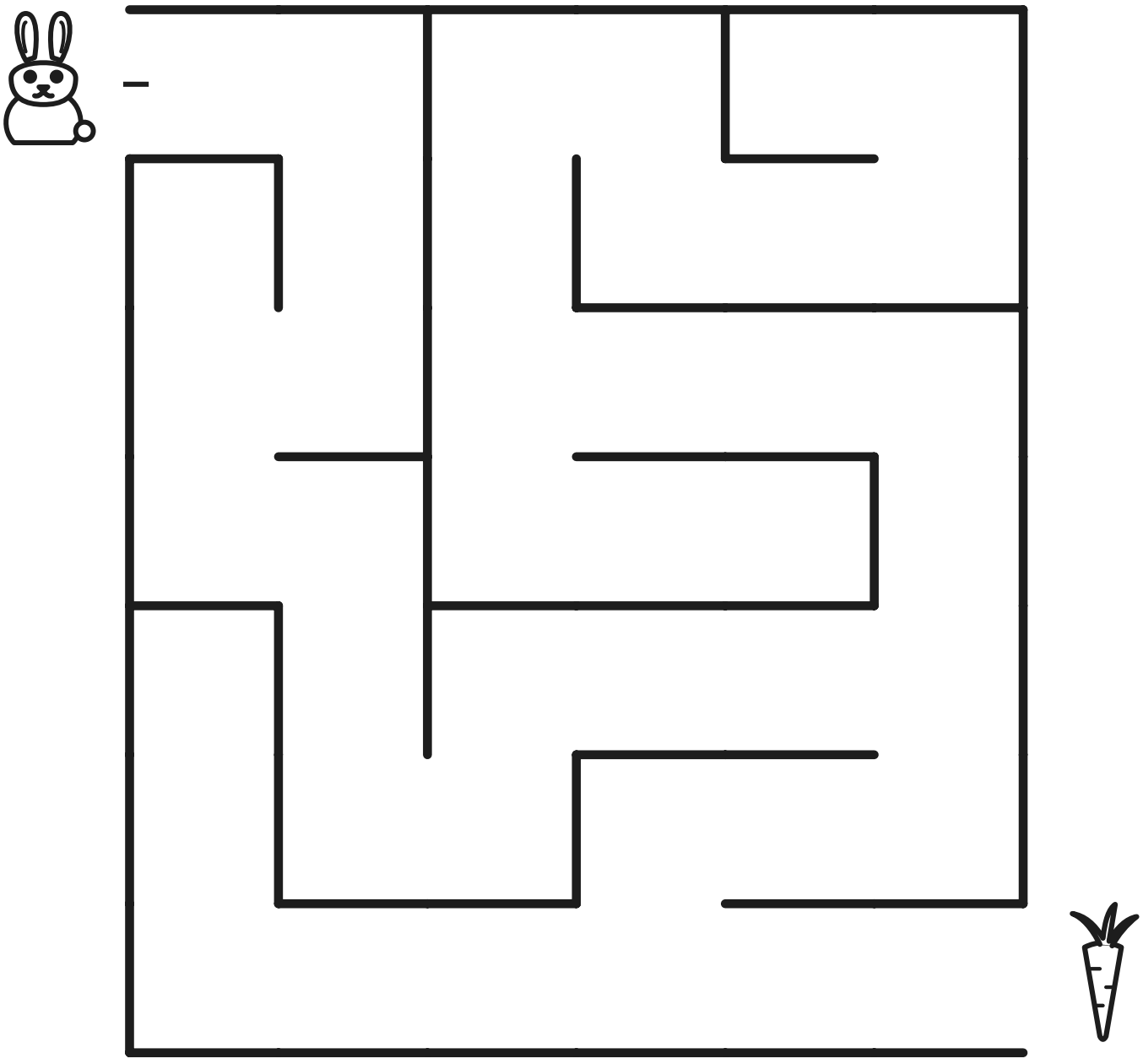
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Tavşanı Havuca Ulaştır

Tavşan havuca gitmek istiyor. Duvarlara değmeden yolu çiz.

Adım:

4 yaş | Dikkat ve İnce Motor



Kazanım: Yol planlar, kalemi kontrollü kullanır, problem çözer.
Veliye ve öğretmene not: Önce parmağıyla yolu bulsun, sonra kalemle çizsin. Çıkmaz yola girerse geri dönmenin de çözümün bir parçası olduğunu söyleyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

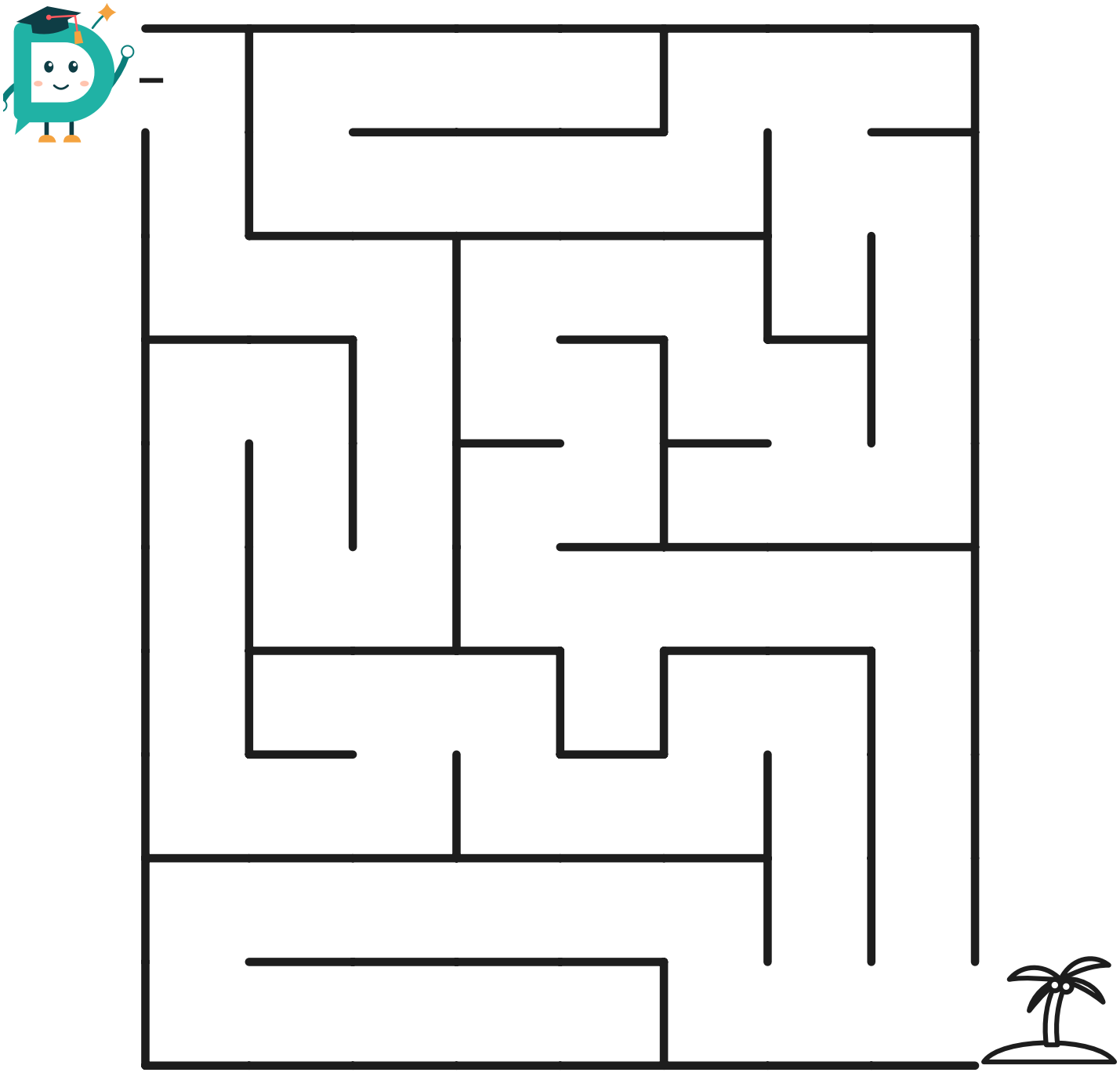
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

Uzun Yol: Dedi Adaya

Bu labirent daha uzun. Dedi'yi duvarlara değmeden adaya ulaştır.

Adım:

5 yaş | Dikkat ve İnce Motor



Kazanım: Yol planlar, kalemi kontrollü kullanır, problem çözer.
Veliye ve öğretmene not: Önce parmağıyla yolu bulsun, sonra kalemle çizsin. Çıkmaz yola girerse geri dönmenin de çözümün bir parçası olduğunu söyleyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

Çizgileri Takip Et

Her çizginin üzerinden soldan sağa doğru kalemle git.

Adım: .....

3-5 yaş | İnce Motor ve Yazıya Hazırlık

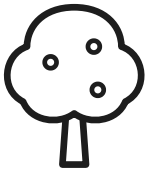








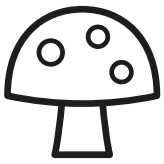












Kazanım: Göz-el uyumunu ve kalem kontrolünü geliştirir.
Veliye ve öğretmene not: Kalemi üç parmakla tutmasına yardım edin. Önce çizginin üzerinden parmağıyla geçsin. Çizgiden taşması normaldir, hız değil keyif önemli.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

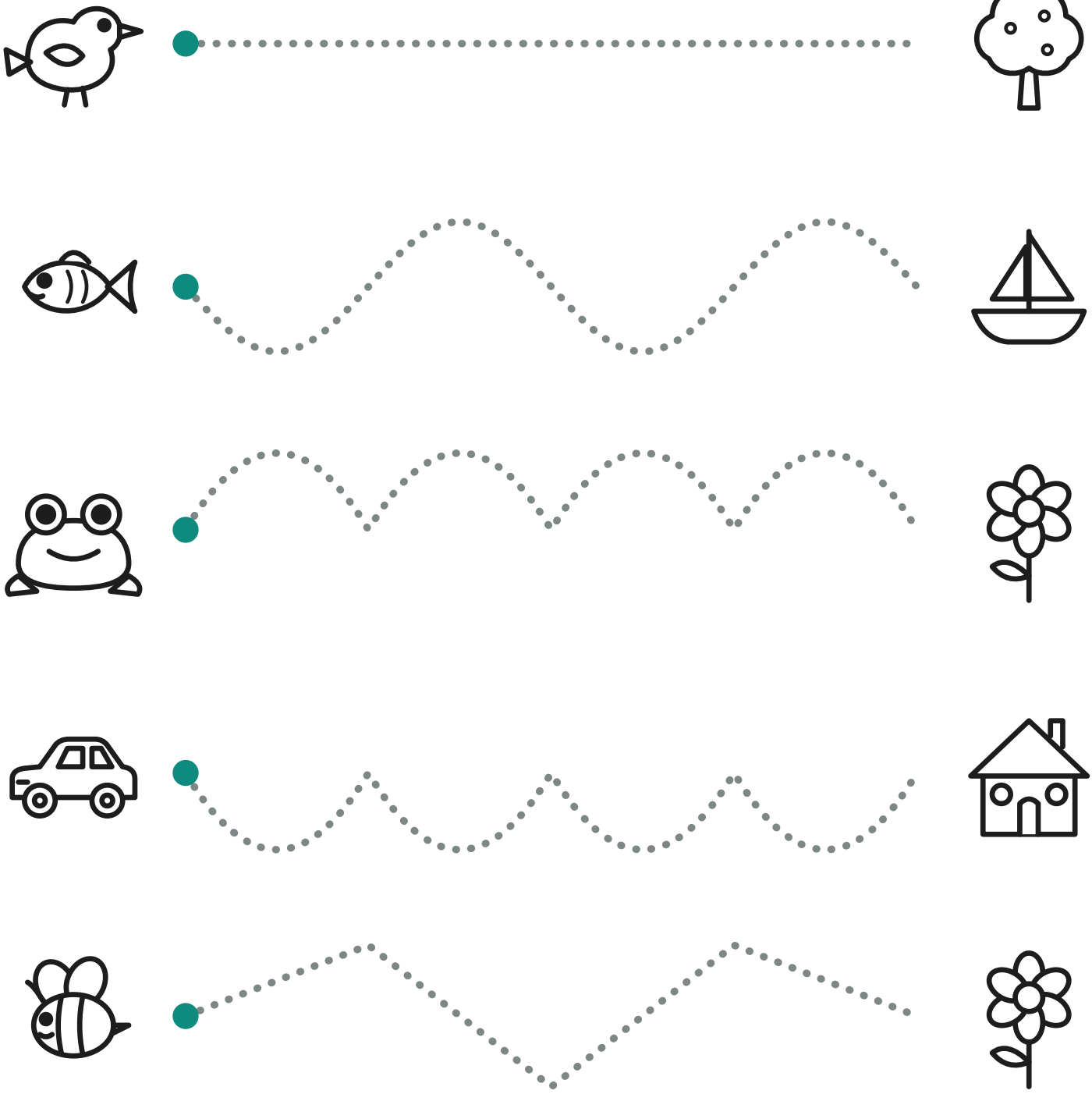
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Çizgileri Takip Et

Her çizginin üzerinden soldan sağa doğru kalemle git.

Adım: .....

3 yaş | İnce Motor ve Yazıya Hazırlık



Kazanım: Göz-el uyumunu ve kalem kontrolünü geliştirir.
Veliye ve öğretmene not: Kalemi üç parmakla tutmasına yardım edin. Önce çizginin üzerinden parmağıyla geçsin. Çizgiden taşması normaldir, hız değil keyif önemli.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

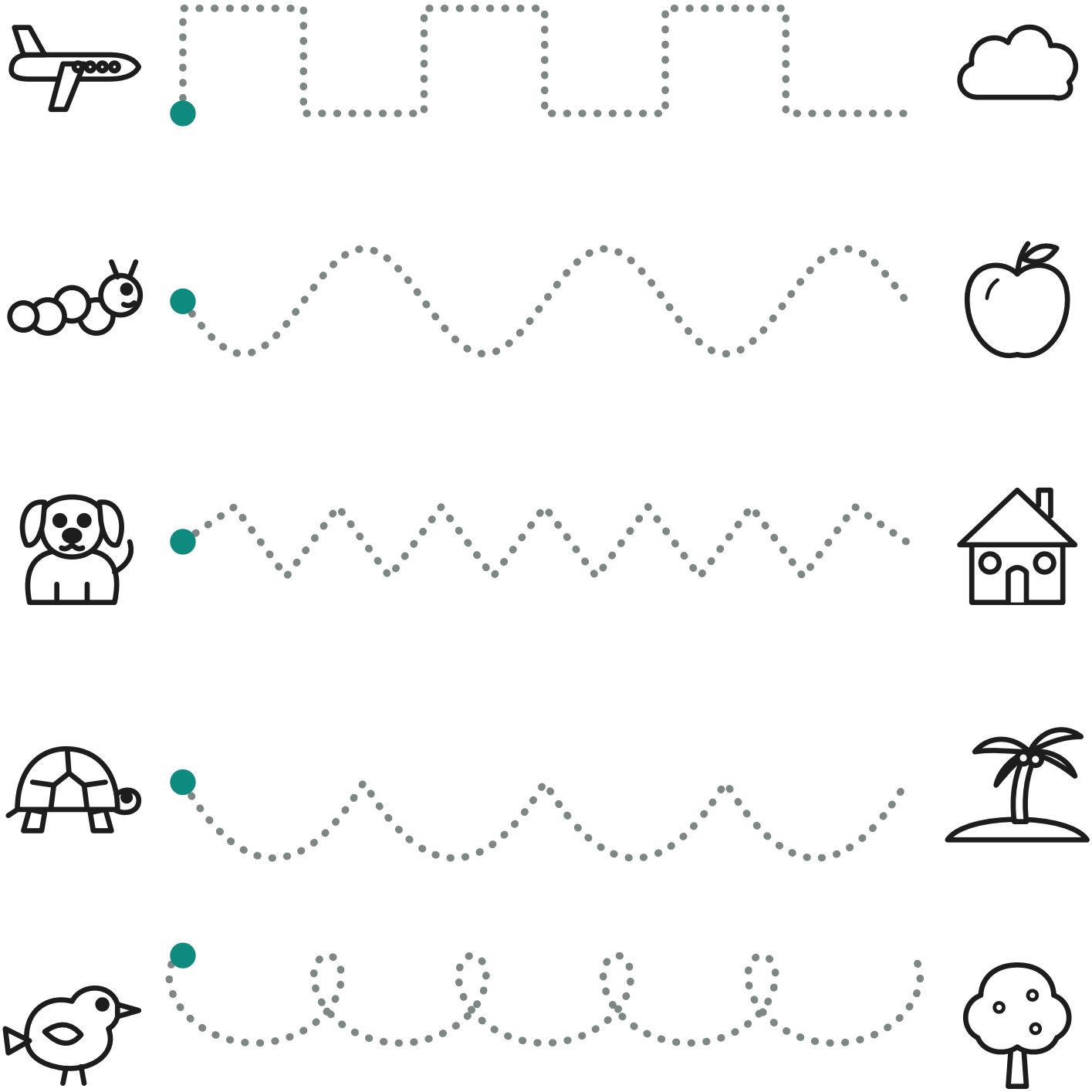
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

Çizgileri Takip Et

Her çizginin üzerinden soldan sağa doğru kalemle git.

Adım: .....

4 yaş | İnce Motor ve Yazıya Hazırlık



Kazanım: Göz-el uyumunu ve kalem kontrolünü geliştirir.
Veliye ve öğretmene not: Kalemi üç parmakla tutmasına yardım edin. Önce çizginin üzerinden parmağıyla geçsin. Çizgiden taşması normaldir, hız değil keyif önemli.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

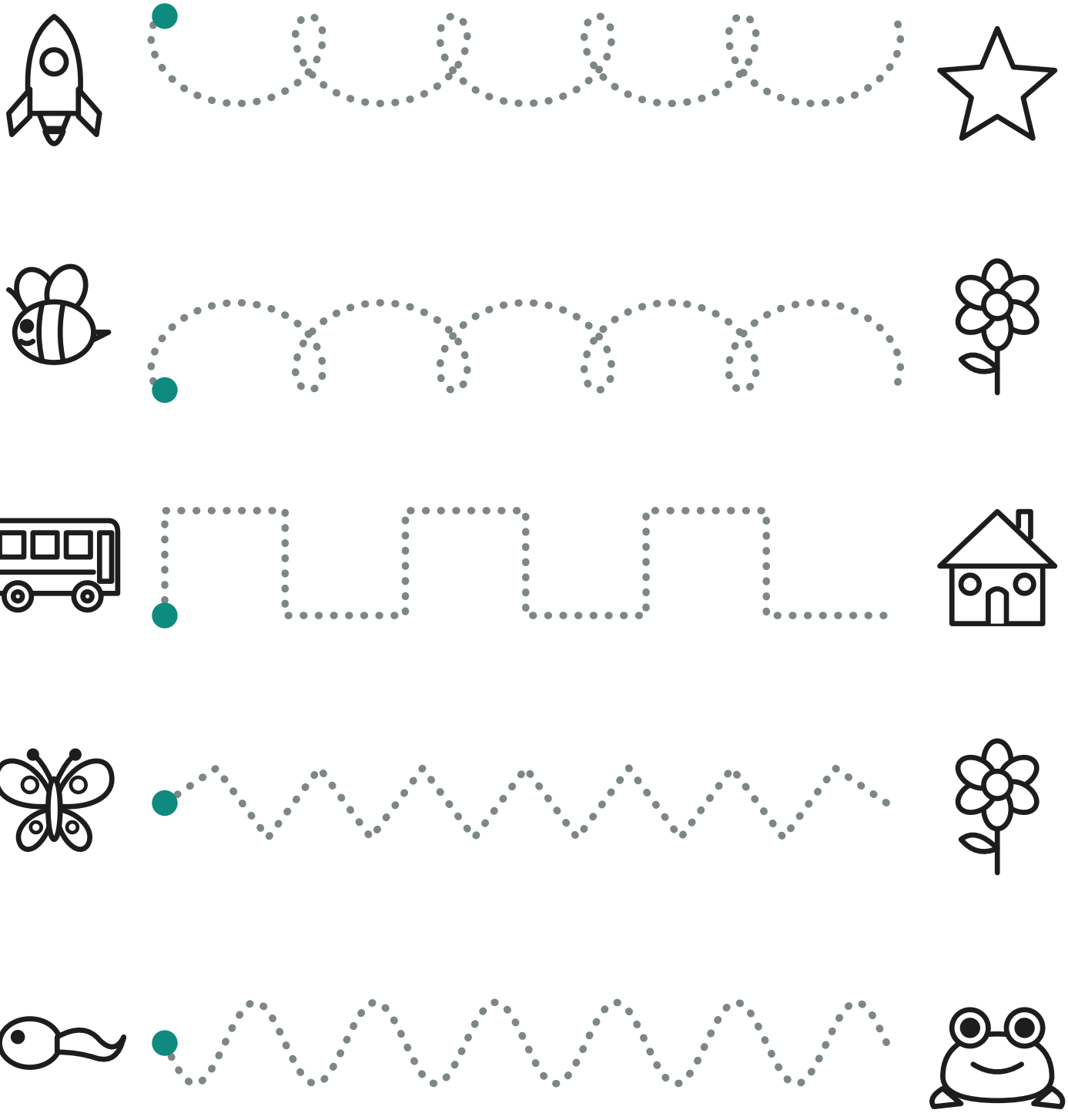
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Çizgileri Takip Et

Her çizginin üzerinden soldan sağa doğru kalemle git.

Adım: .....

5 yaş | İnce Motor ve Yazıya Hazırlık



Kazanım: Göz-el uyumunu ve kalem kontrolünü geliştirir.
Veliye ve öğretmene not: Kalemi üç parmakla tutmasına yardım edin. Önce çizginin üzerinden parmağıyla geçsin. Çizgiden taşması normaldir, hız değil keyif önemli.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

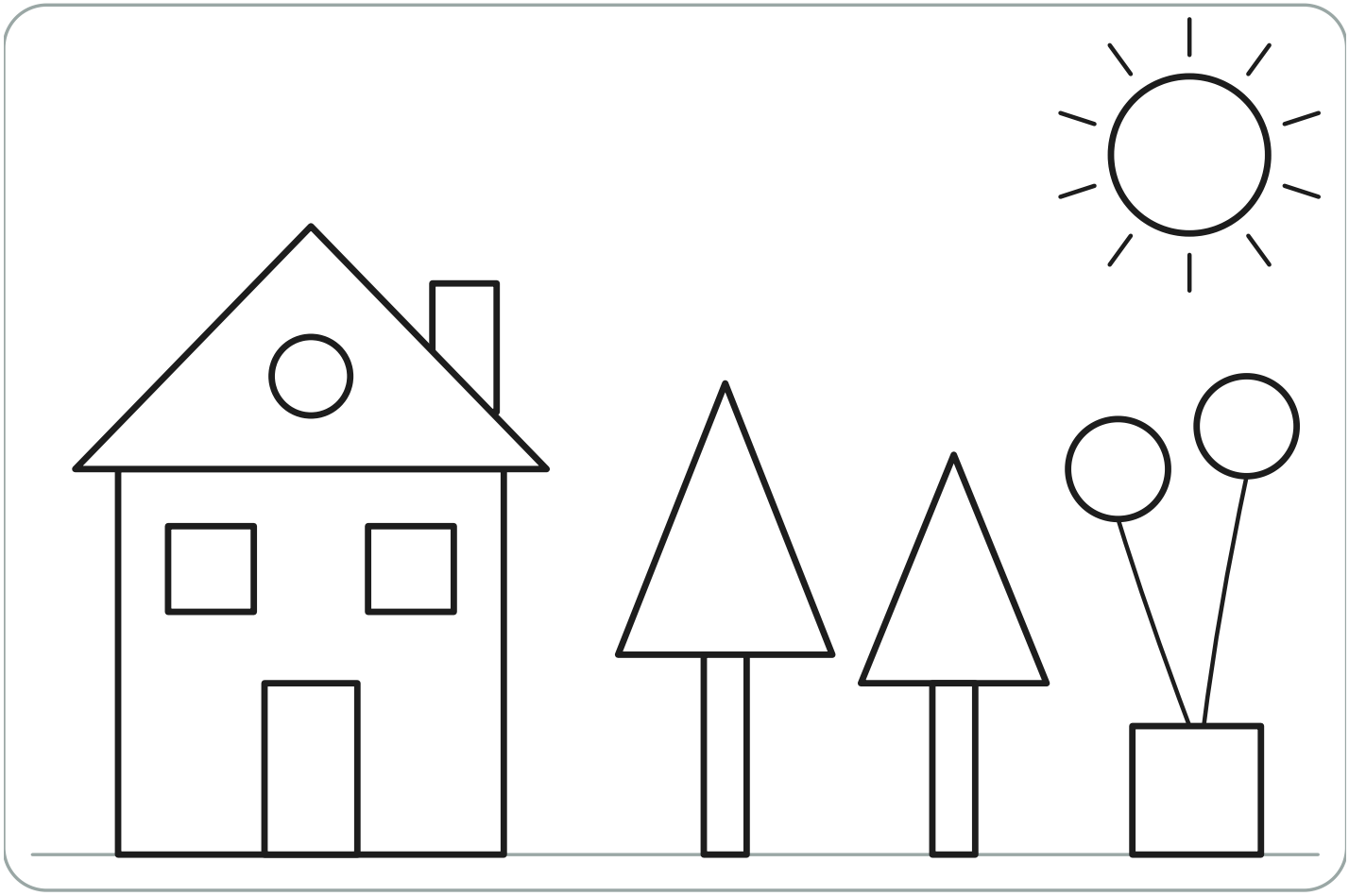
Şekilleri Boya

Resimdeki şekilleri renk anahtarına göre boya. Sonra her şekilden kaç tane olduğunu say.

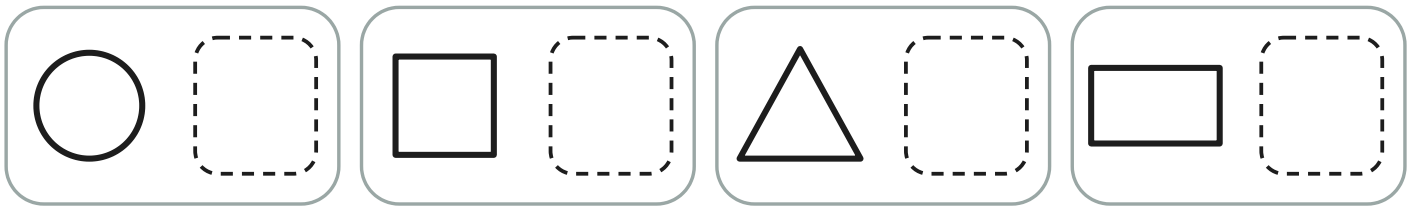
Adım: .....

4-5 yaş | Matematik

Daire kırmızı	**Kare** mavi	**Üçgen** sarı	**Dikdörtgen** yeşil



Kaç tane?



Kazanım: Daire, kare, üçgen ve dikdörtgeni tanır, ayırt eder ve sayar.
Veliye ve öğretmene not: Boyamadan önce şekilleri parmağıyla bulsun. "Burada kaç köşe var?" sorusu kare ile dikdörtgeni ayırmasına yardım eder.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

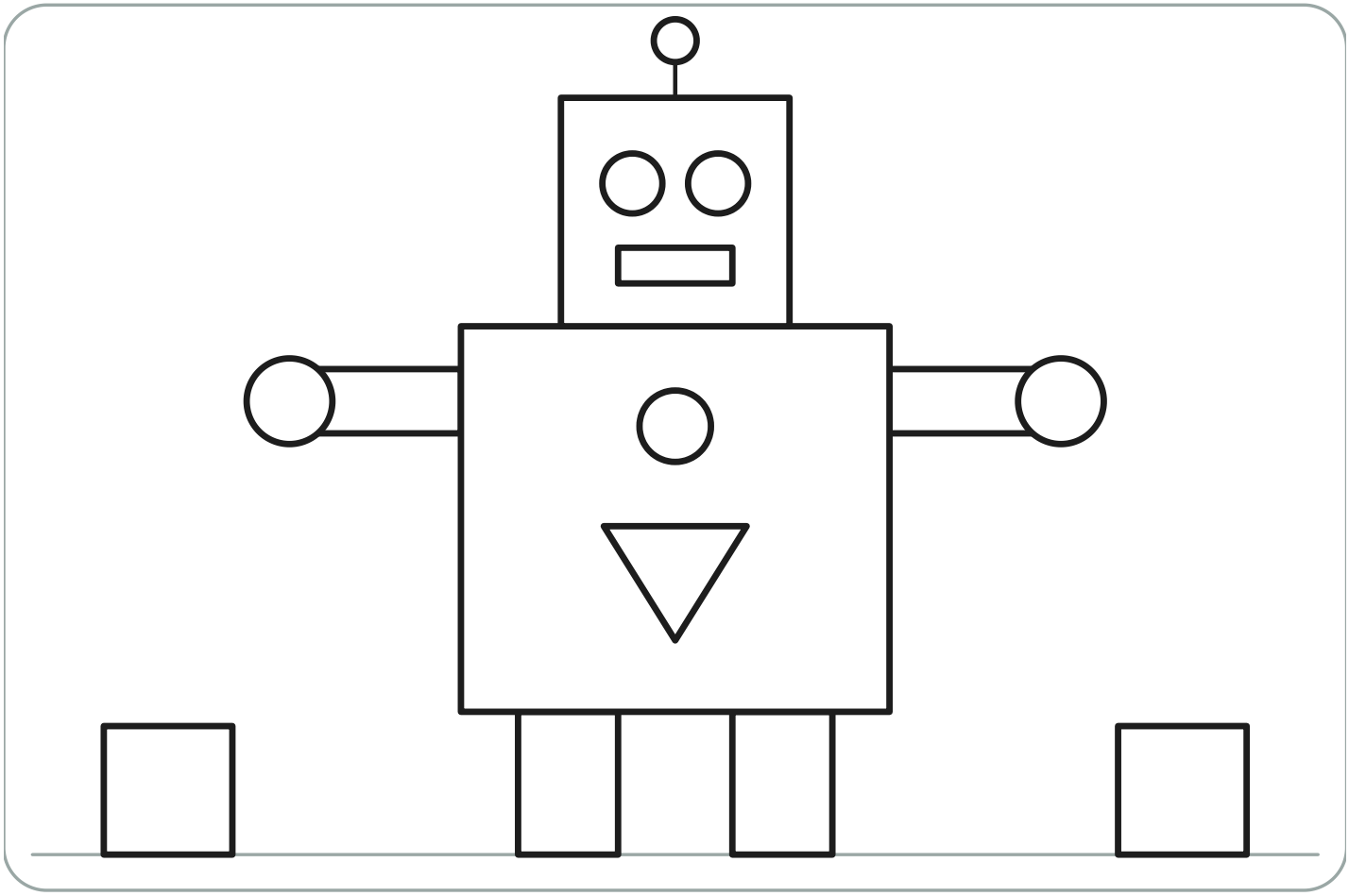
Şekillerle Robot

Resimdeki şekilleri renk anahtarına göre boya. Sonra her şekilden kaç tane olduğunu say.

Adım: .....

4-5 yaş | Matematik

Daire kırmızı	**Kare** mavi	**Üçgen** sarı	**Dikdörtgen** yeşil



Kaç tane?

◯ ☐	□ ☐	△ ☐	▭ ☐

Kazanım: Daire, kare, üçgen ve dikdörtgeni tanır, ayırt eder ve sayar.
Veliye ve öğretmene not: Boyamadan önce şekilleri parmağıyla bulsun. "Burada kaç köşe var?" sorusu kare ile dikdörtgeni ayırmasına yardım eder.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

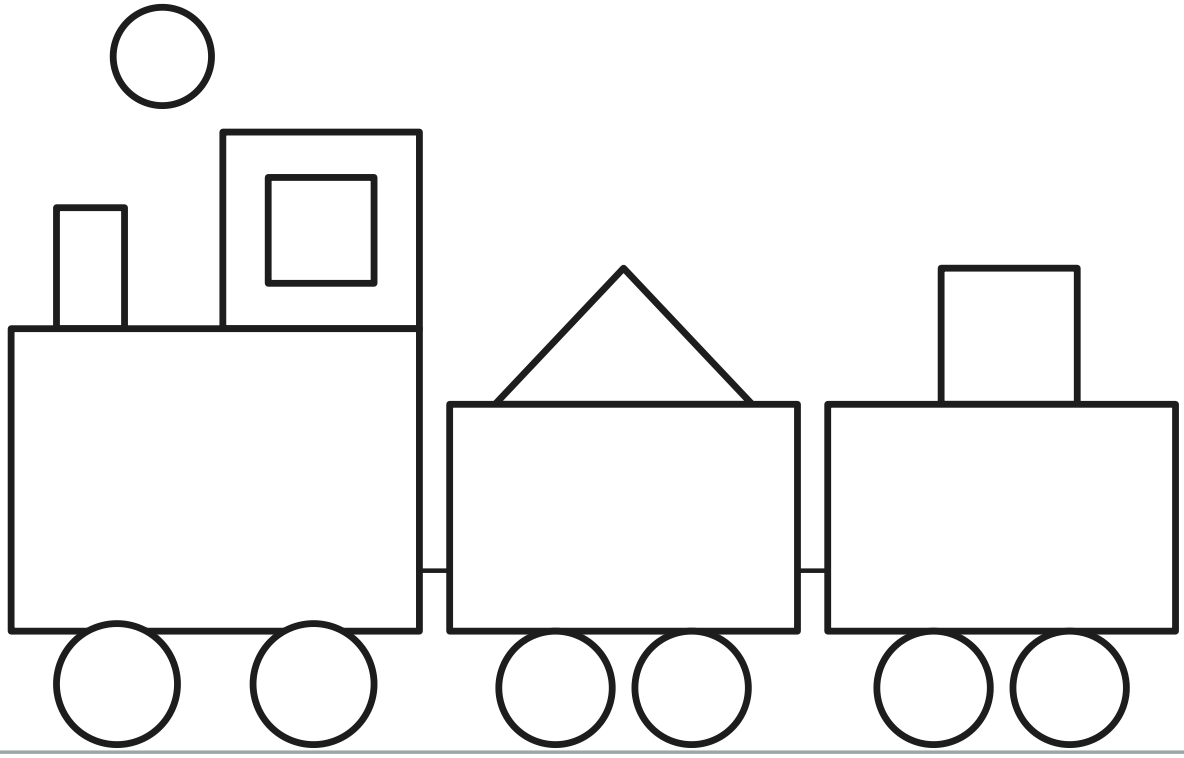
Şekillerle Tren

Resimdeki şekilleri renk anahtarına göre boya. Sonra her şekilden kaç tane olduğunu say.

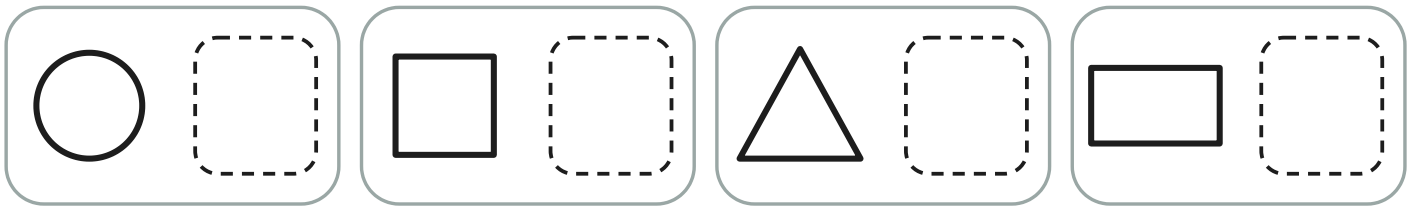
Adım: .....

4-5 yaş | Matematik

Daire kırmızı	**Kare** mavi	**Üçgen** sarı	**Dikdörtgen** yeşil



Kaç tane?



Kazanım: Daire, kare, üçgen ve dikdörtgeni tanır, ayırt eder ve sayar.
Veliye ve öğretmene not: Boyamadan önce şekilleri parmağıyla bulsun. "Burada kaç köşe var?" sorusu kare ile dikdörtgeni ayırmasına yardım eder.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

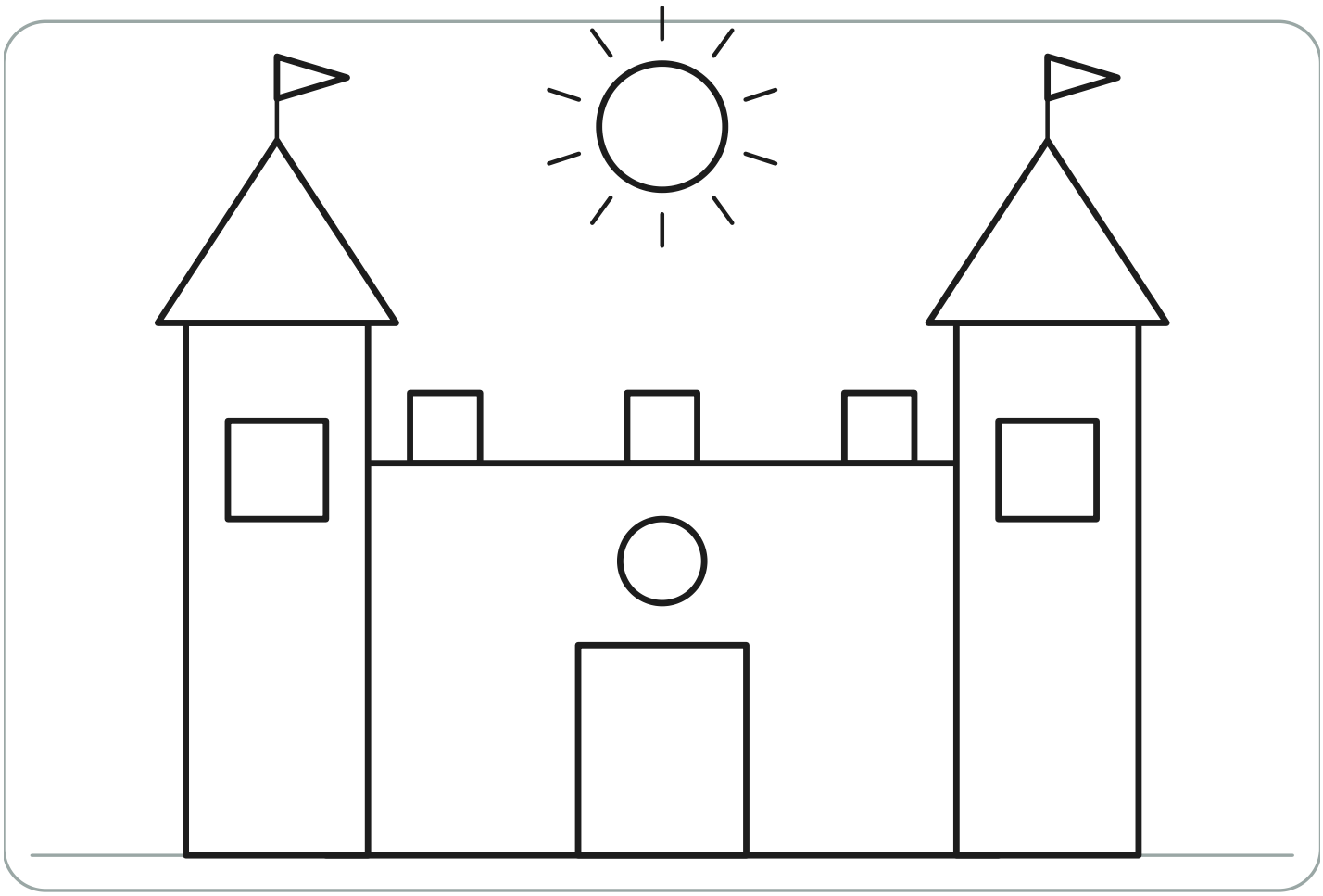
Şekillerle Kale

Resimdeki şekilleri renk anahtarına göre boya. Sonra her şekilden kaç tane olduğunu say.

Adım: .....

5 yaş · Matematik

Daire kırmızı	**Kare** mavi	**Üçgen** sarı	**Dikdörtgen** yeşil



Kaç tane?

○ ☐	□ ☐	△ ☐	▭ ☐

Kazanım: Daire, kare, üçgen ve dikdörtgeni tanır, ayırt eder ve sayar.
Veliye ve öğretmene not: Boyamadan önce şekilleri parmağıyla bulsun. "Burada kaç köşe var?" sorusu kare ile dikdörtgeni ayırmasına yardım eder.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

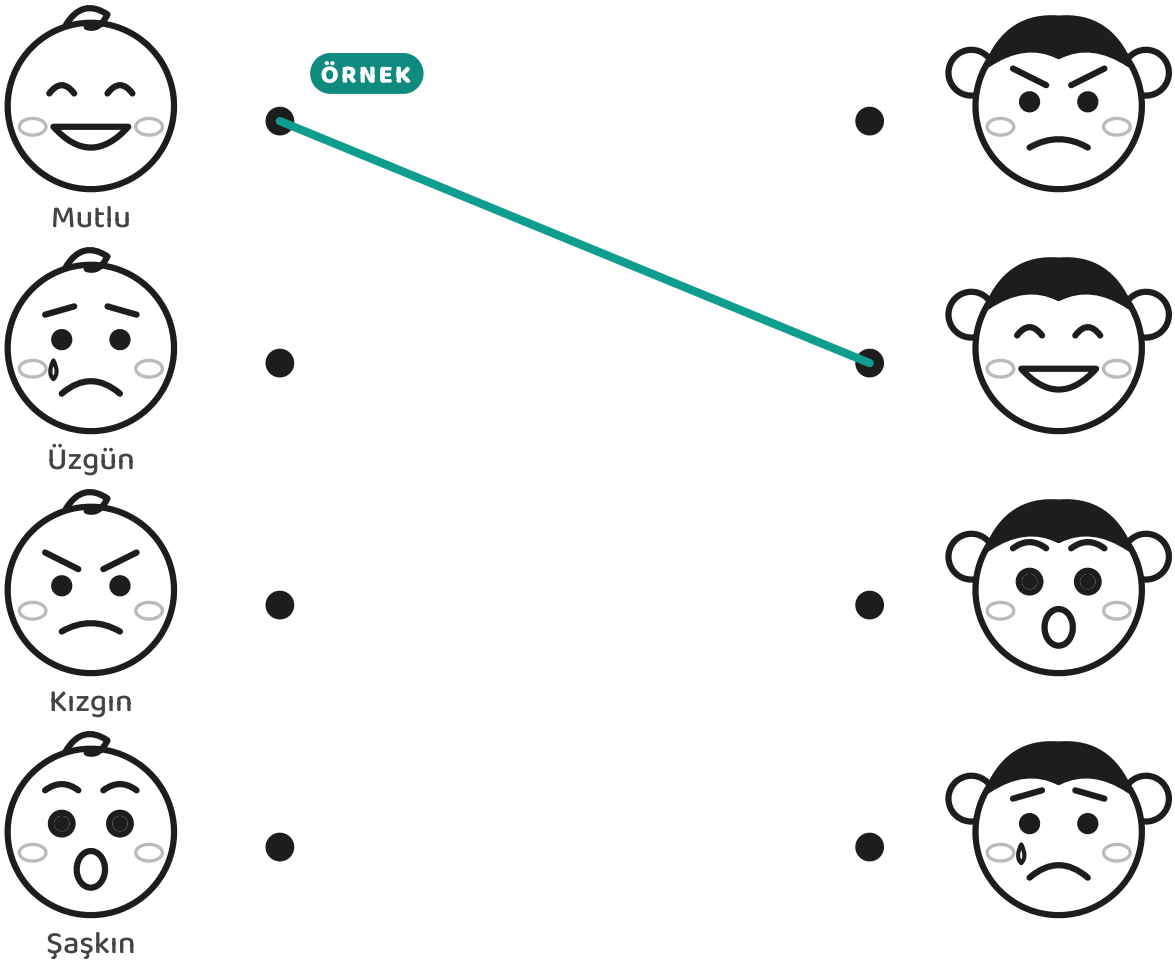
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Duyguları Eşleştir

Aynı duyguyu gösteren yüzleri birleştir. İlki örnek. Sonra bugün nasıl hissettiğini çiz.

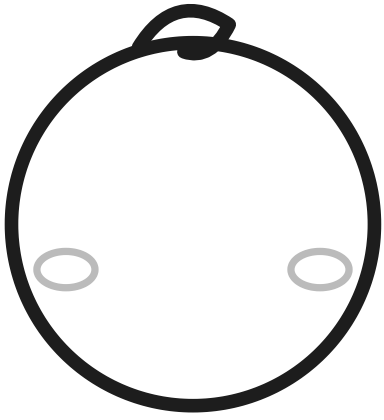
Adım: .....

3-5 yaş | Sosyal ve Duygusal Gelişim



Bugün nasıl hissediyorsun?

Yüzüne kendi duygunu çiz.



Kazanım: Temel duyguları yüz ifadelerinden tanır ve adlandırır.
Veliye ve öğretmene not: Her yüz için "Bu çocuk ne hissediyor olabilir? Sen ne zaman böyle hissedersin?" diye sorun. Doğru ya da yanlış duygu yoktur.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

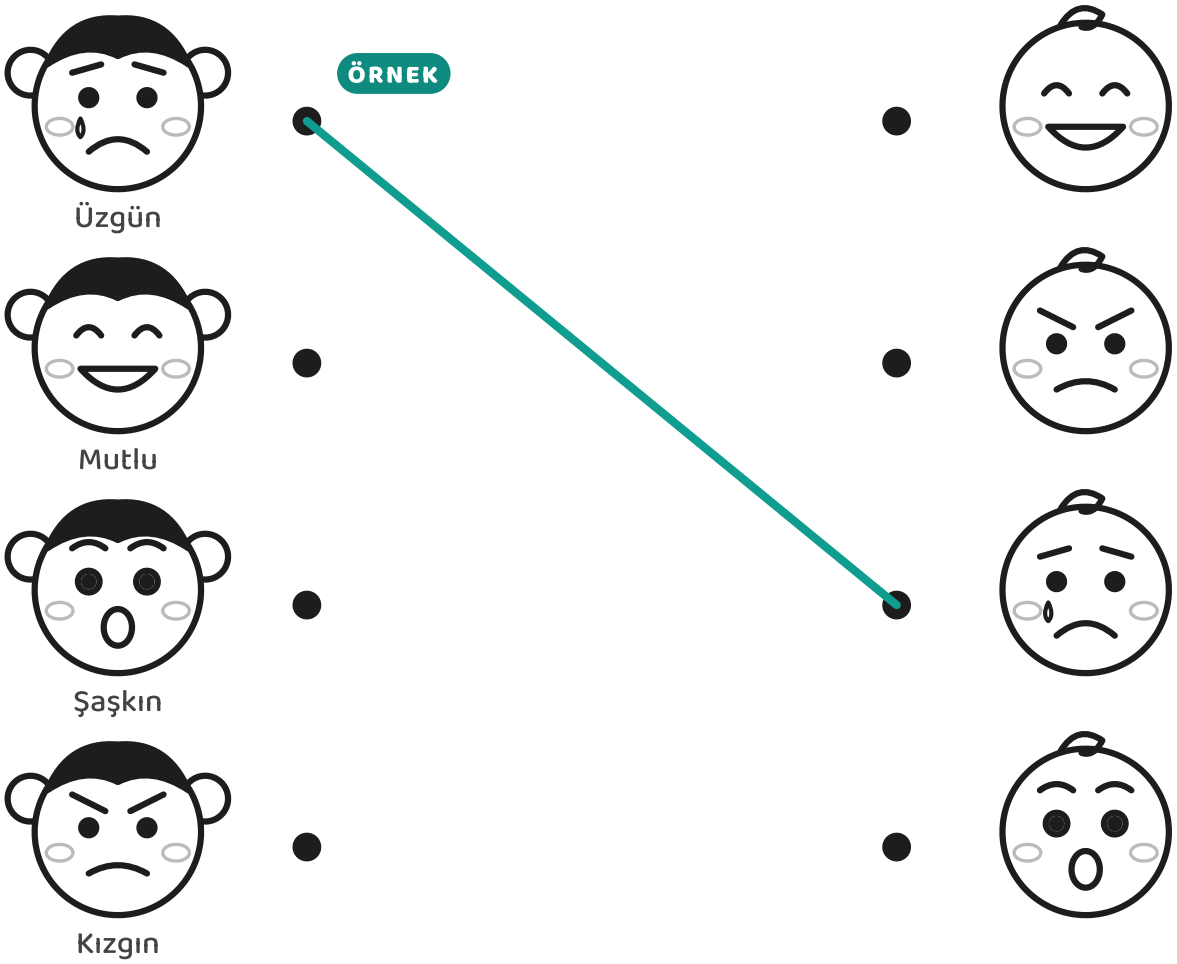
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Duyguları Eşleştir

Aynı duyguyu gösteren yüzleri birleştir. İlki örnek. Sonra alttaki soruyu cevapla.

Adım: .....

3-5 yaş | Sosyal ve Duygusal Gelişim



Seni ne mutlu eder?

Kutunun içine çiz.

Kazanım: Temel duyguları yüz ifadelerinden tanır ve adlandırır.
Veliye ve öğretmene not: Her yüz için "Bu çocuk ne hissediyor olabilir? Sen ne zaman böyle hissedersin?" diye sorun. Doğru ya da yanlış duygu yoktur.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

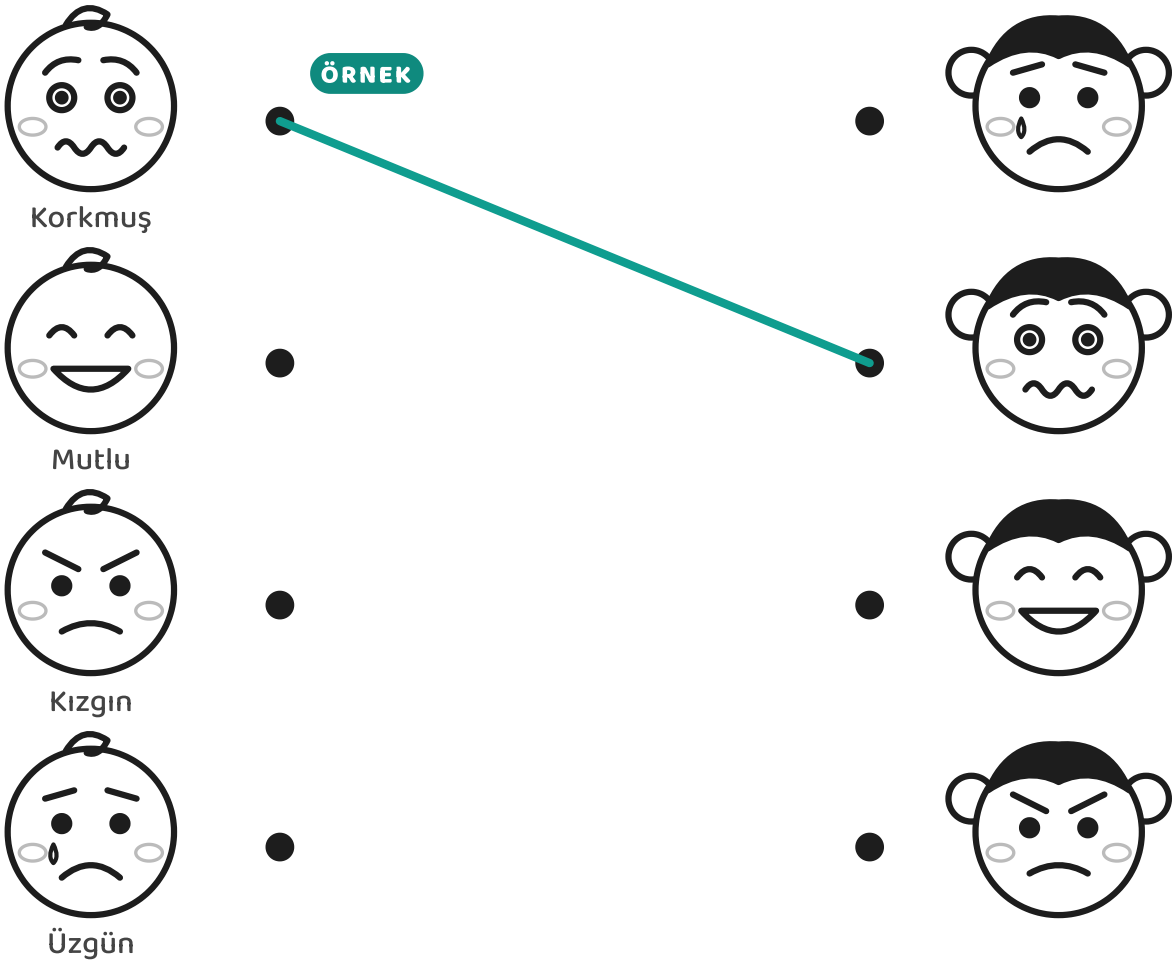
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

Duyguları Eşleştir

Aynı duyguyu gösteren yüzleri birleştir. İlki örnek. Sonra alttaki soruyu cevapla.

Adım: .....

3-5 yaş | Sosyal ve Duygusal Gelişim



Arkadaşın üzgünse ne yaparsın?

Çiz ya da anlat.

Kazanım: Korku dahil temel duyguları yüz ifadelerinden tanır ve adlandırır.
Veliye ve öğretmene not: Her yüz için "Bu çocuk ne hissediyor olabilir? Sen ne zaman böyle hissedersin?" diye sorun. Doğru ya da yanlış duygu yoktur.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

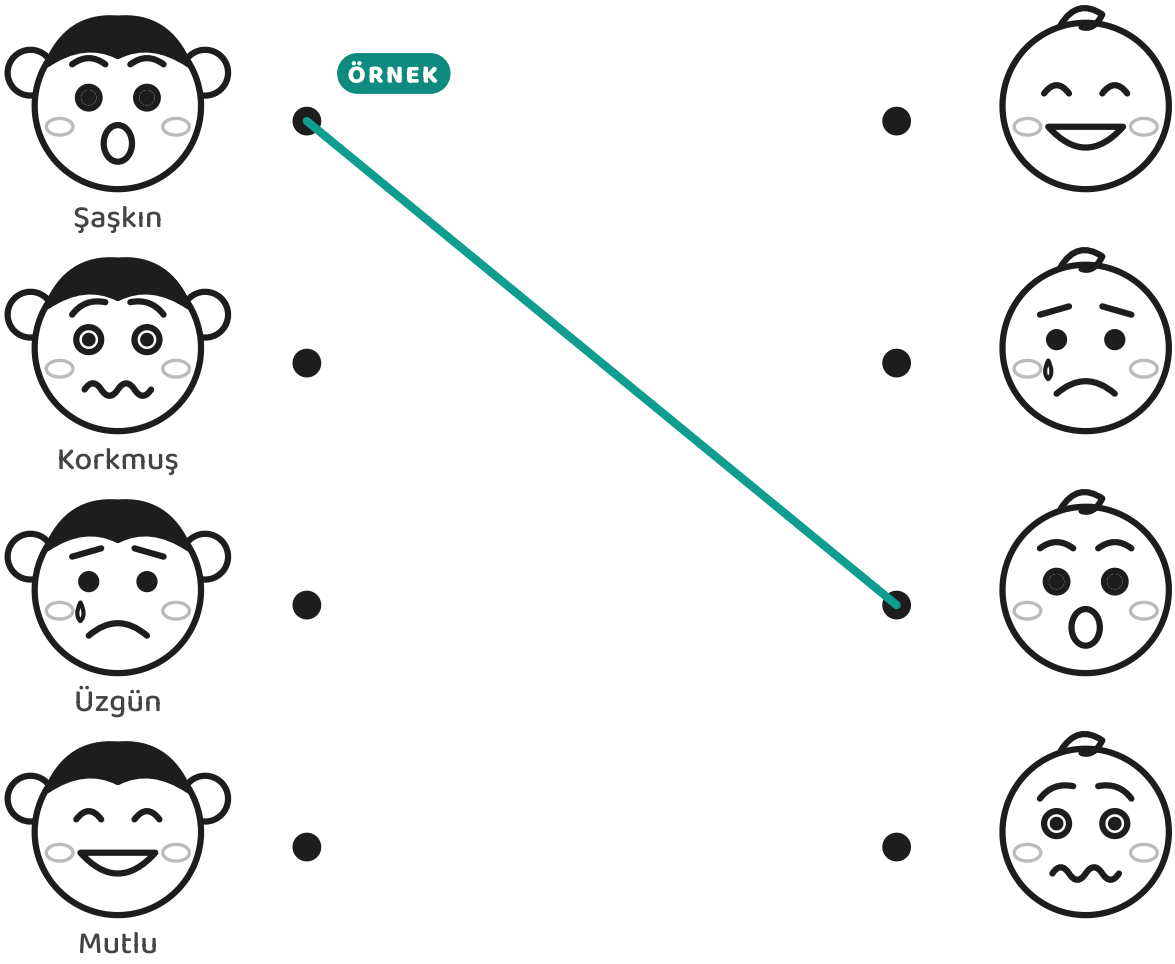
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

Duyguları Eşleştir

Aynı duyguyu gösteren yüzleri birleştir. İlki örnek. Sonra alttaki soruyu cevapla.

Adım: .....

4-5 yaş | Sosyal ve Duygusal Gelişim



Kızınca sakinleşmek için ne yaparsın?

Kutunun içine çiz.

Kazanım: Temel duyguları yüz ifadelerinden tanır ve adlandırır.
Veliye ve öğretmene not: Her yüz için "Bu çocuk neden böyle hissediyor olabilir?" diye sorun. Kızgınlıkla baş etmek için derin nefes almayı birlikte deneyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

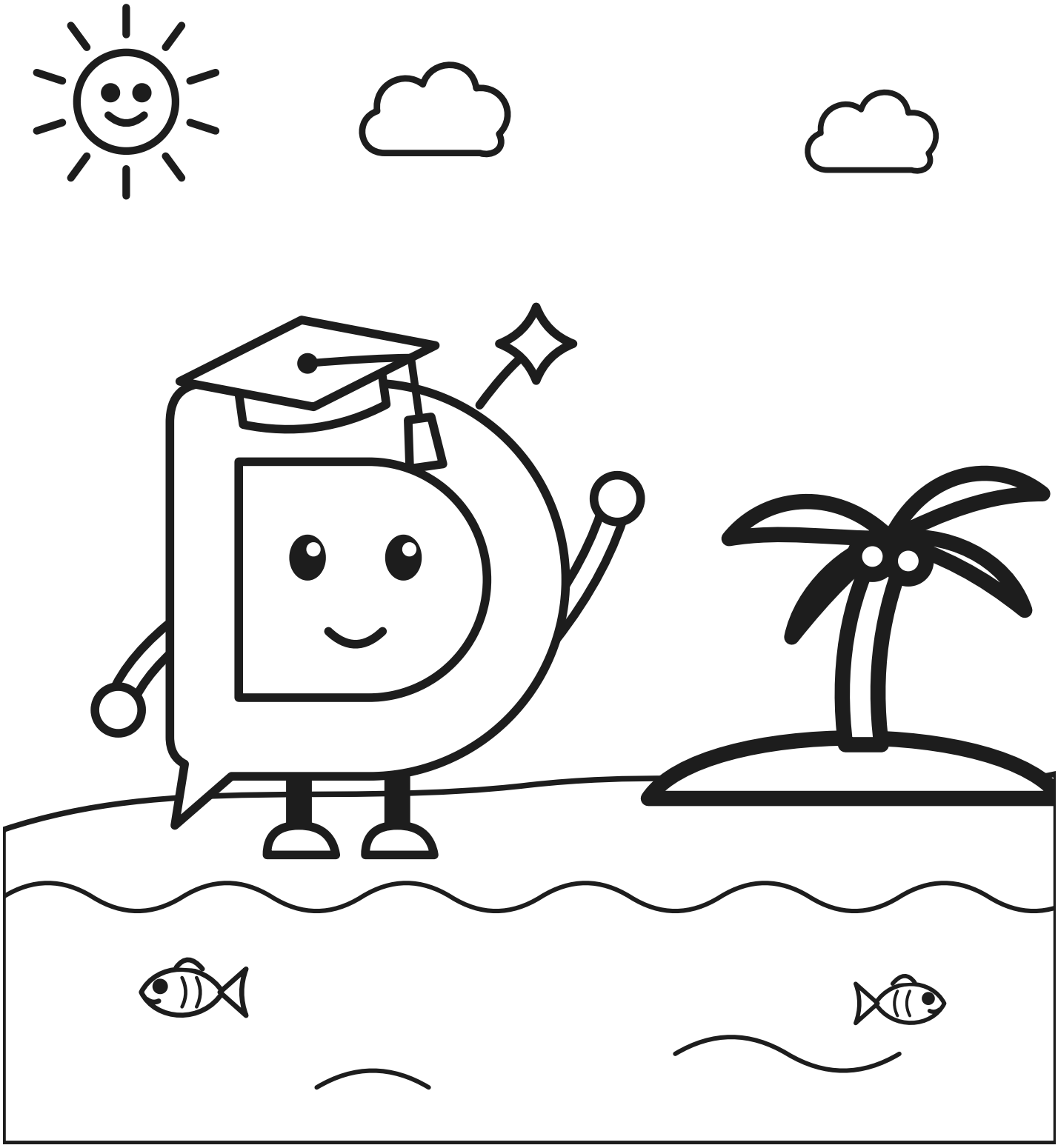
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

Dedi ile Boya

Dedi adada tatil yapıyor. Resmi istediğin renklerle boya.

Adım:

3-5 yaş | Sanat



Kazanım: Renkleri kullanır, boyarken sınırları fark etmeye başlar.
Veliye ve öğretmene not: Renkleri seçerken adlarını söylemesini isteyin. Bitince resim hakkında bir hikâye anlatmasını isteyin: "Dedi adada ne yapıyor?"

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

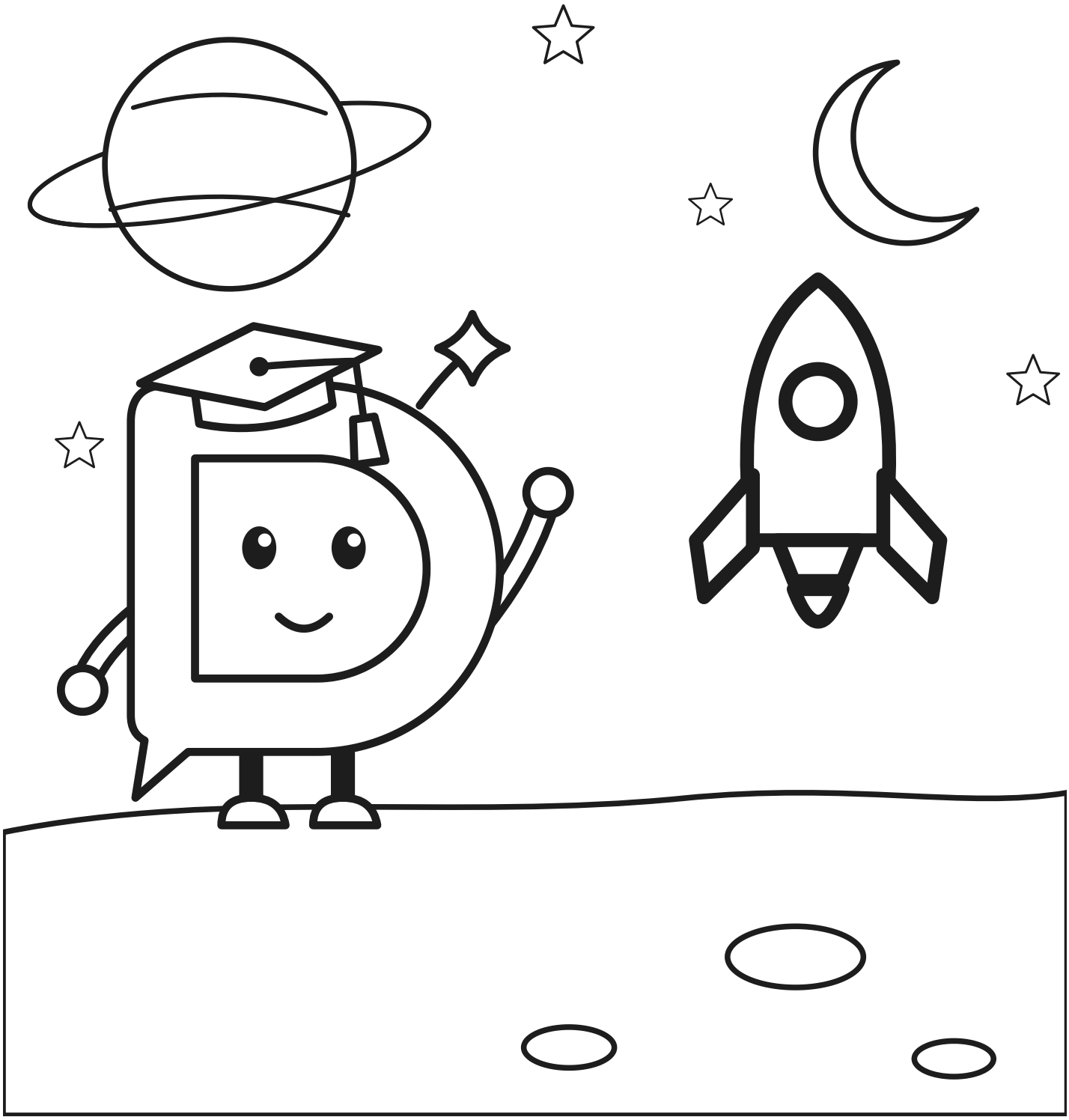
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Dedi Uzayda

Dedi uzay yolculuğunda. Resmi istediğin renklerle boya.

Adım:

3-5 yaş · Sanat



Kazanım: Renkleri kullanır, boyarken sınırları fark etmeye başlar.
Veliye ve öğretmene not: Boyarken gezegenlerin ve yıldızların renklerini konuşun. Bitince sorun: "Dedi uzayda neler gördü?"

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

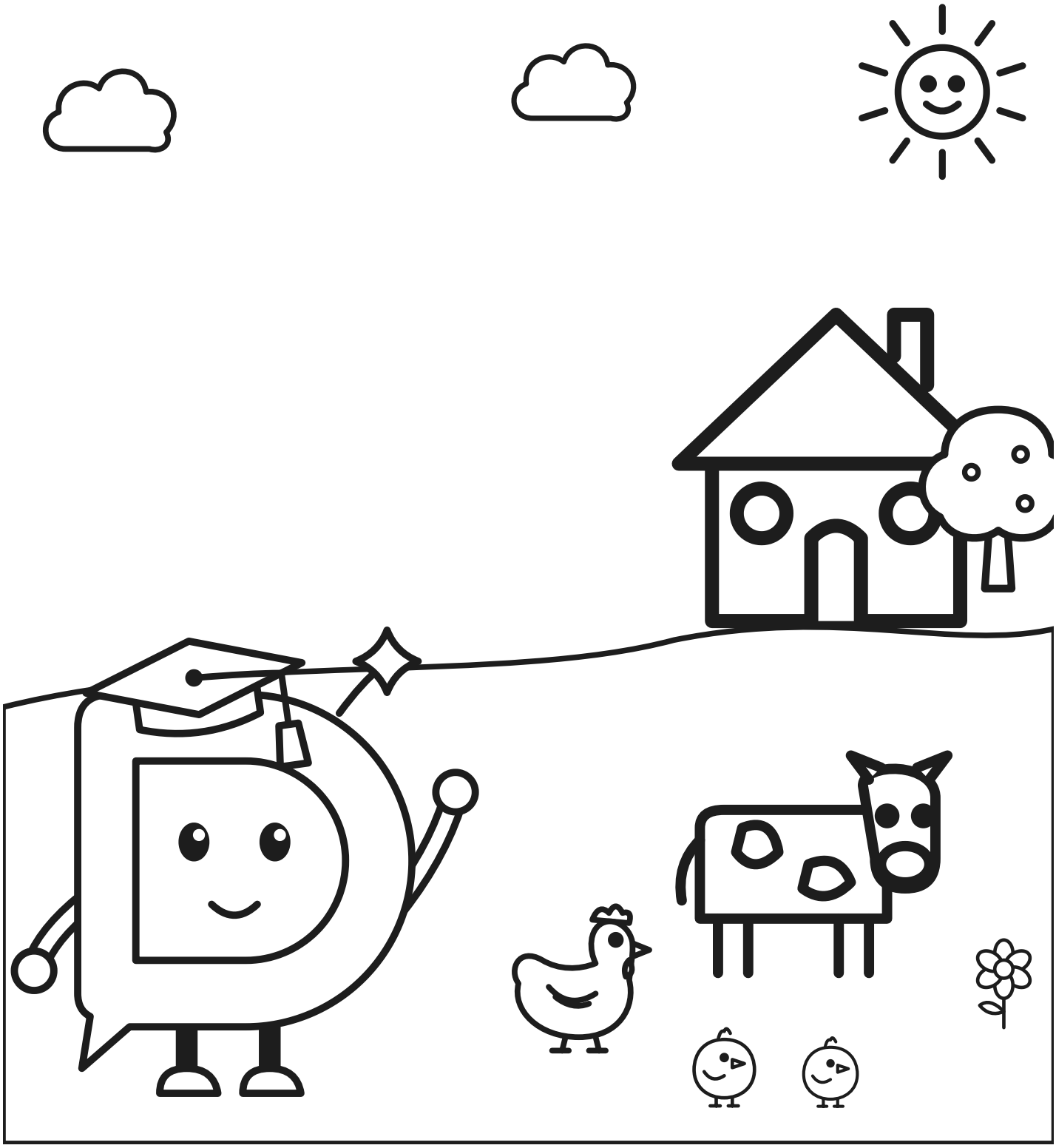
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Dedi Çiftlikte

Dedi çiftliği ziyaret ediyor. Resmi istediğin renklerle boya.

Adım: .....

3-5 yaş | Sanat



Kazanım: Renkleri kullanır, boyarken sınırları fark etmeye başlar.
Veliye ve öğretmene not: Hayvanların adlarını ve seslerini birlikte söyleyin. Bitince sorun: "Çiftlikte en çok hangi hayvanı sevdin?"

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

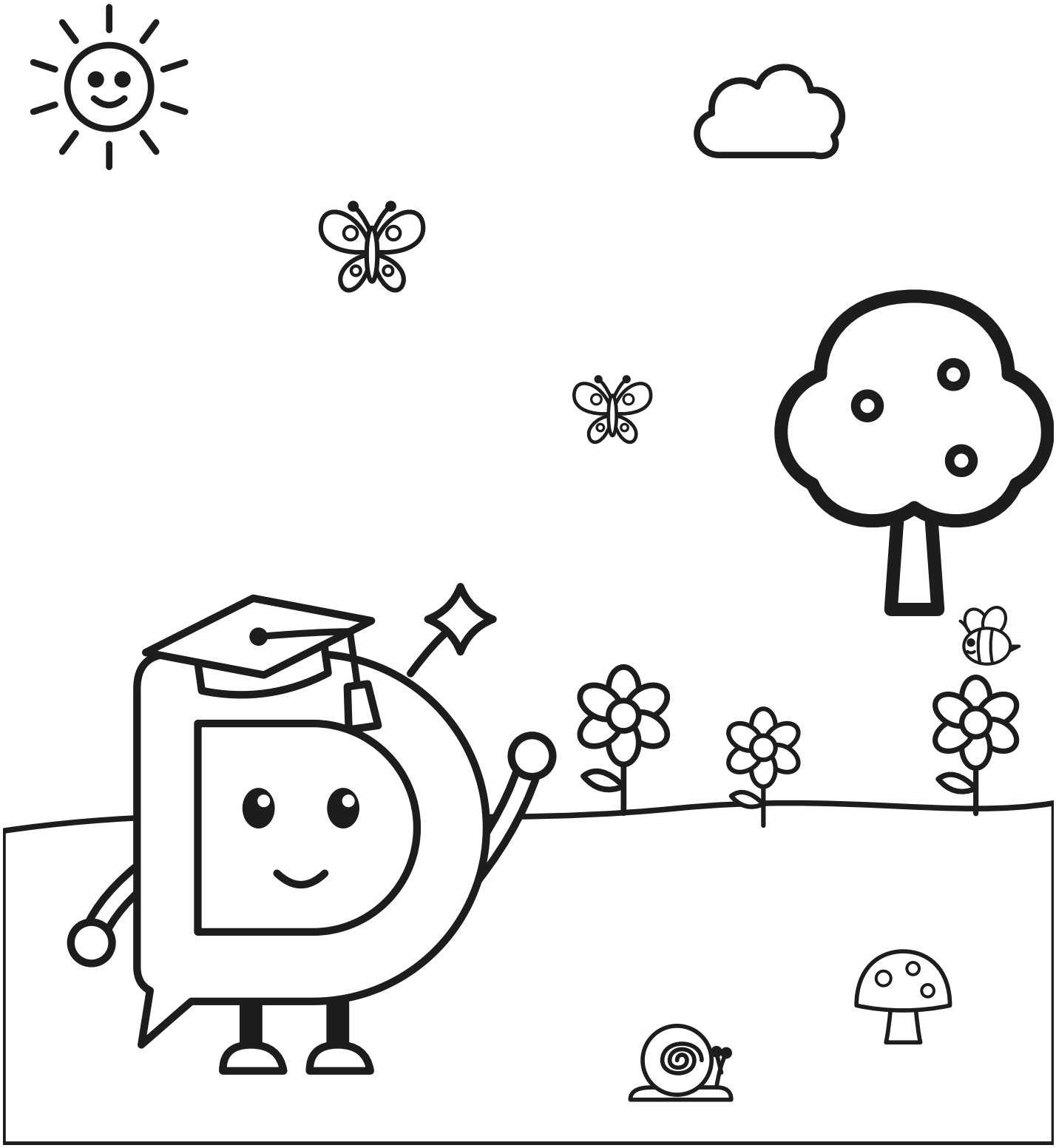
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Dedi Bahçede

Dedi bahçede kelebekleri izliyor. Resmi istediğin renklerle boya.

Adım:

3-5 yaş | Sanat



Kazanım: Renkleri kullanır, boyarken sınırları fark etmeye başlar.
Veliye ve öğretmene not: Çiçeklere farklı renkler seçmesini isteyin. Bitince sorun: "Bahçede başka hangi canlılar yaşar?"

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

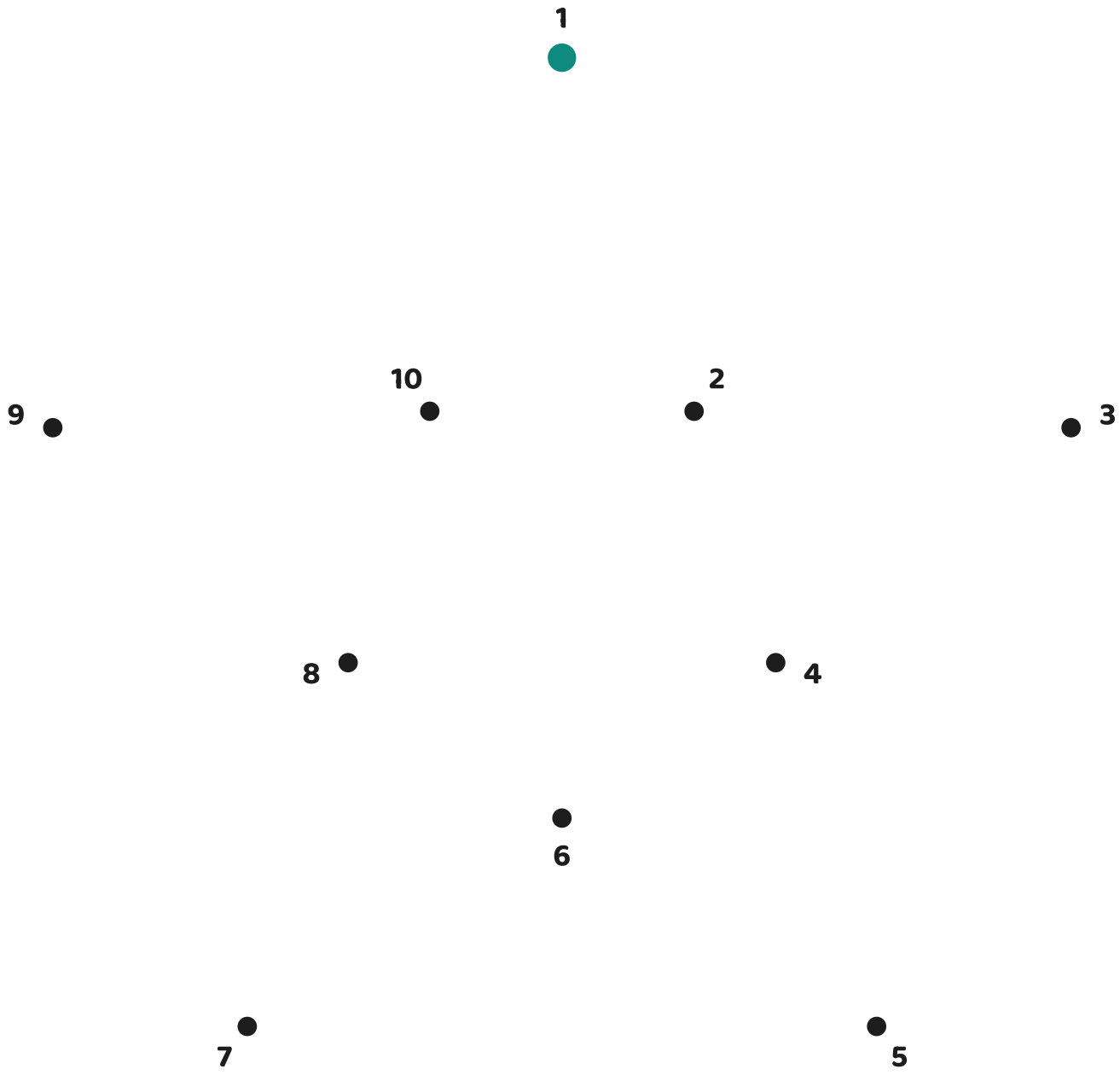
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

Noktaları Birleştir

Yeşil 1'den başla. Noktaları sırayla birleştir. Ne çıktı? Sonra resmi boya.

Adım:

4 yaş | Matematik ve İnce Motor



Kazanım: Sayıları sırayla izler, kalemi kontrollü kullanır.
Veliye ve öğretmene not: Her noktada sayıyı yüksek sesle söylesin. Sayıyı bilmiyorsa birlikte sayın. Bitince "Ne çıktı?" diye sorun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

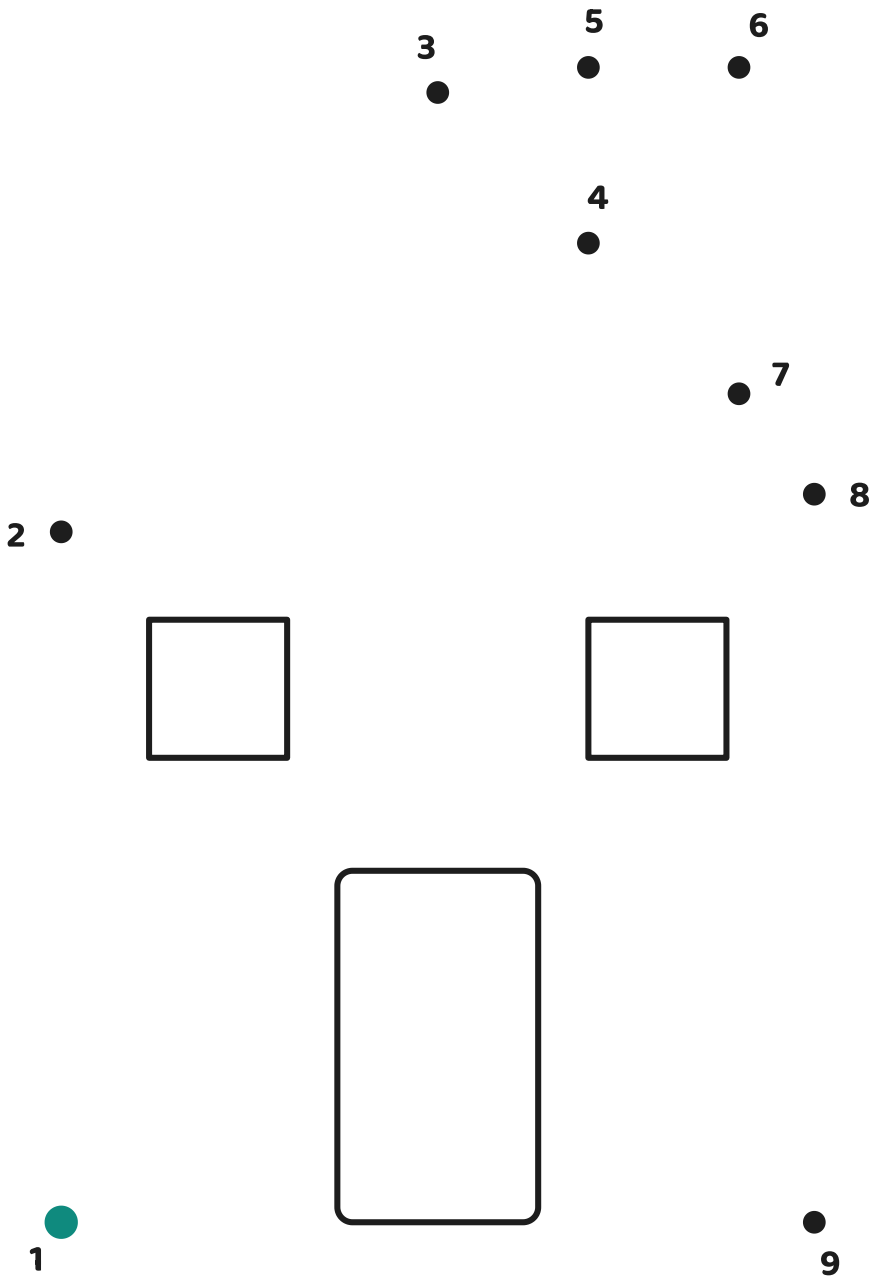
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

Noktaları Birleştir

Yeşil 1'den başla. Noktaları sırayla birleştir. Ne çıktı? Sonra resmi boya.

Adım:

3-4 yaş | Matematik ve İnce Motor



Kazanım: 1'den 9'a kadar sayıları sırayla izler, kalemi kontrollü kullanır.
Veliye ve öğretmene not: Her noktada sayıyı yüksek sesle söylesin. Sayıyı bilmiyorsa birlikte sayın. Bitince "Ne çıktı?" diye sorun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

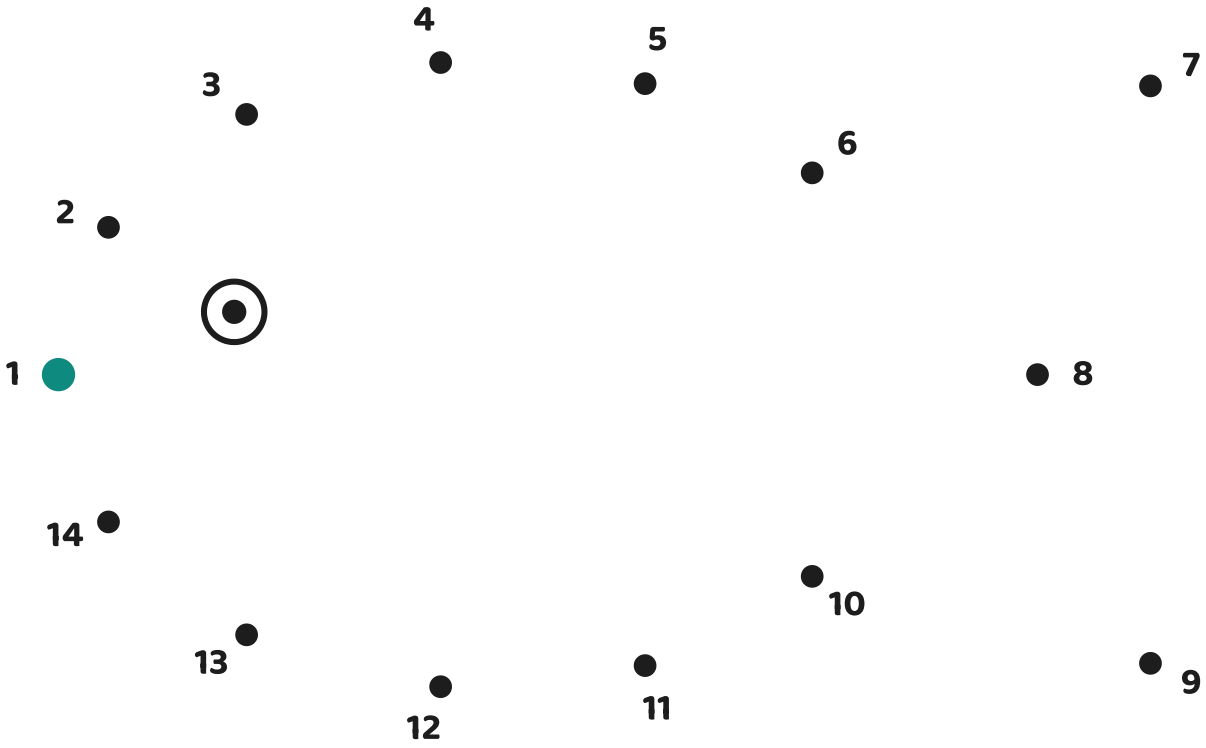
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Noktaları Birleştir

Yeşil 1'den başla. Noktaları sırayla birleştir. Ne çıktı? Sonra resmi boya.

Adım: .....

4-5 yaş | Matematik ve İnce Motor



Kazanım: 1'den 14'e kadar sayıları sırayla izler, kalemi kontrollü kullanır.
Veliye ve öğretmene not: Her noktada sayıyı yüksek sesle söylesin. Sayıyı bilmiyorsa birlikte sayın. Bitince "Ne çıktı?" diye sorun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

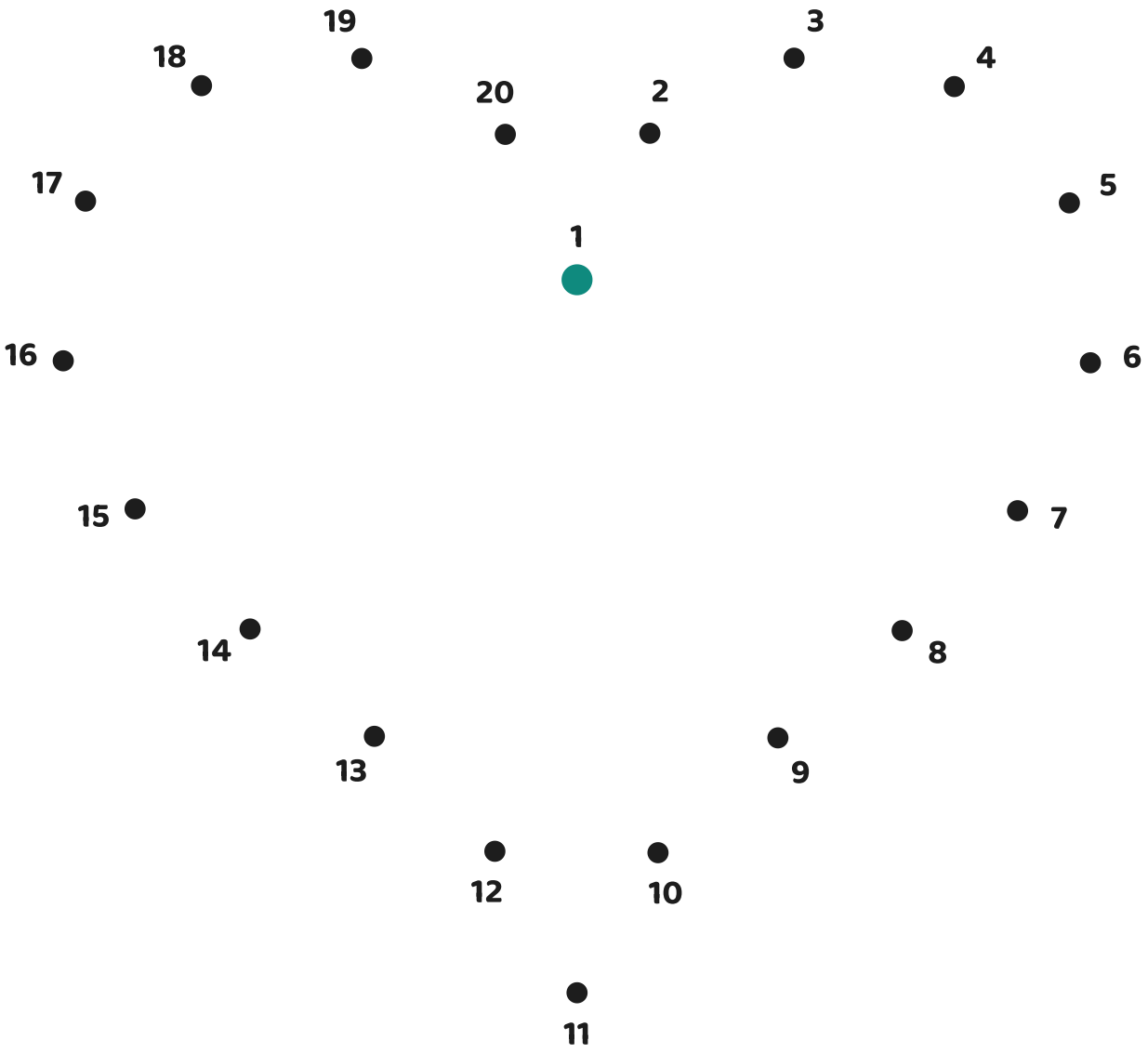
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Noktaları Birleştir

Yeşil 1'den başla. Noktaları sırayla birleştir. Ne çıktı? Sonra resmi boya.

Adım:

5 yaş | Matematik ve İnce Motor



Kazanım: 1'den 20'ye kadar sayıları sırayla izler, kalemi kontrollü kullanır.
Veliye ve öğretmene not: Sayılar 20'ye kadar gidiyor. 10'dan sonra takılırsa birlikte sayın: "on bir, on iki..."

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

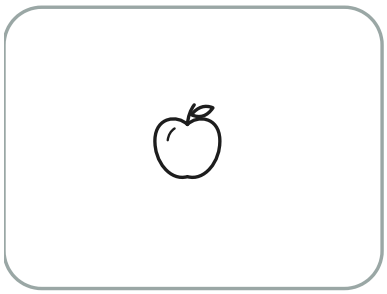
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

Rakamları Yaz

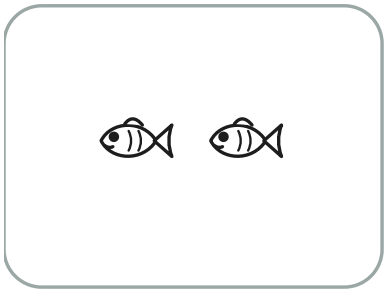
Resimleri say. Büyük rakama parmağınla dokun. Sonra yeşil noktadan başlayarak rakamları kalemle yaz.

Adım: .....

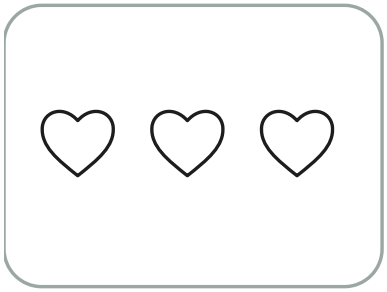
4 yaş | Matematik ve Yazıya Hazırlık



1 1 1 1



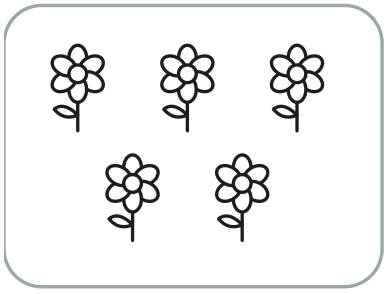
2 2 2 2



3 3 3 3



4 4 4 4



5 5 5 5

Kazanım: 1'den 5'e kadar rakamları tanır, nesne sayısıyla eşleştirir ve yazar.

Veliye ve öğretmene not: Rakamı yazarken yüksek sesle söylesin. Yeşil nokta başlangıç yeridir. Çizgiden taşması sorun değil, yön önemli.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

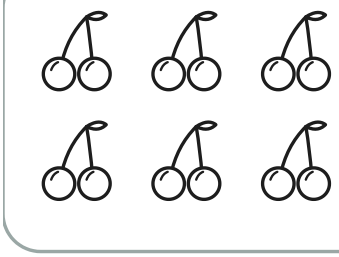
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Rakamları Yaz

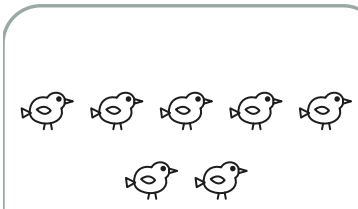
Resimleri say. Büyük rakama parmağınla dokun. Sonra yeşil noktadan başlayarak rakamları kalemle yaz.

Adım: .....

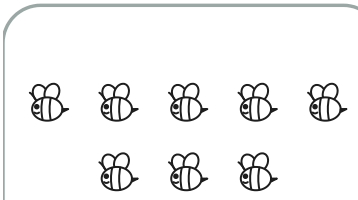
4-5 yaş | Matematik ve Yazıya Hazırlık



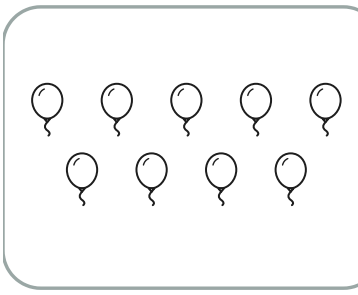
6 6 6 6



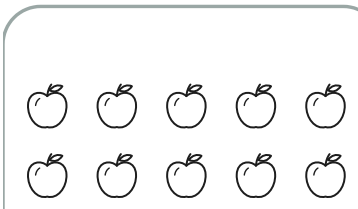
7 7 7 7



8 8 8 8



9 9 9 9



10 10

Kazanım: 6'dan 10'a kadar rakamları tanır, nesne sayısıyla eşleştirir ve yazar.

Veliye ve öğretmene not: Rakamı yazarken yüksek sesle söylesin. Yeşil nokta başlangıç yeridir. Çizgiden taşması sorun değil, yön önemli.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Rakamları Yaz

Sayılar sırayla gidiyor. Boş kutudaki eksik sayıyı noktaların üzerinden yaz. İlk sıra örnek.

Adım: .....

5 yaş | Matematik ve Yazıya Hazırlık

ÖRNEK

1	2	3	4	5
3	4	5	6	7
5	6	7	8	9
2	3	4	5	6
6	7	8	9	10

Kazanım: Sayı sırasını bilir, eksik sayıyı bulur ve yazar.

Veliye ve öğretmene not: Sırayı yüksek sesle sayın: "bir, iki, ..., dört." Eksik sayıyı sesli söyledikten sonra yazsın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Rakamları Yaz

Resimleri say. Kaç tane olduğunu sağdaki kutuya rakamla yaz. İlk sıra örnek.

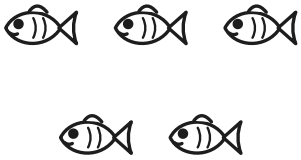
Adım: .....

5 yaş | Matematik ve Yazıya Hazırlık

ÖRNEK



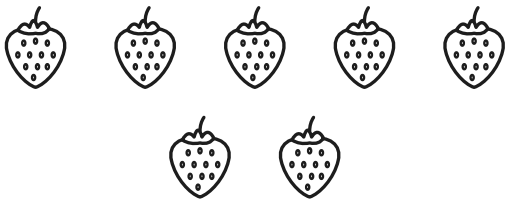
→ 3



→



→



→



→

Kazanım: Nesneleri sayar, sayıyı rakamla yazar.
Veliye ve öğretmene not: Saydığı resmin üzerine küçük bir nokta koysun. Rakamı yazmakta zorlanırsa önceki sayfadaki noktalı rakamlara baksın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

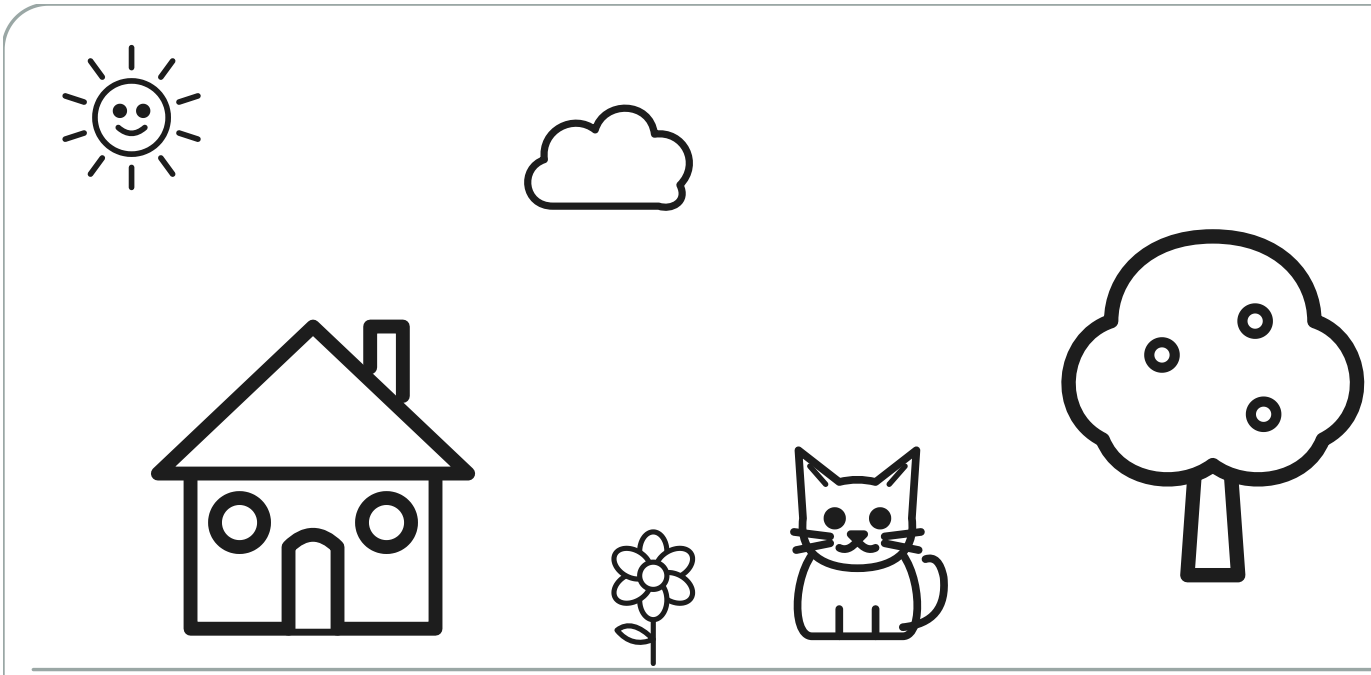
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Farkları Bul

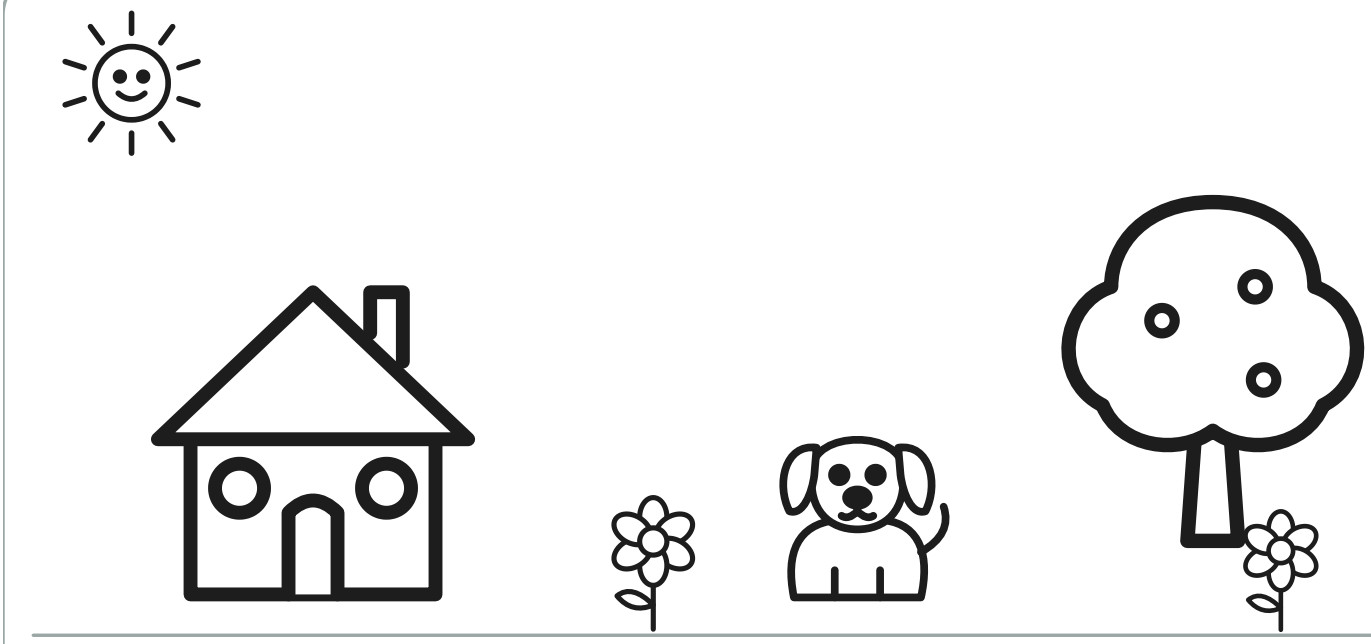
İki resme dikkatle bak. Alttaki resimde farklı olan yerleri yuvarlak içine al. Her bulduğunda bir daireyi boya.

Adım: .....

3-4 yaş | Dikkat ve Algı



Bulduğun fark: ○ ○ ○



Kazanım: İki resim arasındaki farkları fark eder, dikkatini sürdürür.
Veliye ve öğretmene not: Resmi parça parça inceleyin: önce gökyüzü, sonra yer. Fark bulamazsa "Kedinin yanına bak" gibi ipuçları verin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

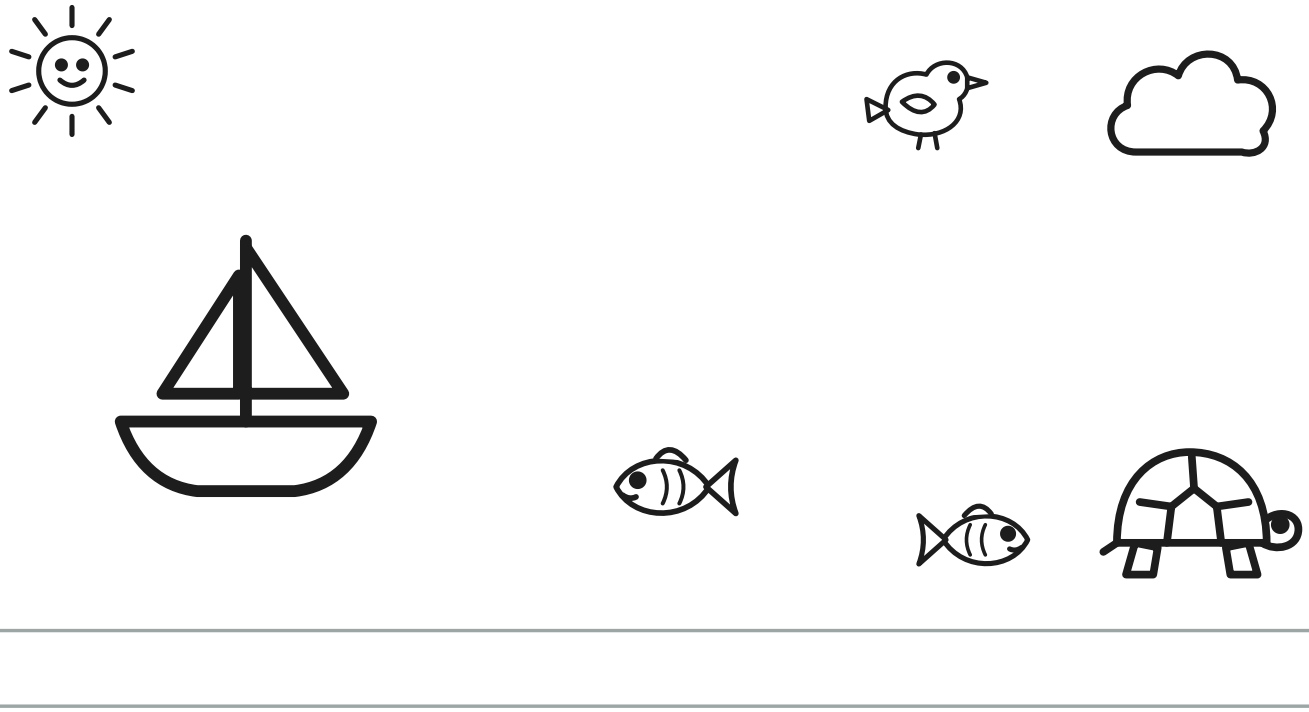
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Farkları Bul

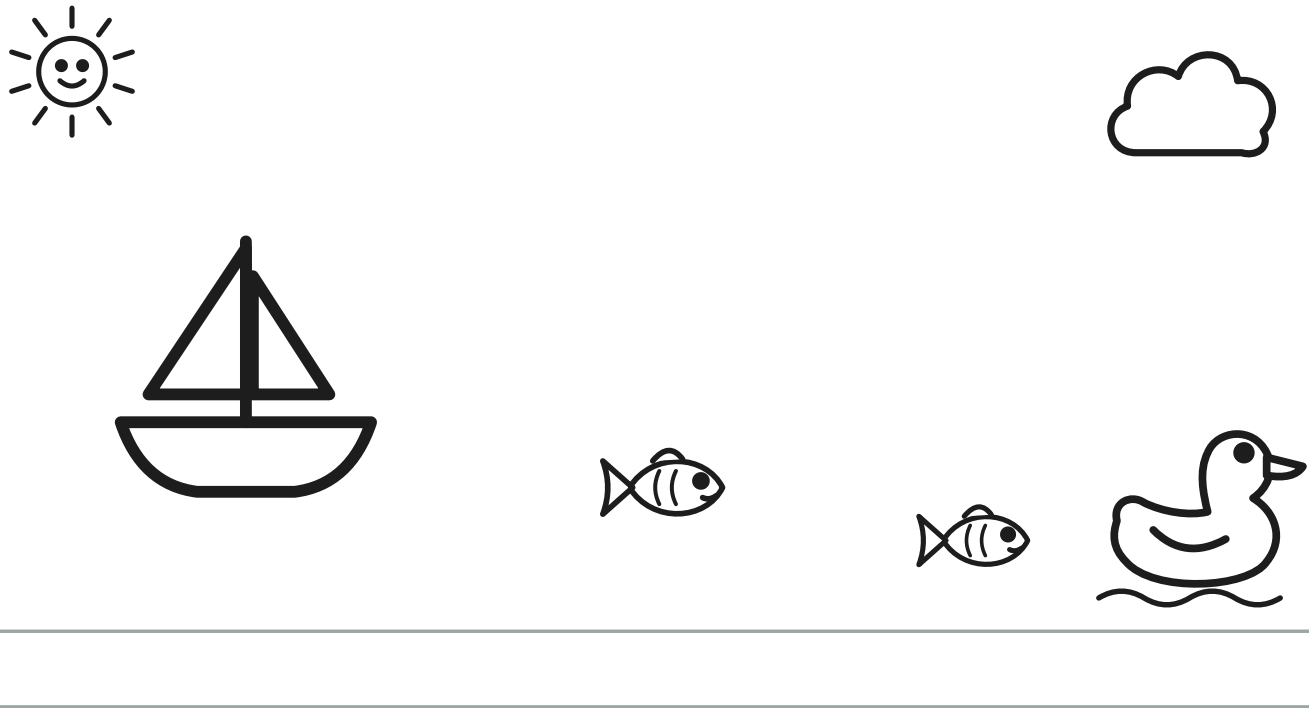
İki resme dikkatle bak. Alttaki resimde farklı olan yerleri yuvarlak içine al. Her bulduğunda bir daireyi boya.

Adım:

4 yaş | Dikkat ve Algı



Bulduğun fark: ○ ○ ○ ○



Kazanım: İki resim arasındaki farkları fark eder, dikkatini sürdürür.
Veliye ve öğretmene not: Resmi parça parça inceleyin: önce gökyüzü, sonra yer. Fark bulamazsa bakacağı yeri gösterin ama cevabı söylemeyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

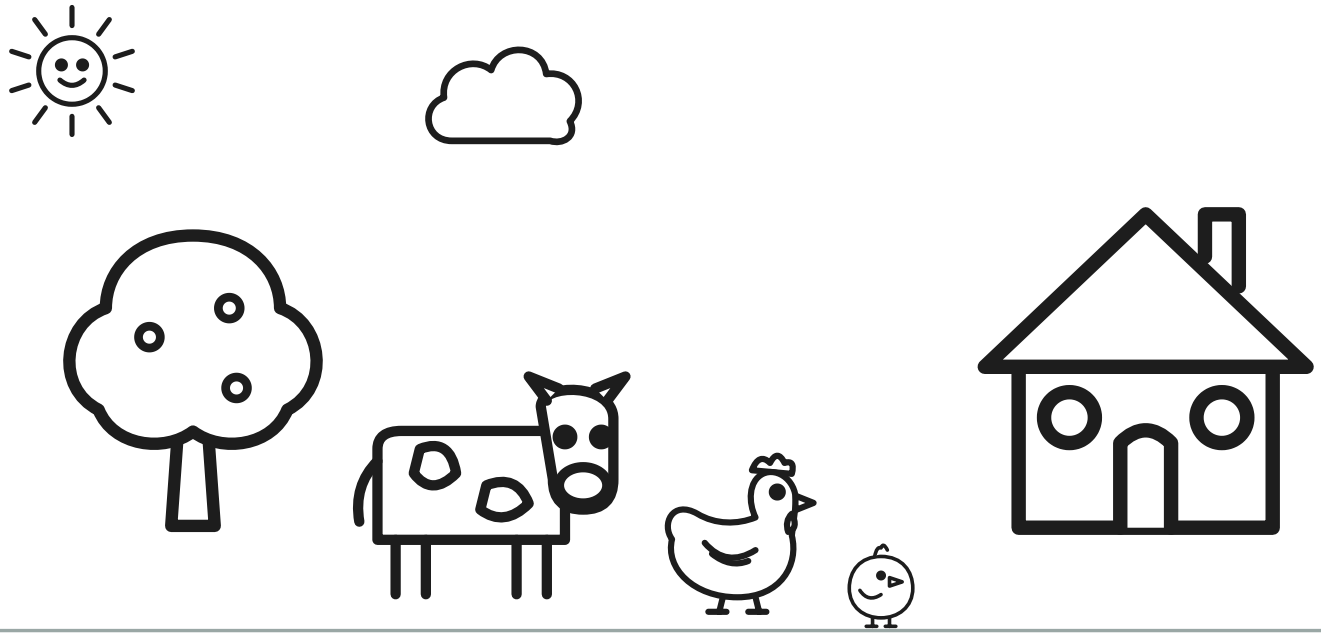
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

Farkları Bul

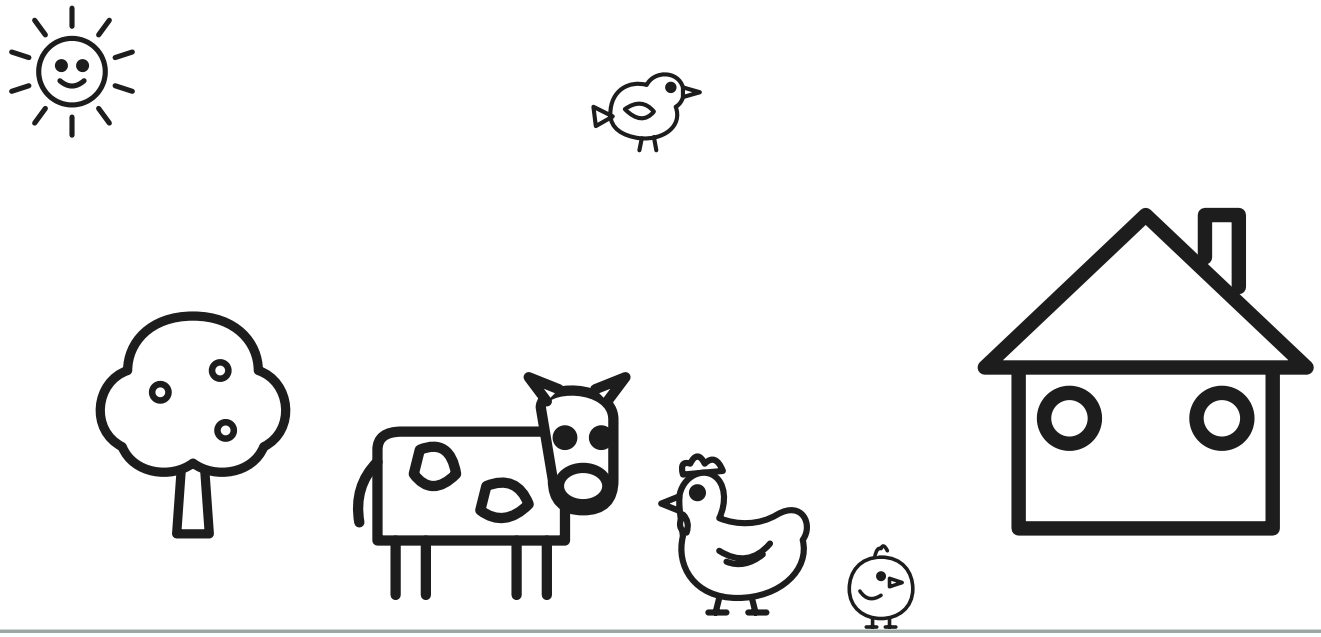
İki resme dikkatle bak. Alttaki resimde farklı olan yerleri yuvarlak içine al. Her bulduğunda bir daireyi boya.

Adım: .....

4-5 yaş | Dikkat ve Algı



Bulduğun fark: ○ ○ ○ ○ ○



Kazanım: İki resim arasındaki farkları fark eder, dikkatini sürdürür.
Veliye ve öğretmene not: Resmi parça parça inceleyin: önce gökyüzü, sonra yer. Fark bulamazsa bakacağı yeri gösterin ama cevabı söylemeyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

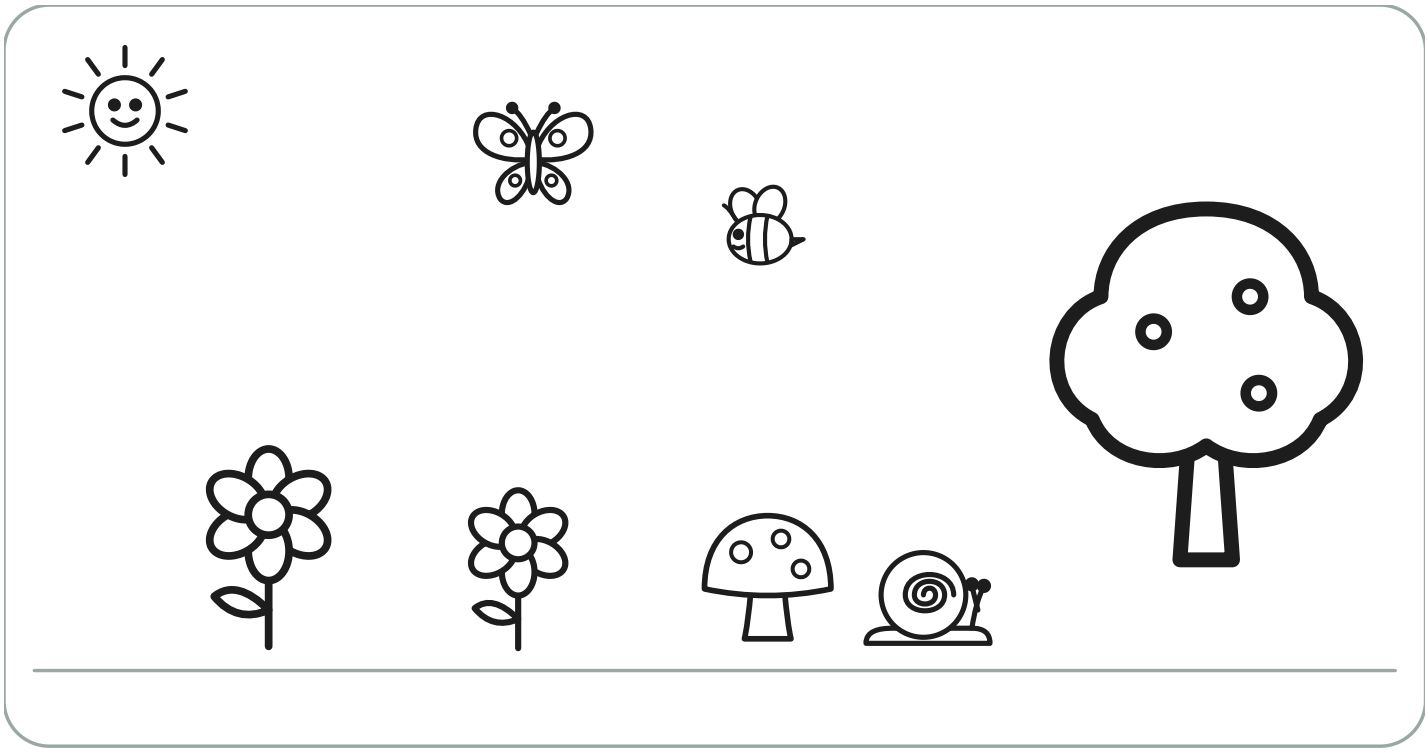
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

Farkları Bul

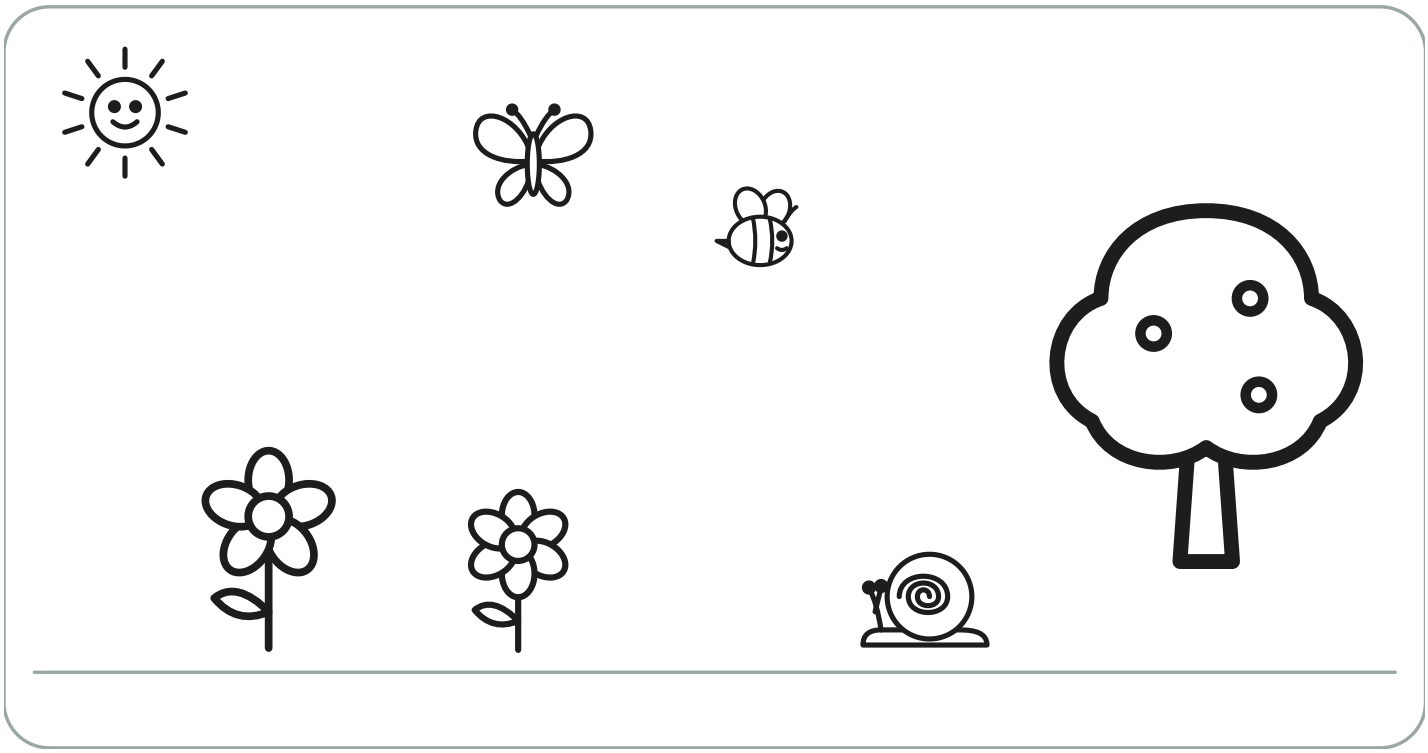
İki resme dikkatle bak. Alttaki resimde farklı olan yerleri yuvarlak içine al. Her bulduğunda bir daireyi boya.

Adım: .....

5 yaş | Dikkat ve Algı



Bulduğun fark: ○ ○ ○ ○ ○



Kazanım: Küçük ayrıntılardaki farkları fark eder, dikkatini sürdürür.
Veliye ve öğretmene not: Resmi parça parça inceleyin: önce gökyüzü, sonra yer. Fark bulamazsa bakacağı yeri gösterin ama cevabı söylemeyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

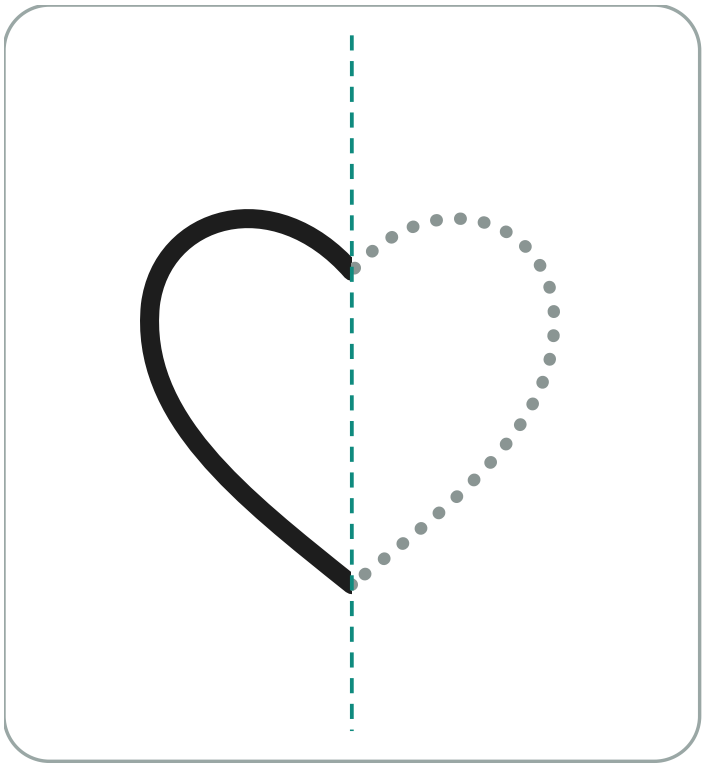
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

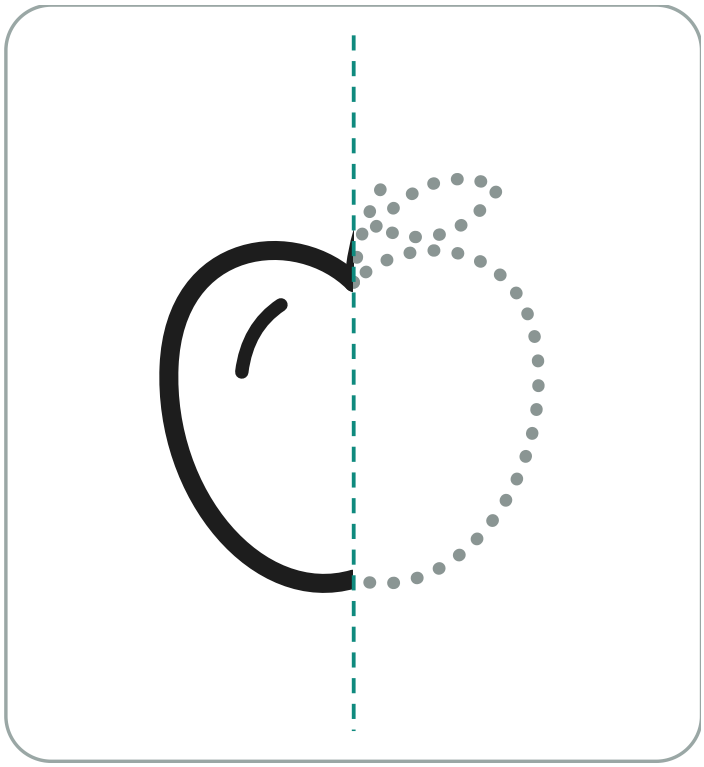
Yarısını Tamamla

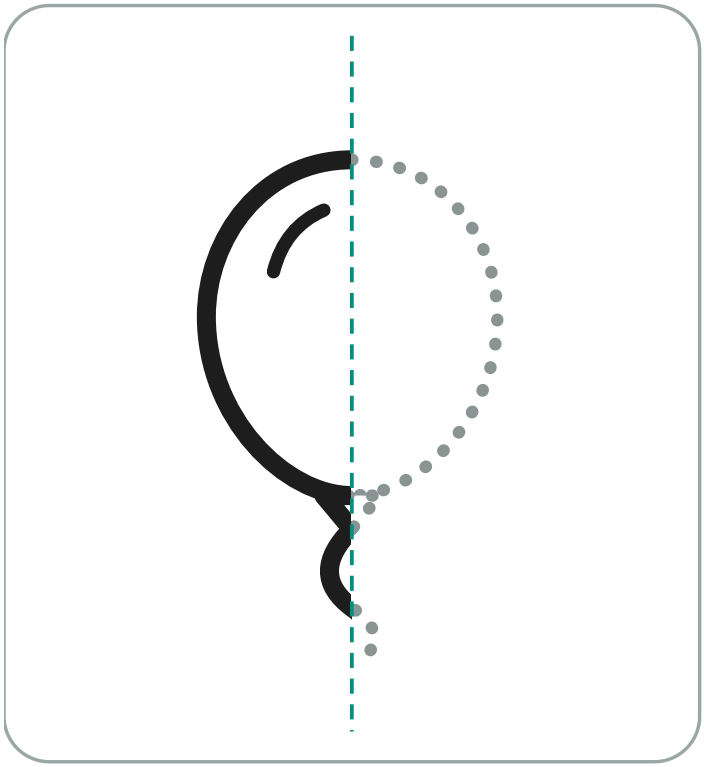
Resimlerin yarısı silinmiş. Noktalı çizgilerin üzerinden giderek diğer yarısını tamamla. Sonra boya.

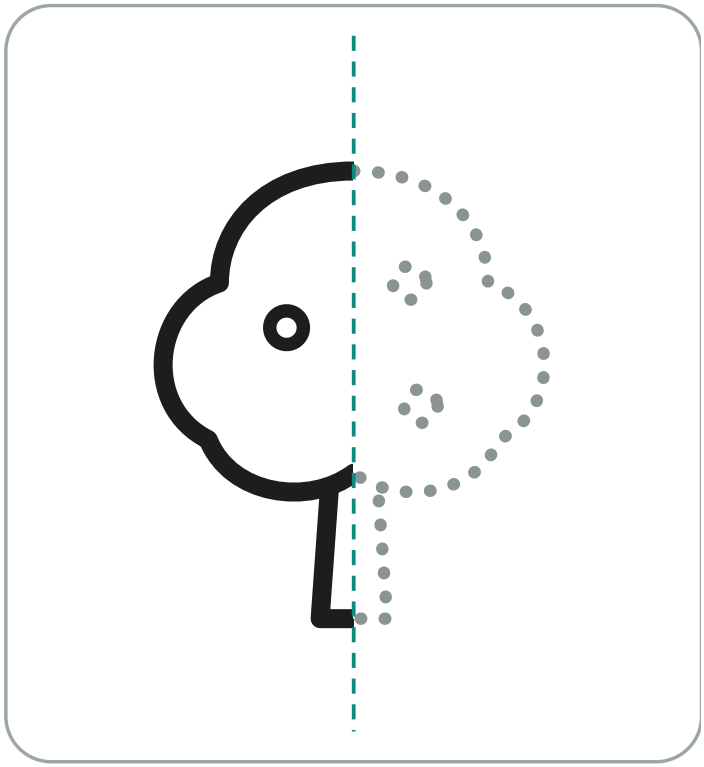
Adım:

3-4 yaş | Matematik ve İnce Motor









Kazanım: Simetriyi fark eder, bir resmin iki yarısını tamamlar.
Veliye ve öğretmene not: Ortadaki çizgiyi ayna gibi düşünün: "Bu tarafta ne varsa öbür tarafta da aynısı olacak." Önce parmağıyla izlesin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

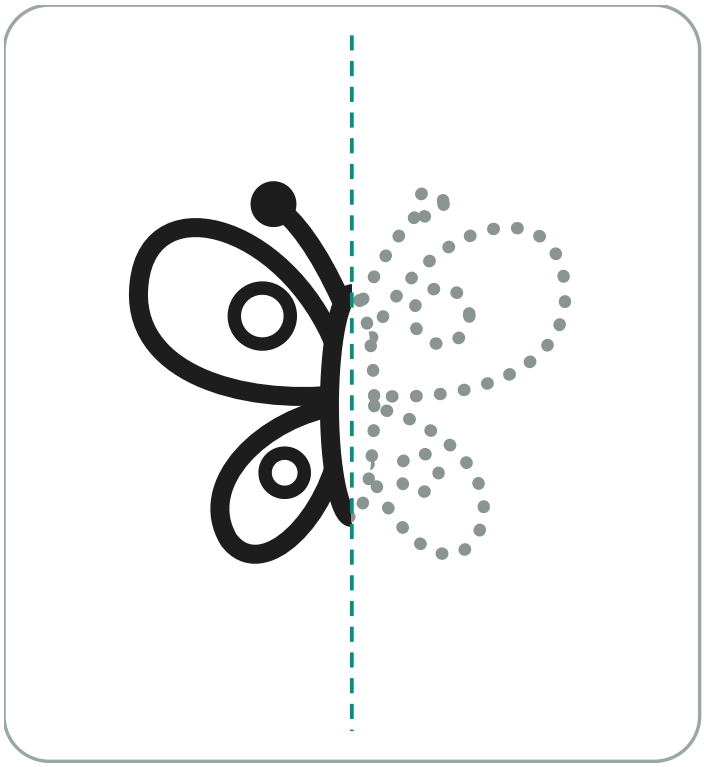
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

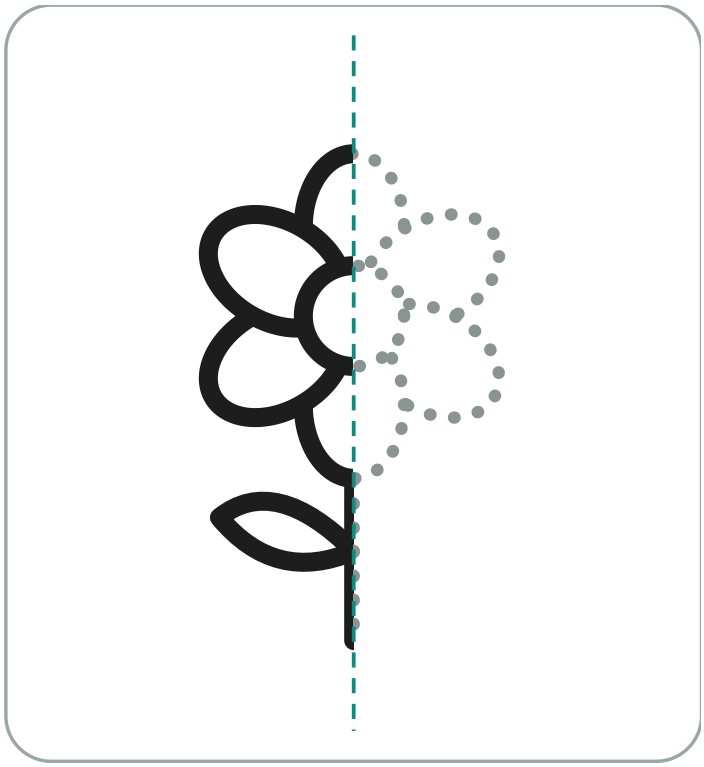
Yarısını Tamamla

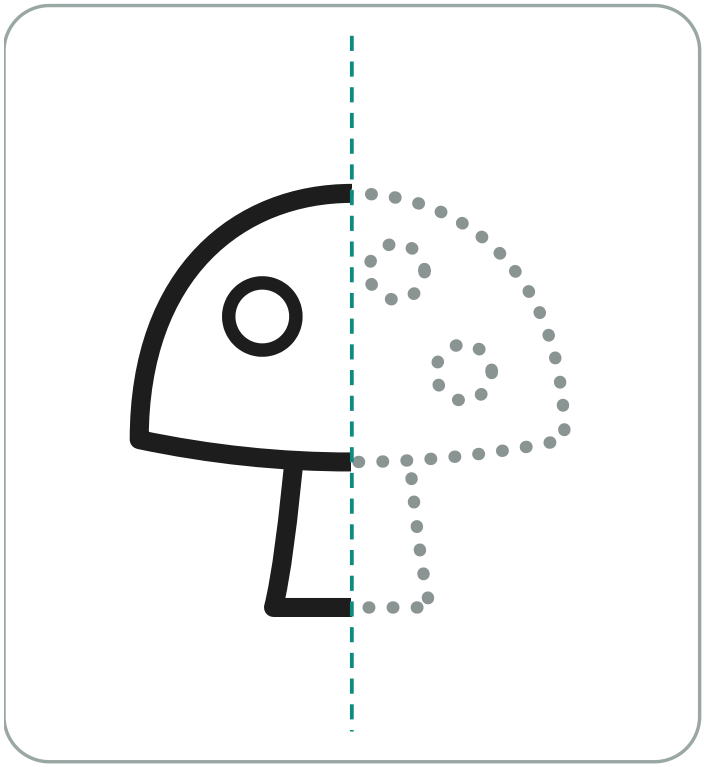
Resimlerin yarısı silinmiş. Noktalı çizgilerin üzerinden giderek diğer yarısını tamamla. Sonra boya.

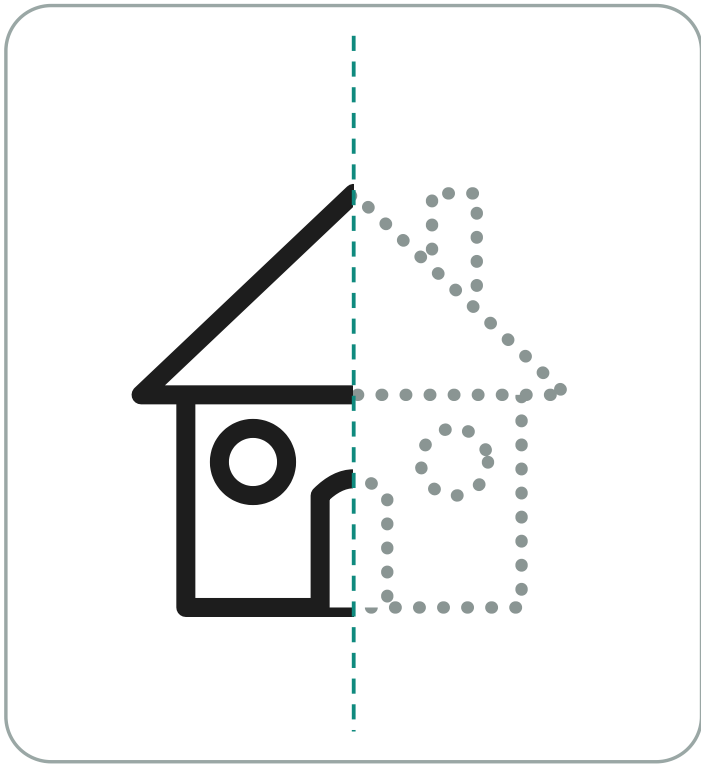
Adım:

4 yaş | Matematik ve İnce Motor









Kazanım: Simetriyi fark eder, bir resmin iki yarısını tamamlar.
Veliye ve öğretmene not: Ortadaki çizgiyi ayna gibi düşünün: "Bu tarafta ne varsa öbür tarafta da aynısı olacak." Önce parmağıyla izlesin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

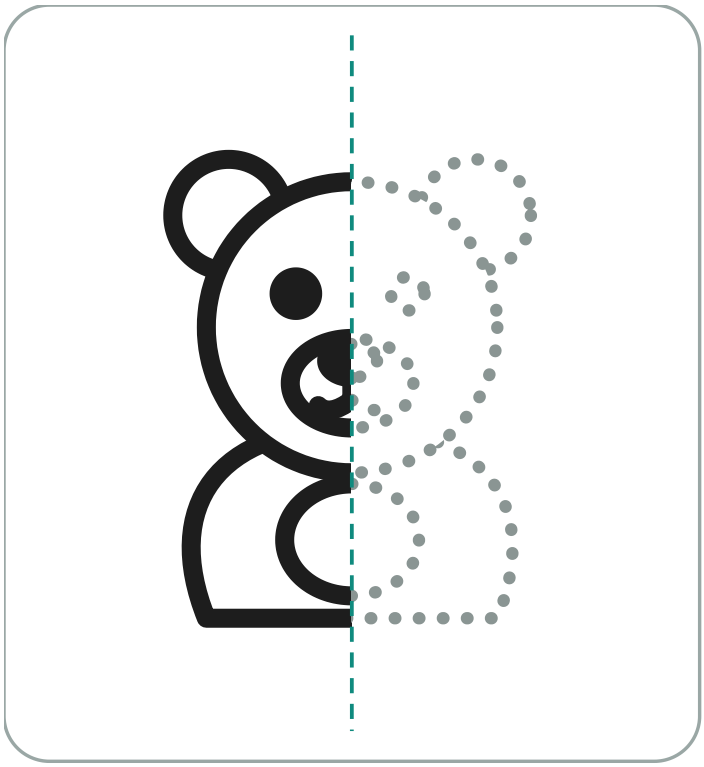
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

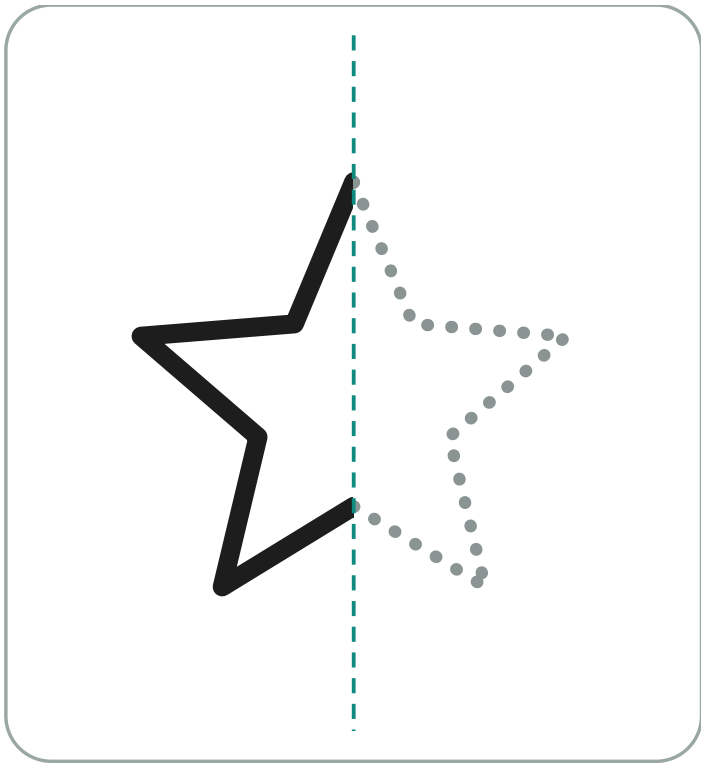
Yarısını Tamamla

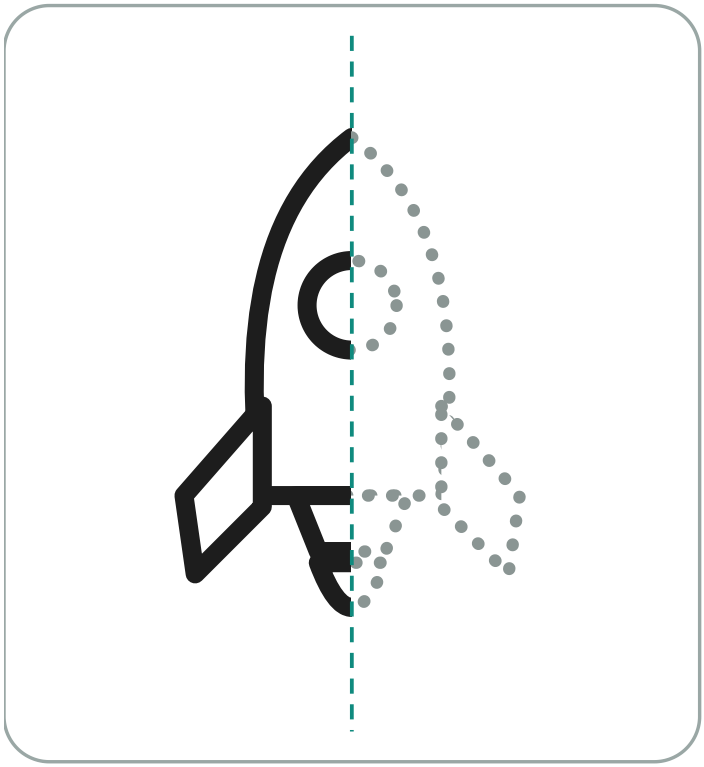
Resimlerin yarısı silinmiş. Noktalı çizgilerin üzerinden giderek diğer yarısını tamamla. Sonra boya.

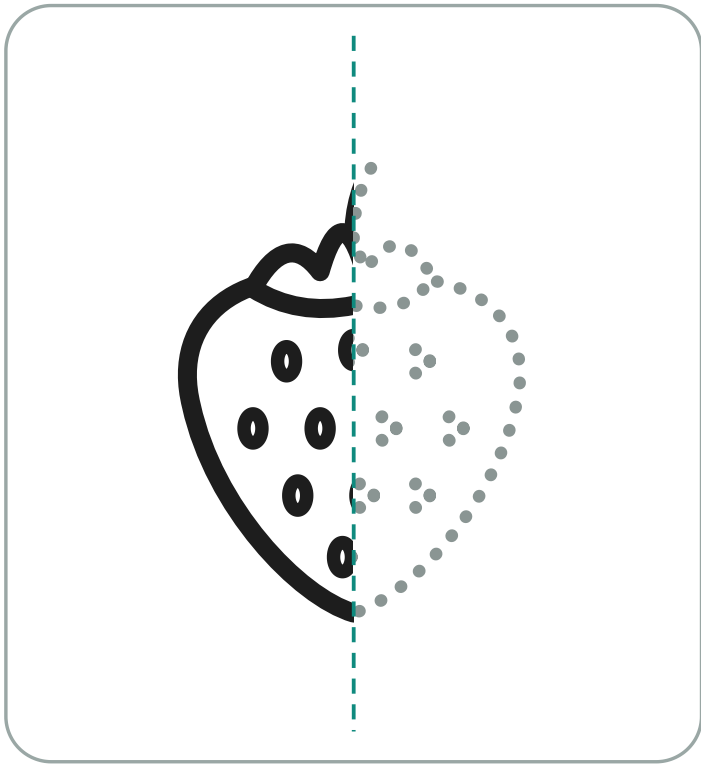
Adım: .....

4-5 yaş | Matematik ve İnce Motor









Kazanım: Simetriyi fark eder, bir resmin iki yarısını tamamlar.
Veliye ve öğretmene not: Ortadaki çizgiyi ayna gibi düşünün: "Bu tarafta ne varsa öbür tarafta da aynısı olacak." Önce parmağıyla izlesin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

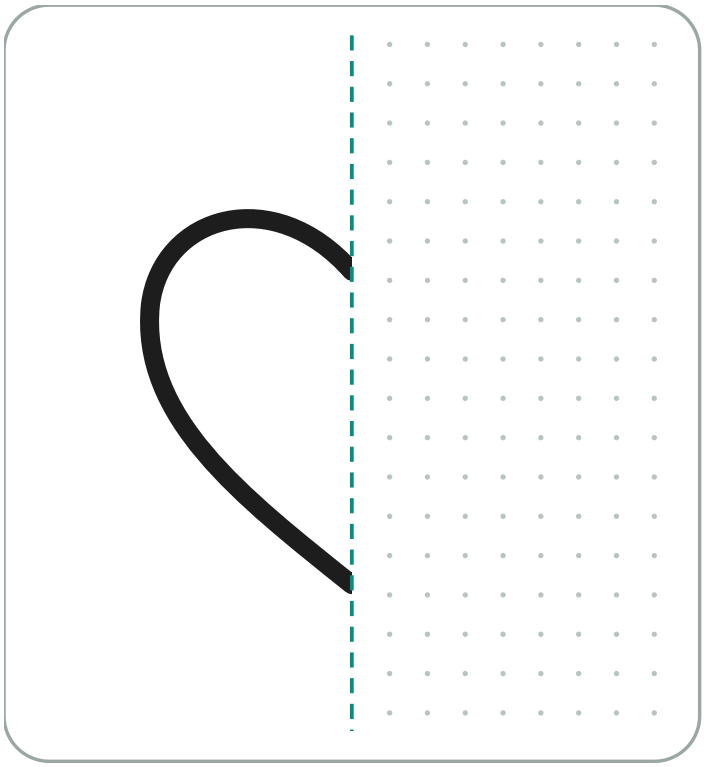
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

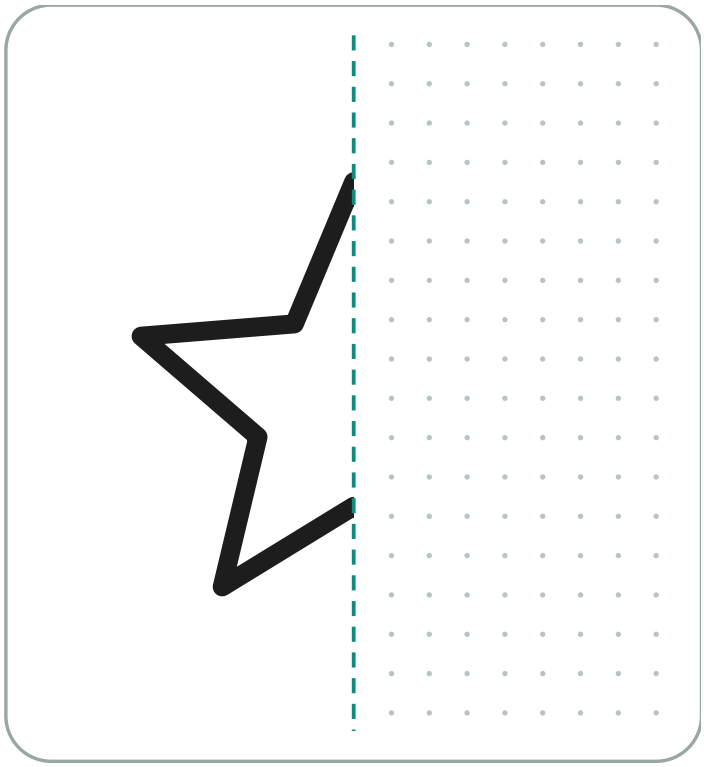
Yarısını Tamamla

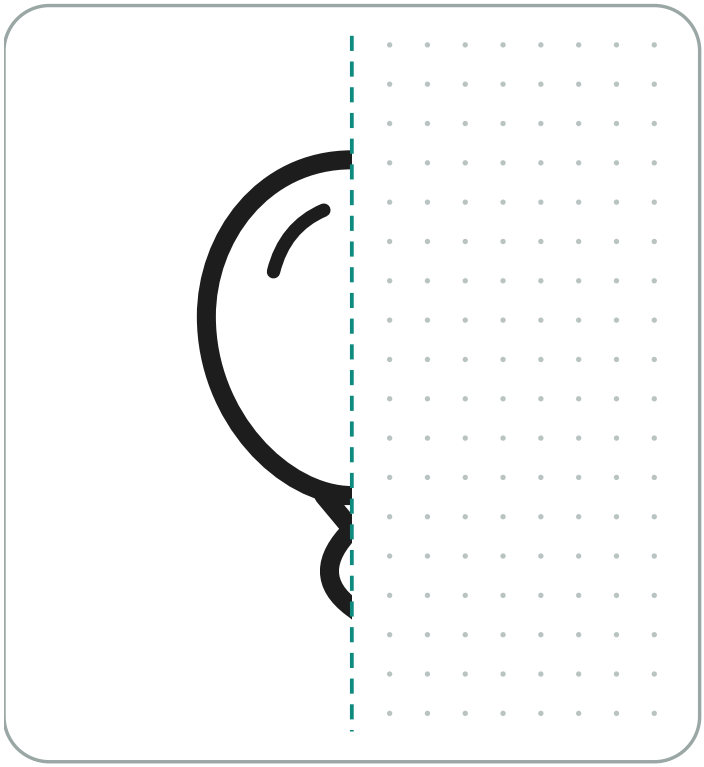
Resimlerin yarısı silinmiş. Noktaları kılavuz olarak kullanıp diğer yarısını kendin çiz. Sonra boya.

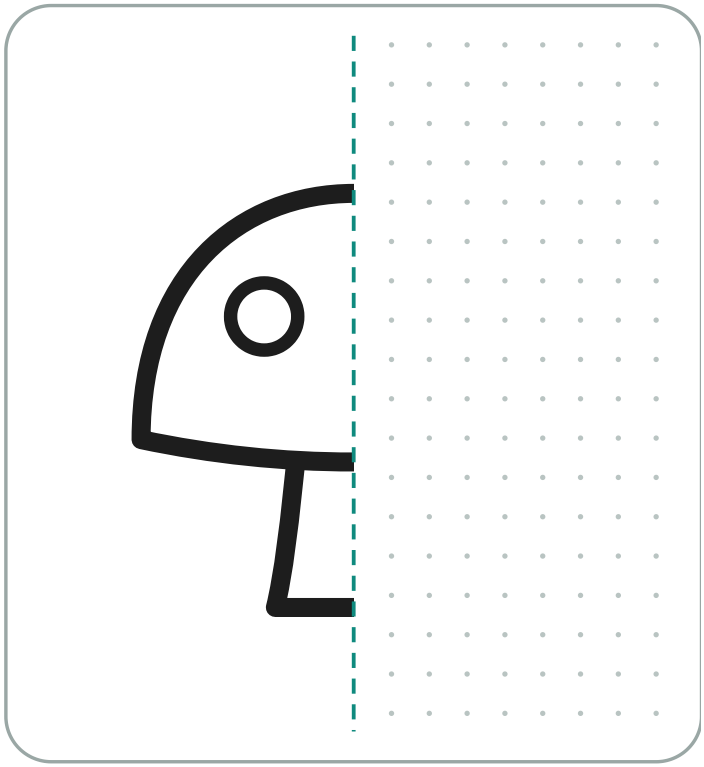
Adım:

5 yaş | Matematik ve İnce Motor









Kazanım: Simetriyi fark eder, bir resmin iki yarısını tamamlar.
Veliye ve öğretmene not: Bu sayfada noktalı rehber yok. Önce parmağıyla havada çizsin, sonra kalemle denesin. Birebir aynı olması gerekmez.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

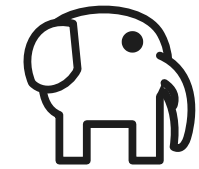
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

Zıt Kavramlar

Her resmi, zıt anlamlı resimle bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.

Adım: .....

4 yaş | Kavram Gelişimi

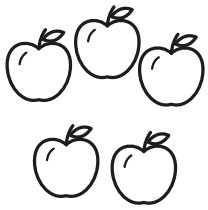


Büyük

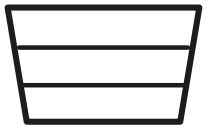
ÖRNEK



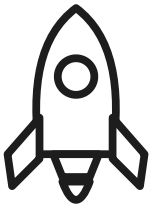
Yavaş



Çok



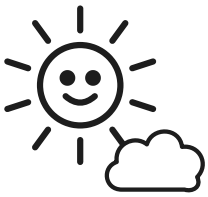
Boş



Hızlı



Küçük



Gündüz



Az



Dolu



Gece

Kazanım: Büyük-küçük, çok-az, hızlı-yavaş gibi zıt kavramları ayırt eder.
Veliye ve öğretmene not: Resimlerin altındaki kelimeleri siz okuyun. "Fil büyük, peki küçük olan hangisi?" gibi sorularla zıtlığı konuşun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Zıt Kavramlar

Her resmi, zıt anlamlı resimle bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.

Adım:

4 yaş | Kavram Gelişimi



Mutlu

ÖRNEK



Hafif



Uzun



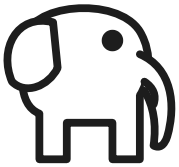
Üzgün



Büyük



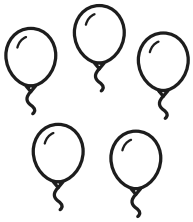
Az



Ağır



Küçük



Çok



Kısa

Kazanım: Büyük-küçük, çok-az, hızlı-yavaş gibi zıt kavramları ayırt eder.
Veliye ve öğretmene not: Resimlerin altındaki kelimeleri siz okuyun. "Fil büyük, peki küçük olan hangisi?" gibi sorularla zıtlığı konuşun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Zıt Kavramlar

Her resmi, zıt anlamlı resimle bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.

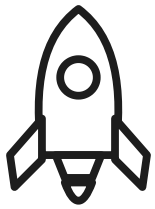
Adım: .....

4-5 yaş | Kavram Gelişimi



ÖRNEK

Yukarıda



Hızlı



Yavaş



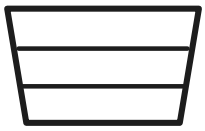
Dolu



Gece



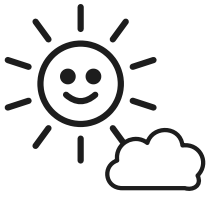
Büyük



Boş



Aşağıda



Gündüz



Küçük

Kazanım: Büyük-küçük, çok-az, hızlı-yavaş gibi zıt kavramları ayırt eder.
Veliye ve öğretmene not: Resimlerin altındaki kelimeleri siz okuyun. "Fil büyük, peki küçük olan hangisi?" gibi sorularla zıtlığı konuşun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Zıt Kavramlar

Her resmi, zıt anlamlı resimle bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.

Adım:

5 yaş | Kavram Gelişimi

ÖRNEK



Kısa



Yukarıda



Az



Mutlu



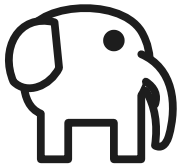
Üzgün



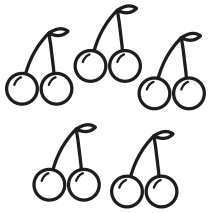
Uzun



Hafif



Ağır



Çok



Aşağıda

Kazanım: Büyük-küçük, çok-az, hızlı-yavaş gibi zıt kavramları ayırt eder.
Veliye ve öğretmene not: Resimlerin altındaki kelimeleri siz okuyun. "Fil büyük, peki küçük olan hangisi?" gibi sorularla zıtlığı konuşun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

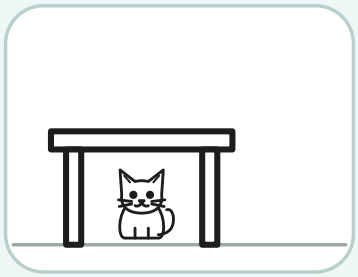
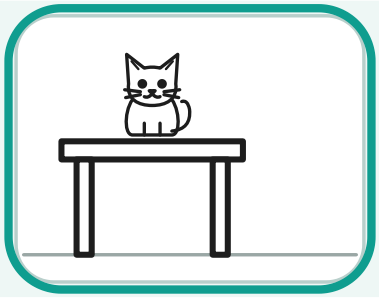
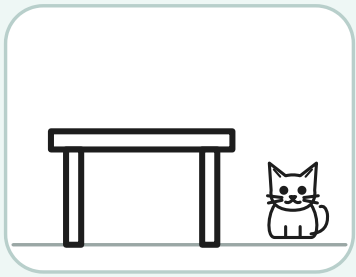
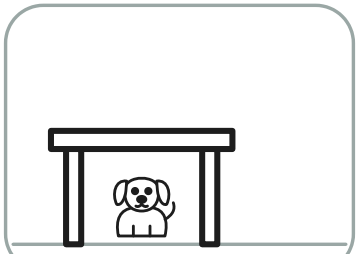
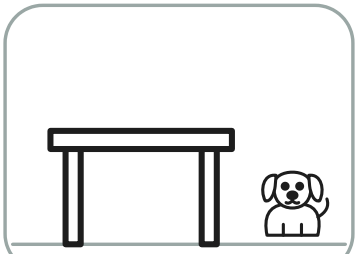
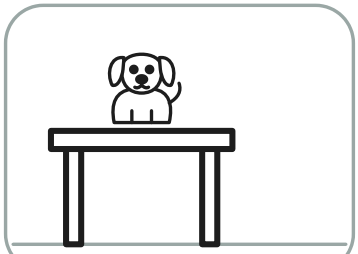
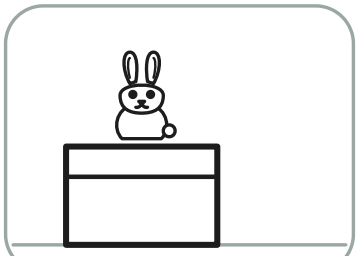
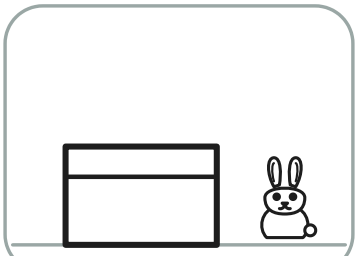
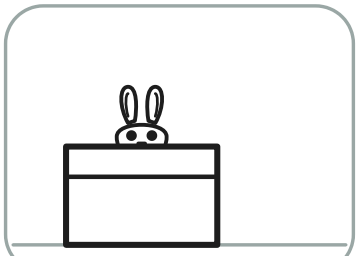
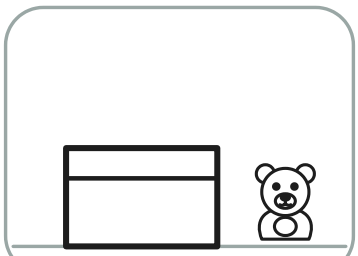
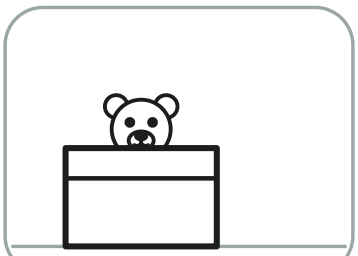
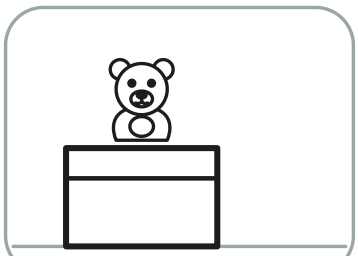
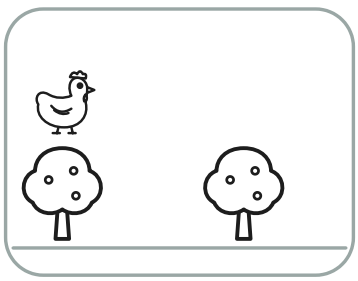
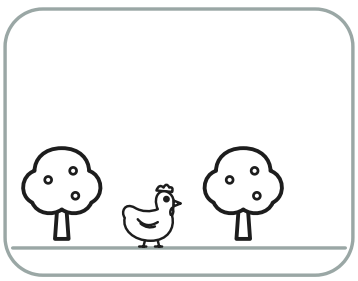
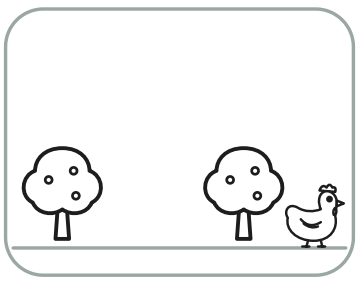
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Nerede?

Soldaki kelimeyi büyüğün okusun. Doğru resmi bul ve yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

Adım: .....

3-4 yaş | Kavram Gelişimi

ÖRNEK **ÜSTÜNDE**			
ALTINDA			
İÇİNDE			
YANINDA			
ARASINDA			

Kazanım: Üstünde, altında, içinde, yanında, arasında gibi konum kavramlarını ayırt eder.
Veliye ve öğretmene not: Kelimeyi okuyun ve oyuncaklarla gösterin: "Ayıcık masanın üstünde." Sonra kâğıttaki doğru resmi bulsun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

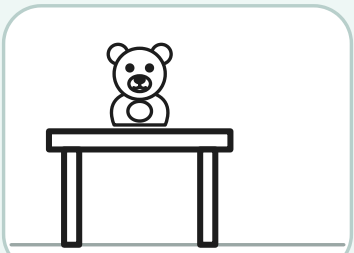
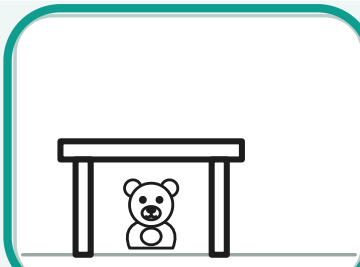
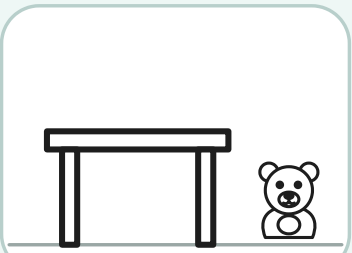
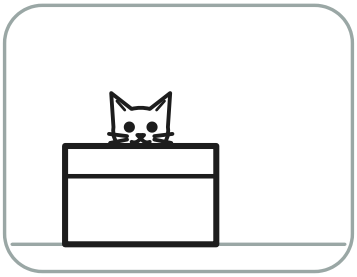
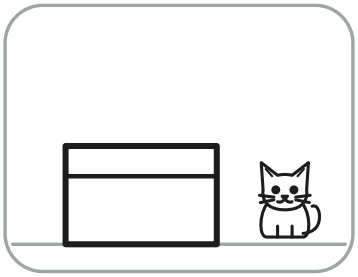
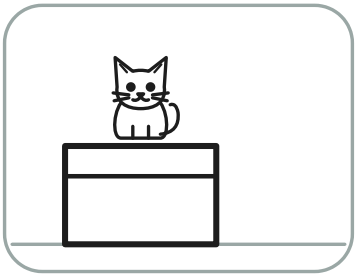
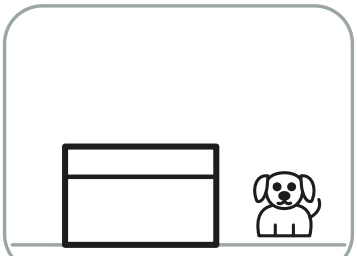
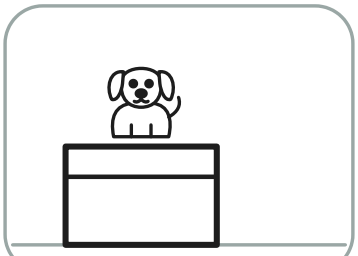
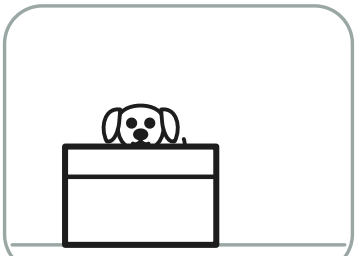
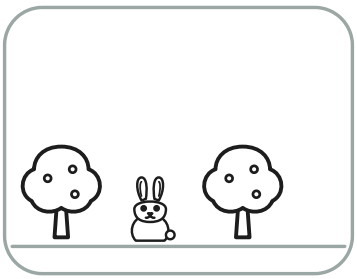
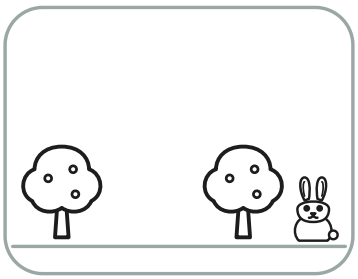
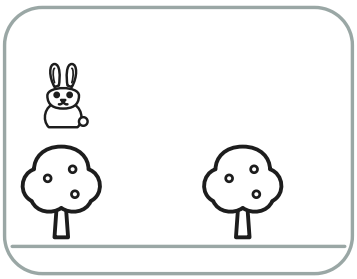
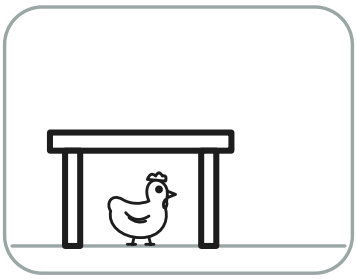
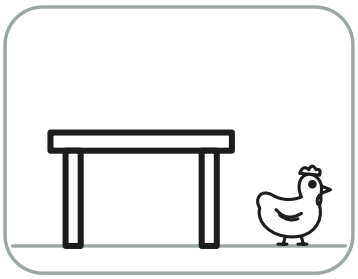
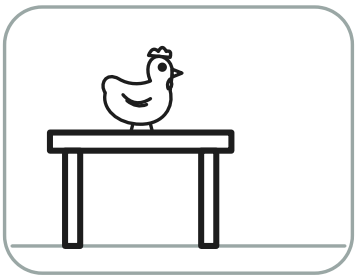
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Nerede?

Soldaki kelimeyi büyüğün okusun. Doğru resmi bul ve yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

Adım: .....

4 yaş | Kavram Gelişimi

ÖRNEK **ALTINDA**			
İÇİNDE			
ÜSTÜNDE			
ARASINDA			
YANINDA			

Kazanım: Üstünde, altında, içinde, yanında, arasında gibi konum kavramlarını ayırt eder.
Veliye ve öğretmene not: Kelimeyi okuyun ve oyuncaklarla gösterin: "Ayıcık masanın üstünde." Sonra kâğıttaki doğru resmi bulsun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

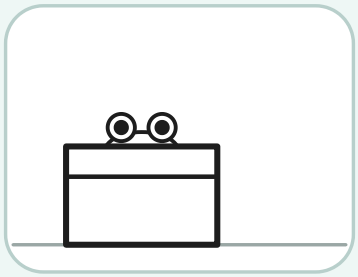
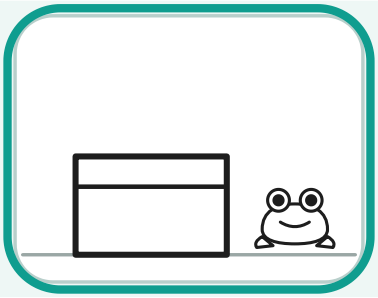
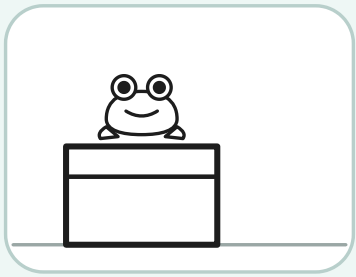
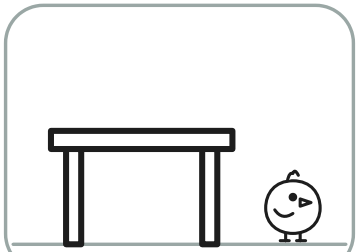
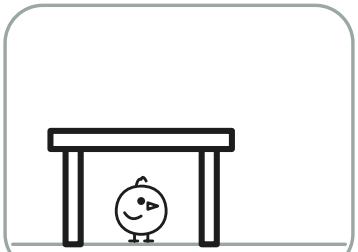
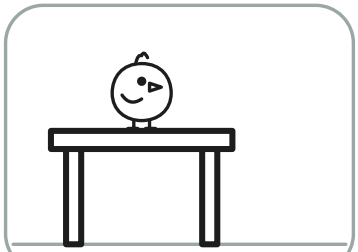
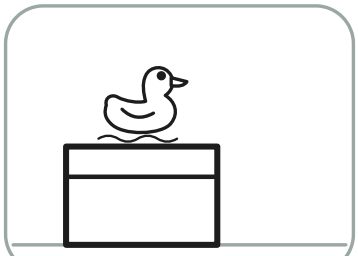
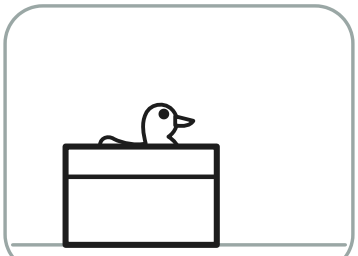
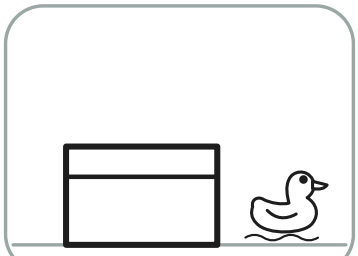
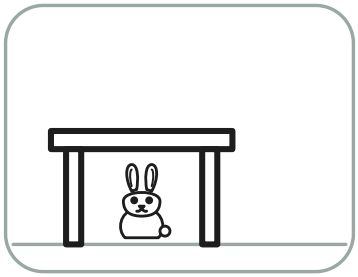
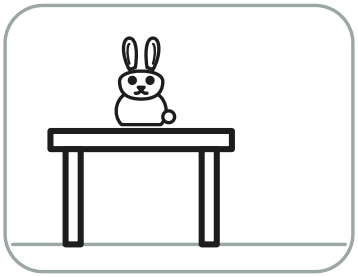
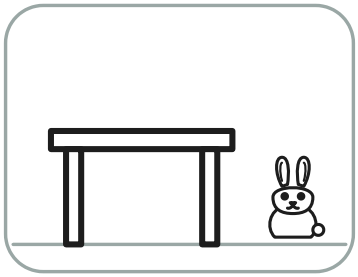
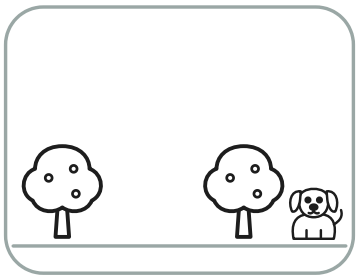
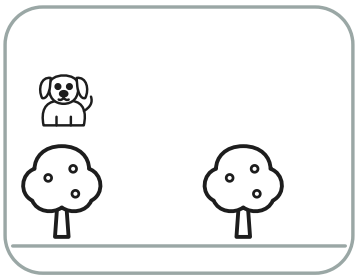
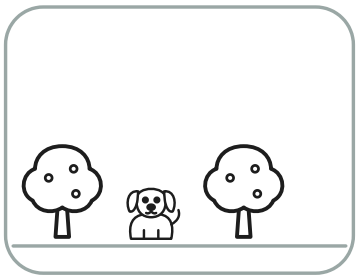
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Nerede?

Soldaki kelimeyi büyüğün okusun. Doğru resmi bul ve yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

Adım: .....

4-5 yaş | Kavram Gelişimi

ÖRNEK **DIŞINDA**			
ÜSTÜNDE			
İÇİNDE			
ALTINDA			
ARASINDA			

Kazanım: Üstünde, altında, içinde, yanında, arasında gibi konum kavramlarını ayırt eder.
Veliye ve öğretmene not: Kelimeyi okuyun ve oyuncaklarla gösterin: "Ayıcık masanın üstünde." Sonra kâğıttaki doğru resmi bulsun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

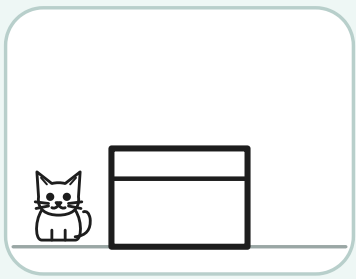
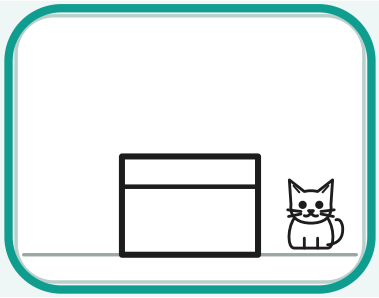
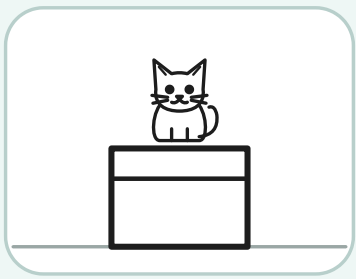
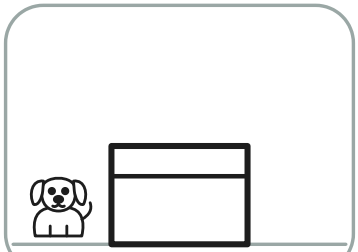
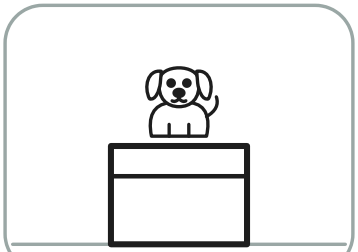
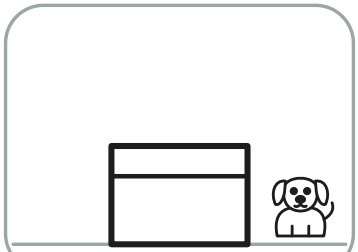
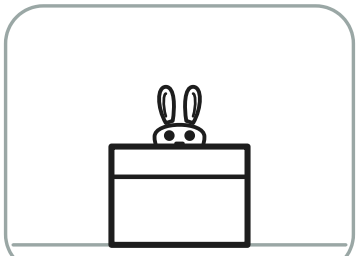
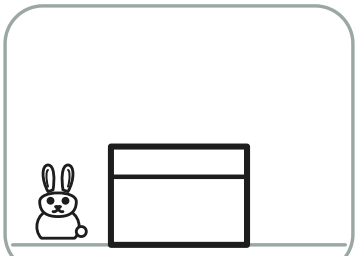
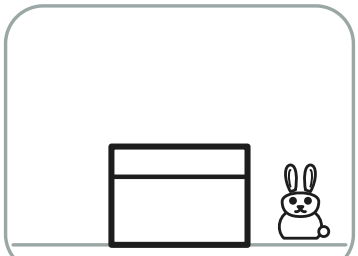
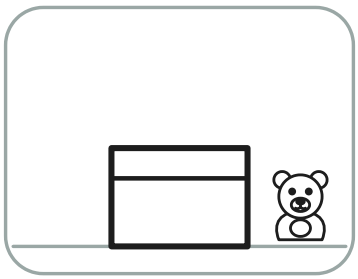
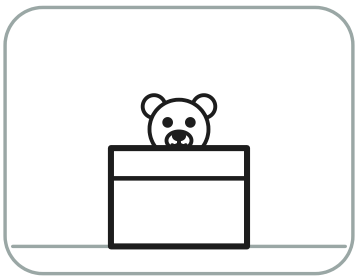
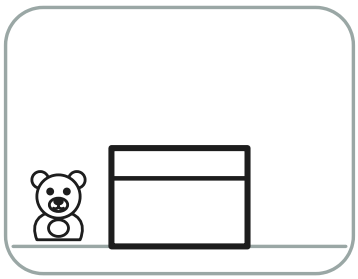
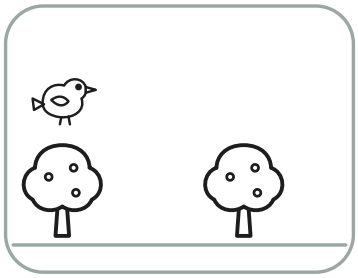
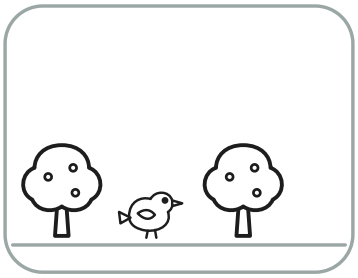
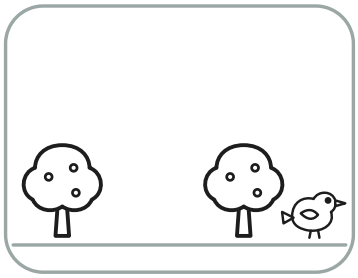
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Nerede?

Soldaki kelimeyi büyüğün okusun. Doğru resmi bul ve yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

Adım: .....

5 yaş | Kavram Gelişimi

ÖRNEK **SAĞINDA**			
SOLUNDA			
SAĞINDA			
SOLUNDA			
ARASINDA			

Kazanım: Sağ, sol ve arasında kavramlarını ayırt eder.
Veliye ve öğretmene not: Sağ ve sol, resme bakan çocuğa göredir. Kalem tuttuğu eli göstererek "Bu senin sağ elin" diye hatırlatın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

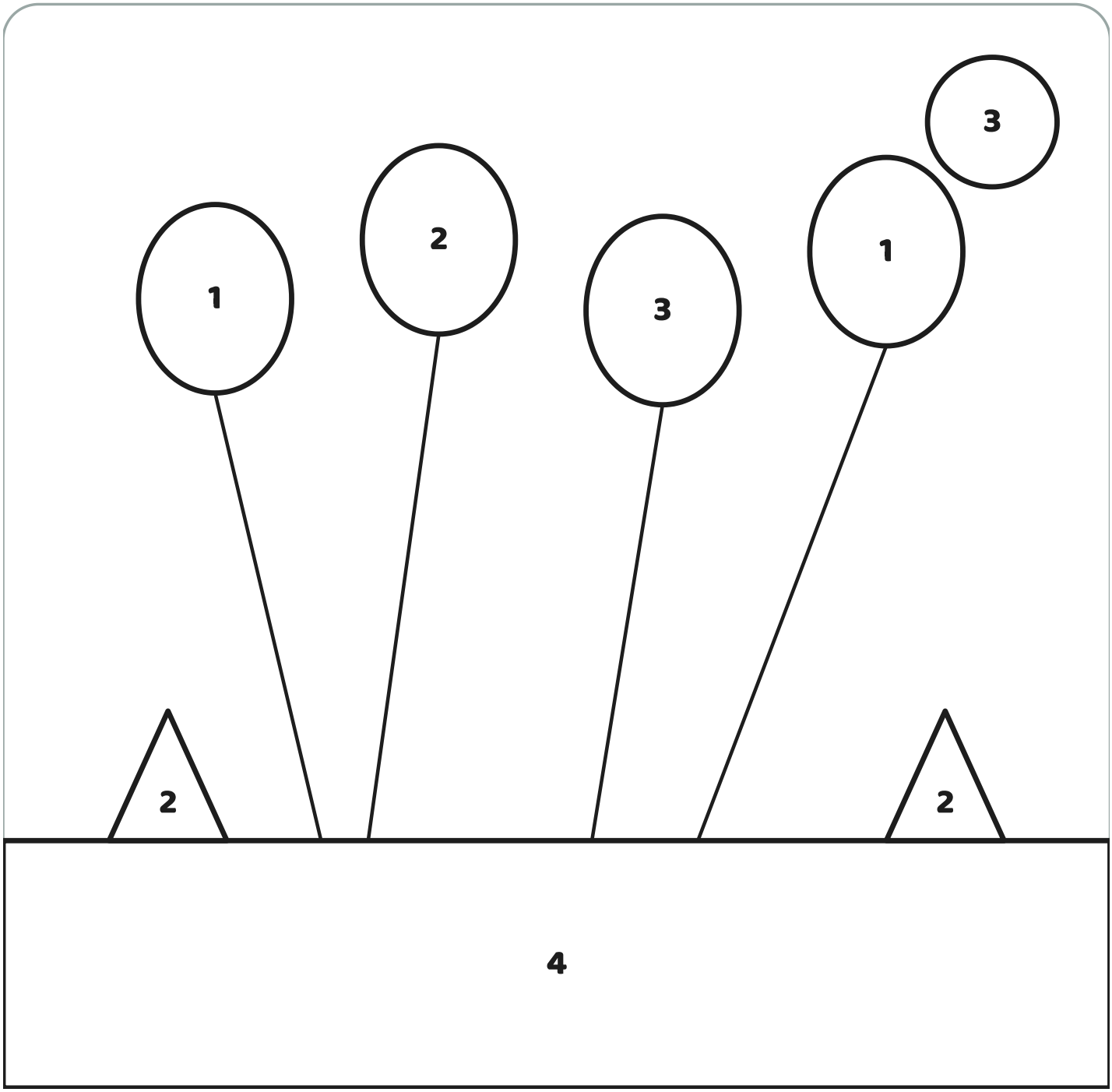
Sayıya Göre Boya

Her parçadaki sayıya bak. Renk anahtarında o sayının rengini bul ve parçayı o renge boya.

Adım:

3-4 yaş | Matematik ve Sanat

1 kırmızı	2 mavi	3 sarı	4 yeşil



Kazanım: Rakamları tanır, rakamla rengi eşleştirir, sınırlar içinde boyar.
Veliye ve öğretmene not: Önce renk anahtarını birlikte okuyun: "1 kırmızı, 2 mavi..." Boyamadan önce aynı sayıları parmağıyla göstersin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

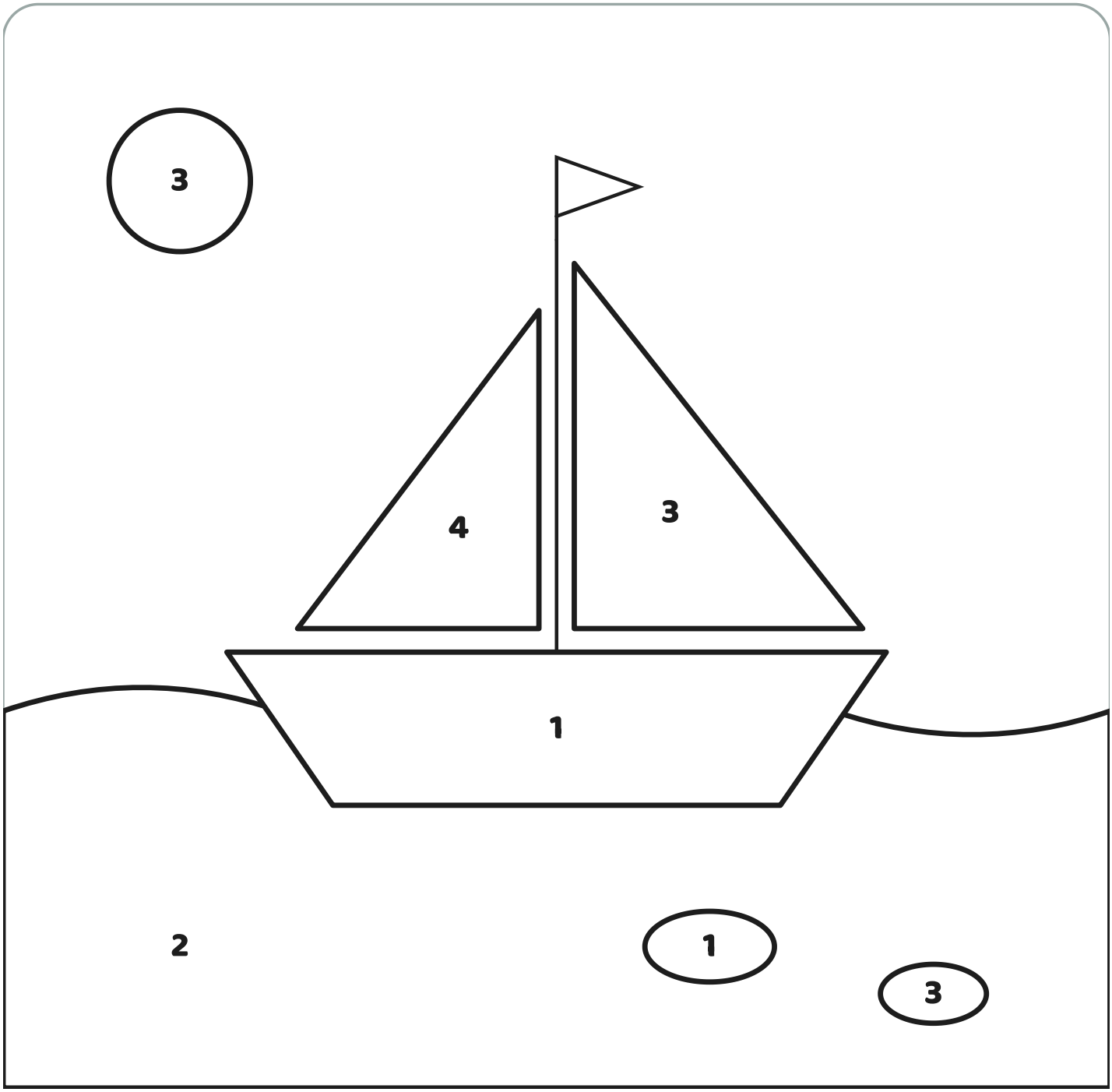
Sayıya Göre Boya 2

Her parçadaki sayıya bak. Renk anahtarında o sayının rengini bul ve parçayı o renge boya.

Adım: .....

4 yaş | Matematik ve Sanat

1 kırmızı	2 mavi	3 sarı	4 yeşil



Kazanım: Rakamları tanır, rakamla rengi eşleştirir, sınırlar içinde boyar.
Veliye ve öğretmene not: Önce renk anahtarını birlikte okuyun: "1 kırmızı, 2 mavi..." Boyamadan önce aynı sayıları parmağıyla göstersin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

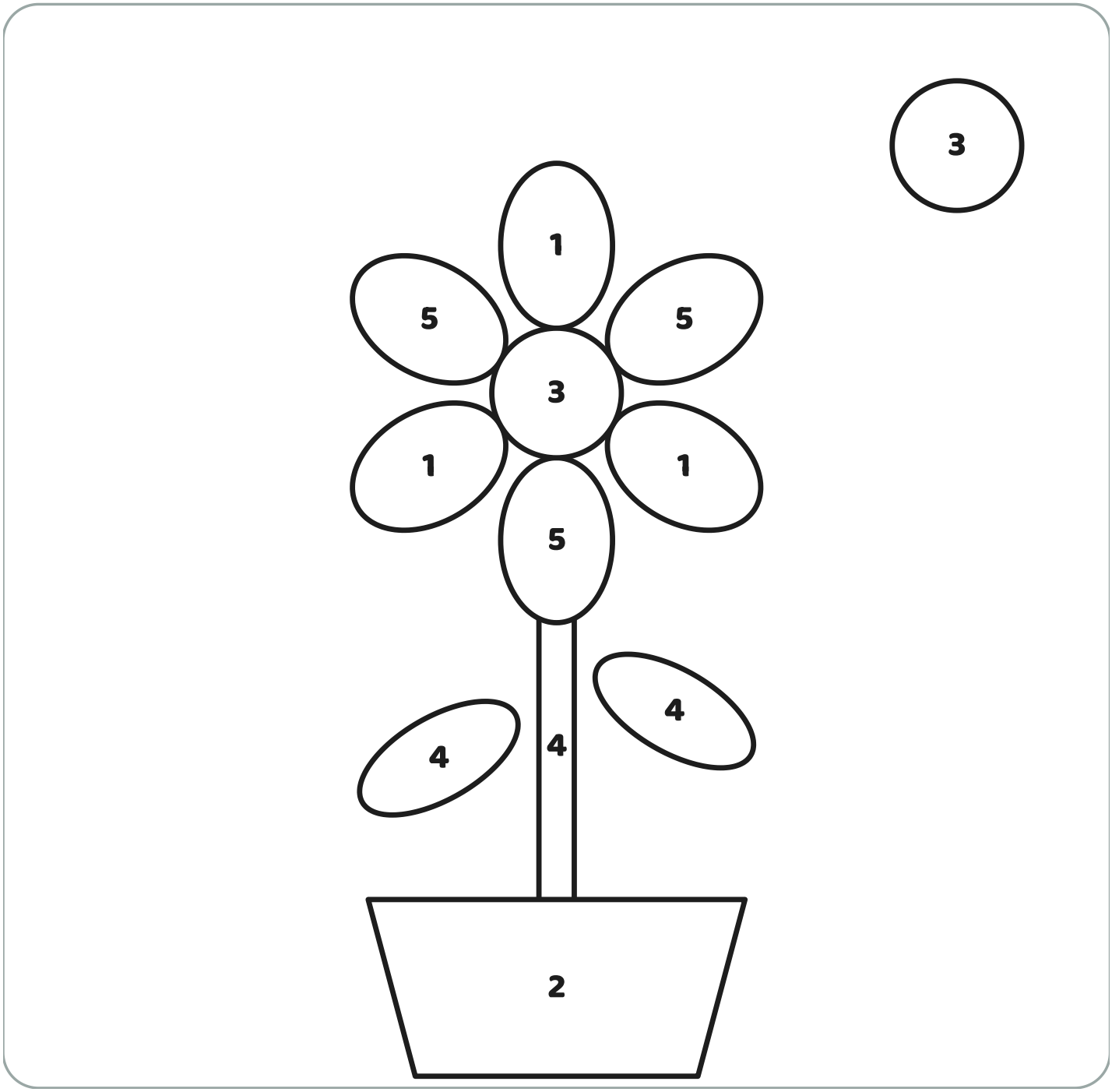
Sayıya Göre Boya 3

Her parçadaki sayıya bak. Renk anahtarında o sayının rengini bul ve parçayı o renge boya.

Adım:

4-5 yaş | Matematik ve Sanat

1 kırmızı	2 mavi	3 sarı	4 yeşil	5 turuncu



Kazanım: 1'den 5'e kadar rakamları tanır, rakamla rengi eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Önce renk anahtarını birlikte okuyun: "1 kırmızı, 2 mavi..." Boyamadan önce aynı sayıları parmağıyla göstersin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

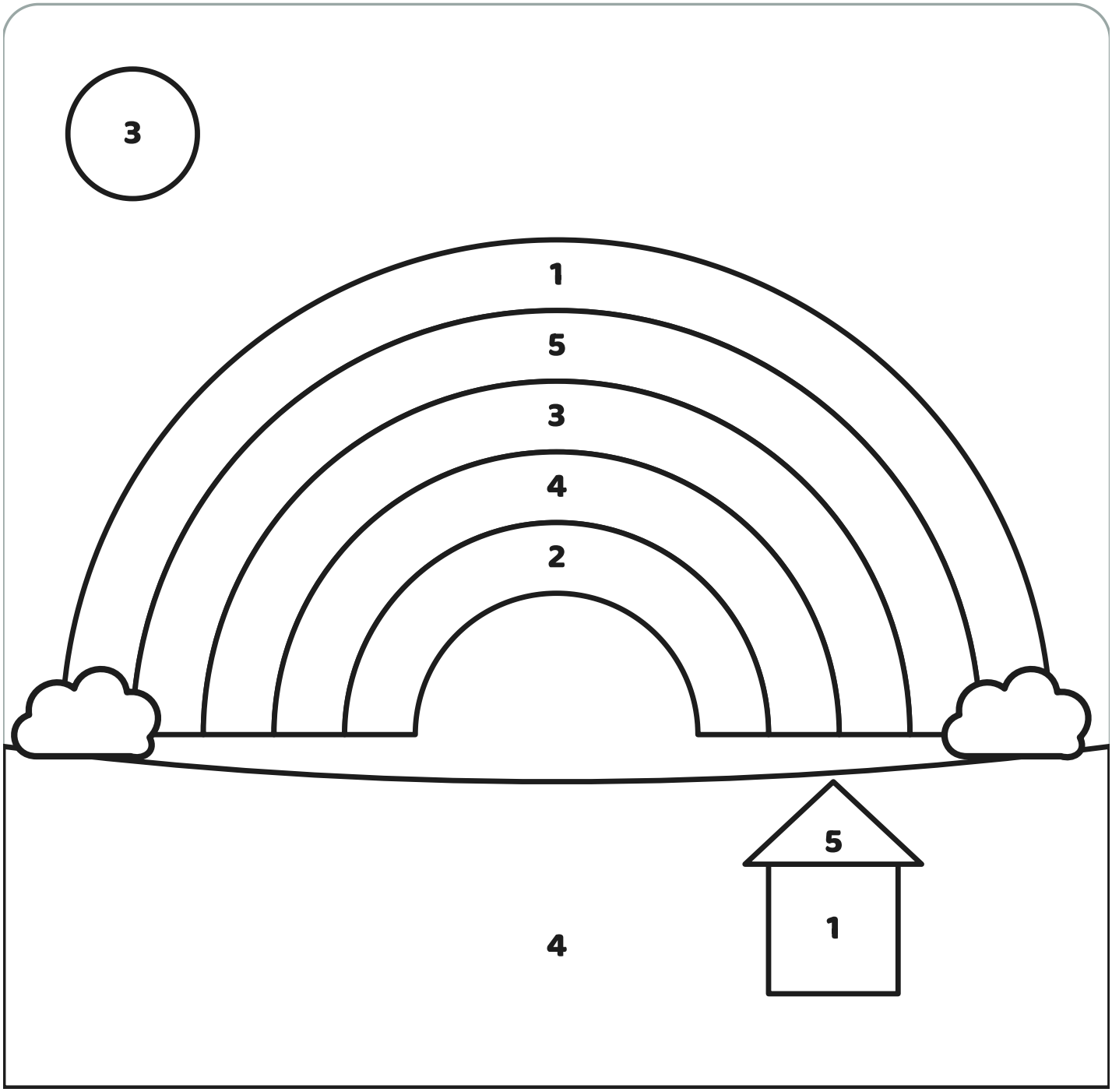
Sayıya Göre Boya 4

Her parçadaki sayıya bak. Renk anahtarında o sayının rengini bul ve parçayı o renge boya.

Adım: .....

5 yaş | Matematik ve Sanat

1 kırmızı	2 mavi	3 sarı	4 yeşil	5 turuncu



Kazanım: 1'den 5'e kadar rakamları tanır, rakamla rengi eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Önce renk anahtarını birlikte okuyun: "1 kırmızı, 2 mavi..." Boyamadan önce aynı sayıları parmağıyla göstersin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Kes, Sırala, Yapıştır

Alttaki resimleri kesik çizgilerden kes. Ne önce oldu? Sırayla üstteki kutulara yapıştır.

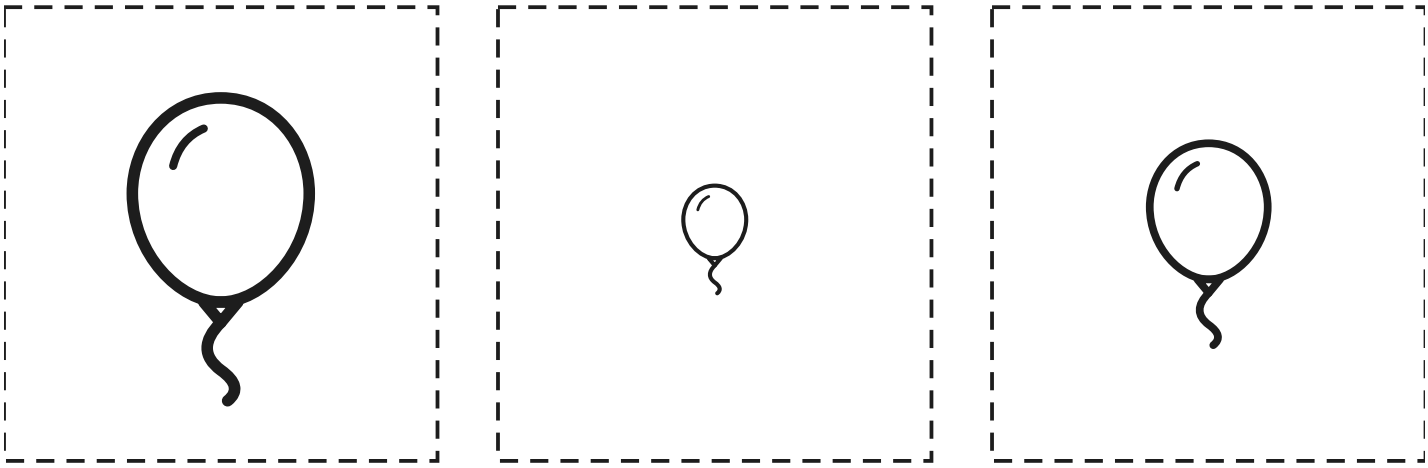
Adım: .....

3-4 yaş | Matematik ve İnce Motor

Sırayla yapıştır

1 → 2 → 3

Kes



Şimdi hikâyeyi anlat!

"Önce ..., sonra ..., en sonunda ..." diye bir büyüğüne anlat.

Sonra resimleri boya.

Kazanım: Olayları oluş sırasına göre dizer, makası güvenle kullanır.

Veliye ve öğretmene not: Makası bir büyük yanında kullansın. Kesmeden önce resimleri sıraya koyup "Önce ne oldu, sonra ne oldu?" diye anlatmasını isteyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Sırala: Çiçek Büyüyor

Alttaki resimleri kesik çizgilerden kes. Ne önce oldu? Sırayla üstteki kutulara yapıştır.

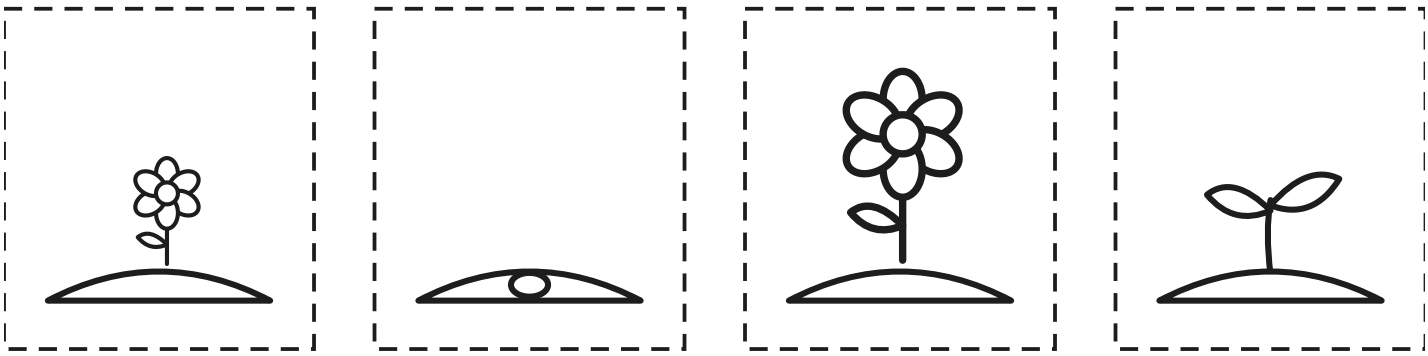
Adım:

4 yaş | Matematik ve İnce Motor

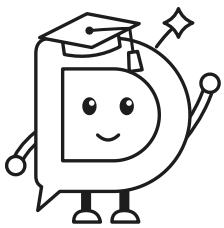
Sırayla yapıştır

1 → 2 → 3 → 4

Kes



Şimdi hikâyeyi anlat!



"Önce ..., sonra ..., en sonunda ..." diye bir büyüğüne anlat.

Sonra resimleri boya.

Kazanım: Bitkinin büyüme evrelerini sırayla dizer, makası güvenle kullanır.
Veliye ve öğretmene not: Evreleri adlandırın: tohum, filiz, küçük çiçek, büyük çiçek. "Çiçek büyümek için neye ihtiyaç duyar?" diye sorun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Sırala: Tırıldan Kelebeğe

Alttaki resimleri kesik çizgilerden kes. Ne önce oldu? Sırayla üstteki kutulara yapıştır.

Adım: .....

4-5 yaş | Matematik ve İnce Motor

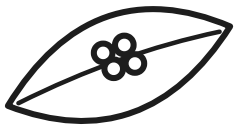
Sırayla yapıştır

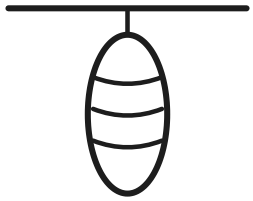
1 → 2 → 3 → 4

Kes

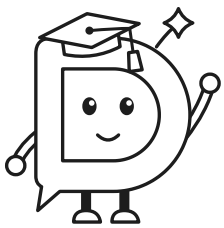








Şimdi hikâyeyi anlat!



"Önce ..., sonra ..., en sonunda ..." diye bir büyüğüne anlat.

Sonra resimleri boya.

Kazanım: Kelebeğin yaşam döngüsünü sırayla dizer.
Veliye ve öğretmene not: Evreleri adlandırın: yumurta, tırtıl, koza, kelebek. Tırtılın kozada uyuyup kelebek olarak çıktığını anlatın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Sırala: Kurbağanın Hayatı

Alttaki resimleri kesik çizgilerden kes. Ne önce oldu? Sırayla üstteki kutulara yapıştır.

Adım: .....

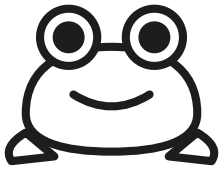
5 yaş | Matematik ve İnce Motor

Sırayla yapıştır

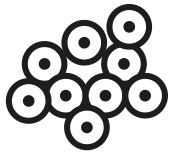
1 → 2 → 3 → 4

Kes

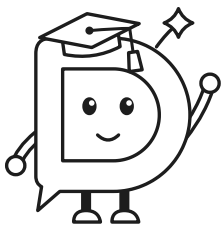








Şimdi hikâyeyi anlat!



"Önce ..., sonra ..., en sonunda ..." diye bir büyüğüne anlat.

Sonra resimleri boya.

Kazanım: Kurbağanın yaşam döngüsünü sırayla dizer.
Veliye ve öğretmene not: Evreleri adlandırın: yumurta, iribaş, küçük kurbağa, kurbağa. İribaşın suda yüzdüğünü, kurbağanın karada da yaşadığını konuşun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

Say ve Boya

Kutudaki resimleri say. Kaç tane varsa, sağdaki dairelerden o sayıyı boya. Önce örneğe bak.

Cevap anahtarı

Adım:

3-4 yaş · Matematik

Resimleri say	Sayıyı boya
ÖRNEK  	→ 1 **2** 3
   	→ 3 **4** 5
 	→ **2** 1 3
    	→ 4 3 **5**
	→ 2 **1** 4
  	→ **3** 5 2

Kazanım: 1'den 5'e kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Önce örnek satırı birlikte inceleyin: "İki kalp var, o yüzden 2'yi boyadık." Sonra her resme parmağıyla dokunarak saysın ve son söylediği sayıyı boyasın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

Cevap anahtarı

Say ve Boya

Kutudaki resimleri say. Kaç tane varsa, sağdaki dairelerden o sayıyı boya. Önce örneğe bak.

Adım: .....

3 yaş · Matematik

Resimleri say	Sayıyı boya
ÖRNEK 	→ **1** 2 3
	→ 1 **2** 3
	→ **1** 3 2
	→ 2 **3** 1
	→ 3 **2** 1
	→ **3** 1 2

Kazanım: 1'den 3'e kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Önce örneği birlikte inceleyin: "Bir elma var, o yüzden 1'i boyadık." Her resme parmağıyla dokunarak saysın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

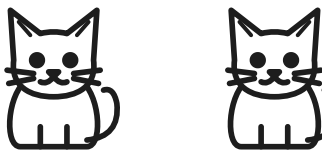
Cevap anahtarı

Say ve Boya

Adım: .....

4 yaş · Matematik

Kutudaki resimleri say. Kaç tane varsa, sağdaki dairelerden o sayıyı boya. Önce örneğe bak.

Resimleri say	Sayıyı boya
ÖRNEK 	2 **3** 4
	2 **3** 4
	**2** 4 3
	**5** 3 4
	3 5 **4**
	**1** 2 3

Kazanım: 1'den 5'e kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Önce örneği birlikte inceleyin: "Üç kiraz var, o yüzden 3'ü boyadık." Saydığı resmin üzerine küçük bir nokta koyması karışmayı önler.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

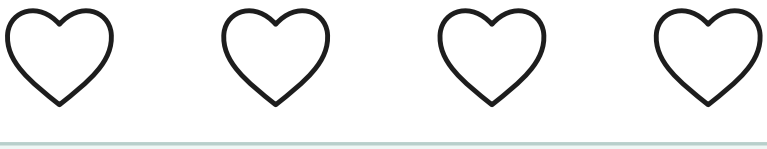
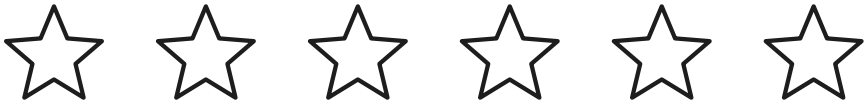
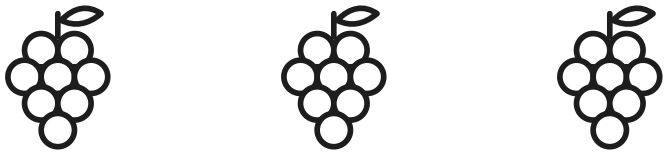
Say ve Boya

Kutudaki resimleri say. Kaç tane varsa, sağdaki dairelerden o sayıyı boya. Önce örneğe bak.

Cevap anahtarı

Adım:

4-5 yaş · Matematik

Resimleri say	Sayıyı boya
ÖRNEK 	→ 3 **4** 5
	→ 5 **6** 4
	→ **4** 6 5
	→ 6 **5** 3
	→ **3** 4 2
	→ 6 4 5

Kazanım: 1'den 6'ya kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Önce örneği birlikte inceleyin: "Dört kalp var, o yüzden 4'ü boyadık." Saydığı resmin üzerine küçük bir nokta koyması karışmayı önler.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Say ve Eşleştir

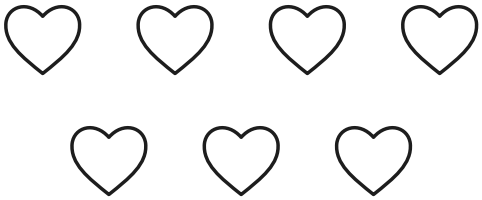
Her kutudaki resimleri say. Kutuyu doğru sayıyla bir çizgiyle birleştir. Önce örneğe bak.

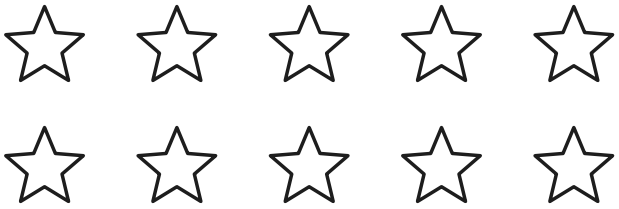
Cevap anahtarı

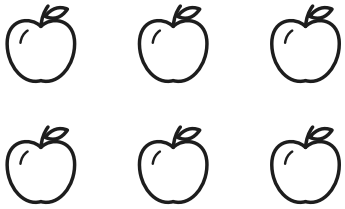
Adım:

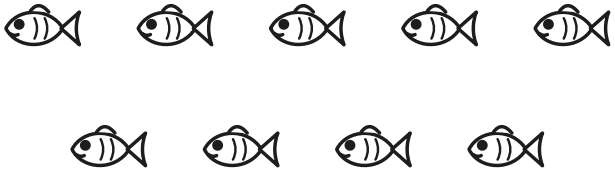
5 yaş · Matematik

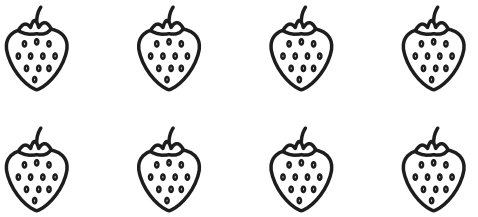
ÖRNEK











6

7

8

9

10

Kazanım: 6'dan 10'a kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.

Veliye ve öğretmene not: Saymayı kolaylaştırmak için saydığı her resmin üzerine küçük bir nokta koymasını önerin. Çizgiyi soldaki noktadan sağdaki noktaya çeksin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Cevap anahtarı

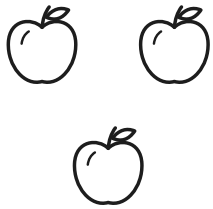
Say ve Eşleştir

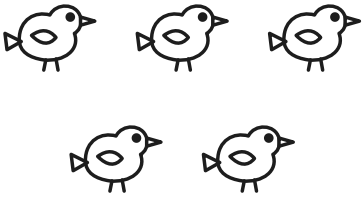
Adım: .....

4 yaş · Matematik

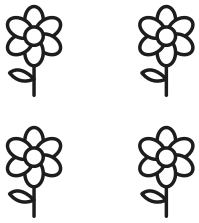
Her kutudaki resimleri say. Kutuyu doğru sayıyla bir çizgiyle birleştir. Önce örneğe bak.

ÖRNEK











1

2

3

4

5

Kazanım: 1'den 5'e kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.

Veliye ve öğretmene not: Saymayı kolaylaştırmak için saydığı her resmin üzerine küçük bir nokta koymasını önerin. Çizgiyi soldaki noktadan sağdaki noktaya çeksin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Say ve Eşleştir

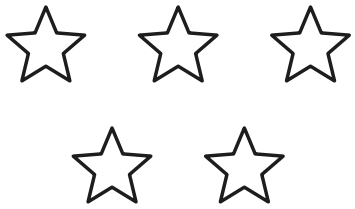
Cevap anahtarı

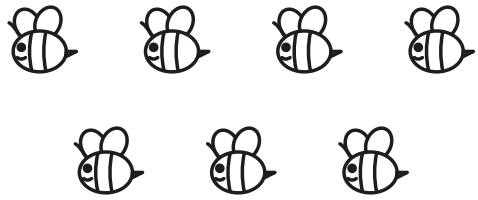
Adım:

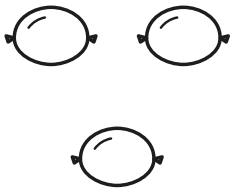
Her kutudaki resimleri say. Kutuyu doğru sayıyla bir çizgiyle birleştir. Önce örneğe bak.

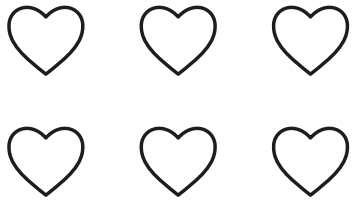
4-5 yaş · Matematik

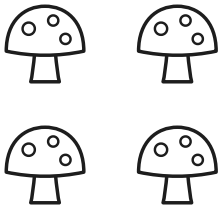
ÖRNEK











3

4

5

6

7

Kazanım: 3'ten 7'ye kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.

Veliye ve öğretmene not: Saymayı kolaylaştırmak için saydığı her resmin üzerine küçük bir nokta koymasını önerin. Çizgiyi soldaki noktadan sağdaki noktaya çeksin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Say ve Eşleştir

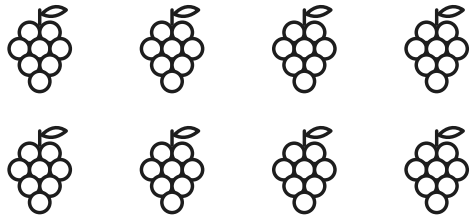
Cevap anahtarı

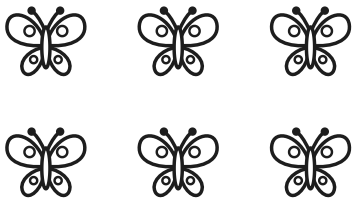
Adım:

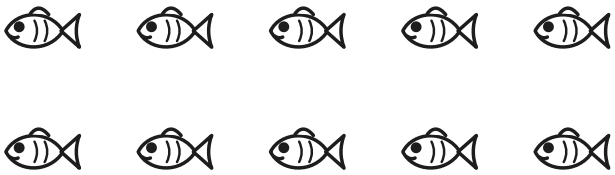
5 yaş · Matematik

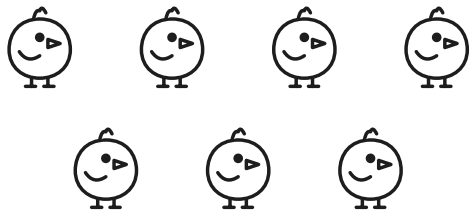
Her kutudaki resimleri say. Kutuyu doğru sayıyla bir çizgiyle birleştir. Önce örneğe bak.

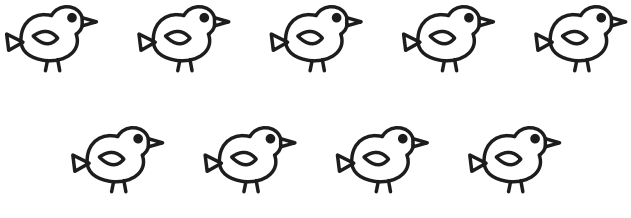
ÖRNEK











6

7

8

9

10

Kazanım: 6'dan 10'a kadar nesneleri sayar, sayıyı rakamla eşleştirir.

Veliye ve öğretmene not: Saymayı kolaylaştırmak için saydığı her resmin üzerine küçük bir nokta koymasını önerin. Çizgiyi soldaki noktadan sağdaki noktaya çeksin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

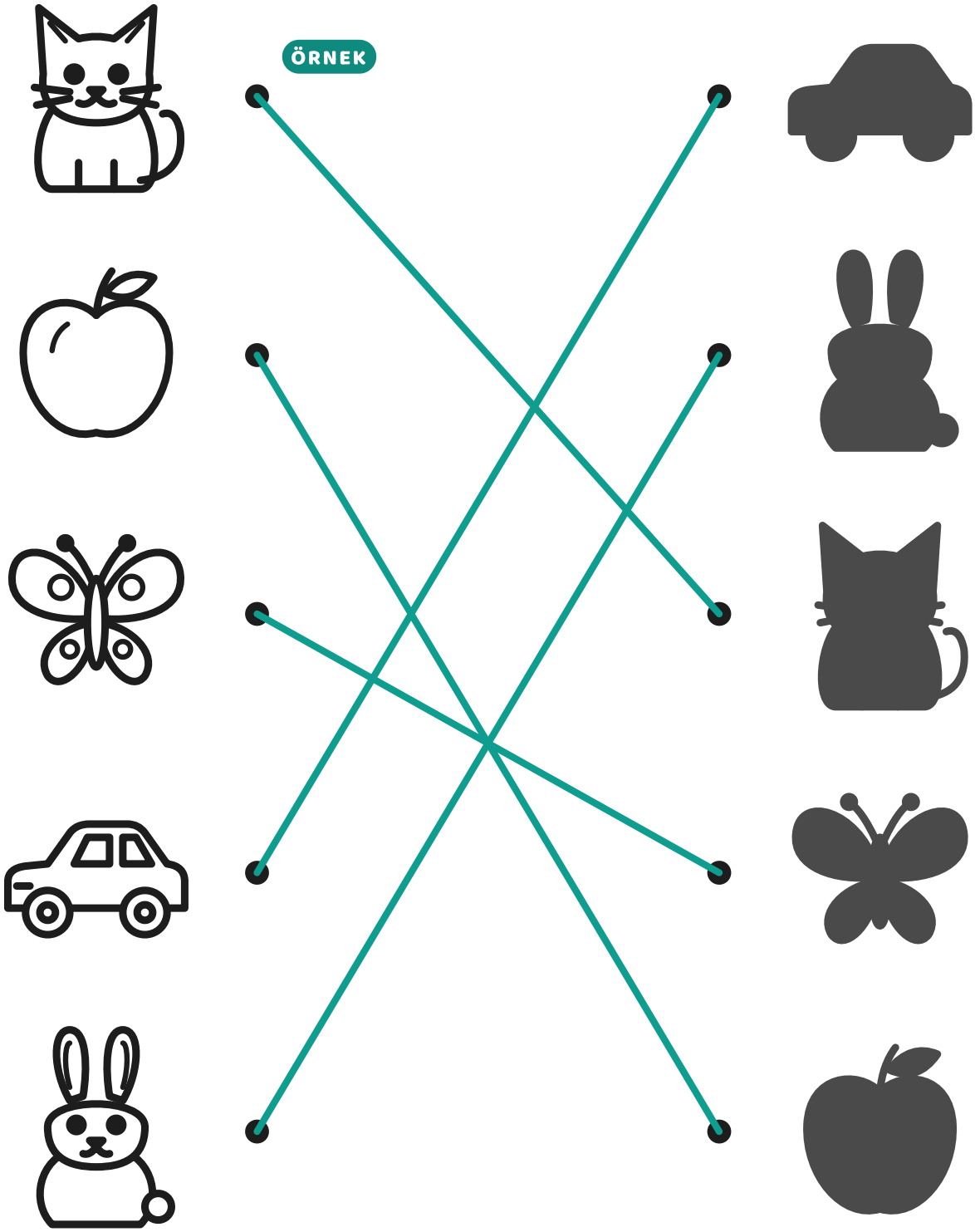
Gölgesini Bul

Her resmi kendi gölgesiyle bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.

Cevap anahtarı

Adım:

3-5 yaş | Matematik ve Algı



Kazanım: Nesnelerin biçimini ayırt eder, aynı biçimleri eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Önce resmin kulak, kanat, tekerlek gibi dikkat çeken parçalarını birlikte bulun. Sonra gölgede aynı parçayı aratın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

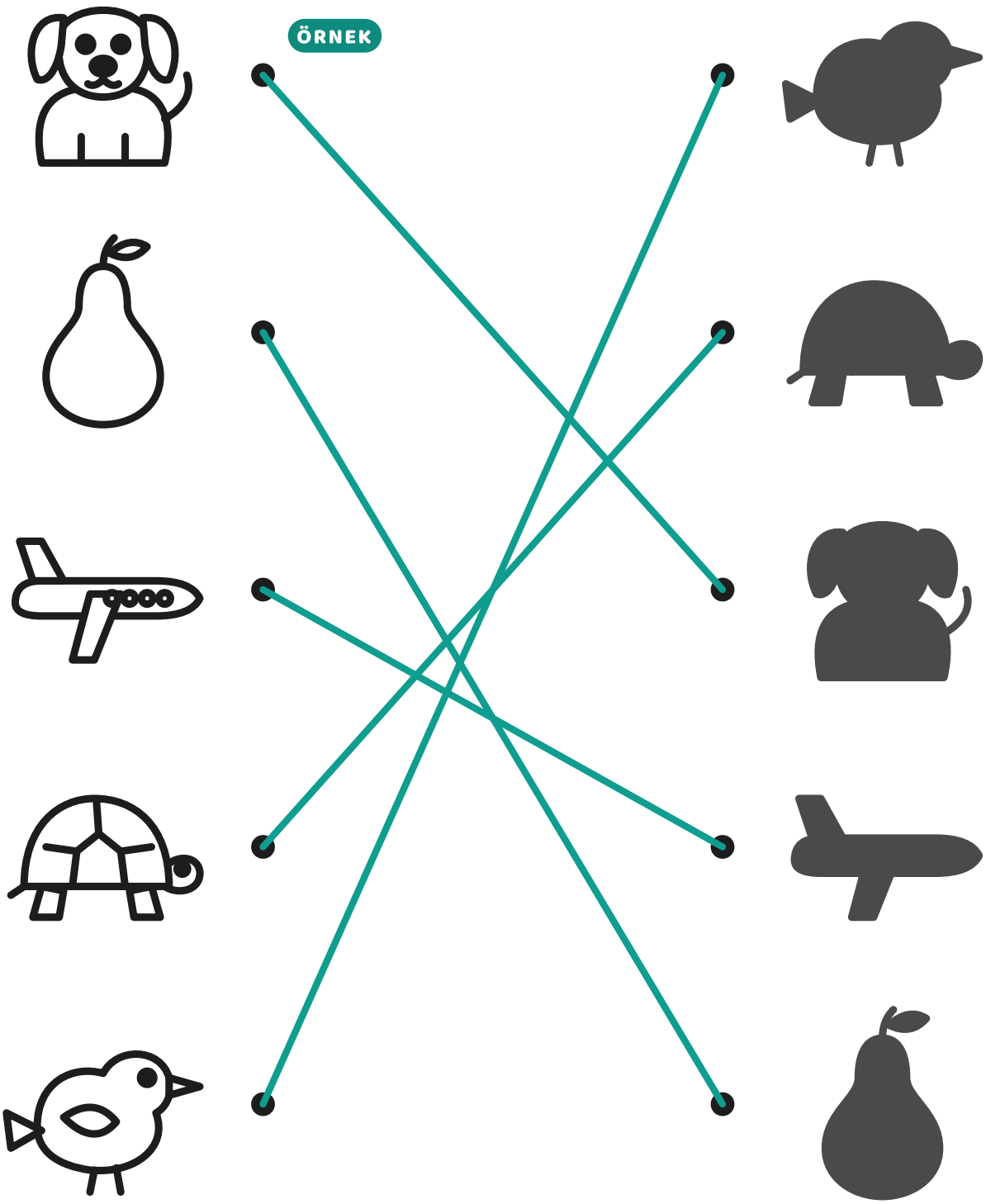
Gölgesini Bul

Her resmi kendi gölgesiyle bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.

Cevap anahtarı

Adım:

3-4 yaş | Matematik ve Algı



Kazanım: Nesnelerin biçimini ayırt eder, aynı biçimleri eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Önce resmin kulak, kanat, tekerlek gibi dikkat çeken parçalarını birlikte bulun. Sonra gölgede aynı parçayı aratın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

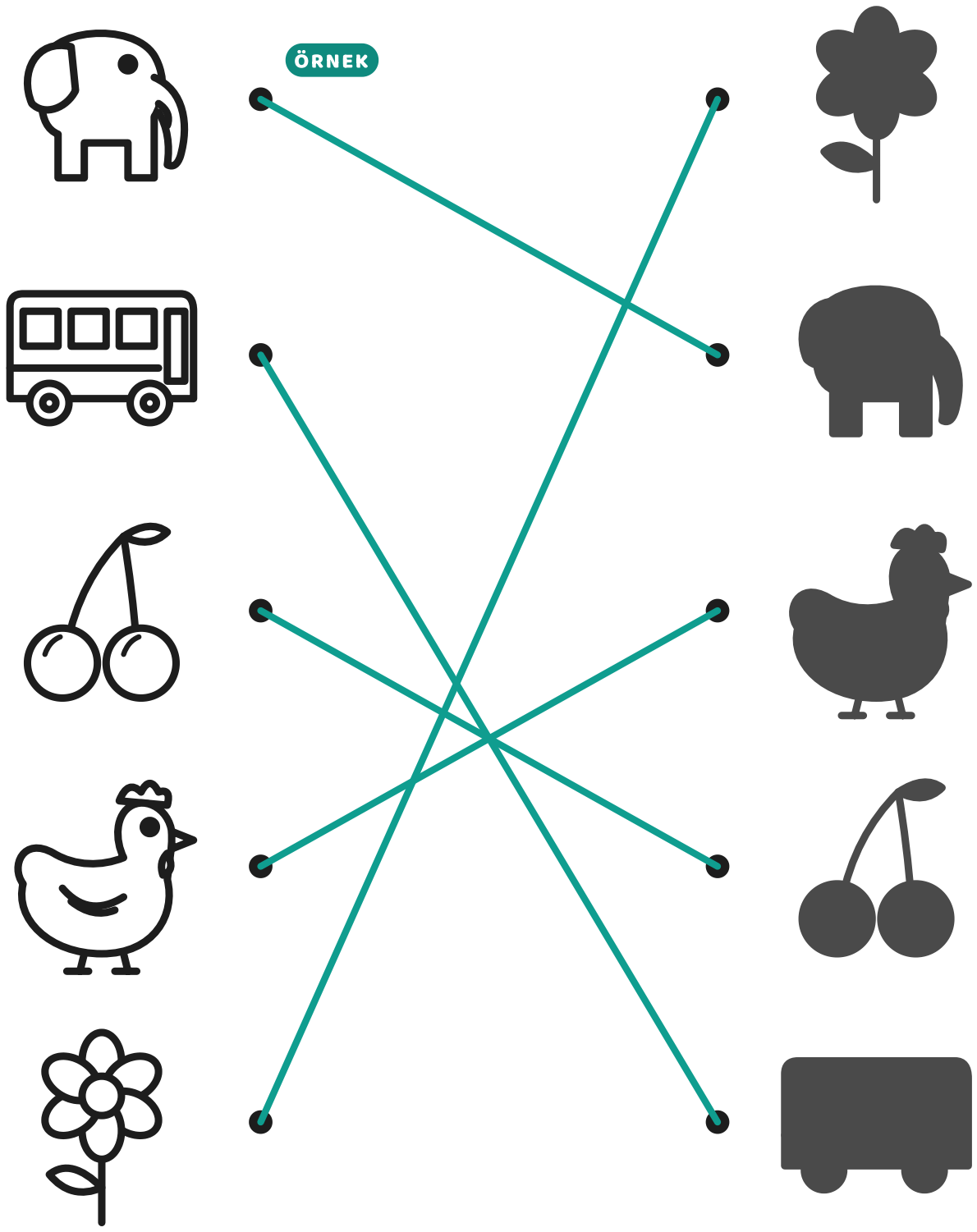
Gölgesini Bul

Cevap anahtarı

Adım:

Her resmi kendi gölgesiyle bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.

4-5 yaş | Matematik ve Algı



Kazanım: Nesnelerin biçimini ayırt eder, aynı biçimleri eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Önce resmin kulak, kanat, tekerlek gibi dikkat çeken parçalarını birlikte bulun. Sonra gölgede aynı parçayı aratın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

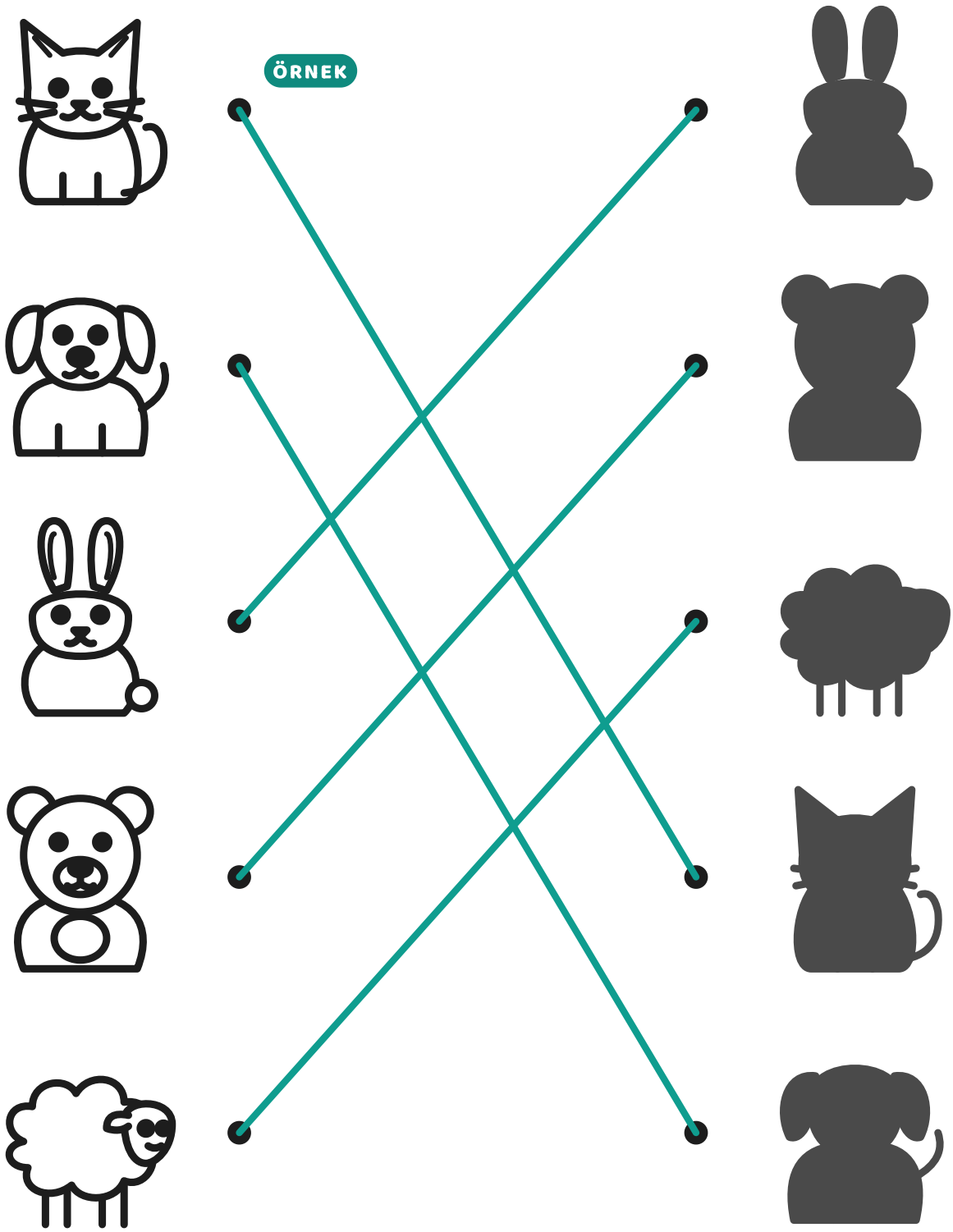
Gölgesini Bul

Her resmi kendi gölgesiyle bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.

Cevap anahtarı

Adım:

5 yaş | Matematik ve Algı



Kazanım: Birbirine benzeyen biçimlerin ayrıntılarını ayırt eder, aynı biçimleri eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Bu sayfadaki hayvanların gölgeleri birbirine çok benziyor. Kulakların, kuyruğun ve bacakların biçimine birlikte bakın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

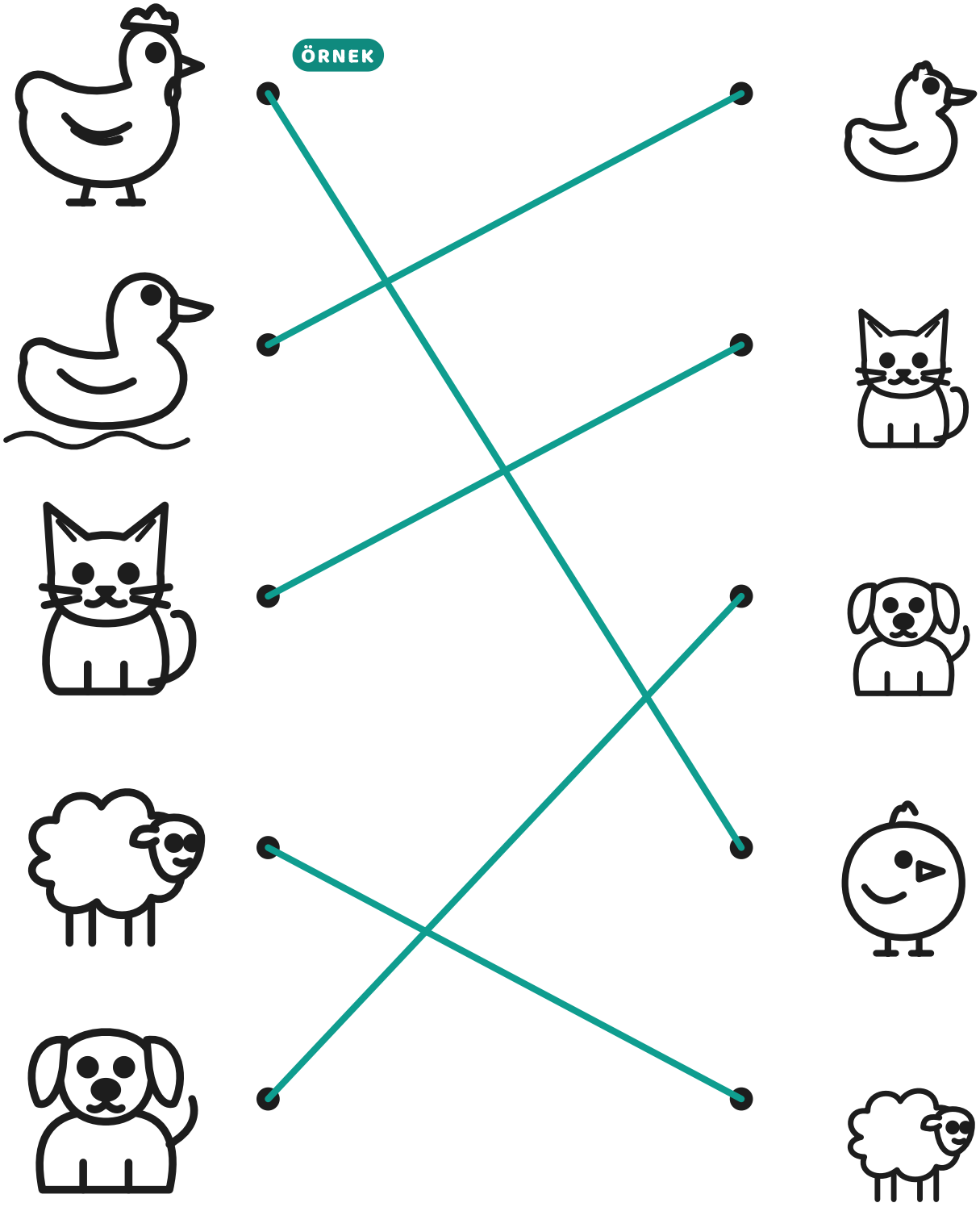
Anne ve Yavrusu

Cevap anahtarı

Adım:

3-4 yaş · Fen ve Doğa

Her anneyi kendi yavrusuyla bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.



Kazanım: Hayvanları tanır, yetişkin hayvanı yavrusuyla eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Yavruların adlarını birlikte söyleyin: civciv, ördek yavrusu, yavru kedi, kuzu, yavru köpek. İsterse hayvan seslerini de çıkarsın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

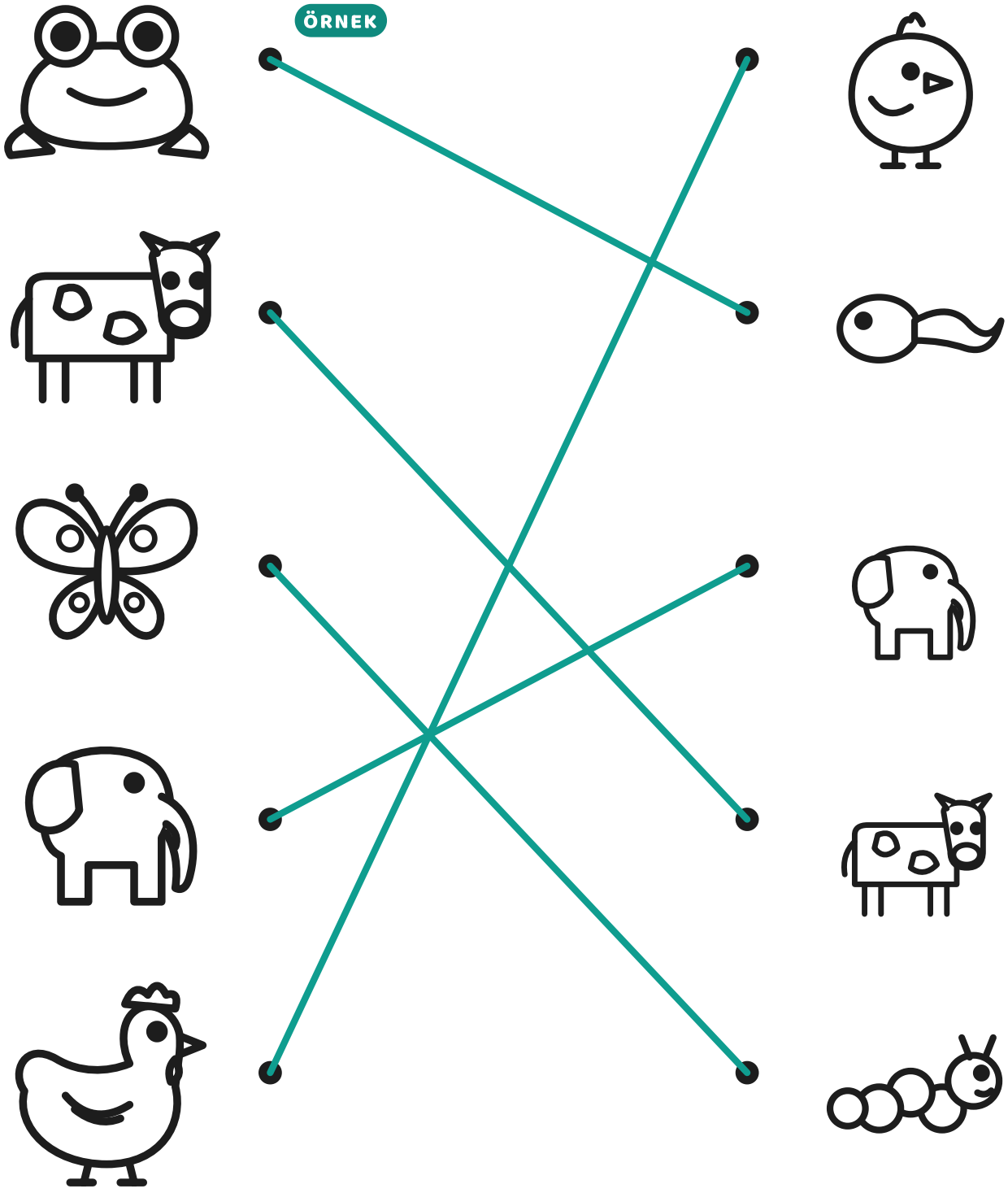
Anne ve Yavrusu

Cevap anahtarı

Adım:

3-4 yaş · Fen ve Doğa

Her anneyi kendi yavrusuyla bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.



Kazanım: Hayvanları tanır, yetişkin hayvanı yavrusuyla eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Yavruların adlarını birlikte söyleyin: civciv, iribaş, yavru fil, buzağı, tırtıl. Kurbağanın yavrusunun iribaş, kelebeğin yavrusunun tırtıl olduğunu anlatın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

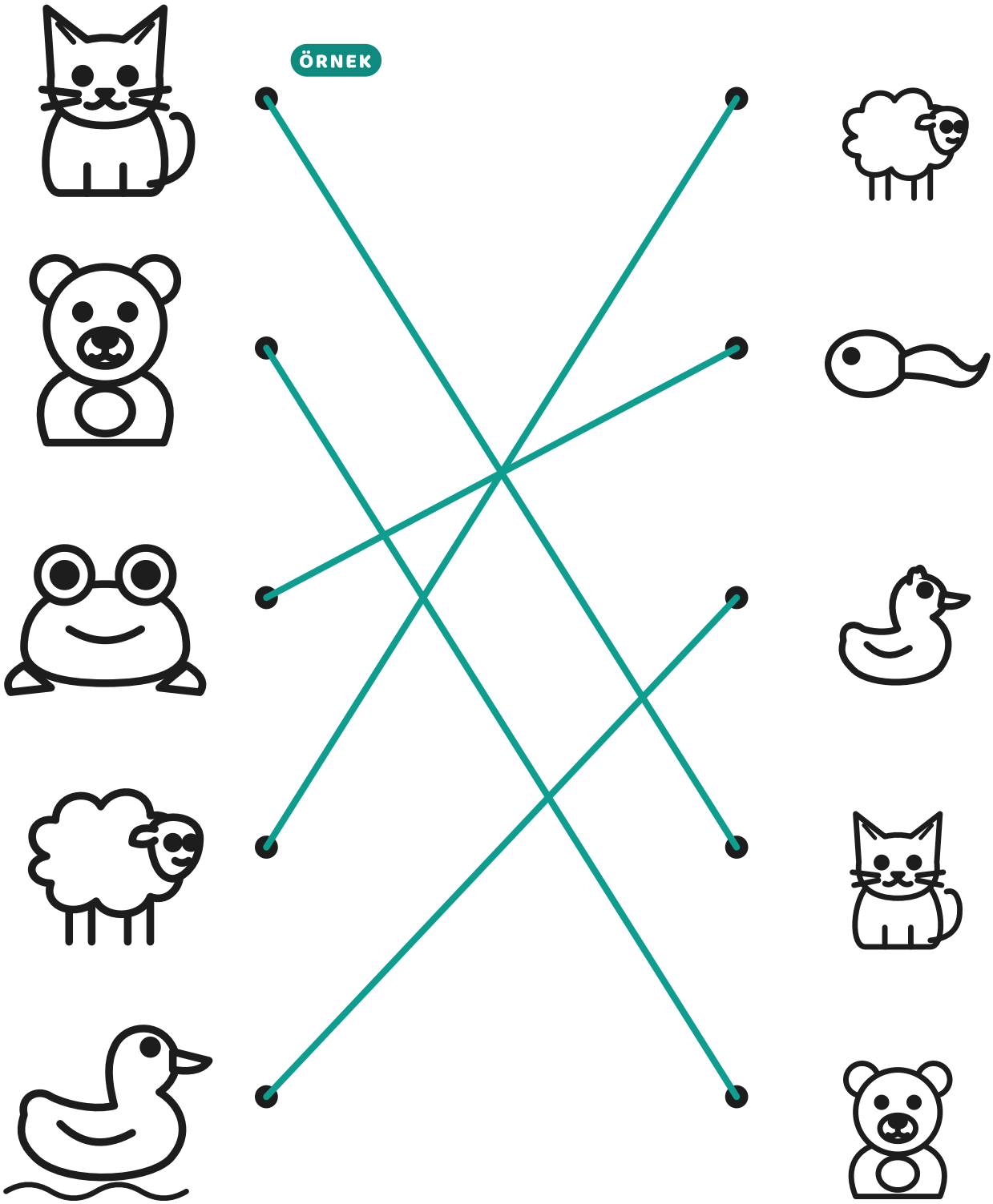
Cevap anahtarı

Anne ve Yavrusu

Adım:

Her anneyi kendi yavrusuyla bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.

4 yaş | Fen ve Doğa



Kazanım: Hayvanları tanır, yetişkin hayvanı yavrusuyla eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Yavruların adlarını birlikte söyleyin: yavru kedi, ayı yavrusu, iribaş, kuzu, ördek yavrusu. İsterse hayvan seslerini de çıkarsın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

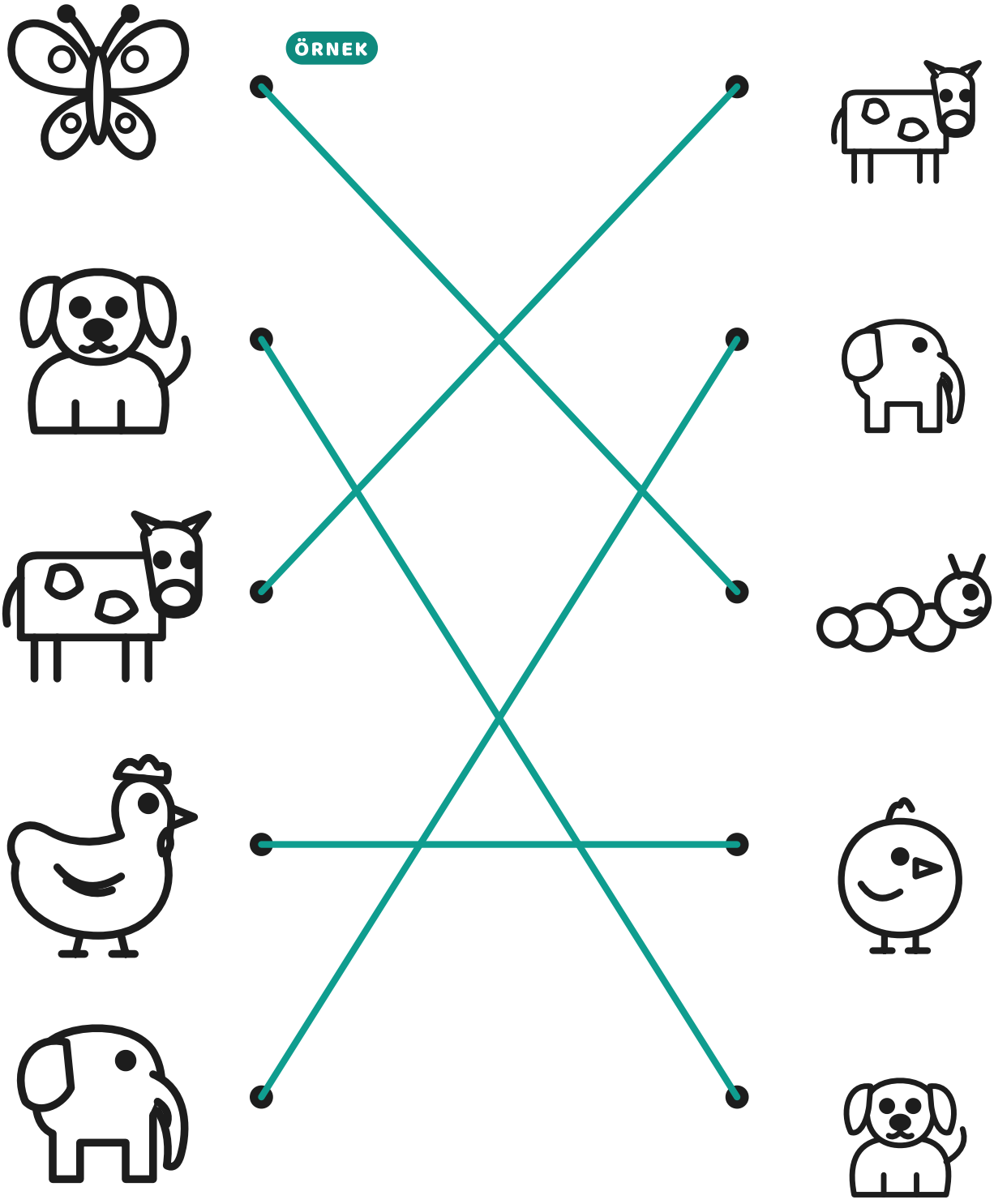
Anne ve Yavrusu

Cevap anahtarı

Adım:

4-5 yaş | Fen ve Doğa

Her anneyi kendi yavrusuyla bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.



Kazanım: Hayvanları tanır, yetişkin hayvanı yavrusuyla eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Yavruların adlarını birlikte söyleyin: tırtıl, yavru köpek, buzağı, civciv, yavru fil. "Tırtıl büyüyünce neye dönüşür?" diye sorun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Hangisi Farklı?

Cevap anahtarı

Adım:

Her sırada diğerlerinden farklı olan resmi bul ve yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

4-5 yaş | Dikkat ve Algı

ÖRNEK



Kazanım: Nesneler arasındaki benzerlik ve farkları fark eder.
Veliye ve öğretmene not: Farkı bulduğunda "Neden farklı?" diye sorun. Cevabını kendi cümlesiyle anlatması, bulmaktan da değerlidir.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Hangisi Farklı?

Cevap anahtarı

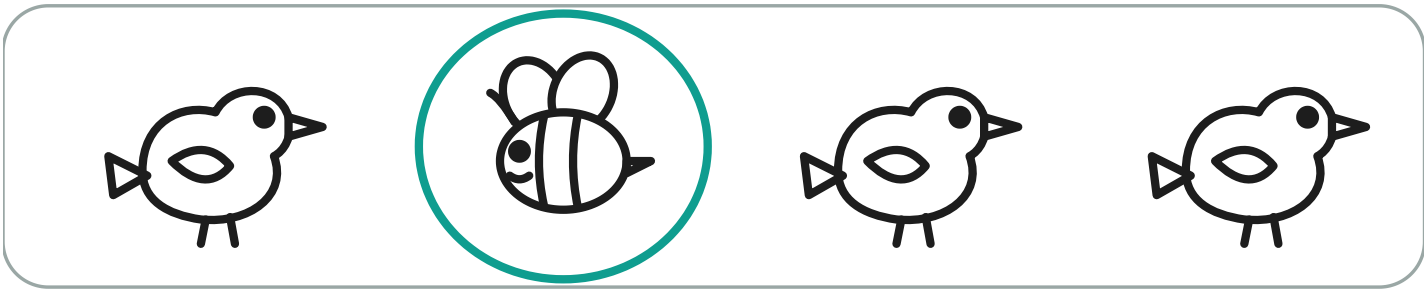
Adım:

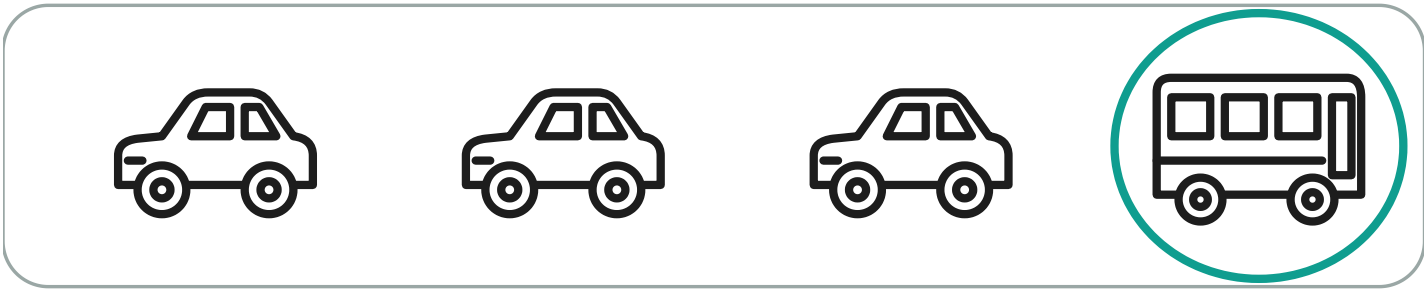
3-4 yaş · Dikkat ve Algı

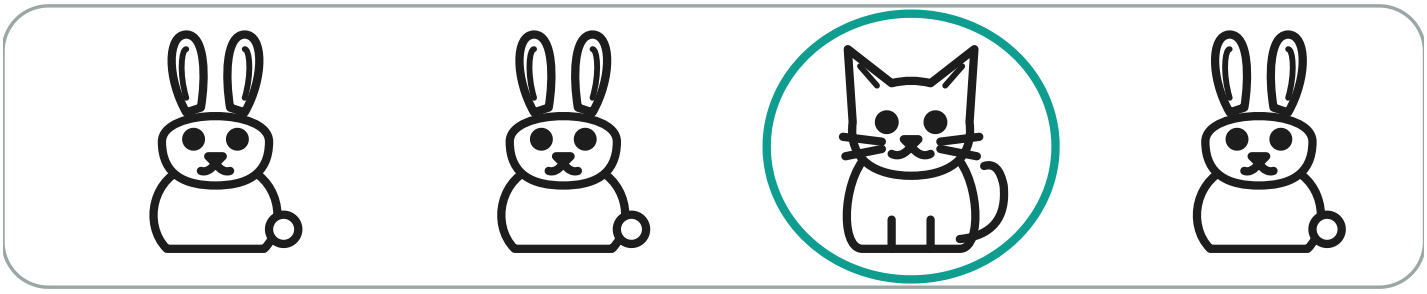
Her sırada diğerlerinden farklı olan resmi bul ve yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

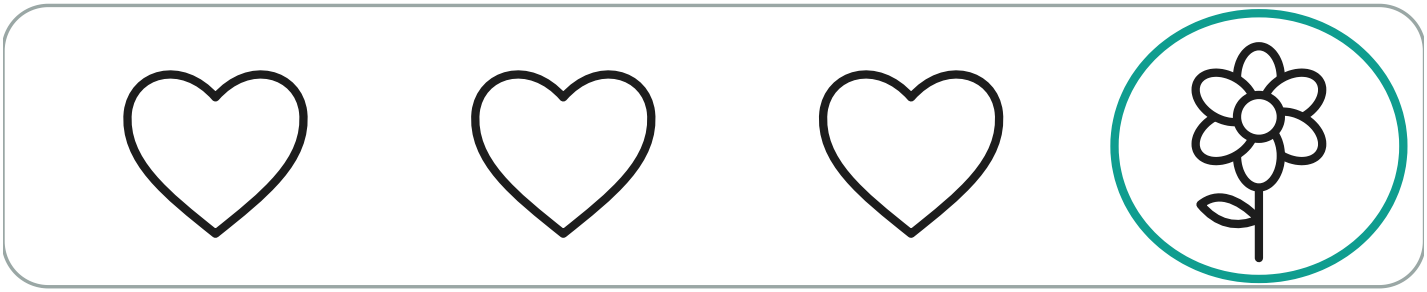
ÖRNEK











Kazanım: Farklı olan nesneyi fark eder, nesneleri adlandırır.
Veliye ve öğretmene not: Farkı bulduğunda "Neden farklı?" diye sorun. Cevabını kendi cümlesiyle anlatması, bulmaktan da değerlidir.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Hangisi Farklı?

Her sırada diğerlerinden farklı olan resmi bul ve yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

Cevap anahtarı

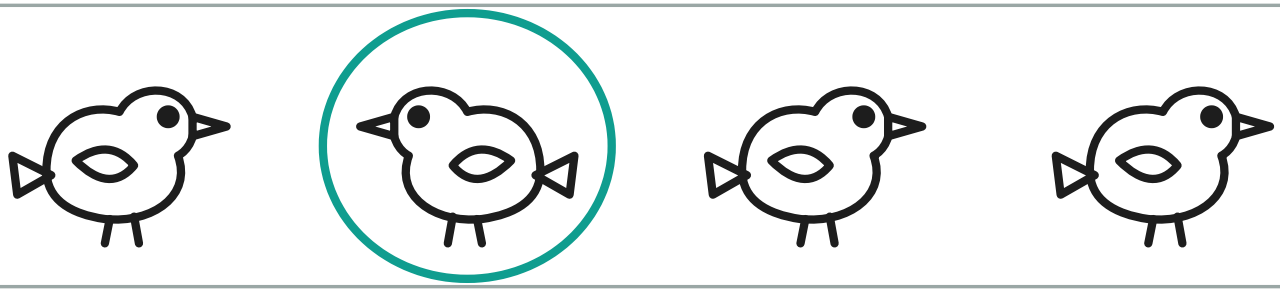
Adım:

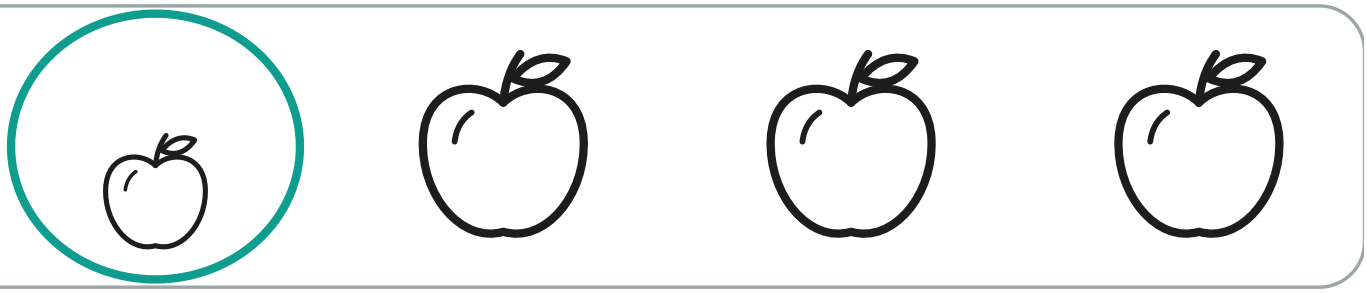
4-5 yaş | Dikkat ve Algı

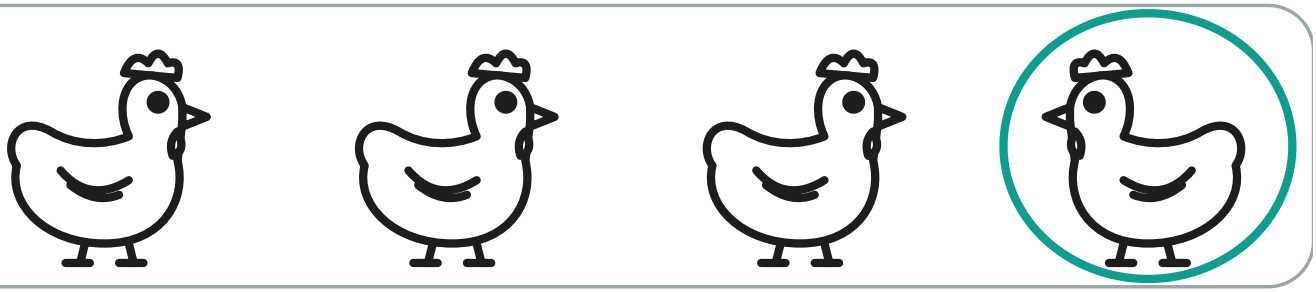
ÖRNEK











Kazanım: Nesneler arasındaki benzerlik ve farkları fark eder.

Veliye ve öğretmene not: Farkı bulduğunda "Neden farklı?" diye sorun. Cevabını kendi cümlesiyle anlatması, bulmaktan da değerlidir.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Cevap anahtarı

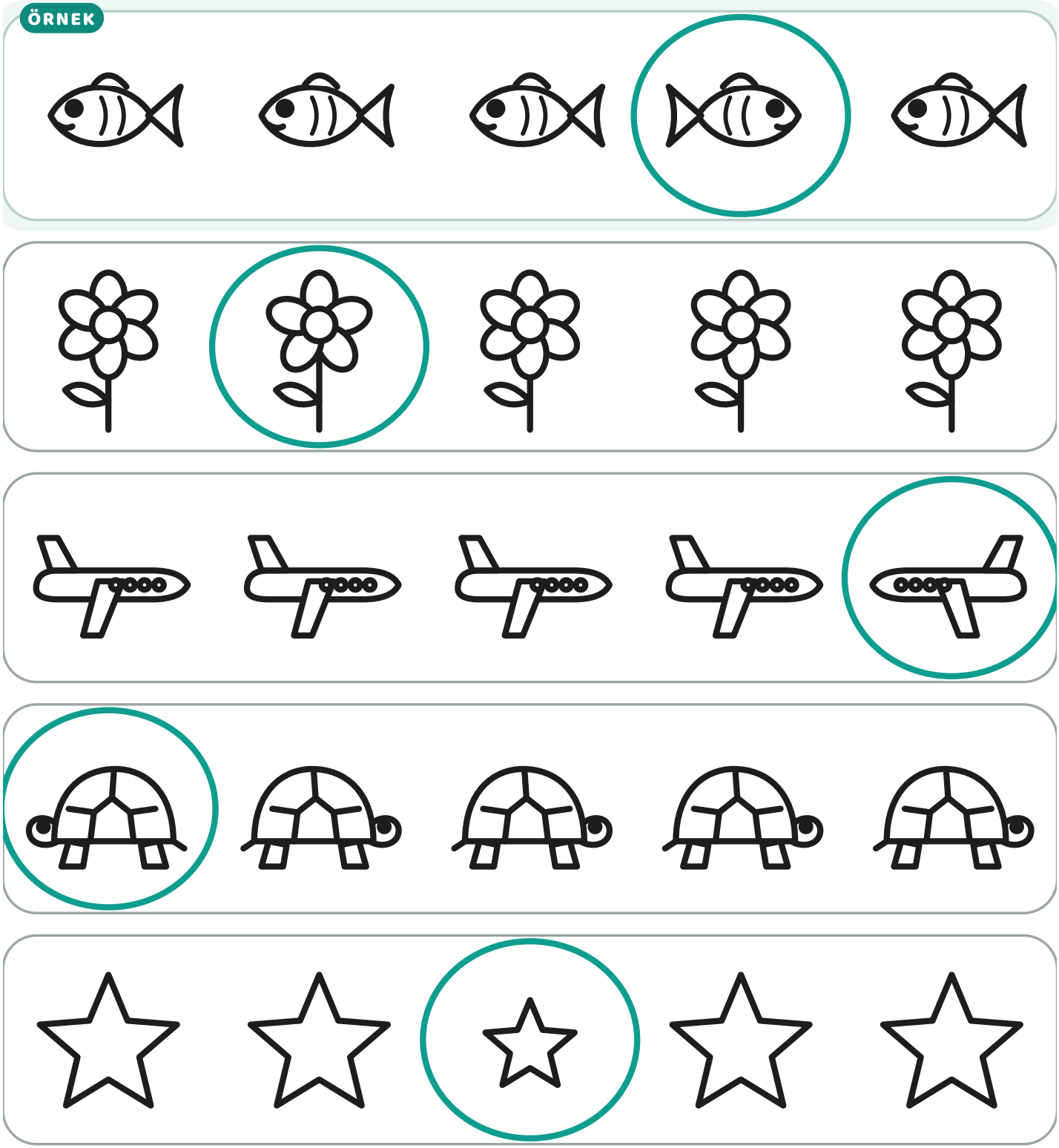
Hangisi Farklı?

Adım: .....

5 yaş · Dikkat ve Algı

Her sırada diğerlerinden farklı olan resmi bul ve yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

ÖRNEK



Kazanım: Küçük ayrıntılardaki farkları fark eder, dikkatini sürdürür.
Veliye ve öğretmene not: Bu sayfada her sırada beş resim var ve farklar küçük. Acele etmeden resimleri tek tek karşılaştırmasını önerin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Sıradaki Ne?

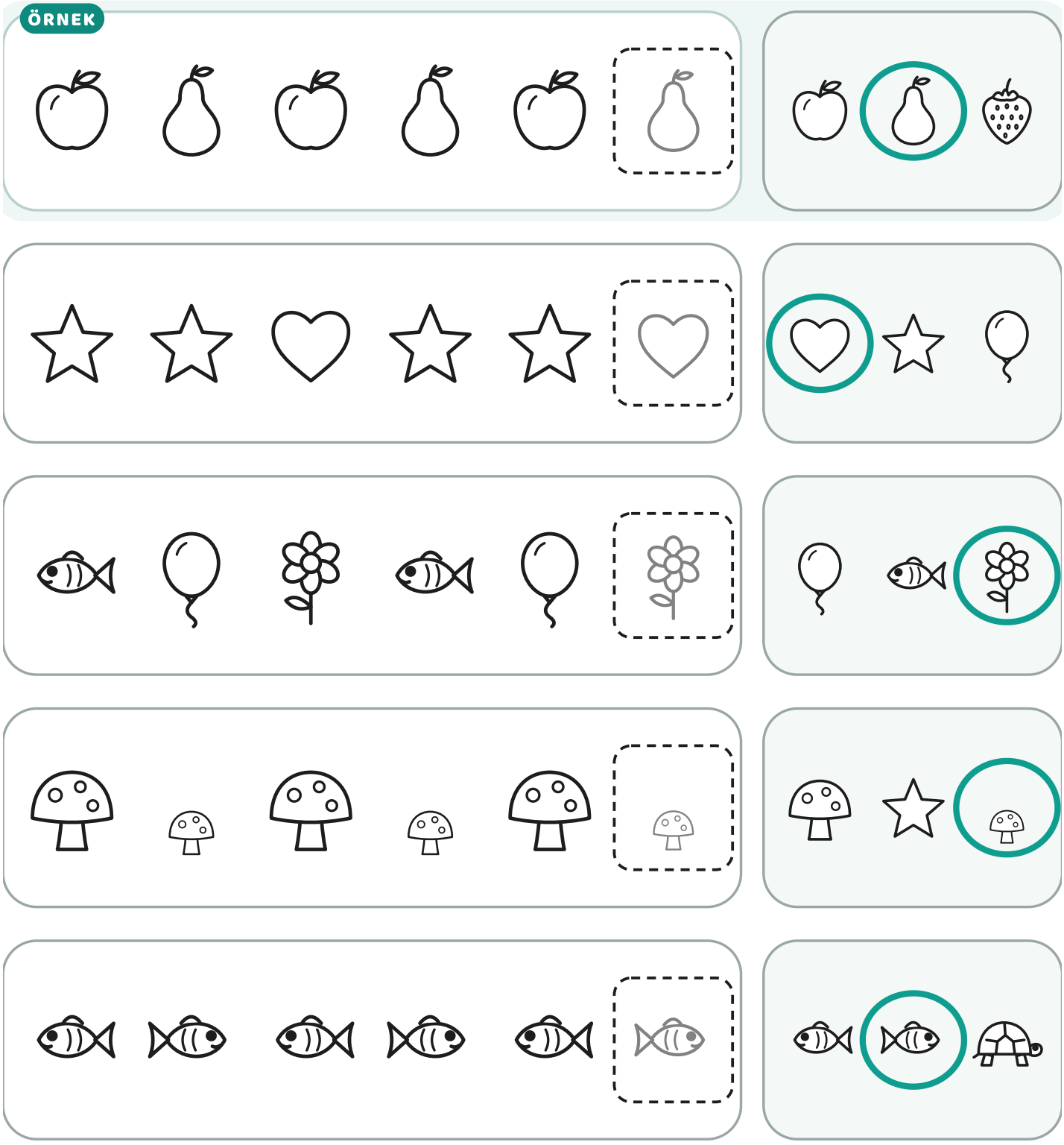
Cevap anahtarı

Adım:

4-5 yaş · Matematik

Sırayı incele. Boş kutuya hangi resim gelmeli?
Sağdakilerden doğru olanı yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

ÖRNEK



Kazanım: Örüntüyü fark eder, örüntüde sıradaki ögeyi bulur.
Veliye ve öğretmene not: Sırayı yüksek sesle okuyun: "elma, armut, elma, armut..." Ritmi duymak örüntüyü bulmayı kolaylaştırır. İsterse boş kutuya cevabı çizsin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Sıradaki Ne?

Cevap anahtarı

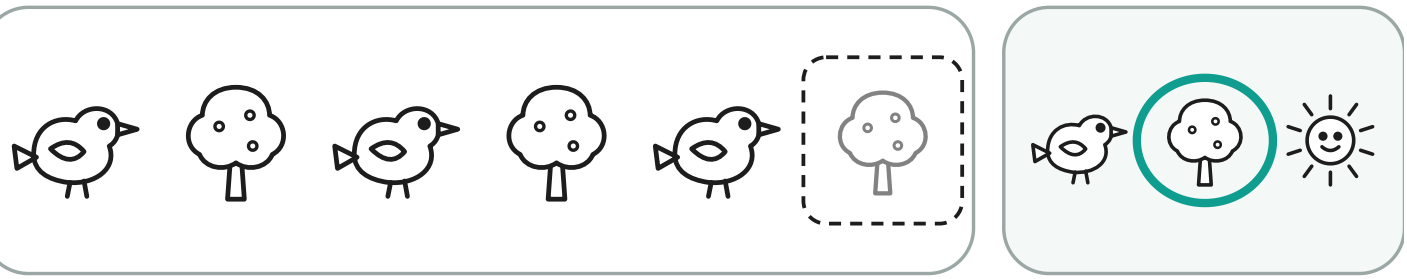
Adım:

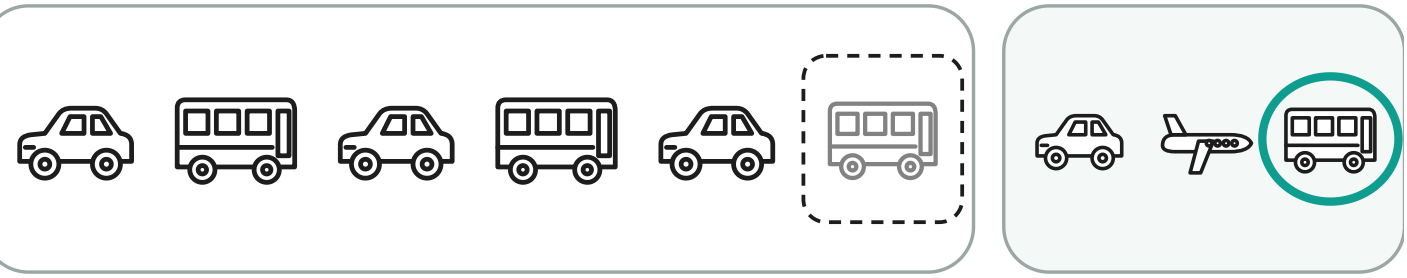
3-4 yaş · Matematik

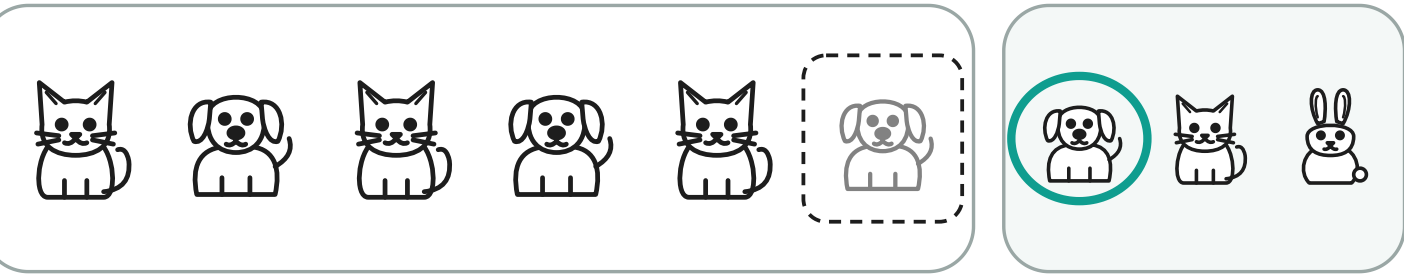
Sırayı incele. Boş kutuya hangi resim gelmeli?
Sağdakilerden doğru olanı yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

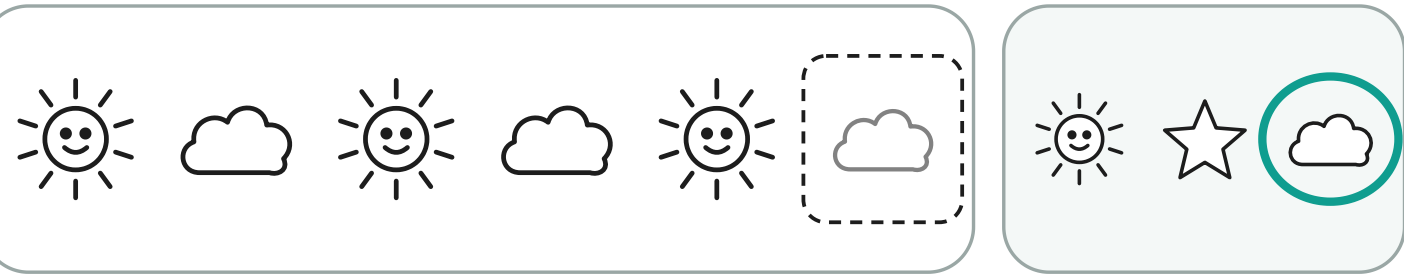
ÖRNEK











Kazanım: İki ögeli (AB) örüntüyü fark eder, sıradaki ögeyi bulur.
Veliye ve öğretmene not: Sırayı yüksek sesle okuyun: "muz, kiraz, muz, kiraz..." Ritmi duymak örüntüyü bulmayı kolaylaştırır. İsterse boş kutuya cevabı çizsin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Sıradaki Ne?

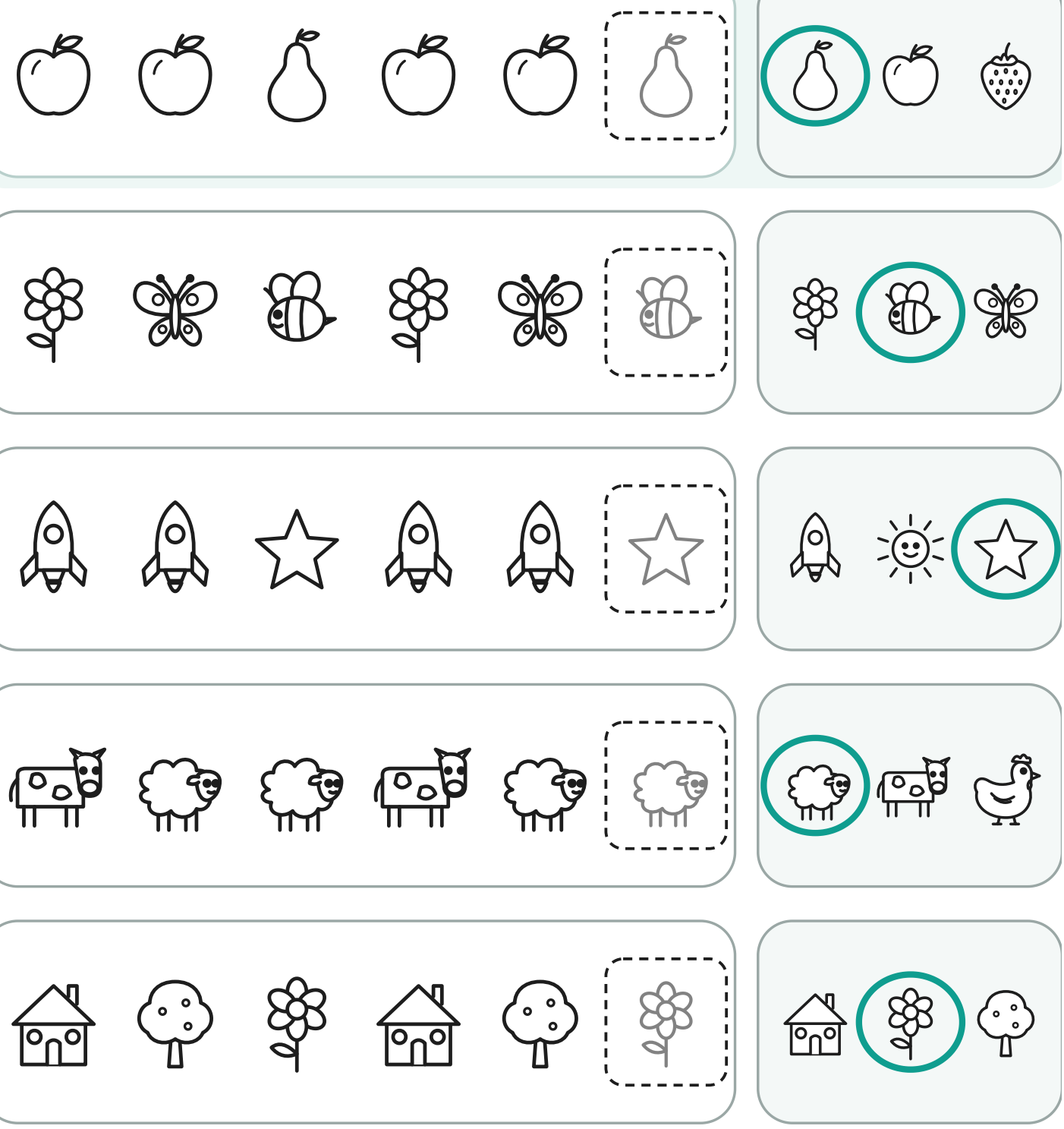
Cevap anahtarı

Adım:

4-5 yaş · Matematik

Sırayı incele. Boş kutuya hangi resim gelmeli?
Sağdakilerden doğru olanı yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

ÖRNEK



Kazanım: Üç ögeli örüntüleri fark eder, sıradaki ögeyi bulur.
Veliye ve öğretmene not: Sırayı yüksek sesle okuyun: "elma, elma, armut..." Ritmi el çırparak da tutabilirsiniz. İsterse boş kutuya cevabı çizsin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Sıradaki Ne?

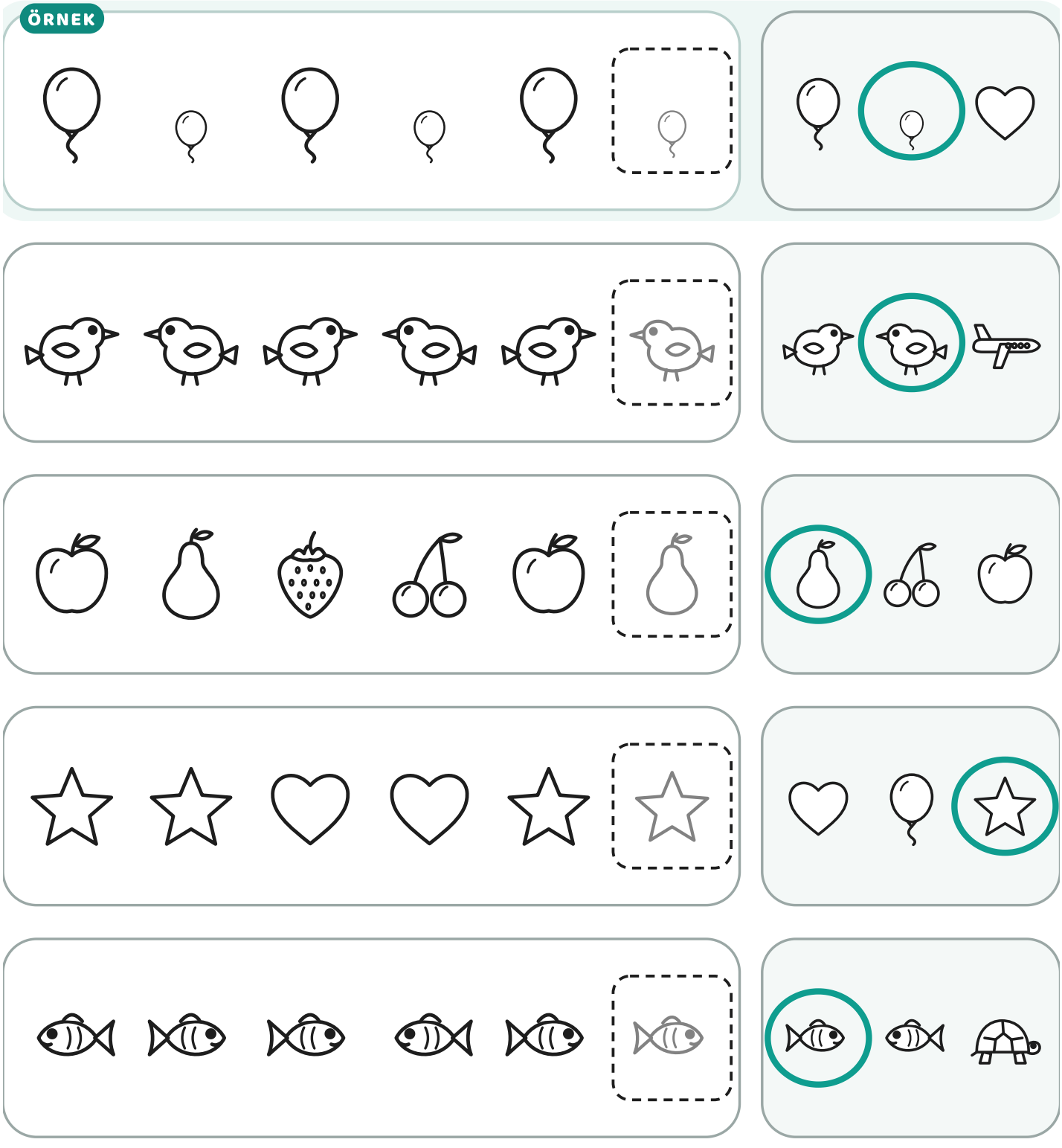
Cevap anahtarı

Adım:

Sırayı incele. Boş kutuya hangi resim gelmeli?
Sağdakilerden doğru olanı yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

5 yaş | Matematik

ÖRNEK



Kazanım: Büyüklük ve yön değişen örüntüleri fark eder, sıradaki ögeyi bulur.
Veliye ve öğretmene not: Bu sayfada bazı örüntülerde resim değil, büyüklük ya da yön değişiyor. "Ne değişiyor?" diye sorun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Cevap anahtarı

Büyük ve Küçük

Adım:

3-4 yaş · Matematik

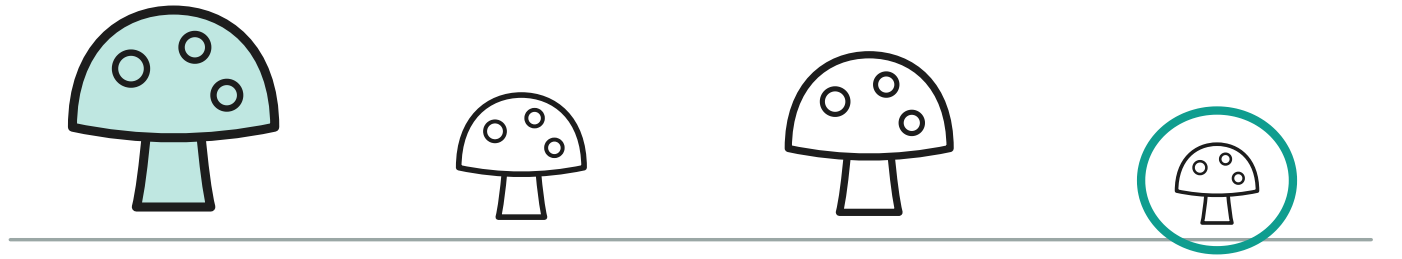
Her sırada en büyük resmi boya. En küçük resmi yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

ÖRNEK











Kazanım: Nesneleri büyüklüklerine göre karşılaştırır.

Veliye ve öğretmene not: "Hangisi en büyük? Hangisi en küçük?" diye sorun. Evdeki eşyalarla da deneyin: büyük kaşık, küçük kaşık.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Cevap anahtarı

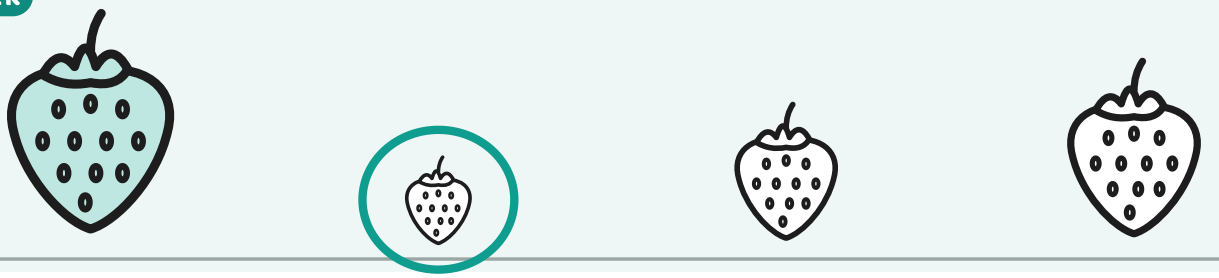
Büyük ve Küçük

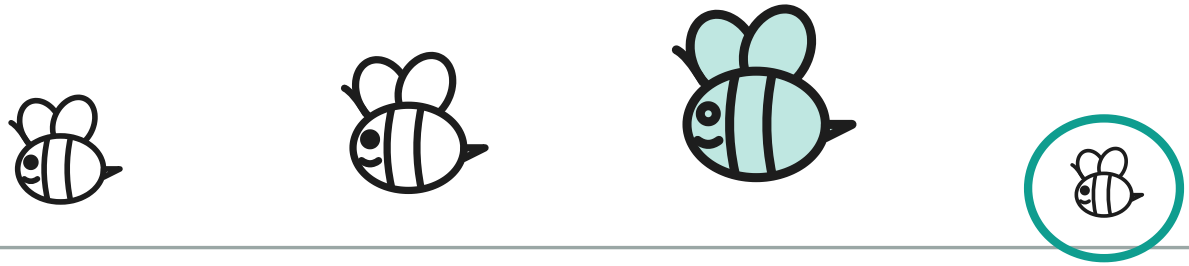
Adım:

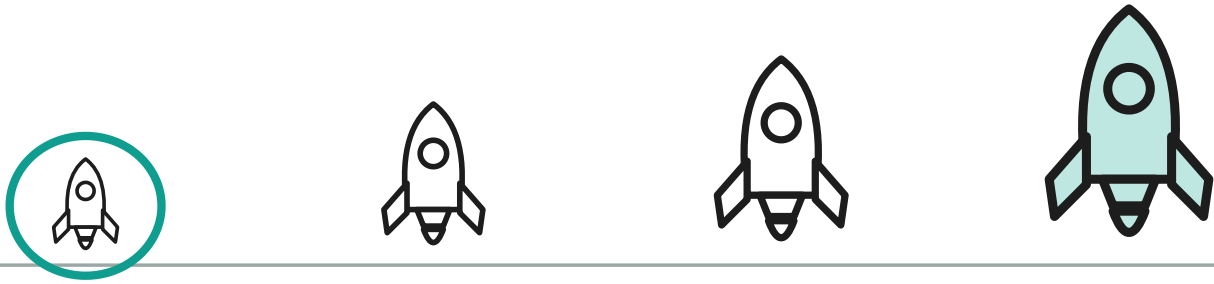
3-4 yaş · Matematik

Her sırada en büyük resmi boya. En küçük resmi yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

ÖRNEK











Kazanım: Nesneleri büyüklüklerine göre karşılaştırır.

Veliye ve öğretmene not: "Hangisi en büyük? Hangisi en küçük?" diye sorun. Evdeki eşyalarla da deneyin: büyük kaşık, küçük kaşık.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Cevap anahtarı

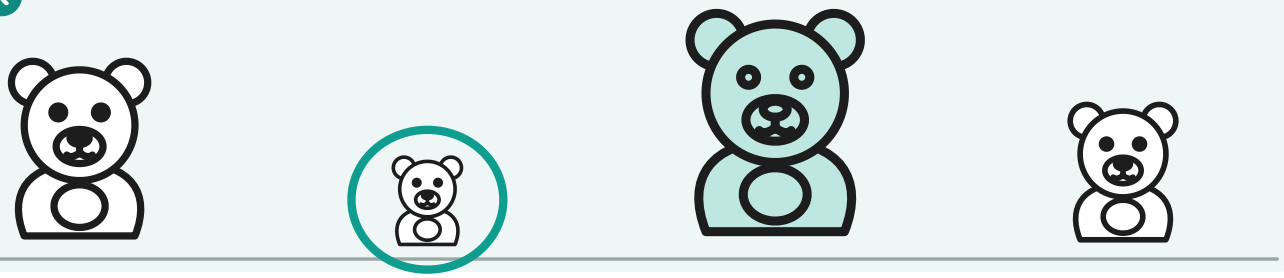
Büyük ve Küçük

Adım:

Her sırada en büyük resmi boya. En küçük resmi yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

4 yaş · Matematik

ÖRNEK











Kazanım: Nesneleri büyüklüklerine göre karşılaştırır.

Veliye ve öğretmene not: "Hangisi en büyük? Hangisi en küçük?" diye sorun. Evdeki eşyalarla da deneyin: büyük kaşık, küçük kaşık.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

Büyük ve Küçük

Cevap anahtarı

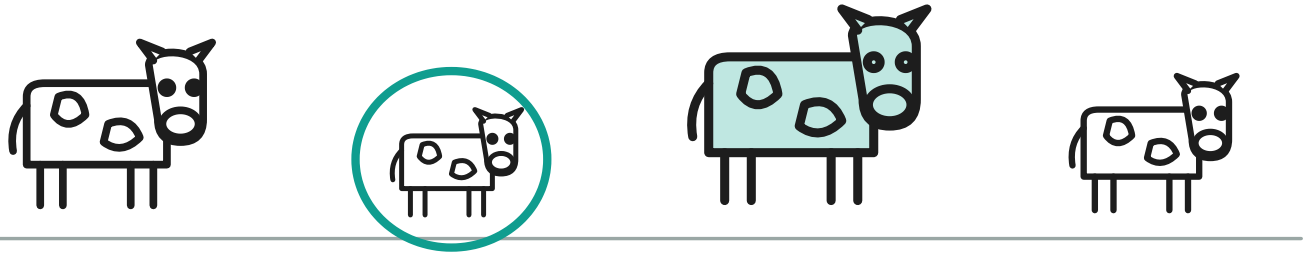
Adım:

5 yaş · Matematik

Her sırada en büyük resmi boya. En küçük resmi yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

ÖRNEK











Kazanım: Büyüklükleri birbirine yakın nesneleri dikkatle karşılaştırır.
Veliye ve öğretmene not: Bu sayfada büyüklükler birbirine yakın. Resimlerin tepesinin hangi yüksekliğe ulaştığına bakmasını önerin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

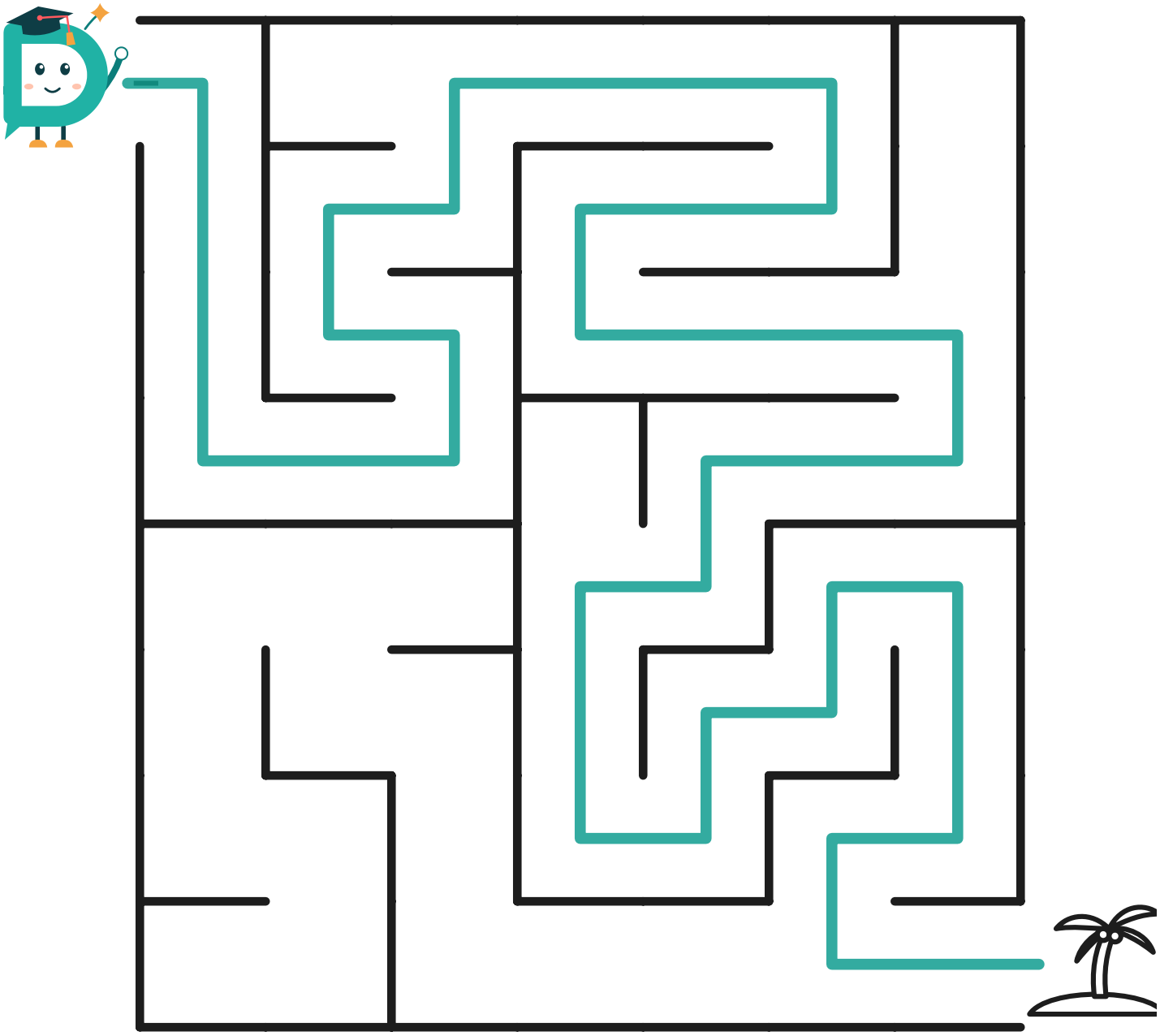
Dedi'yi Adaya Ulaştır

Dedi adaya gitmek istiyor. Duvarlara değmeden yolu çiz.

Cevap anahtarı

Adım:

4-5 yaş | Dikkat ve İnce Motor



Kazanım: Yol planlar, kalemi kontrollü kullanır, problem çözer.
Veliye ve öğretmene not: Önce parmağıyla yolu bulsun, sonra kalemle çizsin. Çıkmaz yola girerse geri dönmenin de çözümün bir parçası olduğunu söyleyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

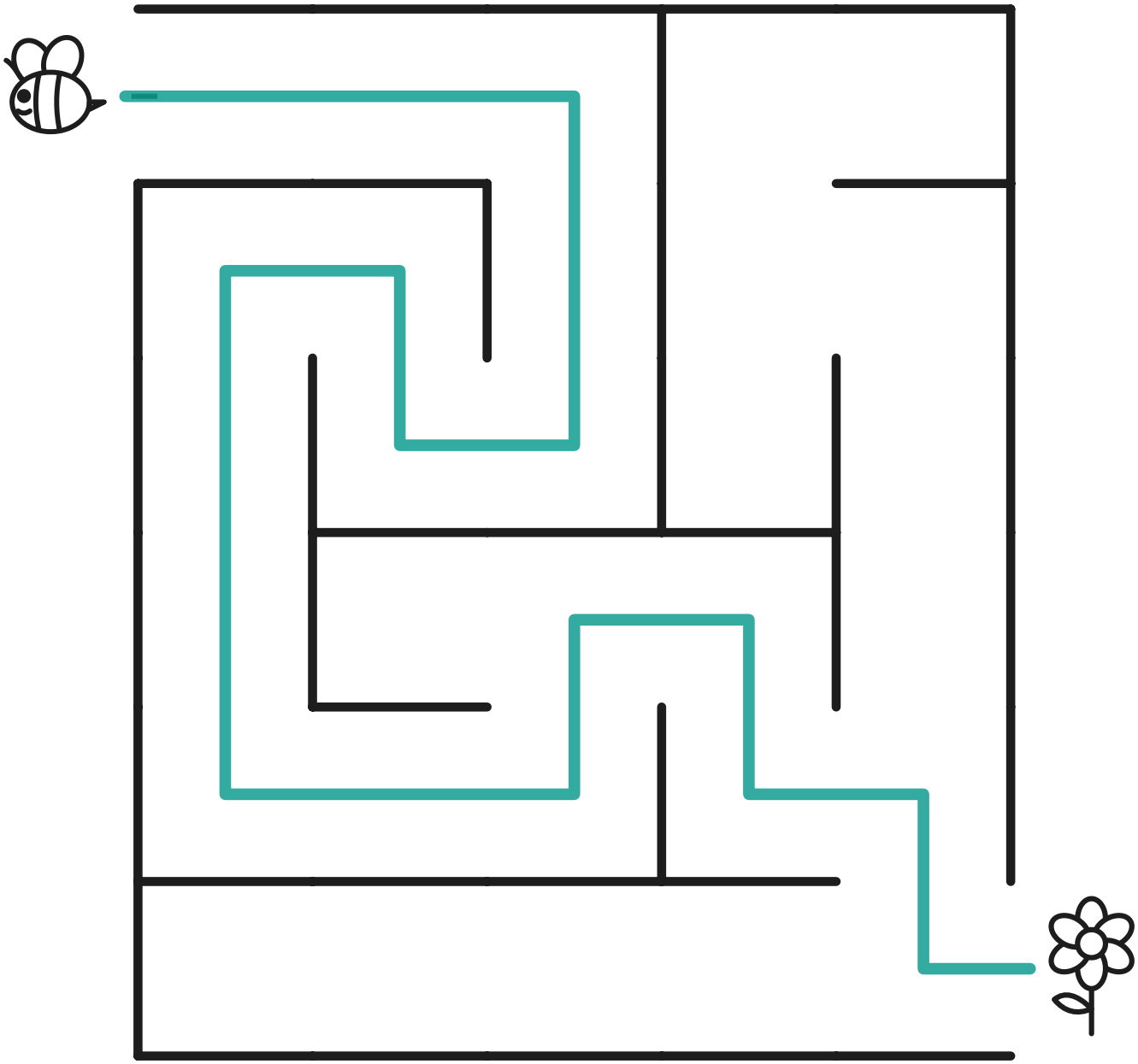
Arıyı Çiçeğe Ulaştır

Arı çiçeğe gitmek istiyor. Duvarlara değmeden yolu çiz.

Cevap anahtarı

Adım:

3-4 yaş | Dikkat ve İnce Motor



Kazanım: Yol planlar, kalemi kontrollü kullanır, problem çözer.
Veliye ve öğretmene not: Önce parmağıyla yolu bulsun, sonra kalemle çizsin. Çıkmaz yola girerse geri dönmenin de çözümün bir parçası olduğunu söyleyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

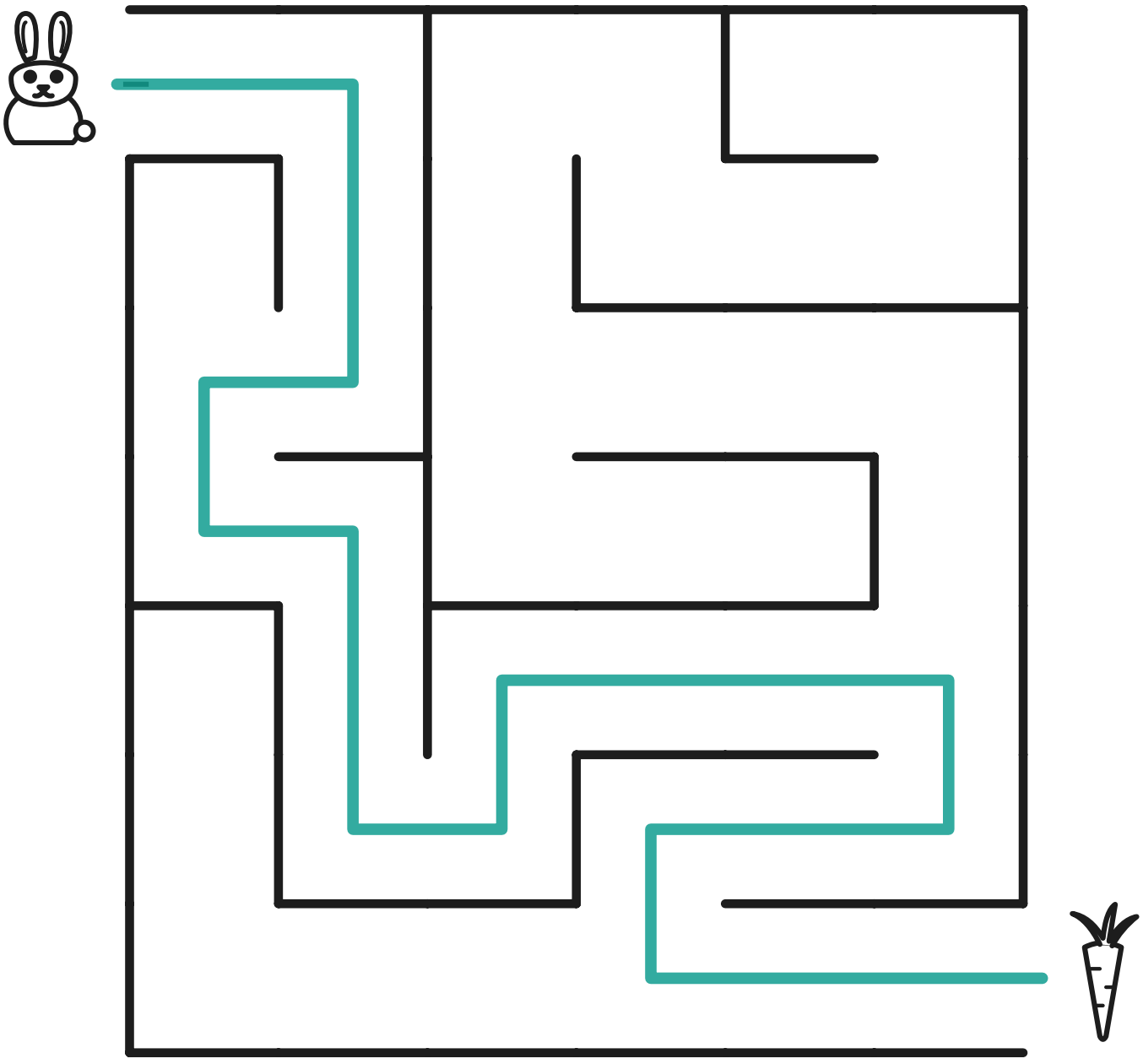
Tavşanı Havuca Ulaştır

Tavşan havuca gitmek istiyor. Duvarlara değmeden yolu çiz.

Cevap anahtarı

Adım:

4 yaş | Dikkat ve İnce Motor



Kazanım: Yol planlar, kalemi kontrollü kullanır, problem çözer.
Veliye ve öğretmene not: Önce parmağıyla yolu bulsun, sonra kalemle çizsin. Çıkmaz yola girerse geri dönmenin de çözümün bir parçası olduğunu söyleyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

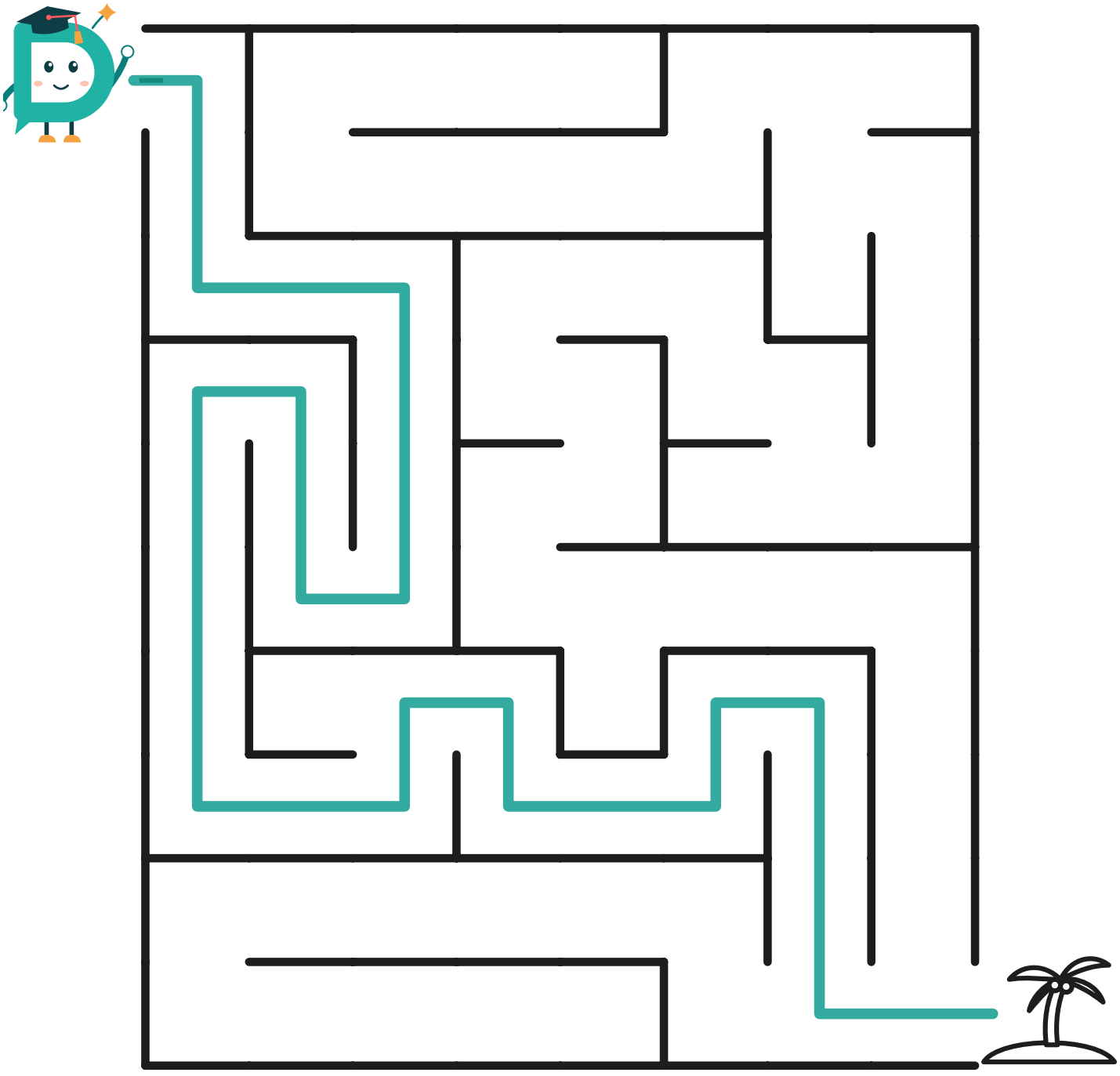
Uzun Yol: Dedi Adaya

Bu labirent daha uzun. Dedi'yi duvarlara değmeden adaya ulaştır.

Cevap anahtarı

Adım:

5 yaş | Dikkat ve İnce Motor



Kazanım: Yol planlar, kalemi kontrollü kullanır, problem çözer.
Veliye ve öğretmene not: Önce parmağıyla yolu bulsun, sonra kalemle çizsin. Çıkmaz yola girerse geri dönmenin de çözümün bir parçası olduğunu söyleyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

Cevap anahtarı

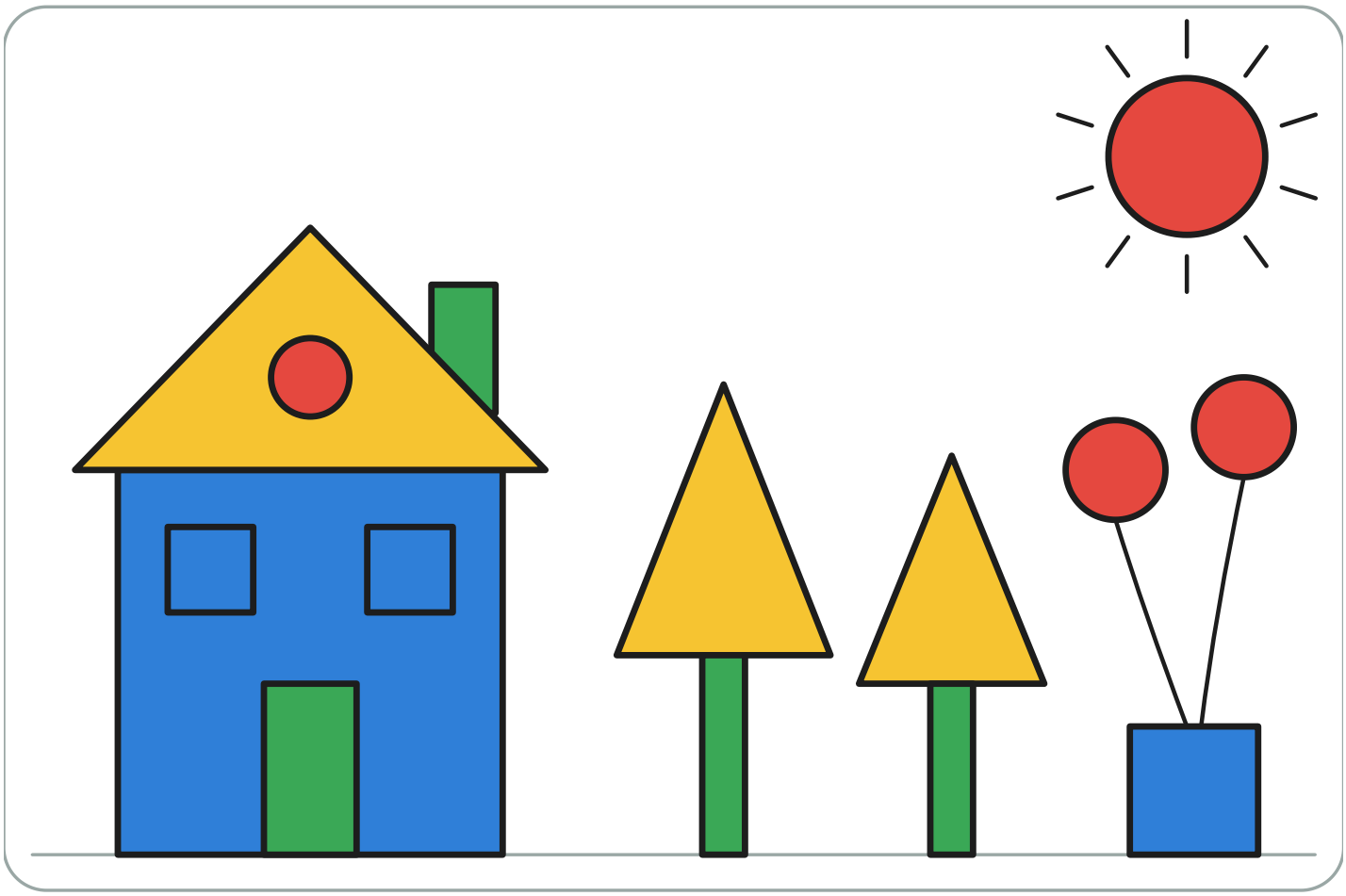
Şekilleri Boya

Adım: .....

4-5 yaş · Matematik

Resimdeki şekilleri renk anahtarına göre boya. Sonra her şekilden kaç tane olduğunu say.

Daire	Kare	Üçgen	Dikdörtgen
kırmızı	mavi	sarı	yeşil



Kaç tane?

○ 4	□ 4	△ 3	▭ 4

Kazanım: Daire, kare, üçgen ve dikdörtgeni tanır, ayırt eder ve sayar.
Veliye ve öğretmene not: Boyamadan önce şekilleri parmağıyla bulsun. "Burada kaç köşe var?" sorusu kare ile dikdörtgeni ayırmasına yardım eder.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Cevap anahtarı

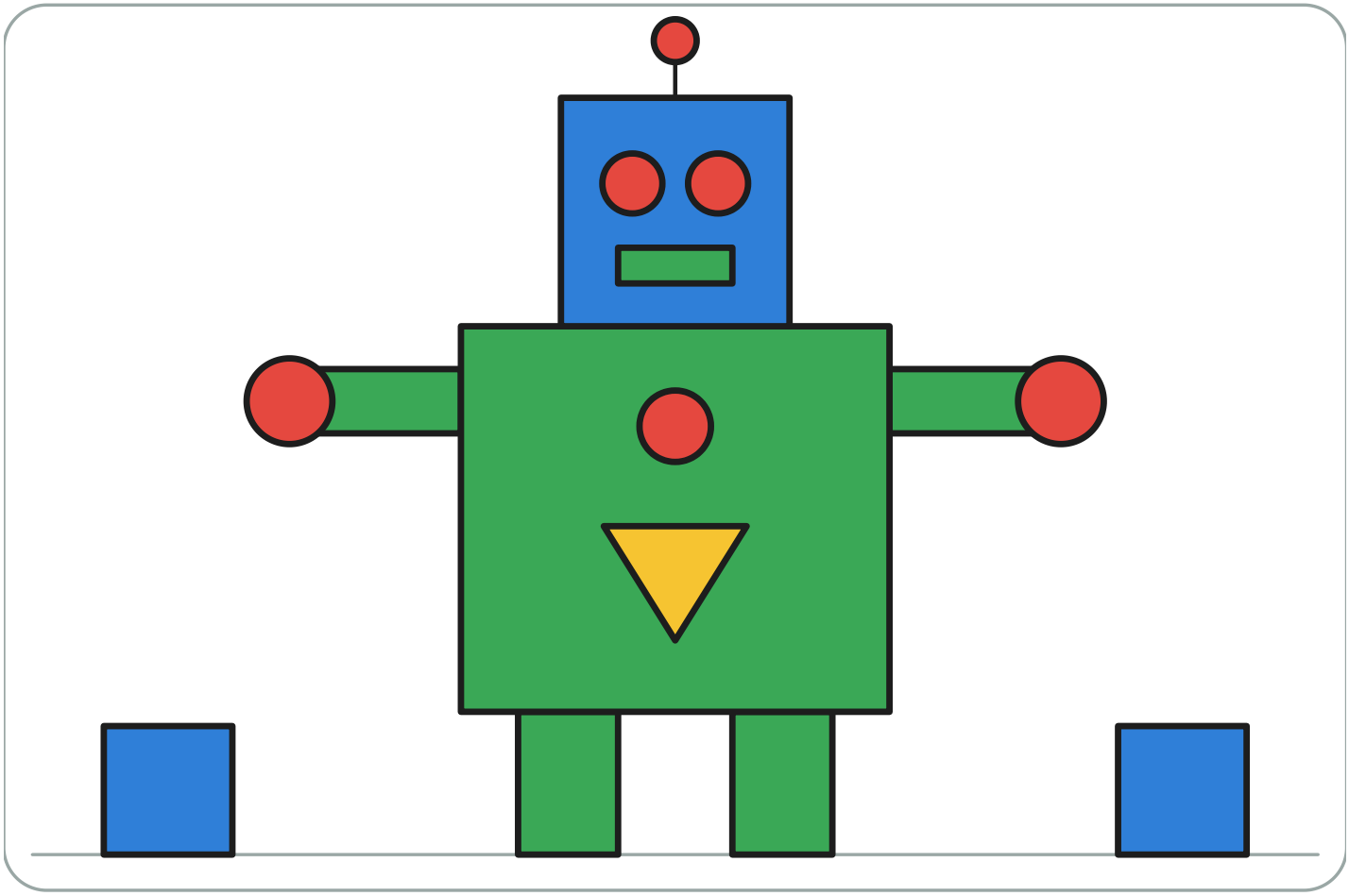
Şekillerle Robot

Adım: .....

4-5 yaş · Matematik

Resimdeki şekilleri renk anahtarına göre boya. Sonra her şekilden kaç tane olduğunu say.

Daire	Kare	Üçgen	Dikdörtgen
kırmızı	mavi	sarı	yeşil



Kaç tane?

○ 6	□ 3	△ 1	▭ 6

Kazanım: Daire, kare, üçgen ve dikdörtgeni tanır, ayırt eder ve sayar.
Veliye ve öğretmene not: Boyamadan önce şekilleri parmağıyla bulsun. "Burada kaç köşe var?" sorusu kare ile dikdörtgeni ayırmasına yardım eder.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Şekillerle Tren

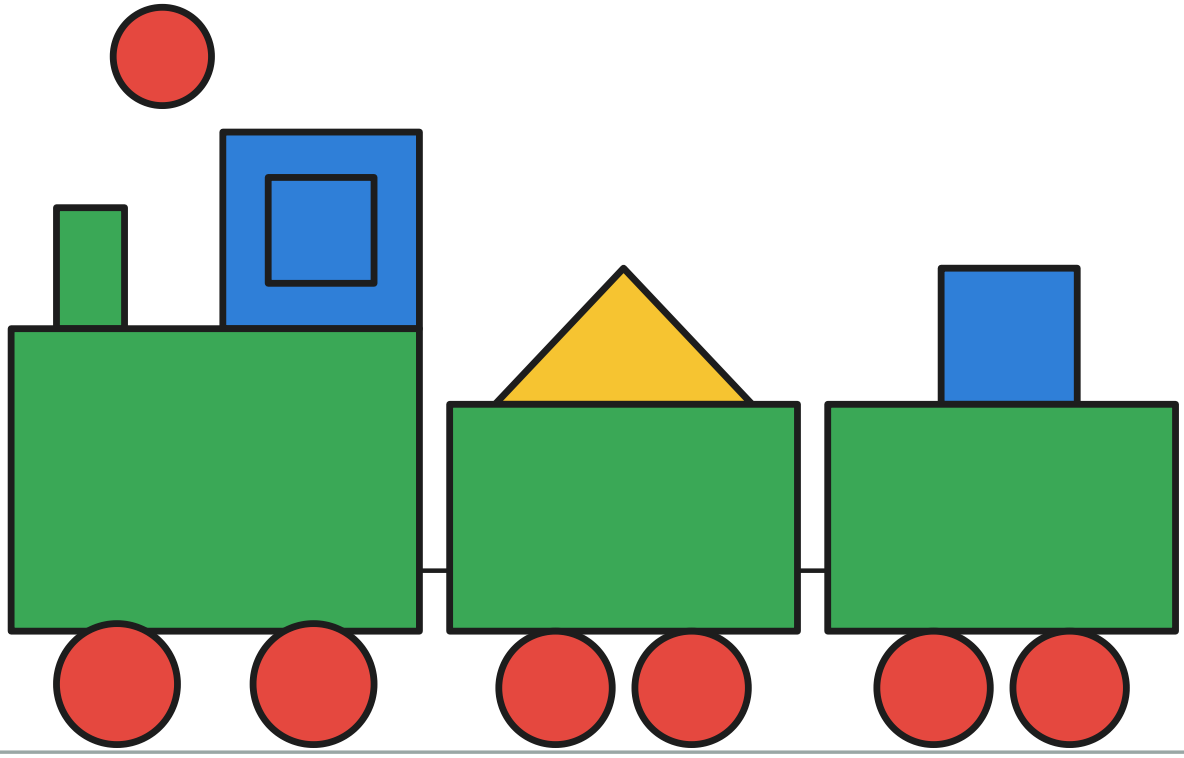
Resimdeki şekilleri renk anahtarına göre boya. Sonra her şekilden kaç tane olduğunu say.

Cevap anahtarı

Adım:

4-5 yaş | Matematik

Daire kırmızı	**Kare** mavi	**Üçgen** sarı	**Dikdörtgen** yeşil



Kaç tane?

○ 7	□ 3	△ 1	▭ 4

Kazanım: Daire, kare, üçgen ve dikdörtgeni tanır, ayırt eder ve sayar.
Veliye ve öğretmene not: Boyamadan önce şekilleri parmağıyla bulsun. "Burada kaç köşe var?" sorusu kare ile dikdörtgeni ayırmasına yardım eder.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Şekillerle Kale

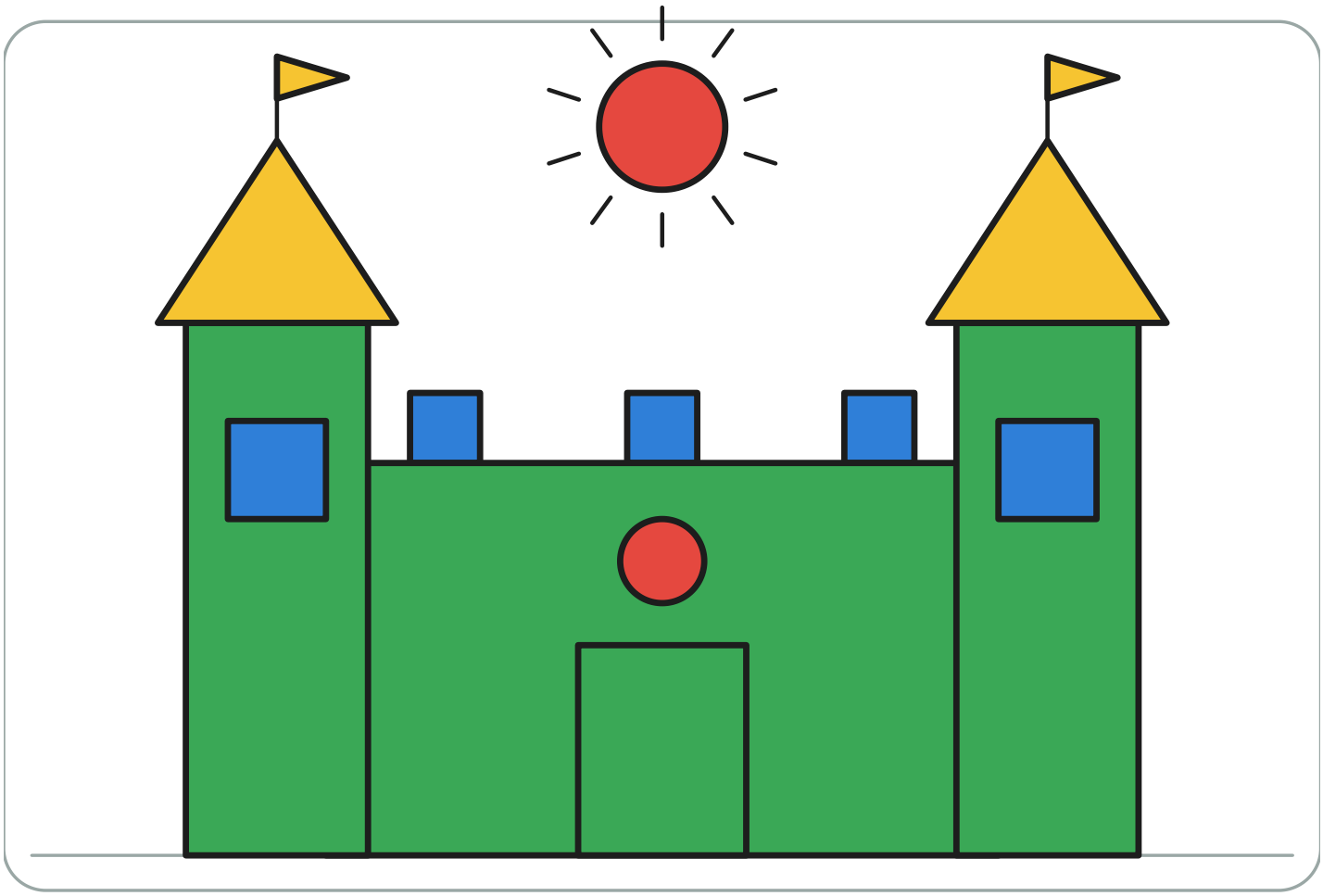
Resimdeki şekilleri renk anahtarına göre boya. Sonra her şekilden kaç tane olduğunu say.

Cevap anahtarı

Adım:

5 yaş · Matematik

Daire kırmızı	**Kare** mavi	**Üçgen** sarı	**Dikdörtgen** yeşil



Kaç tane?

○ 2	□ 5	△ 4	▭ 4

Kazanım: Daire, kare, üçgen ve dikdörtgeni tanır, ayırt eder ve sayar.
Veliye ve öğretmene not: Boyamadan önce şekilleri parmağıyla bulsun. "Burada kaç köşe var?" sorusu kare ile dikdörtgeni ayırmasına yardım eder.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

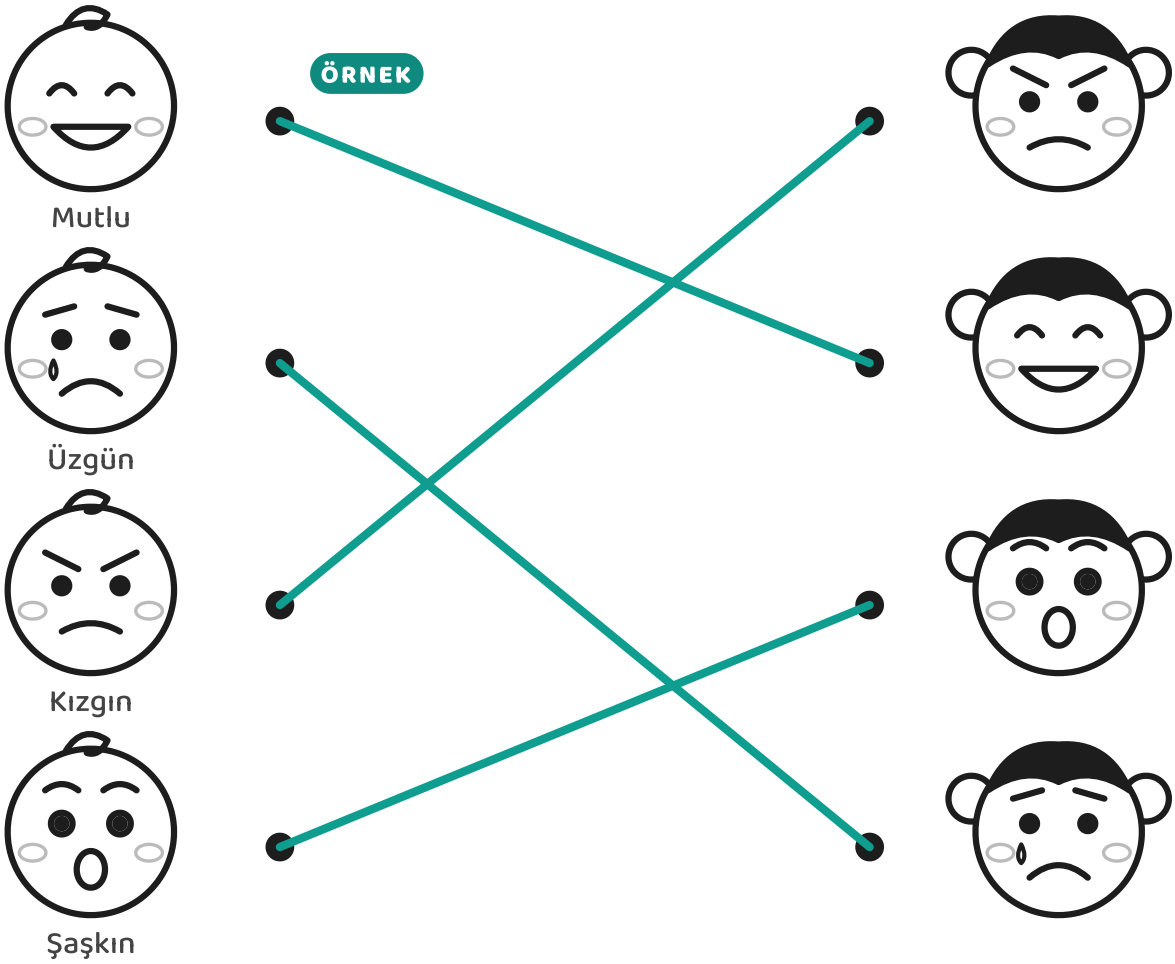
Cevap anahtarı

Duyguları Eşleştir

Aynı duyguyu gösteren yüzleri birleştir. İlki örnek. Sonra bugün nasıl hissettiğini çiz.

Adım: .....

3-5 yaş | Sosyal ve Duygusal Gelişim



Bugün nasıl hissediyorsun?

Yüzüne kendi duygunu çiz.

Kazanım: Temel duyguları yüz ifadelerinden tanır ve adlandırır.
Veliye ve öğretmene not: Her yüz için "Bu çocuk ne hissediyor olabilir? Sen ne zaman böyle hissedersin?" diye sorun. Doğru ya da yanlış duygu yoktur.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

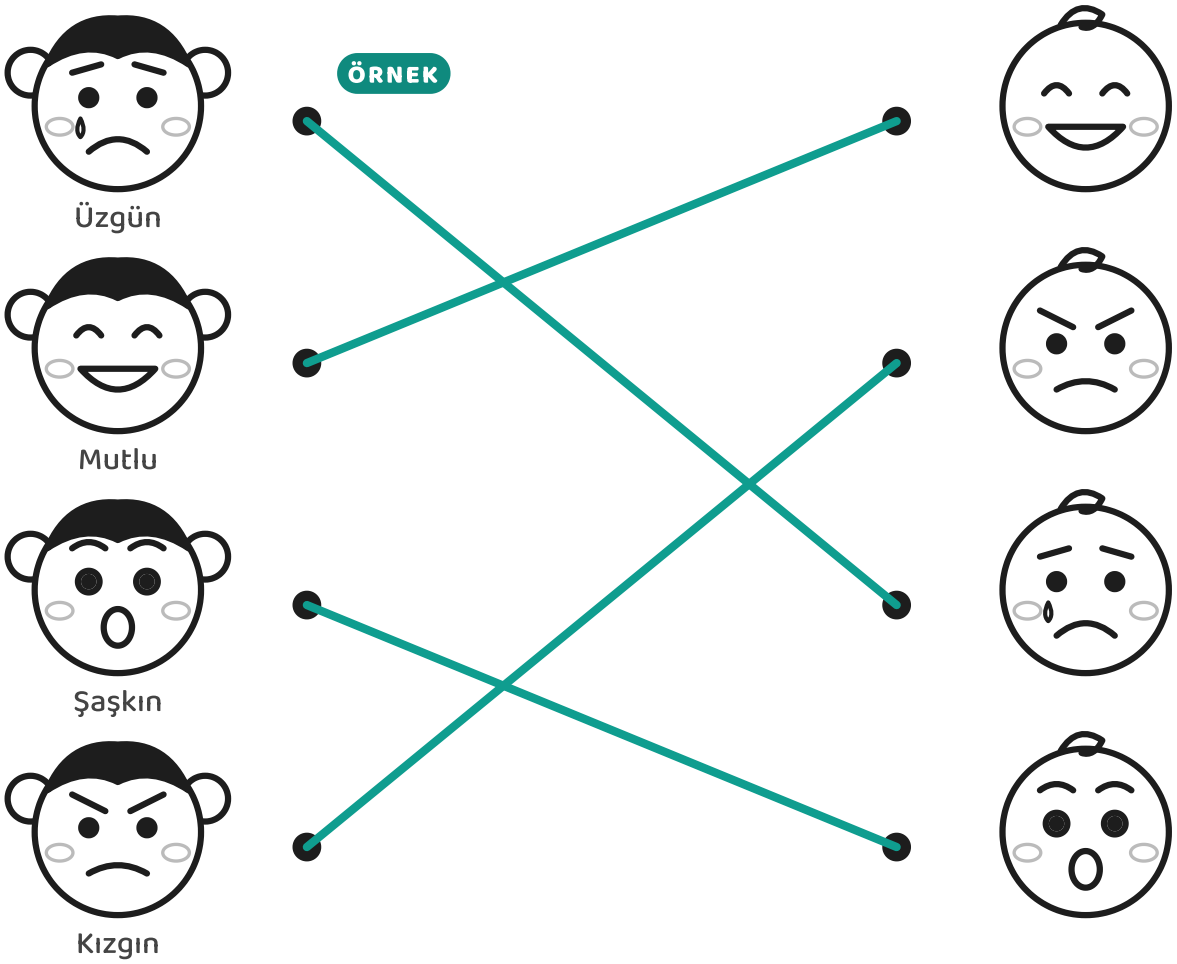
Cevap anahtarı

Duyguları Eşleştir

Aynı duyguyu gösteren yüzleri birleştir. İlki örnek. Sonra alttaki soruyu cevapla.

Adım: .....

3-5 yaş | Sosyal ve Duygusal Gelişim



Seni ne mutlu eder?

Kutunun içine çiz.

Kazanım: Temel duyguları yüz ifadelerinden tanır ve adlandırır.
Veliye ve öğretmene not: Her yüz için "Bu çocuk ne hissediyor olabilir? Sen ne zaman böyle hissedersin?" diye sorun. Doğru ya da yanlış duygu yoktur.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

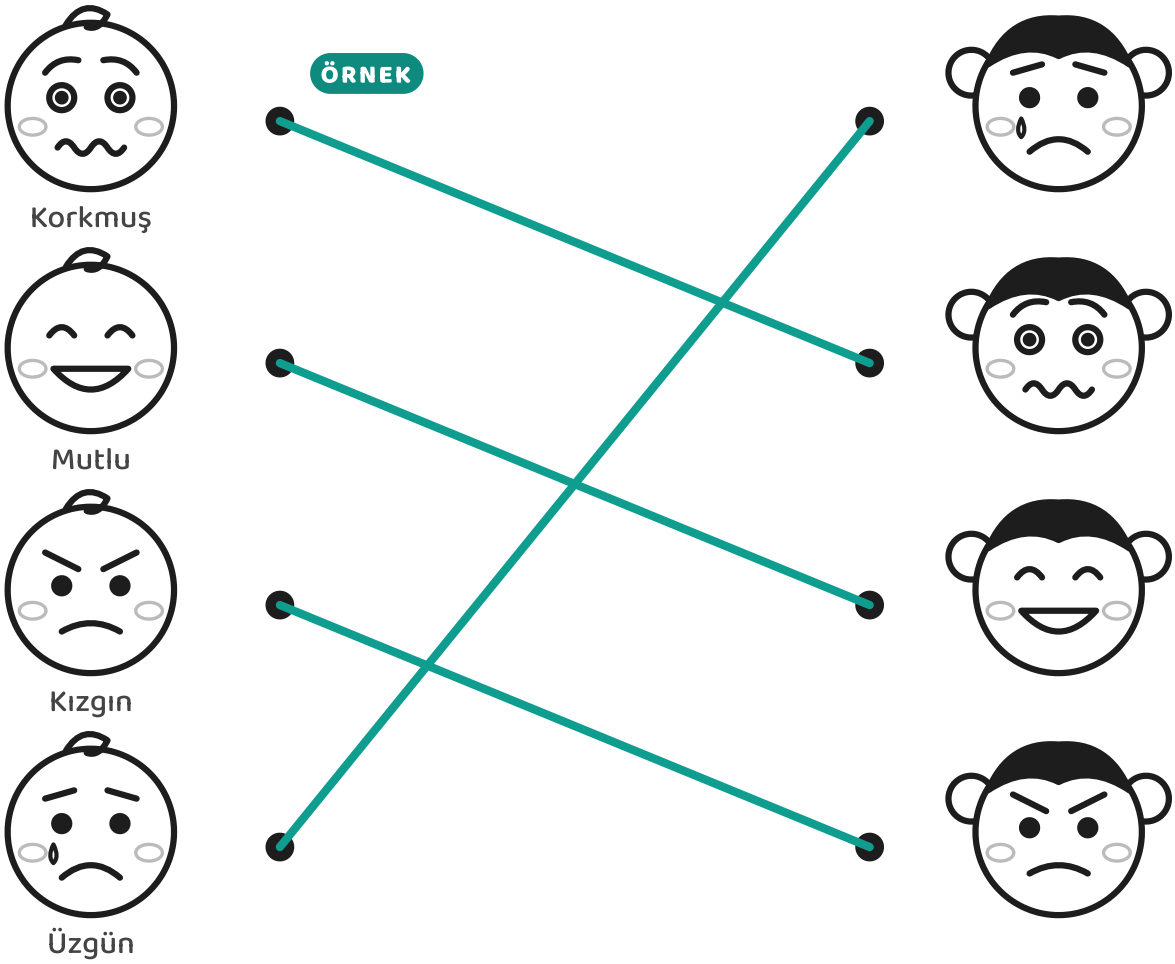
Cevap anahtarı

Duyguları Eşleştir

Aynı duyguyu gösteren yüzleri birleştir. İlki örnek. Sonra alttaki soruyu cevapla.

Adım: .....

3-5 yaş | Sosyal ve Duygusal Gelişim



Arkadaşın üzgünse ne yaparsın?

Çiz ya da anlat.

Kazanım: Korku dahil temel duyguları yüz ifadelerinden tanır ve adlandırır.
Veliye ve öğretmene not: Her yüz için "Bu çocuk ne hissediyor olabilir? Sen ne zaman böyle hissedersin?" diye sorun. Doğru ya da yanlış duygu yoktur.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

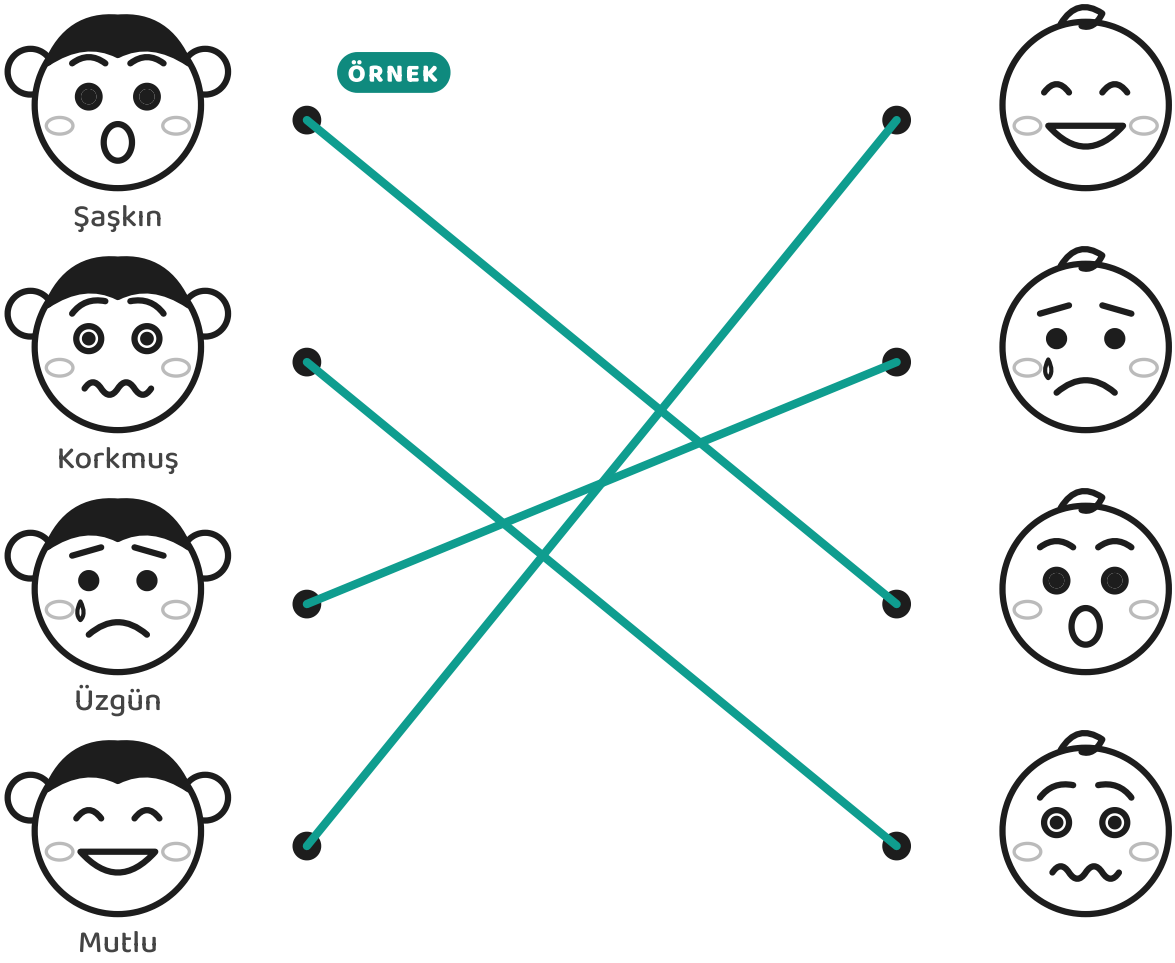
Duyguları Eşleştir

Aynı duyguyu gösteren yüzleri birleştir. İlki örnek. Sonra alttaki soruyu cevapla.

Cevap anahtarı

Adım:

4-5 yaş | Sosyal ve Duygusal Gelişim



Kızınca sakinleşmek için ne yaparsın?

Kutunun içine çiz.

Kazanım: Temel duyguları yüz ifadelerinden tanır ve adlandırır.
Veliye ve öğretmene not: Her yüz için "Bu çocuk neden böyle hissediyor olabilir?" diye sorun. Kızgınlıkla baş etmek için derin nefes almayı birlikte deneyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

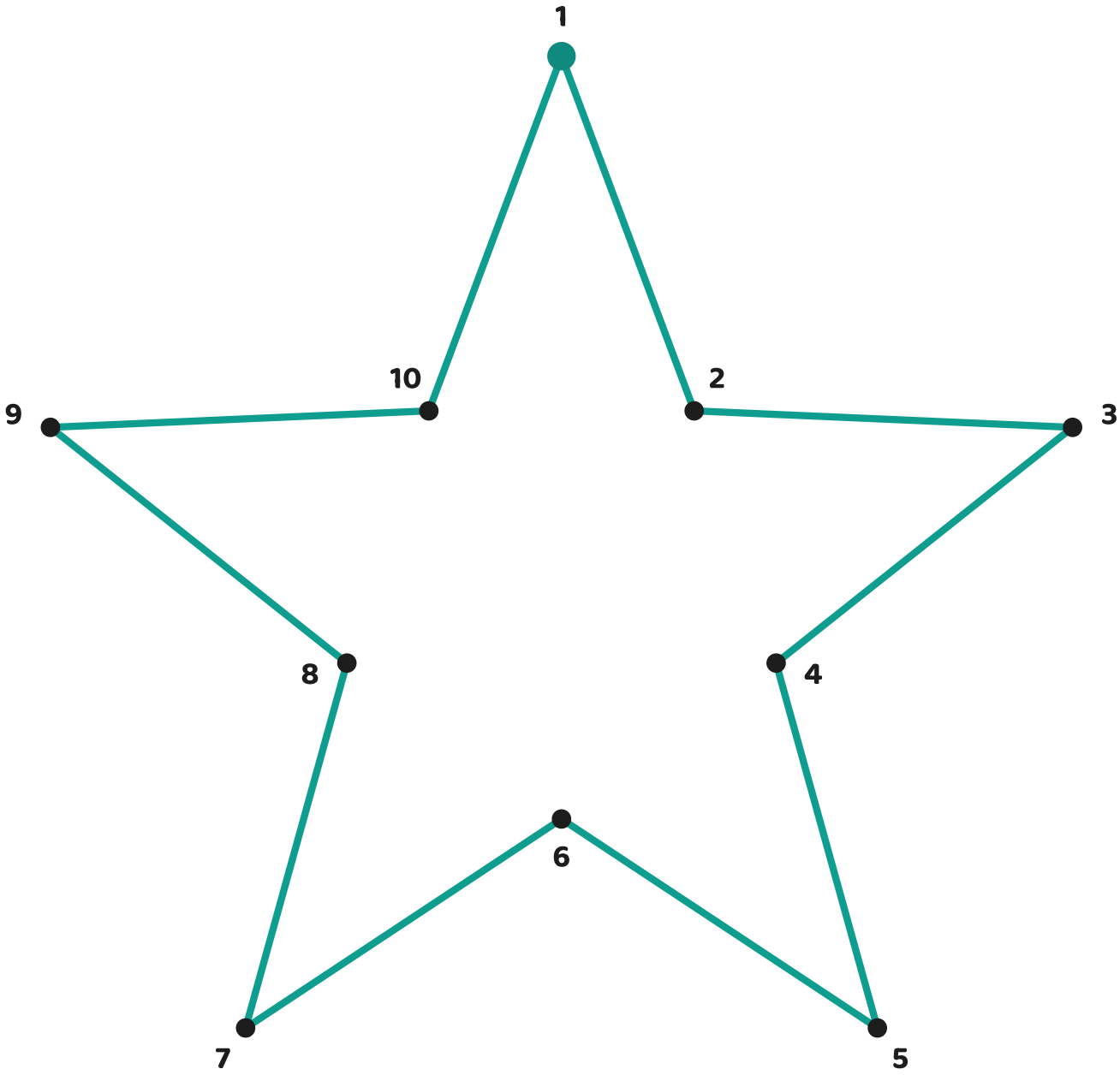
Noktaları Birleştir

Yeşil 1'den başla. Noktaları sırayla birleştir. Ne çıktı? Sonra resmi boya.

Cevap anahtarı

Adım:

4 yaş | Matematik ve İnce Motor



Kazanım: Sayıları sırayla izler, kalemi kontrollü kullanır.
Veliye ve öğretmene not: Her noktada sayıyı yüksek sesle söylesin. Sayıyı bilmiyorsa birlikte sayın. Bitince "Ne çıktı?" diye sorun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

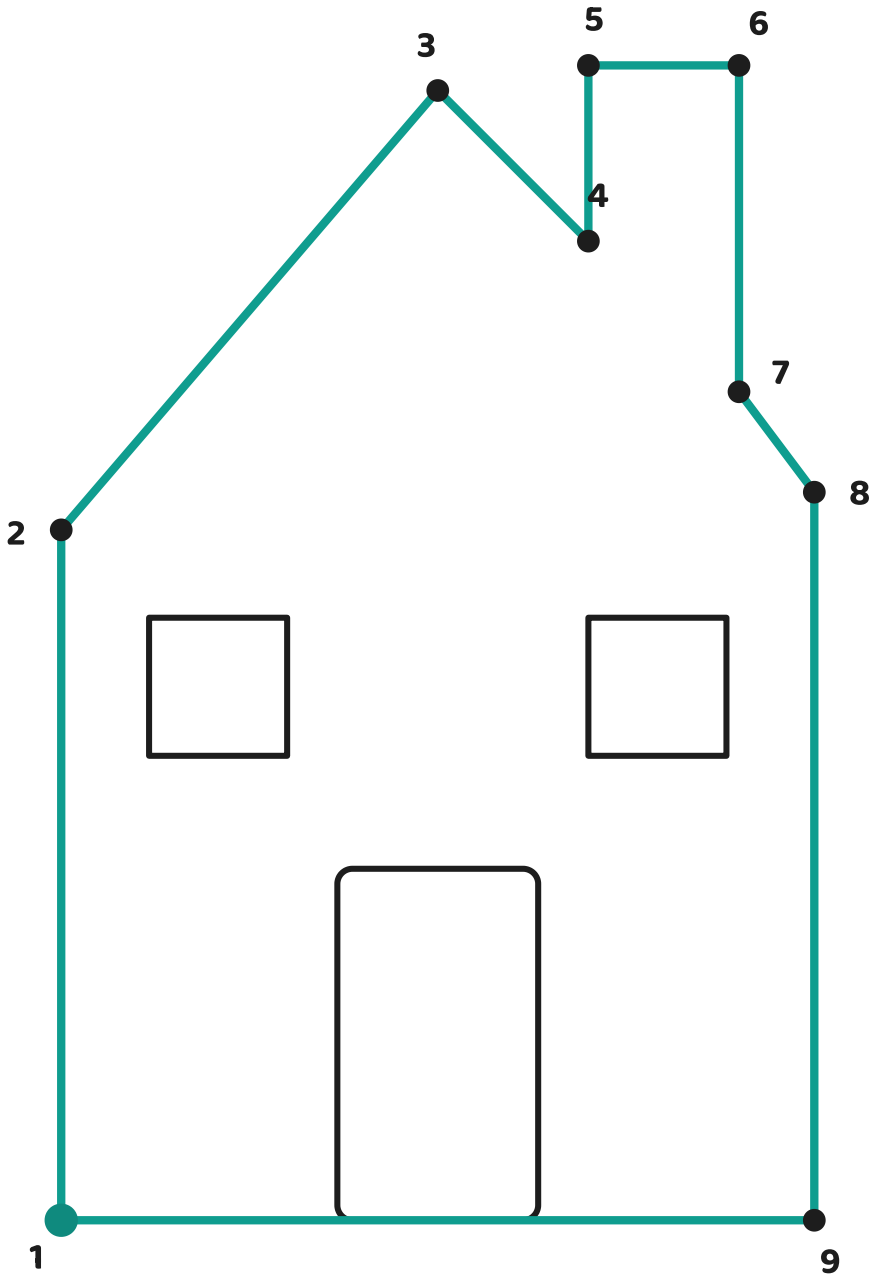
Noktaları Birleştir

Yeşil 1'den başla. Noktaları sırayla birleştir. Ne çıktı? Sonra resmi boya.

Cevap anahtarı

Adım:

3-4 yaş | Matematik ve İnce Motor



Kazanım: 1'den 9'a kadar sayıları sırayla izler, kalemi kontrollü kullanır.
Veliye ve öğretmene not: Her noktada sayıyı yüksek sesle söylesin. Sayıyı bilmiyorsa birlikte sayın. Bitince "Ne çıktı?" diye sorun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

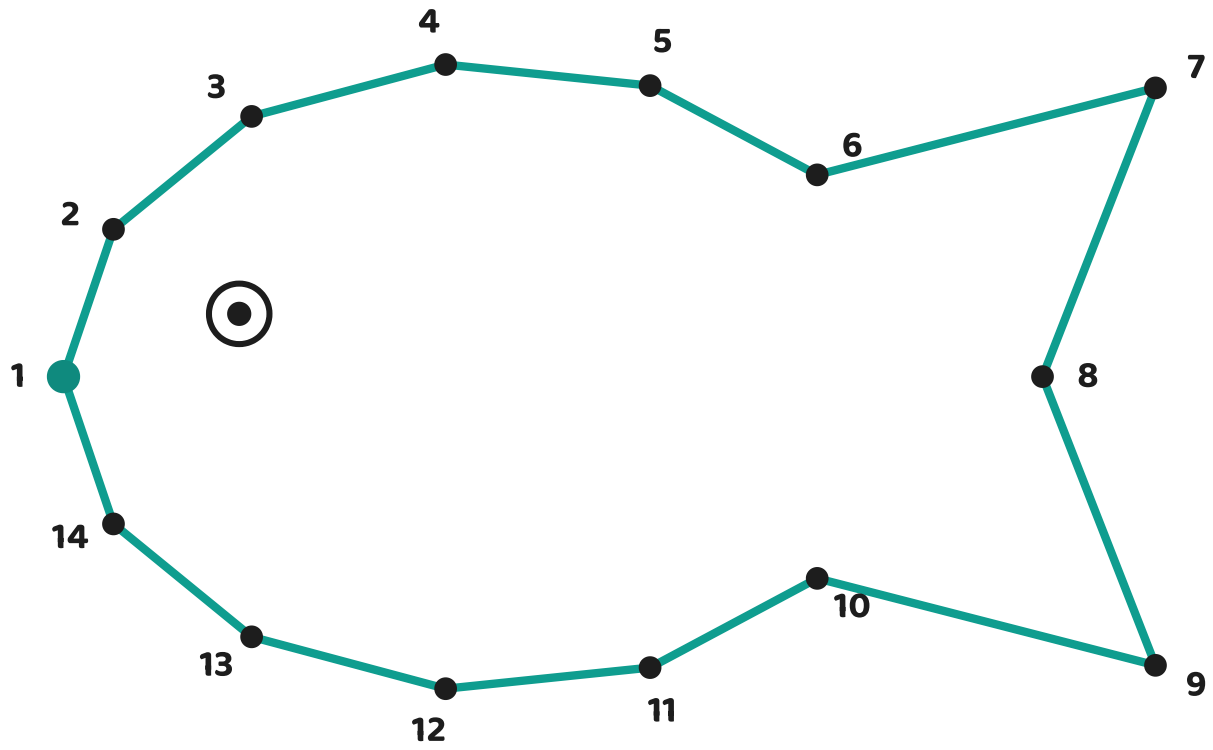
Noktaları Birleştir

Yeşil 1'den başla. Noktaları sırayla birleştir. Ne çıktı? Sonra resmi boya.

Cevap anahtarı

Adım:

4-5 yaş | Matematik ve İnce Motor



Kazanım: 1'den 14'e kadar sayıları sırayla izler, kalemi kontrollü kullanır.
Veliye ve öğretmene not: Her noktada sayıyı yüksek sesle söylesin. Sayıyı bilmiyorsa birlikte sayın. Bitince "Ne çıktı?" diye sorun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

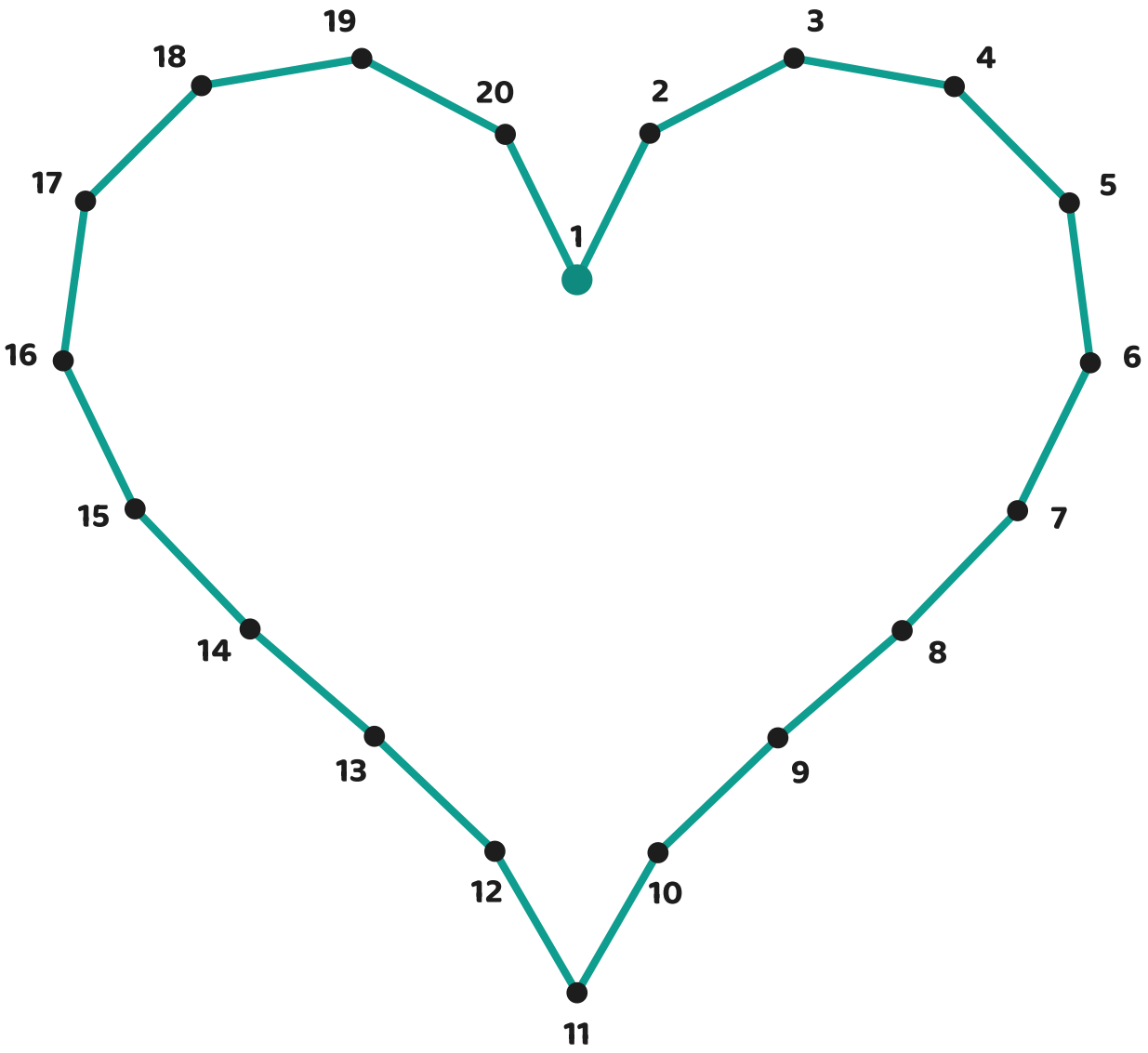
Noktaları Birleştir

Yeşil 1'den başla. Noktaları sırayla birleştir. Ne çıktı? Sonra resmi boya.

Cevap anahtarı

Adım:

5 yaş | Matematik ve İnce Motor



Kazanım: 1'den 20'ye kadar sayıları sırayla izler, kalemi kontrollü kullanır.
Veliye ve öğretmene not: Sayılar 20'ye kadar gidiyor. 10'dan sonra takılırsa birlikte sayın: "on bir, on iki..."

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

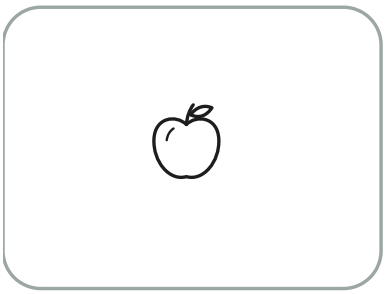
Cevap anahtarı

Rakamları Yaz

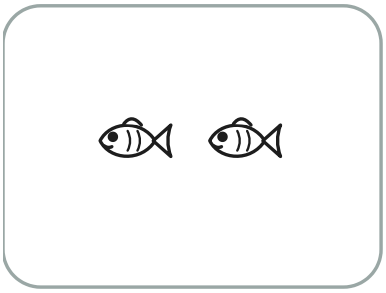
Adım:

Resimleri say. Büyük rakama parmağınla dokun. Sonra yeşil noktadan başlayarak rakamları kalemle yaz.

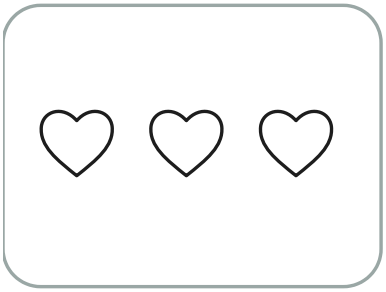
4 yaş | Matematik ve Yazıya Hazırlık



1 1 1 1



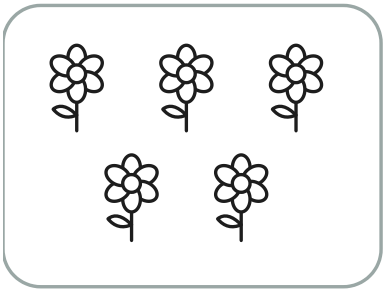
2 2 2 2



3 3 3 3



4 4 4 4



5 5 5 5

Kazanım: 1'den 5'e kadar rakamları tanır, nesne sayısıyla eşleştirir ve yazar.

Veliye ve öğretmene not: Rakamı yazarken yüksek sesle söylesin. Yeşil nokta başlangıç yeridir. Çizgiden taşması sorun değil, yön önemli.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

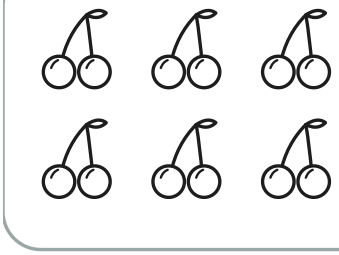
Cevap anahtarı

Rakamları Yaz

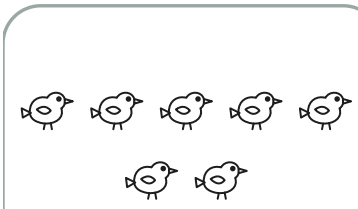
Adım:

Resimleri say. Büyük rakama parmağınla dokun. Sonra yeşil noktadan başlayarak rakamları kalemle yaz.

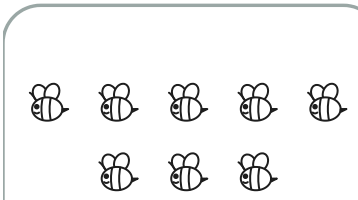
4-5 yaş | Matematik ve Yazıya Hazırlık



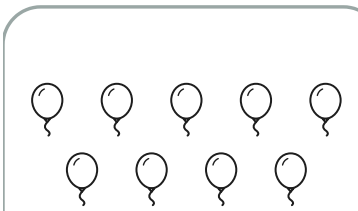
6 6 6 6



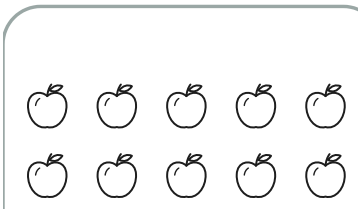
7 7 7 7



8 8 8 8



9 9 9 9



10 10

Kazanım: 6'dan 10'a kadar rakamları tanır, nesne sayısıyla eşleştirir ve yazar.

Veliye ve öğretmene not: Rakamı yazarken yüksek sesle söylesin. Yeşil nokta başlangıç yeridir. Çizgiden taşması sorun değil, yön önemli.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Cevap anahtarı

Rakamları Yaz

Adım:

Sayılar sırayla gidiyor. Boş kutudaki eksik sayıyı noktaların üzerinden yaz. İlk sıra örnek.

5 yaş | Matematik ve Yazıya Hazırlık

ÖRNEK

1	2	3	4	5
3	4	5	6	7
5	6	7	8	9
2	3	4	5	6
6	7	8	9	10

Kazanım: Sayı sırasını bilir, eksik sayıyı bulur ve yazar.
Veliye ve öğretmene not: Sırayı yüksek sesle sayın: "bir, iki, ..., dört." Eksik sayıyı sesli söyledikten sonra yazsın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Cevap anahtarı

Rakamları Yaz

Adım:

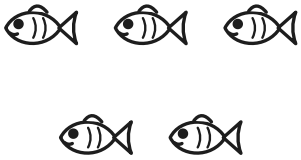
Resimleri say. Kaç tane olduğunu sağdaki kutuya rakamla yaz. İlk sıra örnek.

5 yaş | Matematik ve Yazıya Hazırlık

ÖRNEK



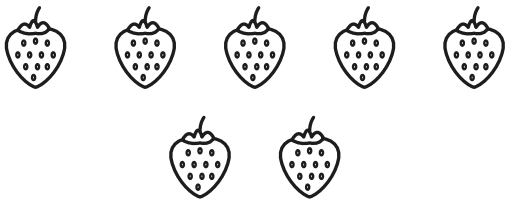
→ 3



→ 5



→ 2



→ 7



→ 9

Kazanım: Nesneleri sayar, sayıyı rakamla yazar.
Veliye ve öğretmene not: Saydığı resmin üzerine küçük bir nokta koysun. Rakamı yazmakta zorlanırsa önceki sayfadaki noktalı rakamlara baksın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

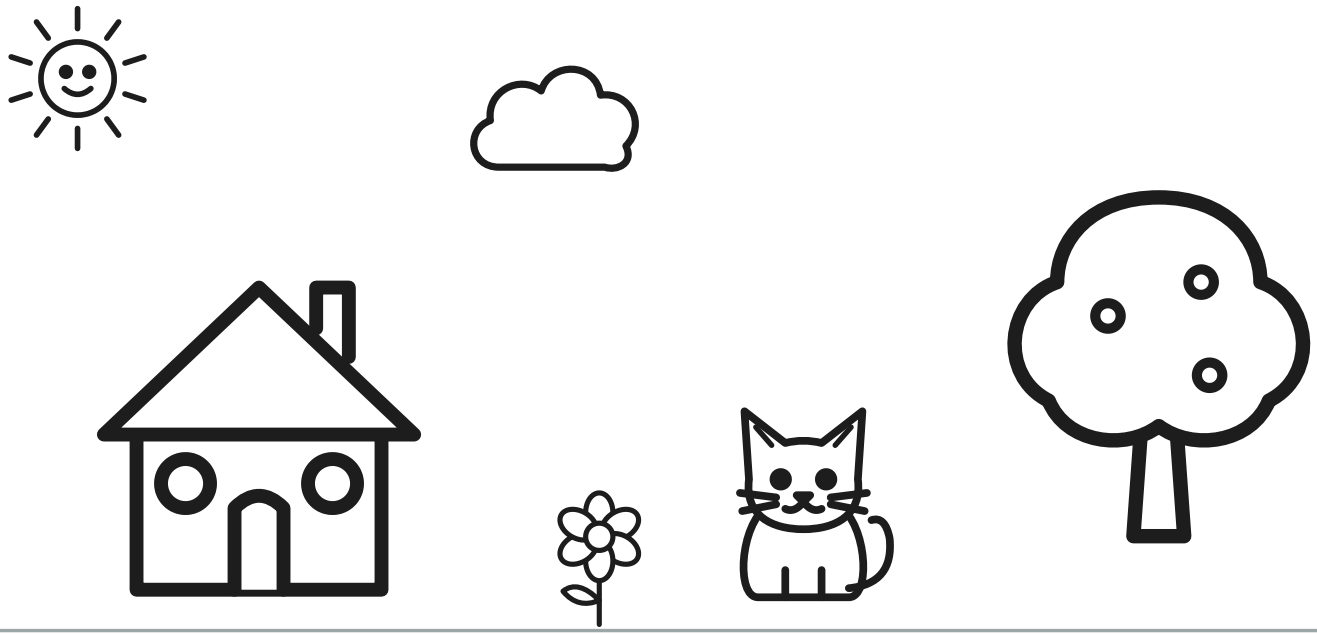
Farkları Bul

Cevap anahtarı

Adım:

3-4 yaş · Dikkat ve Algı

İki resme dikkatle bak. Alttaki resimde farklı olan yerleri yuvarlak içine al. Her bulduğunda bir daireyi boya.



Bulduğun fark: ○ ○ ○



Kazanım: İki resim arasındaki farkları fark eder, dikkatini sürdürür.

Veliye ve öğretmene not: Resmi parça parça inceleyin: önce gökyüzü, sonra yer. Fark bulamazsa "Kedinin yanına bak" gibi ipuçları verin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

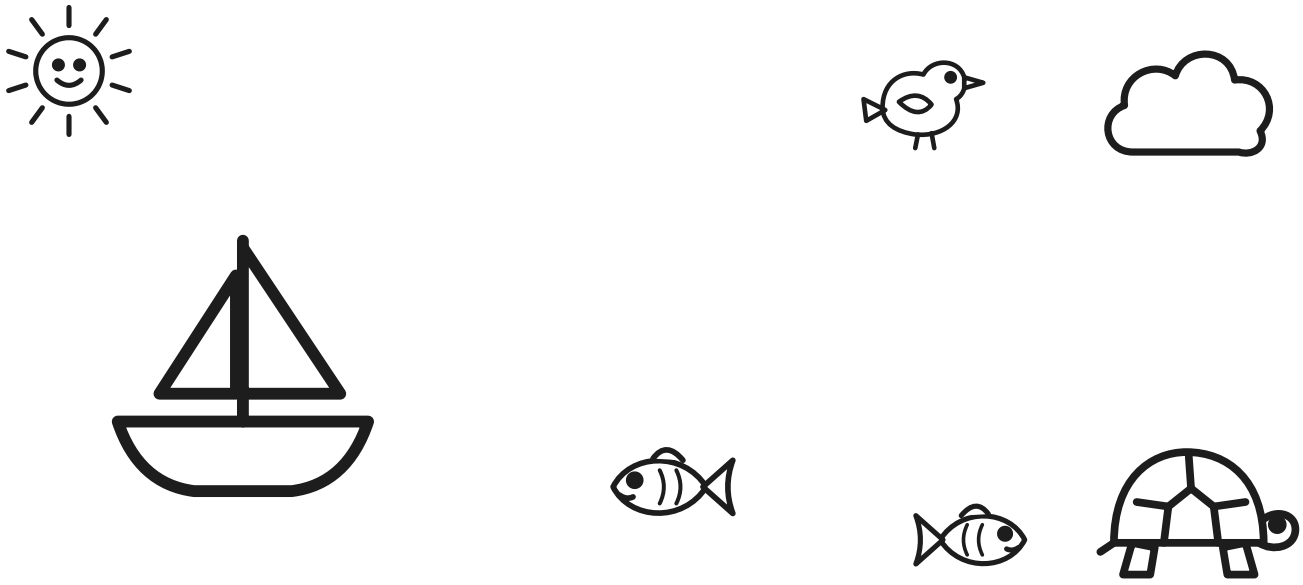
Cevap anahtarı

Farkları Bul

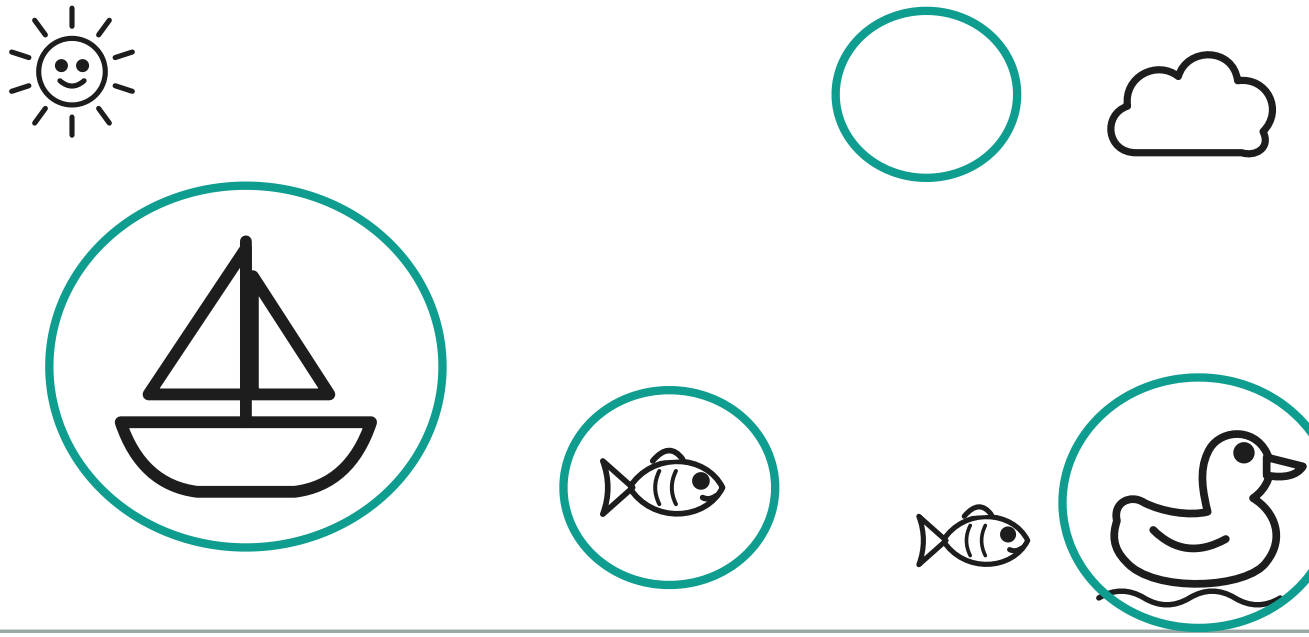
Adım:

4 yaş | Dikkat ve Algı

İki resme dikkatle bak. Alttaki resimde farklı olan yerleri yuvarlak içine al. Her bulduğunda bir daireyi boya.



Bulduğun fark: ○ ○ ○ ○



Kazanım: İki resim arasındaki farkları fark eder, dikkatini sürdürür.
Veliye ve öğretmene not: Resmi parça parça inceleyin: önce gökyüzü, sonra yer. Fark bulamazsa bakacağı yeri gösterin ama cevabı söylemeyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

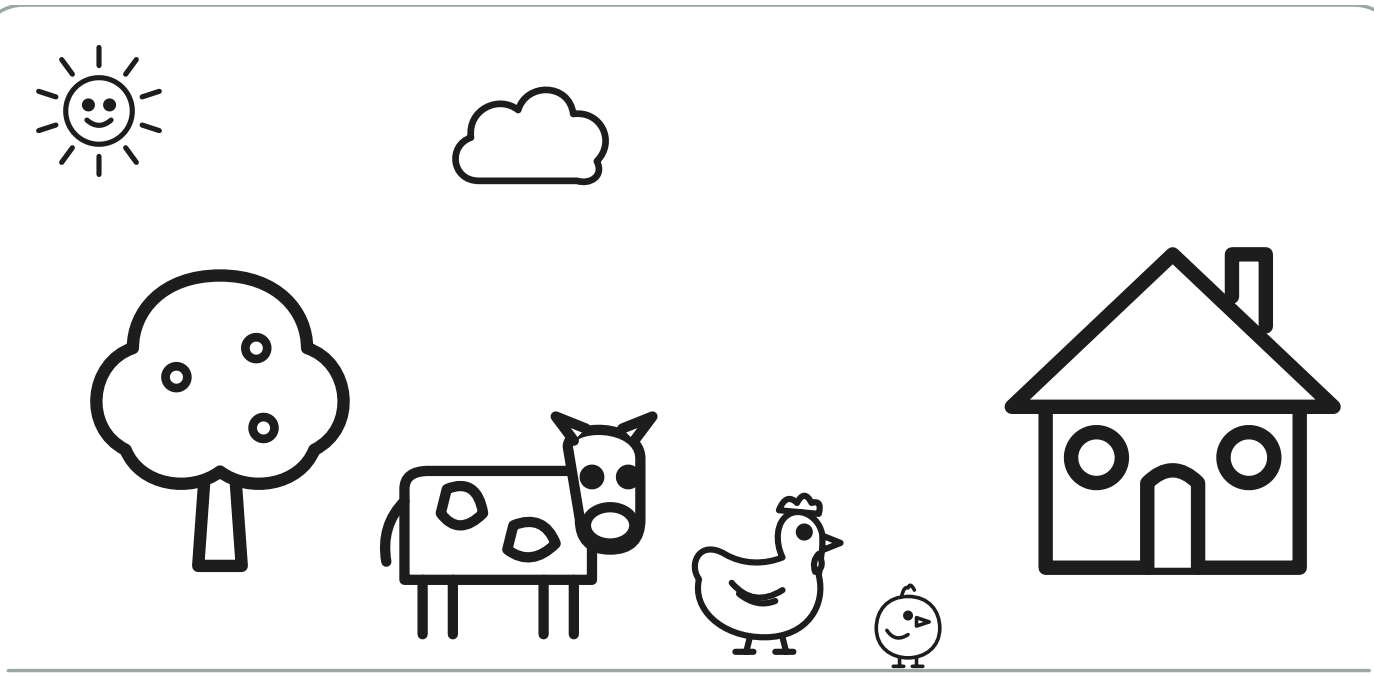
Farkları Bul

Cevap anahtarı

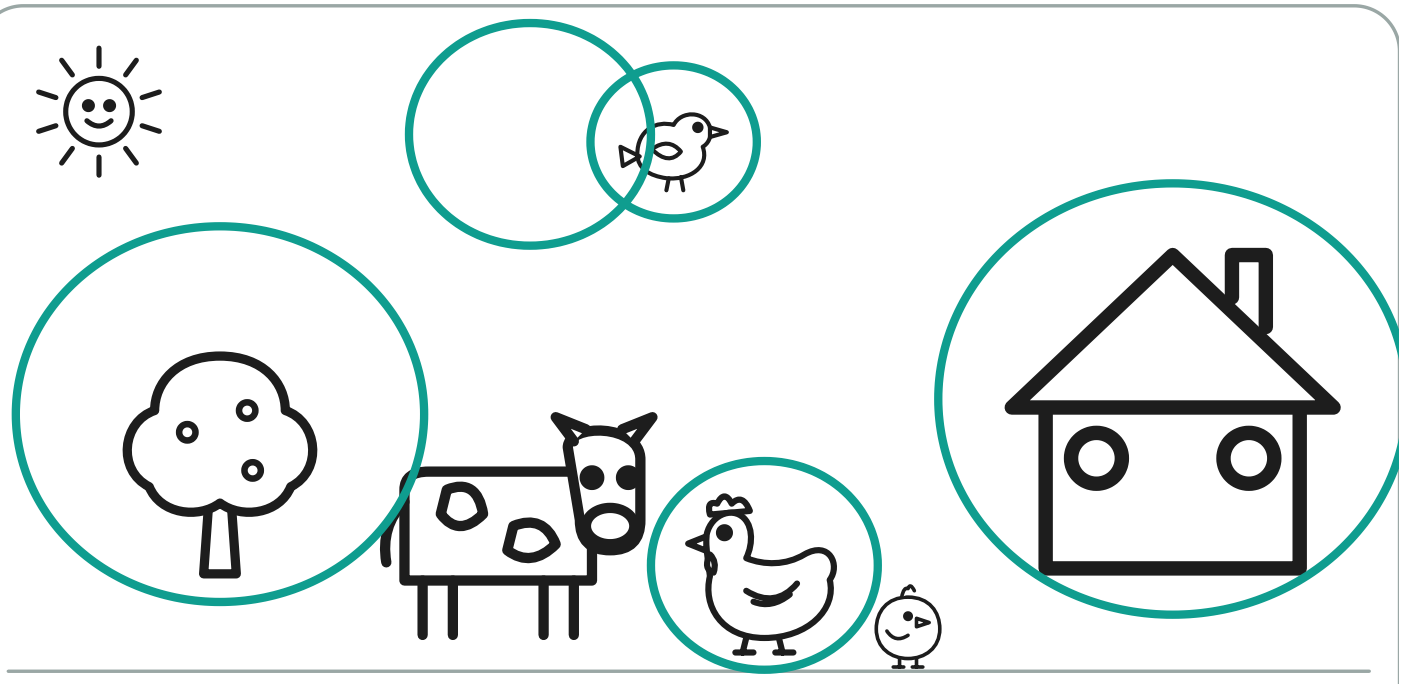
Adım:

4-5 yaş · Dikkat ve Algı

İki resme dikkatle bak. Alttaki resimde farklı olan yerleri yuvarlak içine al. Her bulduğunda bir daireyi boya.



Bulduğun fark: ○ ○ ○ ○ ○



Kazanım: İki resim arasındaki farkları fark eder, dikkatini sürdürür.
Veliye ve öğretmene not: Resmi parça parça inceleyin: önce gökyüzü, sonra yer. Fark bulamazsa bakacağı yeri gösterin ama cevabı söylemeyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

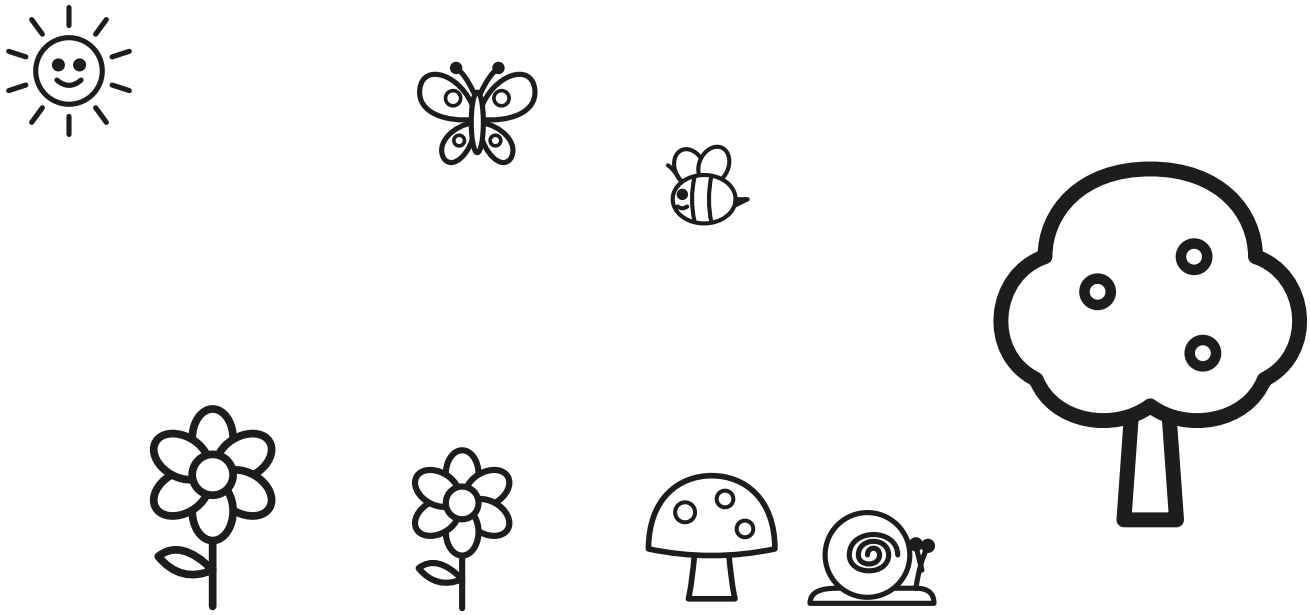
Farkları Bul

Cevap anahtarı

Adım:

5 yaş · Dikkat ve Algı

İki resme dikkatle bak. Alttaki resimde farklı olan yerleri yuvarlak içine al. Her bulduğunda bir daireyi boya.



Bulduğun fark: ○ ○ ○ ○ ○



Kazanım: Küçük ayrıntılardaki farkları fark eder, dikkatini sürdürür.

Veliye ve öğretmene not: Resmi parça parça inceleyin: önce gökyüzü, sonra yer. Fark bulamazsa bakacağı yeri gösterin ama cevabı söylemeyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

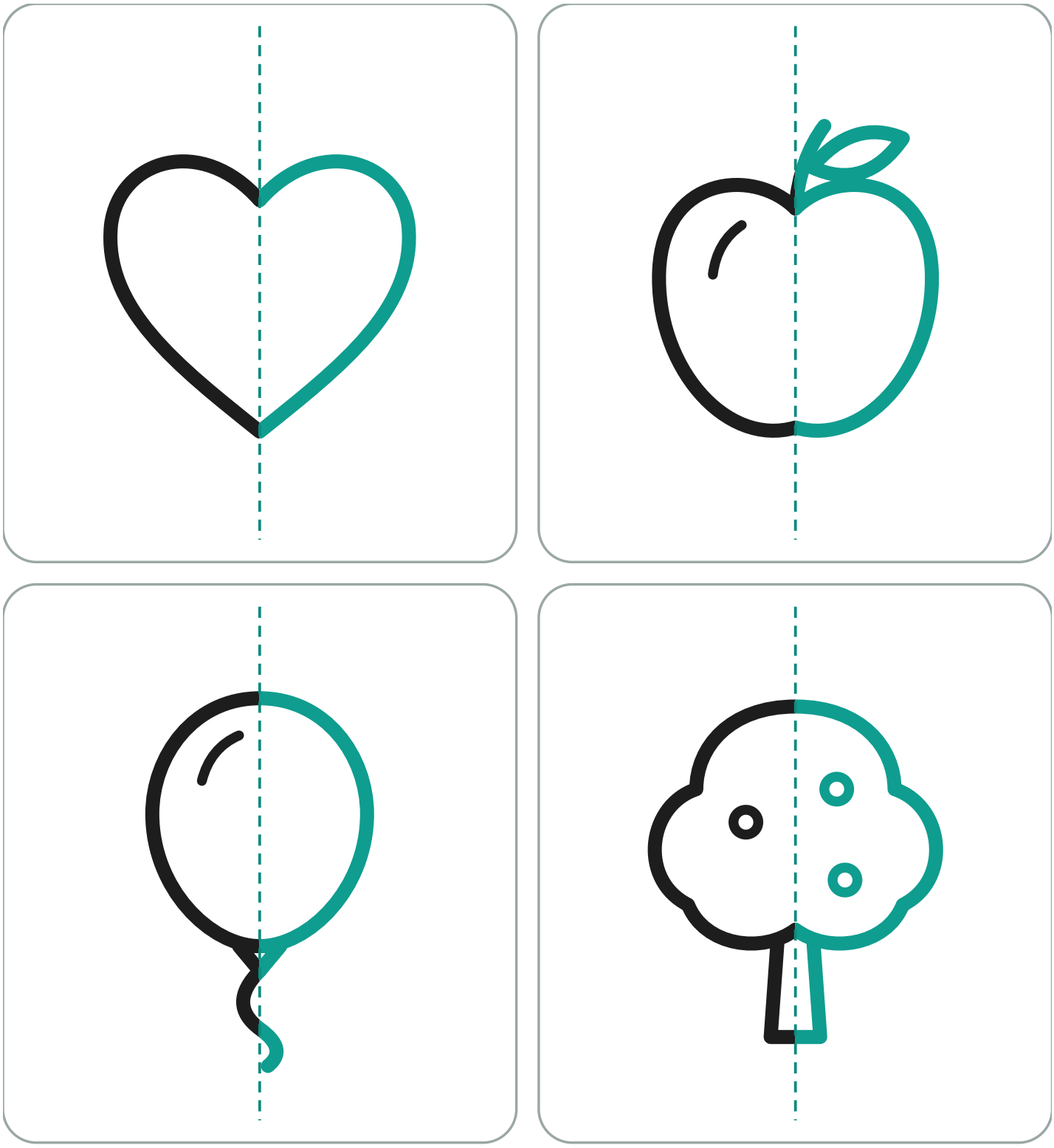
Yarısını Tamamla

Resimlerin yarısı silinmiş. Noktalı çizgilerin üzerinden giderek diğer yarısını tamamla. Sonra boya.

Cevap anahtarı

Adım:

3-4 yaş | Matematik ve İnce Motor



Kazanım: Simetriyi fark eder, bir resmin iki yarısını tamamlar.
Veliye ve öğretmene not: Ortadaki çizgiyi ayna gibi düşünün: "Bu tarafta ne varsa öbür tarafta da aynısı olacak." Önce parmağıyla izlesin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

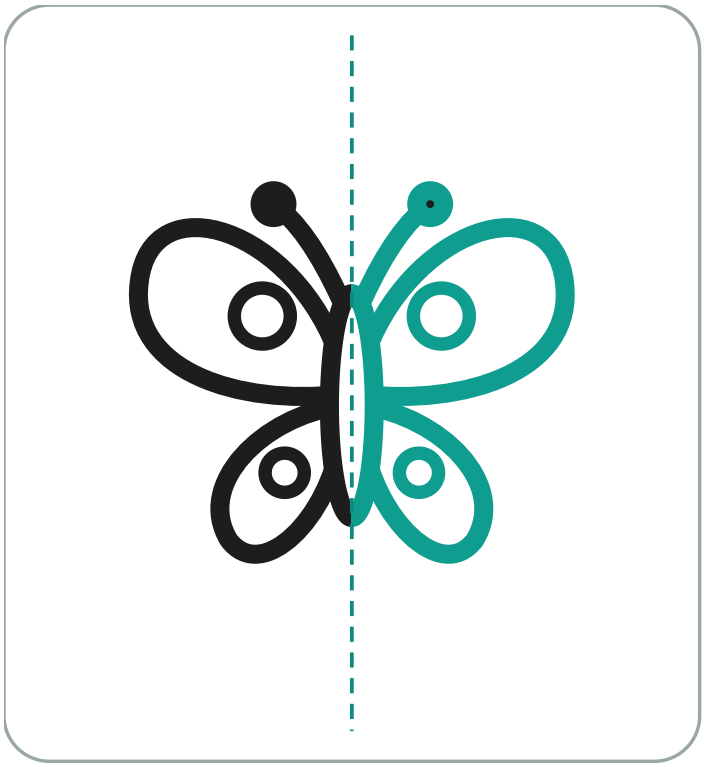
Cevap anahtarı

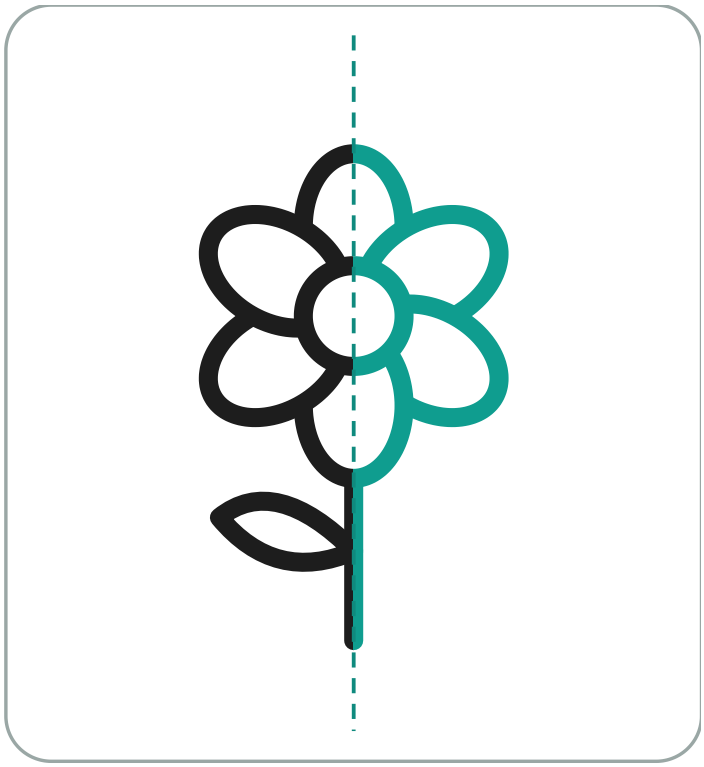
Yarısını Tamamla

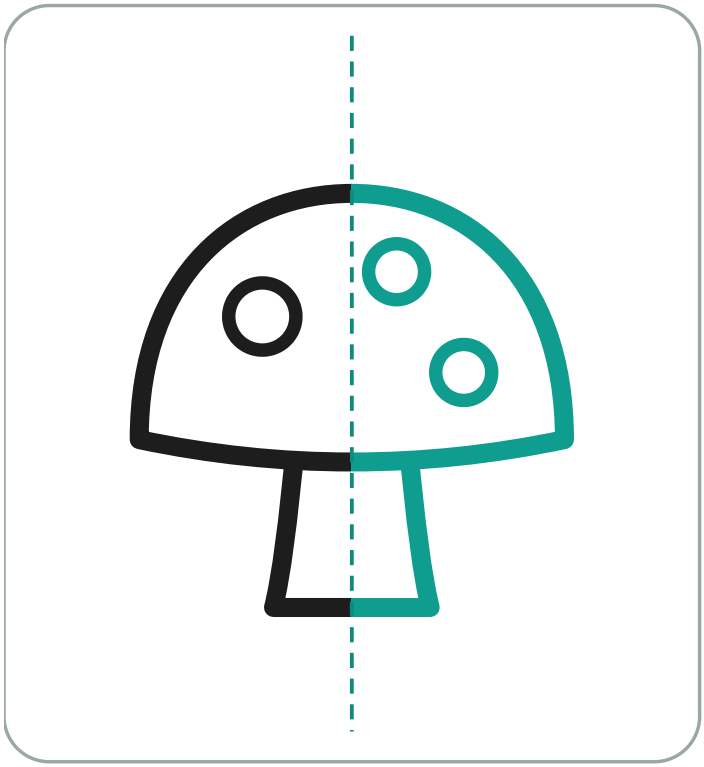
Adım:

Resimlerin yarısı silinmiş. Noktalı çizgilerin üzerinden giderek diğer yarısını tamamla. Sonra boya.

4 yaş | Matematik ve İnce Motor









Kazanım: Simetriyi fark eder, bir resmin iki yarısını tamamlar.
Veliye ve öğretmene not: Ortadaki çizgiyi ayna gibi düşünün: "Bu tarafta ne varsa öbür tarafta da aynısı olacak." Önce parmağıyla izlesin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

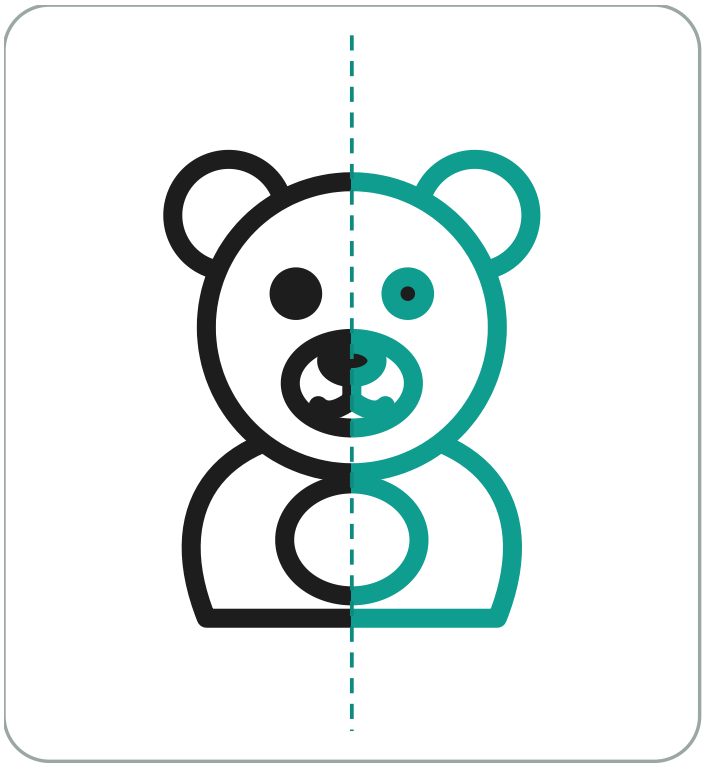
Yarısını Tamamla

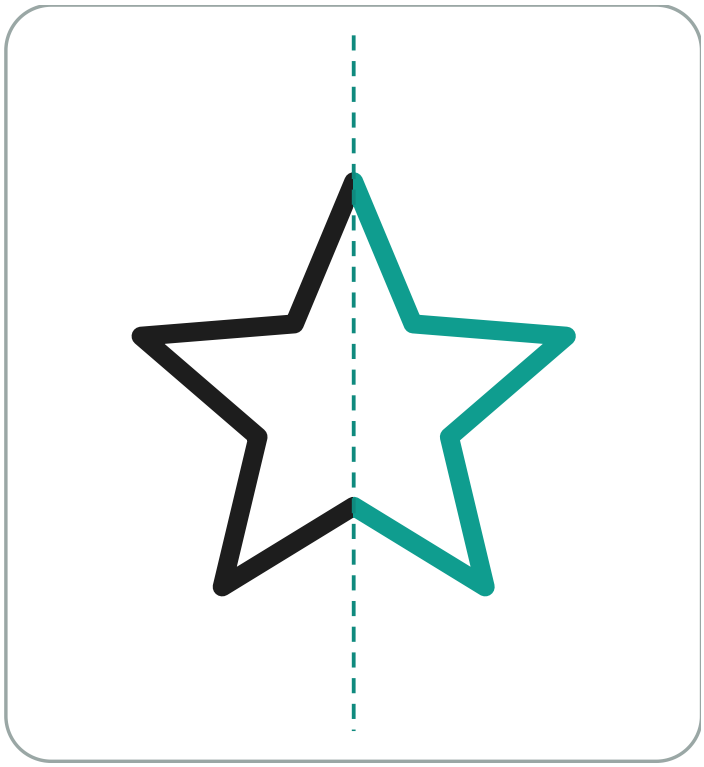
Resimlerin yarısı silinmiş. Noktalı çizgilerin üzerinden giderek diğer yarısını tamamla. Sonra boya.

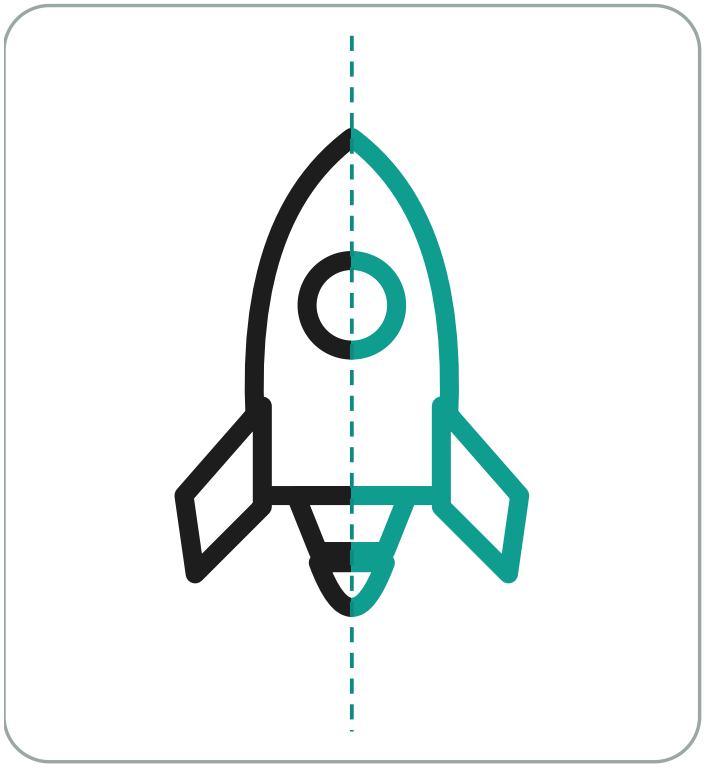
Cevap anahtarı

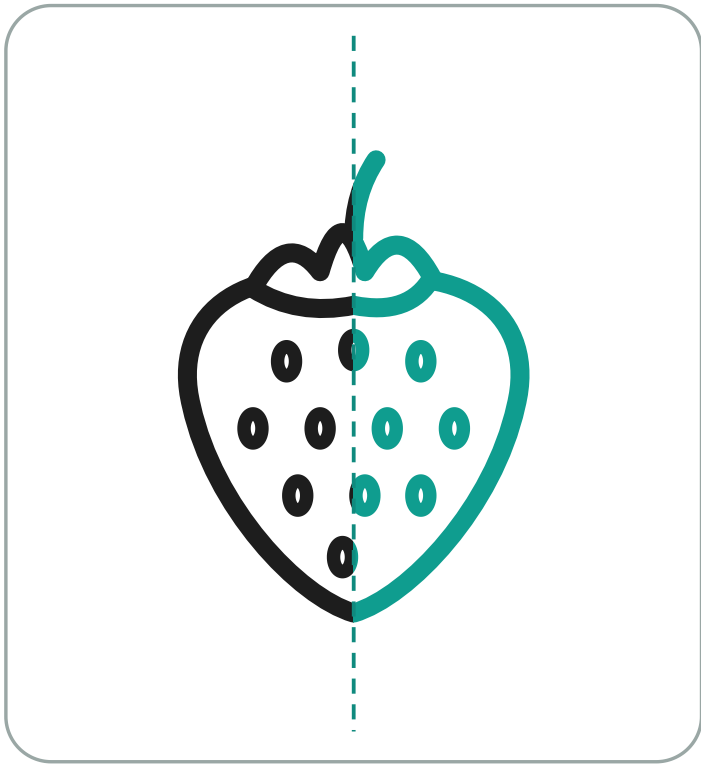
Adım:

4-5 yaş | Matematik ve İnce Motor









Kazanım: Simetriyi fark eder, bir resmin iki yarısını tamamlar.
Veliye ve öğretmene not: Ortadaki çizgiyi ayna gibi düşünün: "Bu tarafta ne varsa öbür tarafta da aynısı olacak." Önce parmağıyla izlesin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

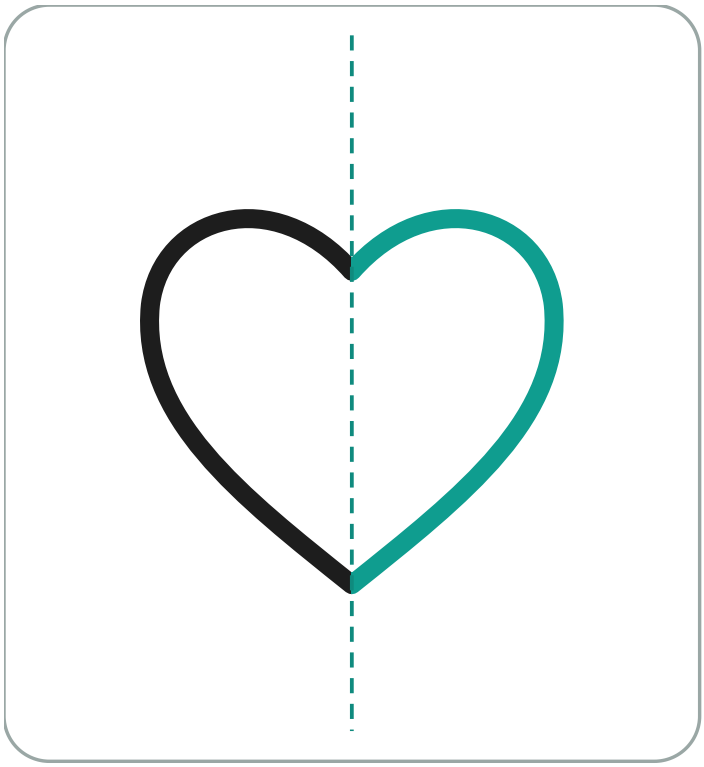
Yarısını Tamamla

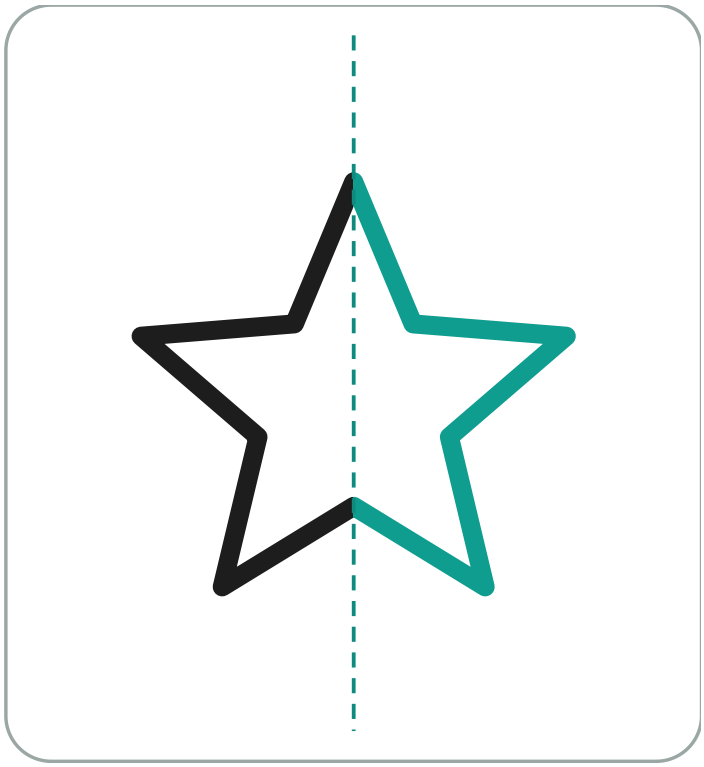
Resimlerin yarısı silinmiş. Noktaları kılavuz olarak kullanıp diğer yarısını kendin çiz. Sonra boya.

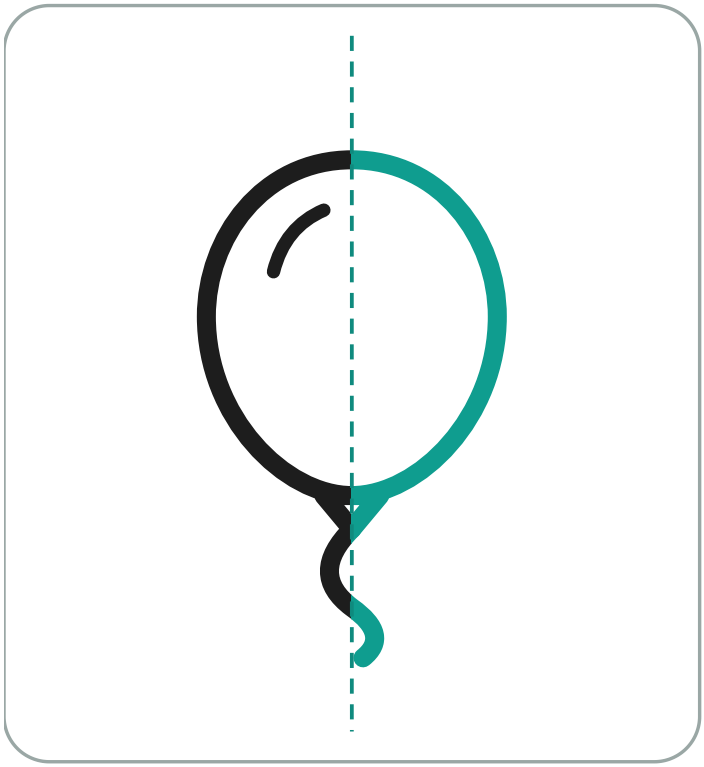
Cevap anahtarı

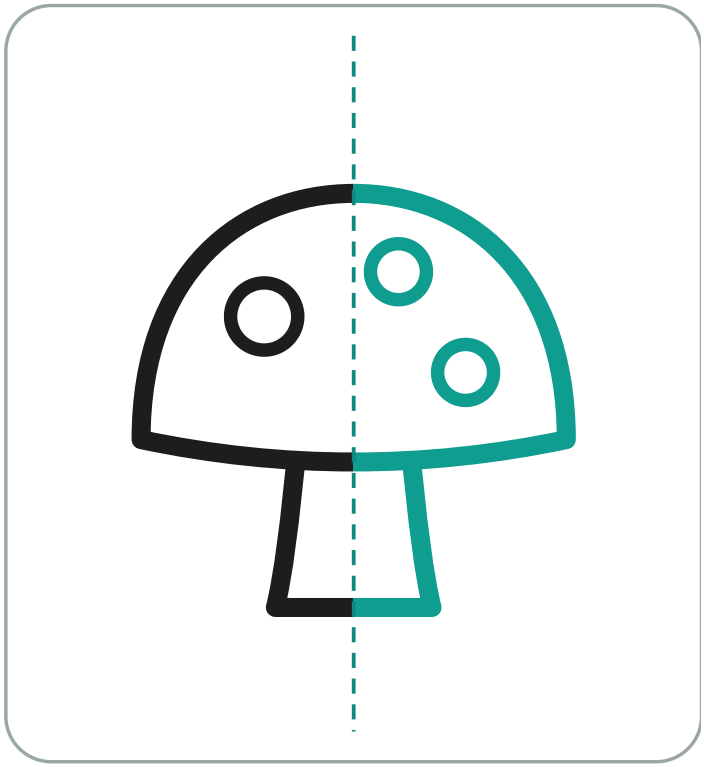
Adım:

5 yaş | Matematik ve İnce Motor









Kazanım: Simetriyi fark eder, bir resmin iki yarısını tamamlar.
Veliye ve öğretmene not: Bu sayfada noktalı rehber yok. Önce parmağıyla havada çizsin, sonra kalemle denesin. Birebir aynı olması gerekmez.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

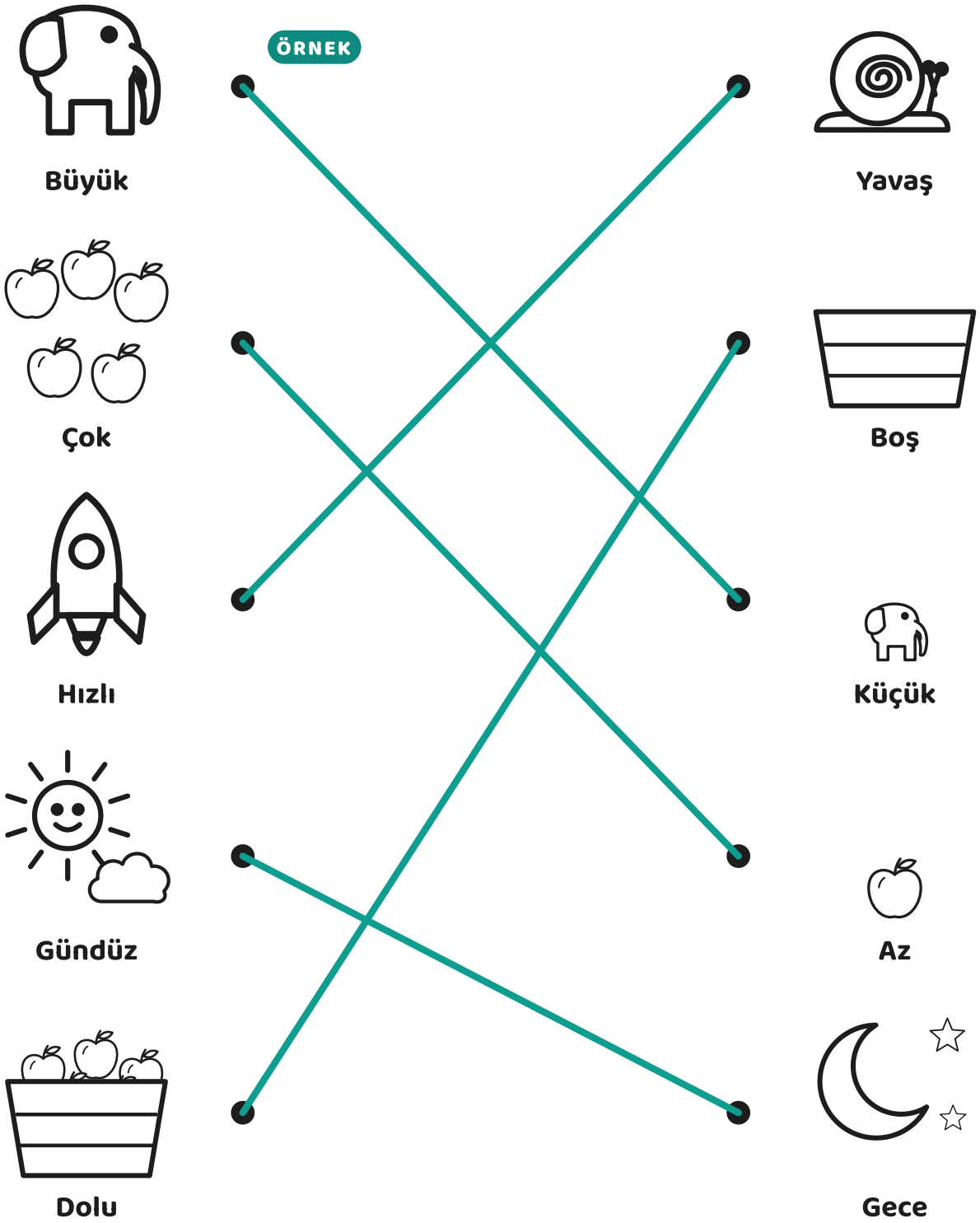
Zıt Kavramlar

Her resmi, zıt anlamlı resimle bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.

Cevap anahtarı

Adım:

4 yaş | Kavram Gelişimi



Kazanım: Büyük-küçük, çok-az, hızlı-yavaş gibi zıt kavramları ayırt eder.
Veliye ve öğretmene not: Resimlerin altındaki kelimeleri siz okuyun. "Fil büyük, peki küçük olan hangisi?" gibi sorularla zıtlığı konuşun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Zıt Kavramlar

Her resmi, zıt anlamlı resimle bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.

Cevap anahtarı

Adım:

4 yaş | Kavram Gelişimi



Mutlu

ÖRNEK



Hafif



Uzun



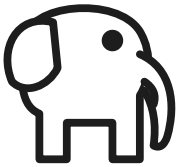
Üzgün



Büyük



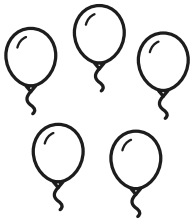
Az



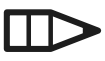
Ağır



Küçük



Çok



Kısa

Kazanım: Büyük-küçük, çok-az, hızlı-yavaş gibi zıt kavramları ayırt eder.
Veliye ve öğretmene not: Resimlerin altındaki kelimeleri siz okuyun. "Fil büyük, peki küçük olan hangisi?" gibi sorularla zıtlığı konuşun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

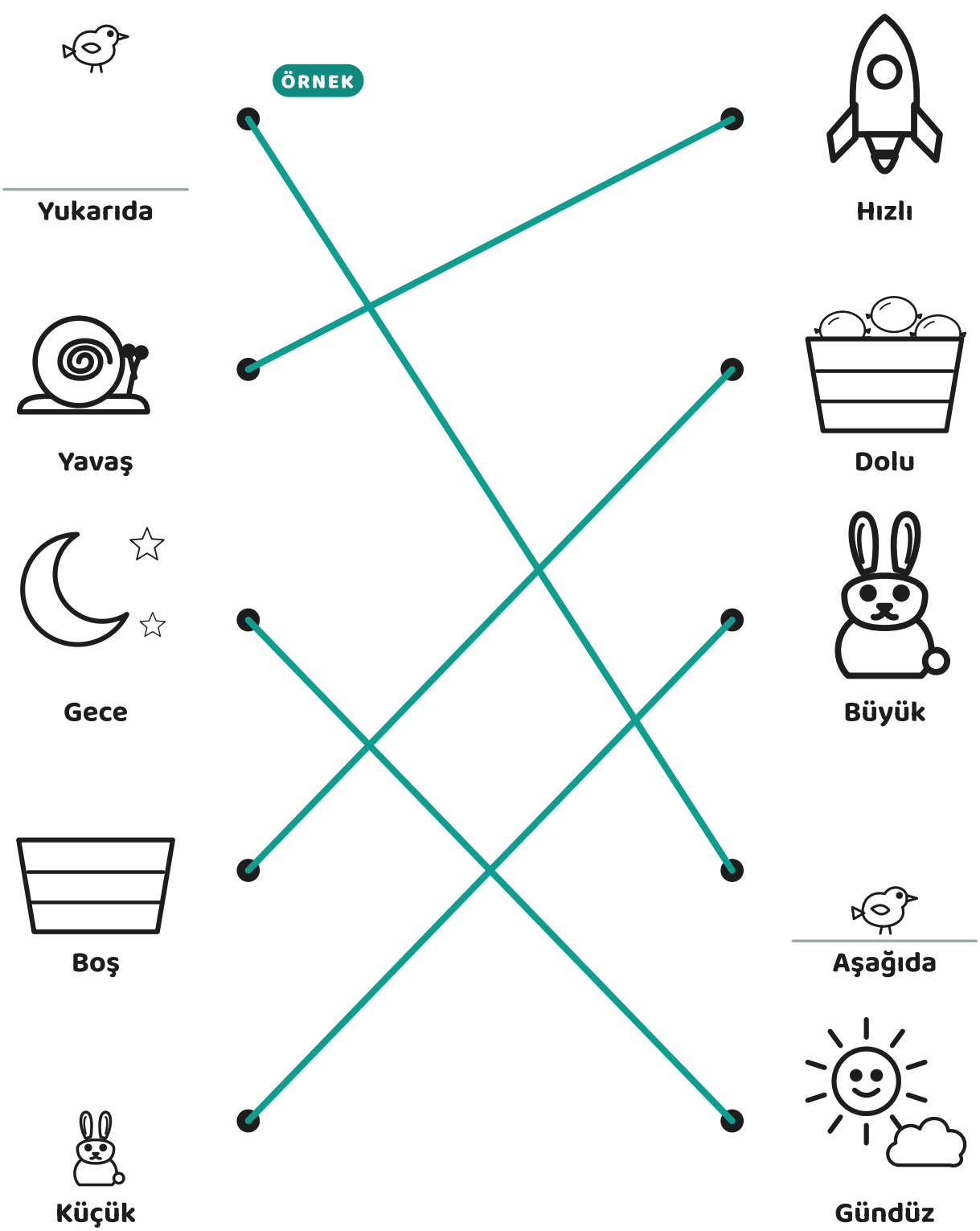
Zıt Kavramlar

Cevap anahtarı

Adım:

4-5 yaş · Kavram Gelişimi

Her resmi, zıt anlamlı resimle bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.



Kazanım: Büyük-küçük, çok-az, hızlı-yavaş gibi zıt kavramları ayırt eder.
Veliye ve öğretmene not: Resimlerin altındaki kelimeleri siz okuyun. "Fil büyük, peki küçük olan hangisi?" gibi sorularla zıtlığı konuşun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

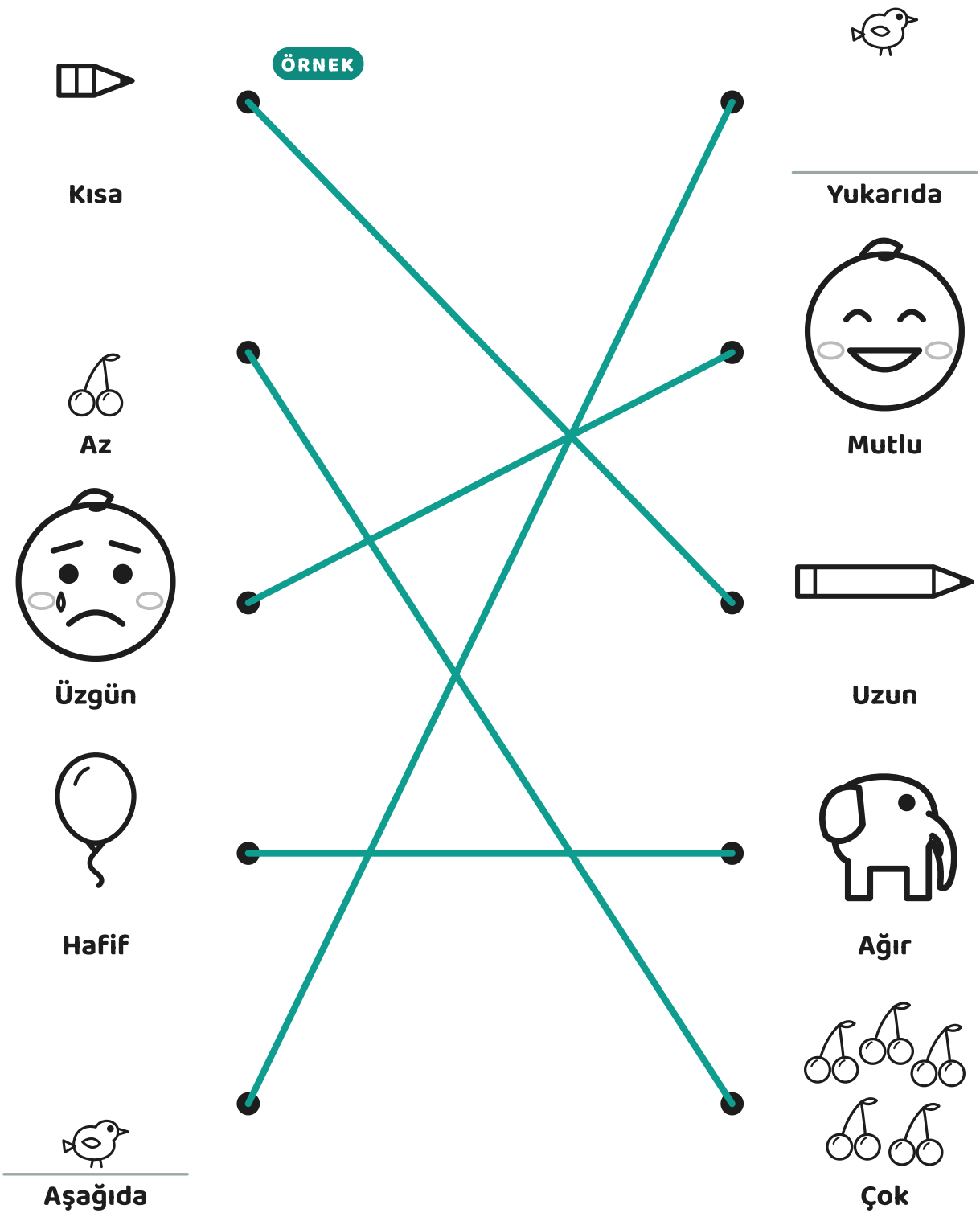
Zıt Kavramlar

Her resmi, zıt anlamlı resimle bir çizgiyle birleştir. İlki örnek olarak yapıldı.

Cevap anahtarı

Adım:

5 yaş | Kavram Gelişimi



Kazanım: Büyük-küçük, çok-az, hızlı-yavaş gibi zıt kavramları ayırt eder.
Veliye ve öğretmene not: Resimlerin altındaki kelimeleri siz okuyun. "Fil büyük, peki küçük olan hangisi?" gibi sorularla zıtlığı konuşun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

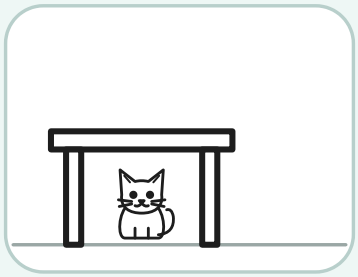
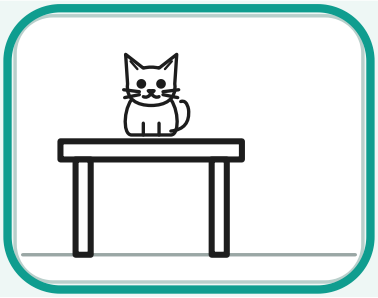
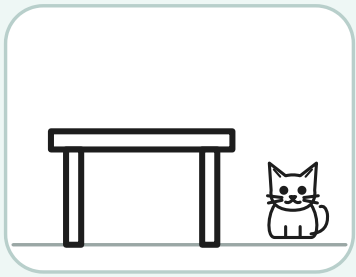
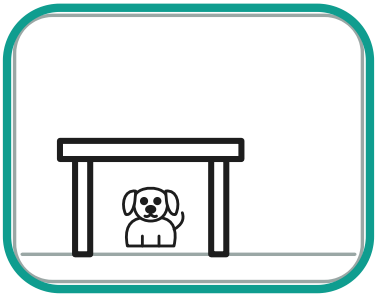
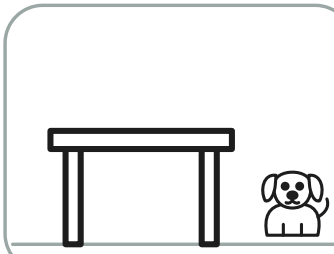
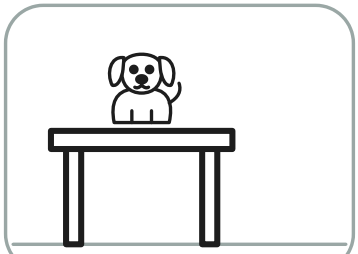
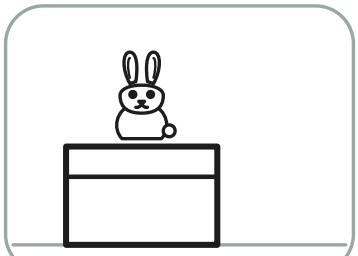
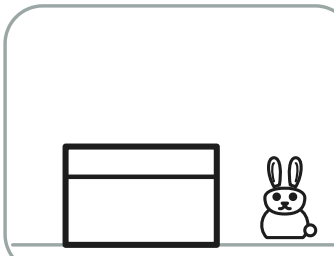
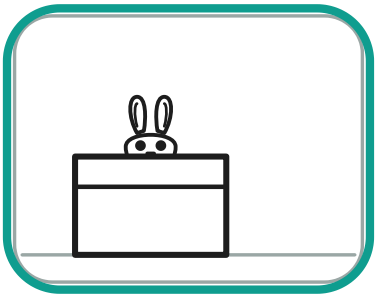
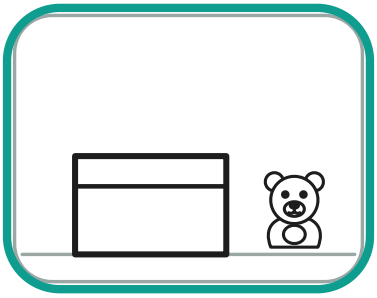
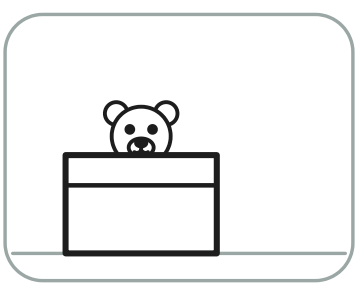
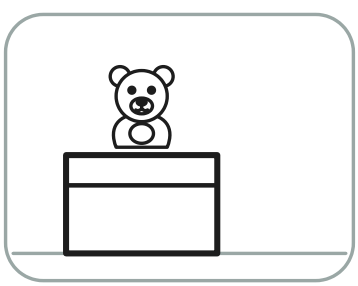
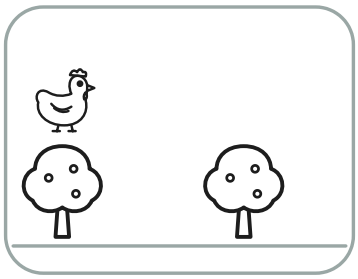
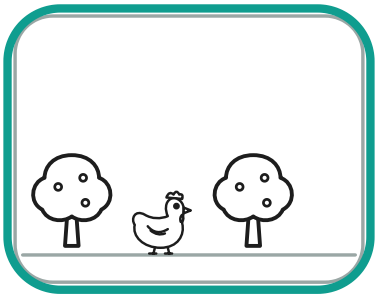
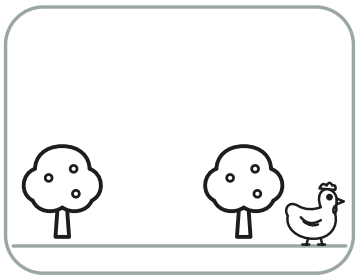
Nerede?

Soldaki kelimeyi büyüğün okusun. Doğru resmi bul ve yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

Cevap anahtarı

Adım:

3-4 yaş | Kavram Gelişimi

ÖRNEK **ÜSTÜNDE**			
ALTINDA			
İÇİNDE			
YANINDA			
ARASINDA			

Kazanım: Üstünde, altında, içinde, yanında, arasında gibi konum kavramlarını ayırt eder.
Veliye ve öğretmene not: Kelimeyi okuyun ve oyuncaklarla gösterin: "Ayıcık masanın üstünde." Sonra kâğıttaki doğru resmi bulsun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

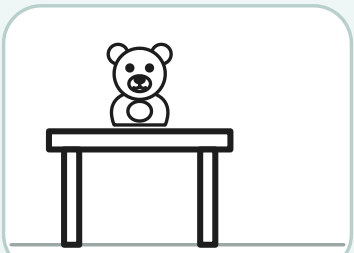
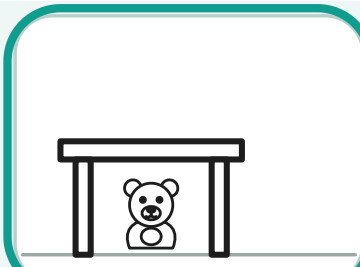
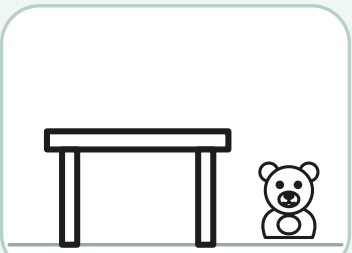
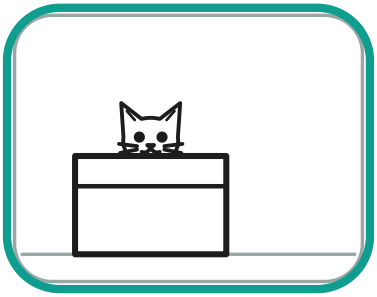
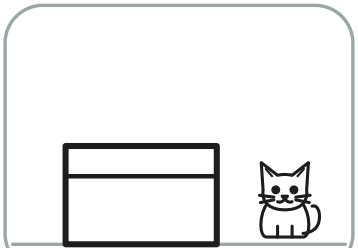
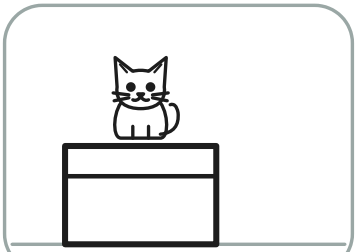
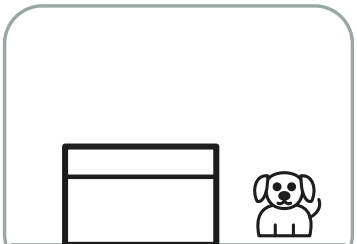
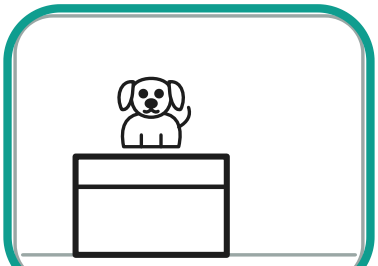
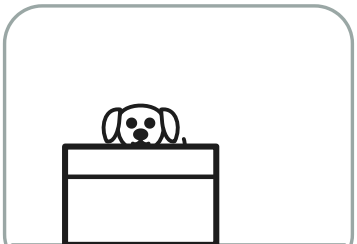
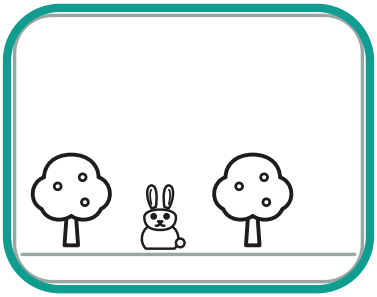
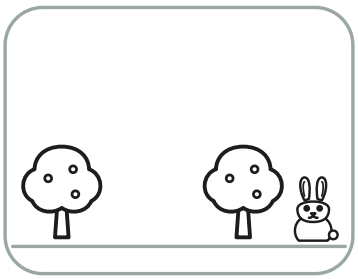
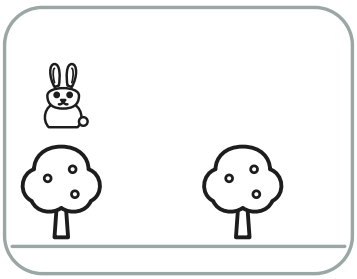
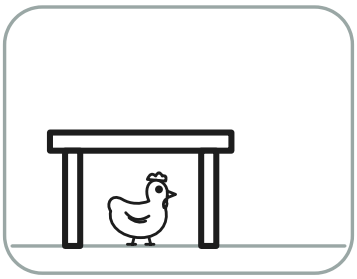
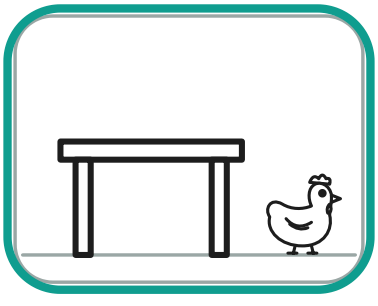
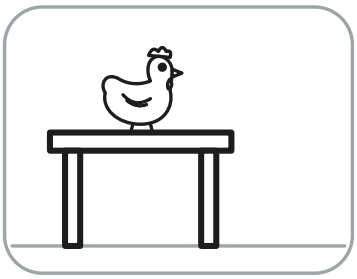
Cevap anahtarı

Nerede?

Adım: .....

4 yaş · Kavram Gelişimi

Soldaki kelimeyi büyüğün okusun. Doğru resmi bul ve yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

ÖRNEK **ALTINDA**			
İÇİNDE			
ÜSTÜNDE			
ARASINDA			
YANINDA			

Kazanım: Üstünde, altında, içinde, yanında, arasında gibi konum kavramlarını ayırt eder.
Veliye ve öğretmene not: Kelimeyi okuyun ve oyuncaklarla gösterin: "Ayıcık masanın üstünde." Sonra kâğıttaki doğru resmi bulsun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

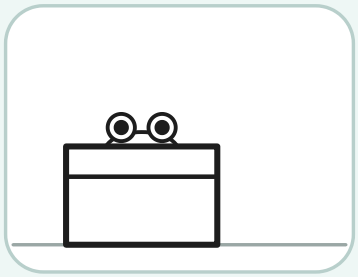
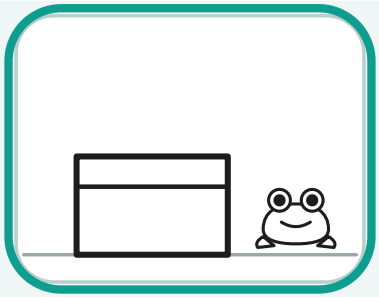
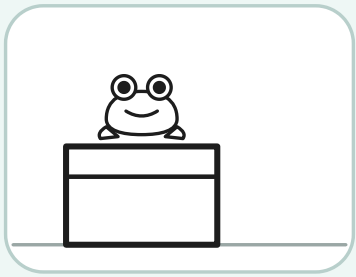
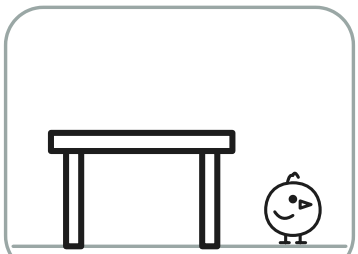
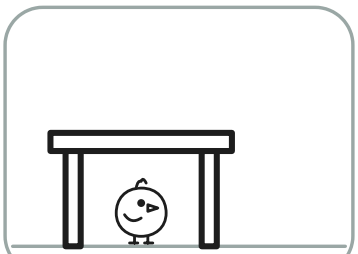
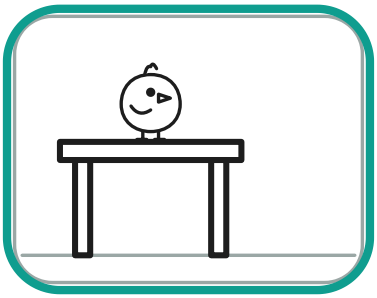
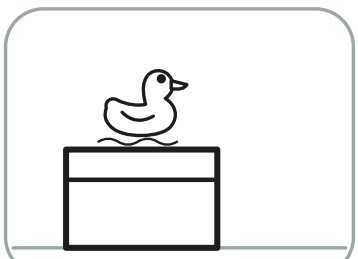
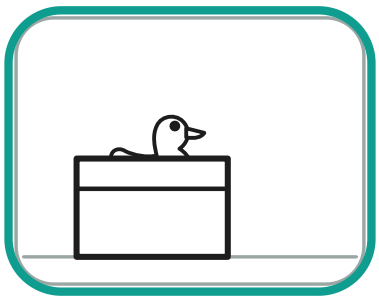
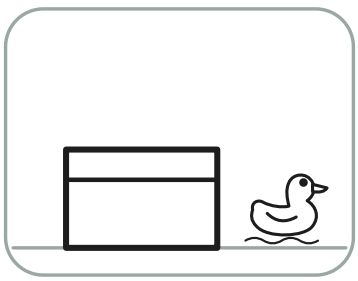
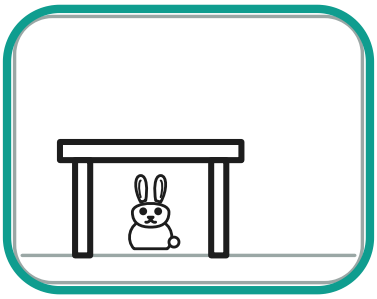
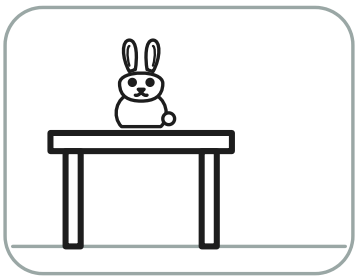
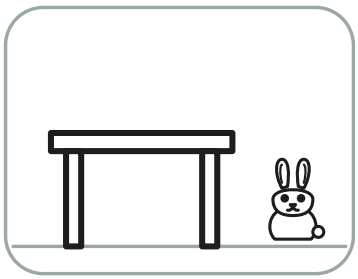
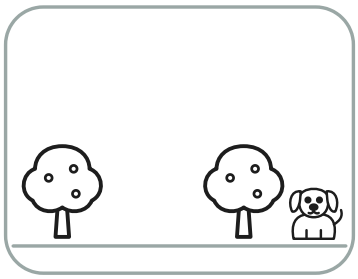
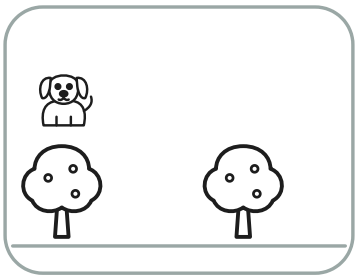
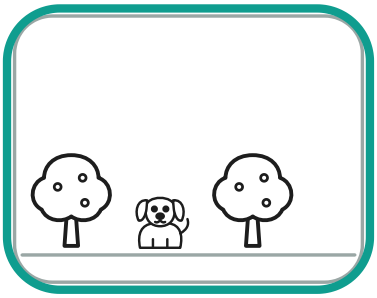
Nerede?

Soldaki kelimeyi büyüğün okusun. Doğru resmi bul ve yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

Cevap anahtarı

Adım:

4-5 yaş | Kavram Gelişimi

ÖRNEK DIŞINDA			
ÜSTÜNDE			
İÇİNDE			
ALTINDA			
ARASINDA			

Kazanım: Üstünde, altında, içinde, yanında, arasında gibi konum kavramlarını ayırt eder.

Veliye ve öğretmene not: Kelimeyi okuyun ve oyuncaklarla gösterin: "Ayıcık masanın üstünde." Sonra kâğıttaki doğru resmi bulsun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

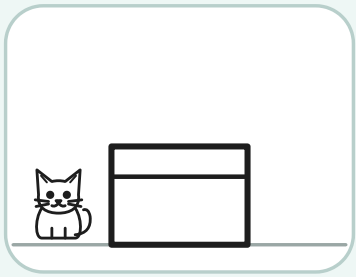
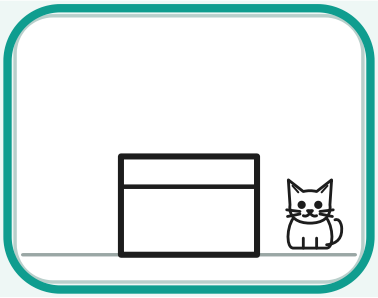
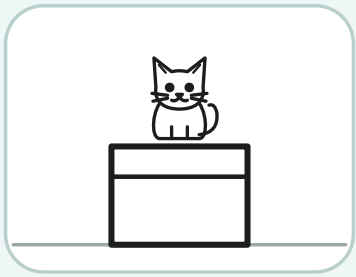
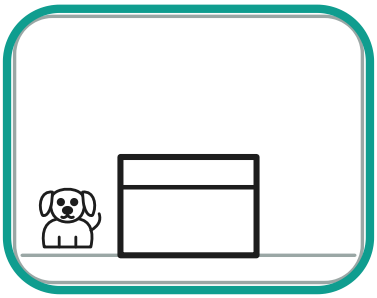
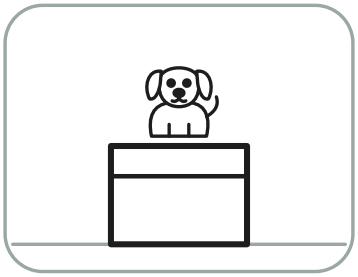
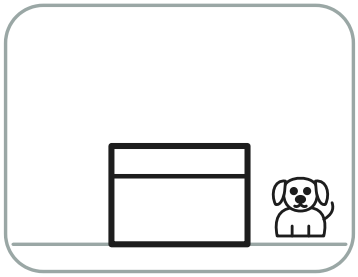
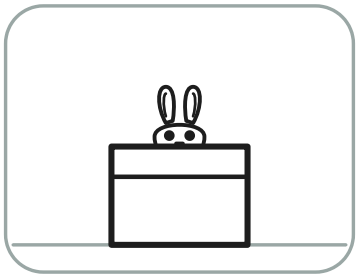
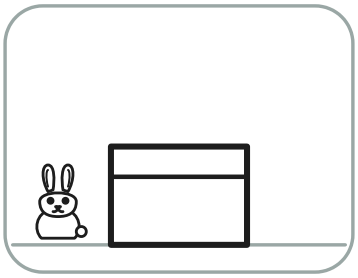
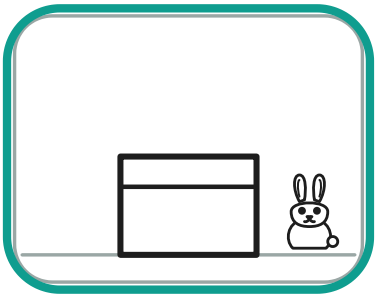
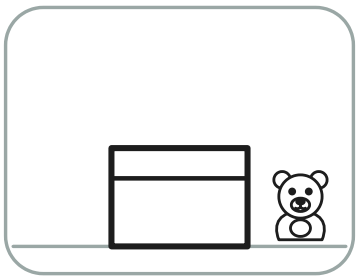
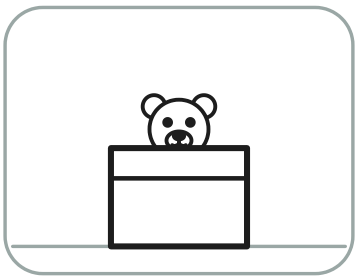
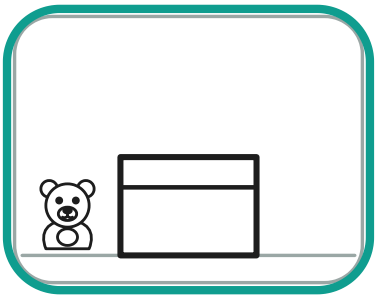
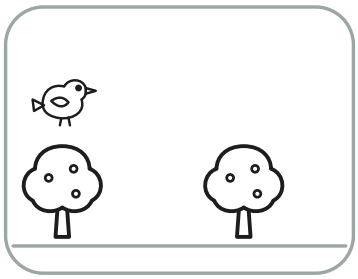
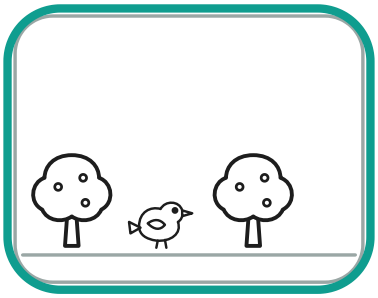
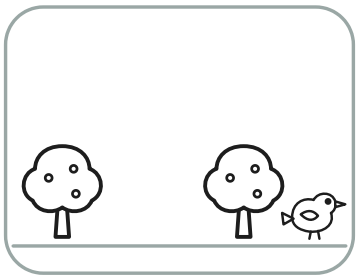
Nerede?

Soldaki kelimeyi büyüğün okusun. Doğru resmi bul ve yuvarlak içine al. İlk sıra örnek.

Cevap anahtarı

Adım:

5 yaş | Kavram Gelişimi

ÖRNEK **SAĞINDA**			
SOLUNDA			
SAĞINDA			
SOLUNDA			
ARASINDA			

Kazanım: Sağ, sol ve arasında kavramlarını ayırt eder.
Veliye ve öğretmene not: Sağ ve sol, resme bakan çocuğa göredir. Kalem tuttuğu eli göstererek "Bu senin sağ elin" diye hatırlatın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Sayıya Göre Boya

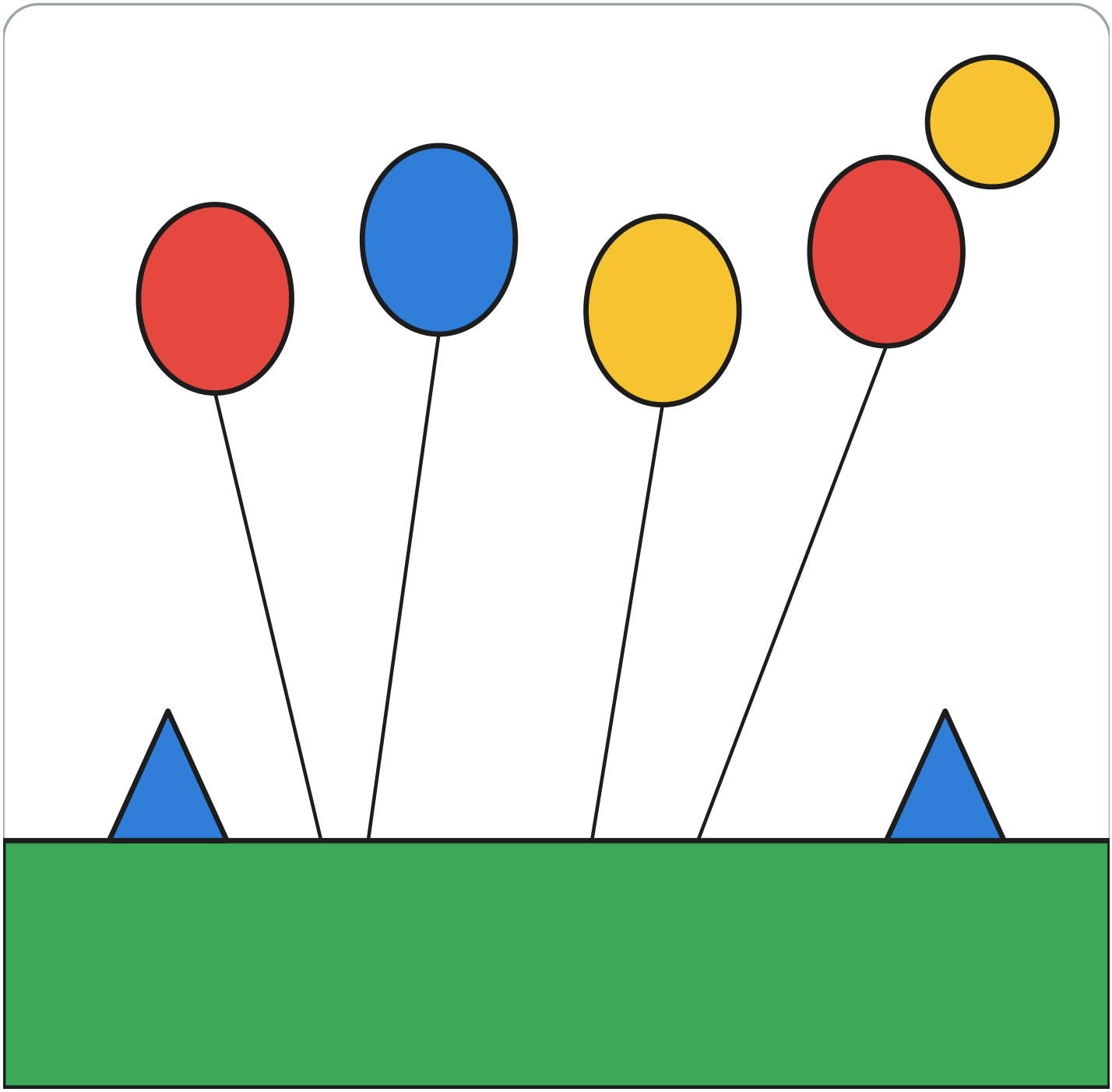
Her parçadaki sayıya bak. Renk anahtarında o sayının rengini bul ve parçayı o renge boya.

Cevap anahtarı

Adım:

3-4 yaş | Matematik ve Sanat

1 kırmızı	2 mavi	3 sarı	4 yeşil



Kazanım: Rakamları tanır, rakamla rengi eşleştirir, sınırlar içinde boyar.
Veliye ve öğretmene not: Önce renk anahtarını birlikte okuyun: "1 kırmızı, 2 mavi..." Boyamadan önce aynı sayıları parmağıyla göstersin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

Sayıya Göre Boya 2

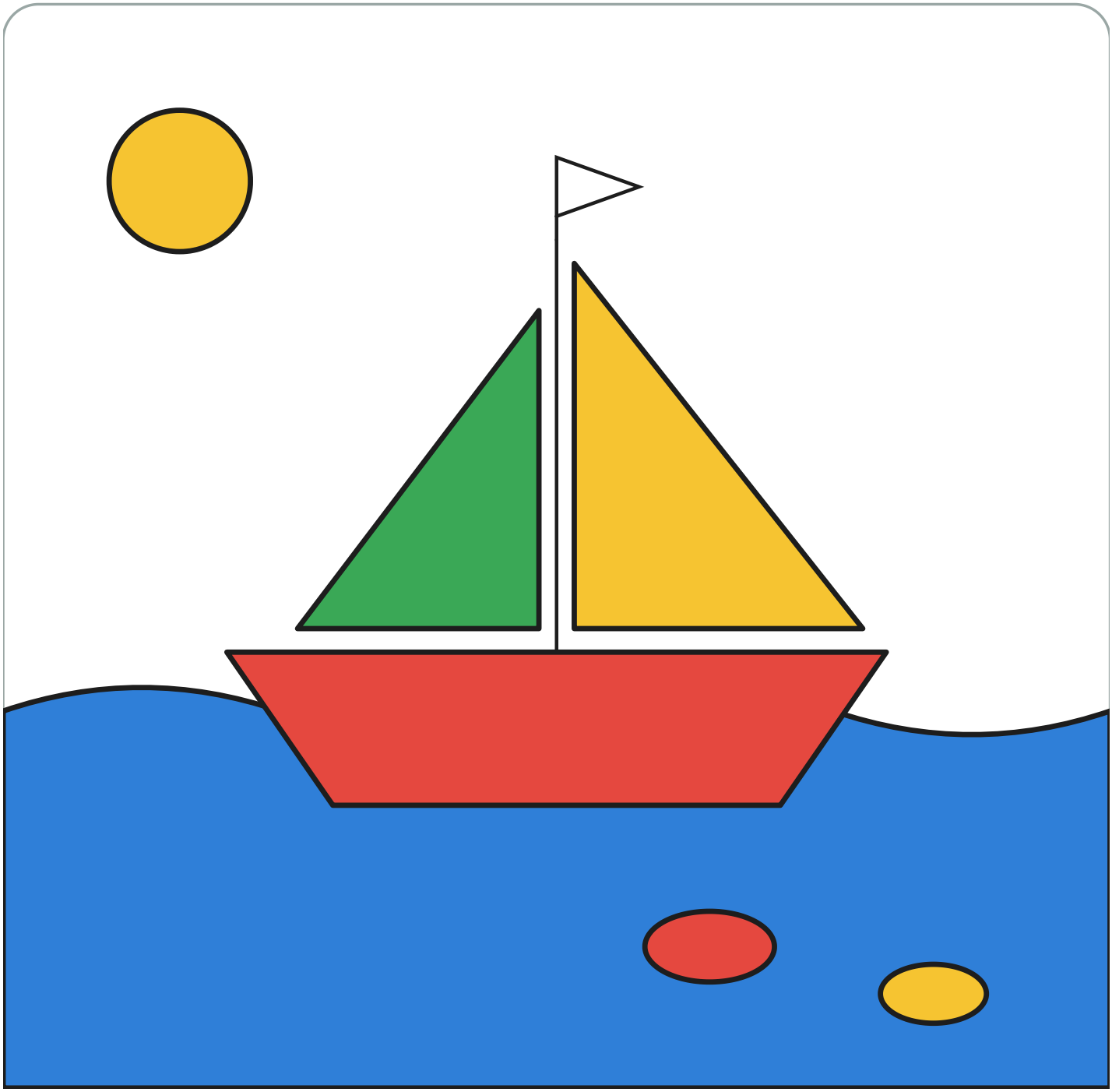
Cevap anahtarı

Adım:

Her parçadaki sayıya bak. Renk anahtarında o sayının rengini bul ve parçayı o renge boya.

4 yaş | Matematik ve Sanat

1 kırmızı	2 mavi	3 sarı	4 yeşil



Kazanım: Rakamları tanır, rakamla rengi eşleştirir, sınırlar içinde boyar.
Veliye ve öğretmene not: Önce renk anahtarını birlikte okuyun: "1 kırmızı, 2 mavi..." Boyamadan önce aynı sayıları parmağıyla göstersin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Cevap anahtarı

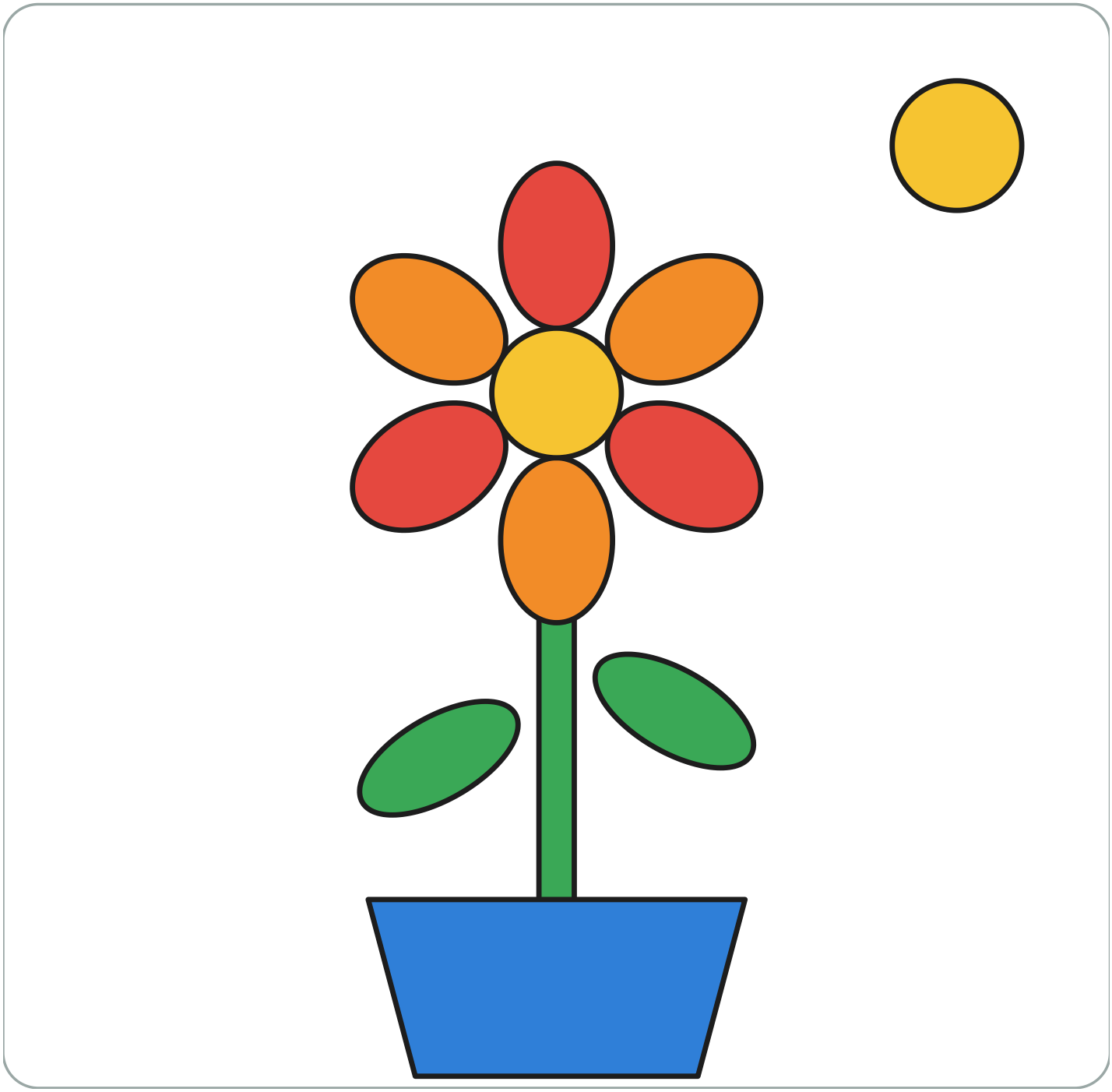
Sayıya Göre Boya 3

Adım:

Her parçadaki sayıya bak. Renk anahtarında o sayının rengini bul ve parçayı o renge boya.

4-5 yaş | Matematik ve Sanat

1 kırmızı	2 mavi	3 sarı	4 yeşil	5 turuncu



Kazanım: 1'den 5'e kadar rakamları tanır, rakamla rengi eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Önce renk anahtarını birlikte okuyun: "1 kırmızı, 2 mavi..." Boyamadan önce aynı sayıları parmağıyla göstersin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Sayıya Göre Boya 4

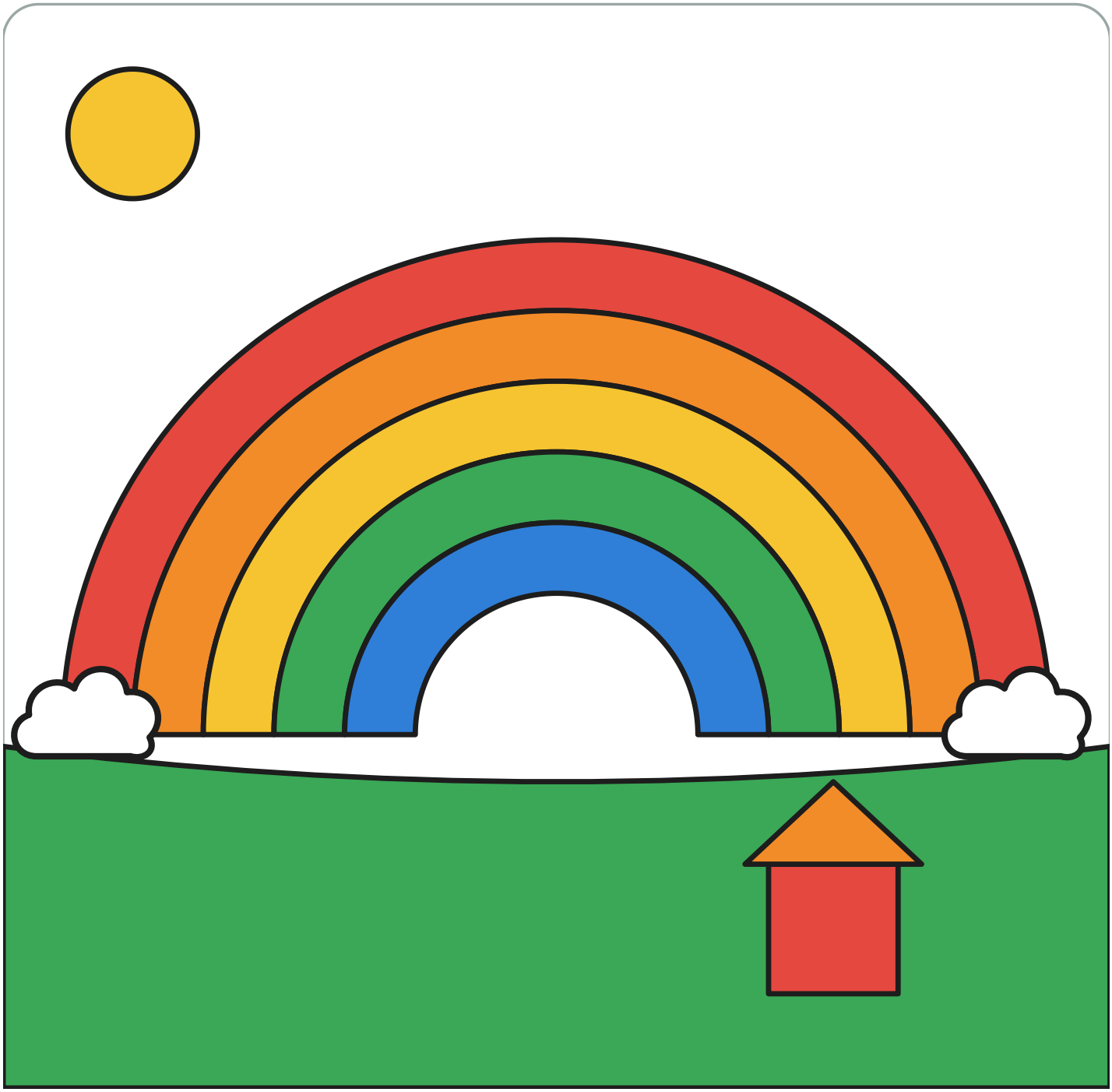
Her parçadaki sayıya bak. Renk anahtarında o sayının rengini bul ve parçayı o renge boya.

Cevap anahtarı

Adım:

5 yaş | Matematik ve Sanat

1 kırmızı	2 mavi	3 sarı	4 yeşil	5 turuncu



Kazanım: 1'den 5'e kadar rakamları tanır, rakamla rengi eşleştirir.
Veliye ve öğretmene not: Önce renk anahtarını birlikte okuyun: "1 kırmızı, 2 mavi..." Boyamadan önce aynı sayıları parmağıyla göstersin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Cevap anahtarı

Kes, Sırala, Yapıştır

Adım: .....

Alttaki resimleri kesik çizgilerden kes. Ne önce oldu? Sırayla üstteki kutulara yapıştır.

3-4 yaş | Matematik ve İnce Motor

Sırayla yapıştır

1



2



3



Kes

3

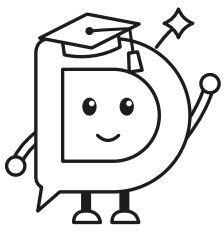


1



2





Şimdi hikâyeyi anlat!

"Önce ..., sonra ..., en sonunda ..." diye bir büyüğüne anlat.

Sonra resimleri boya.

Kazanım: Olayları oluş sırasına göre dizer, makası güvenle kullanır.

Veliye ve öğretmene not: Makası bir büyük yanında kullansın. Kesmeden önce resimleri sıraya koyup "Önce ne oldu, sonra ne oldu?" diye anlatmasını isteyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Sırala: Çiçek Büyüyor

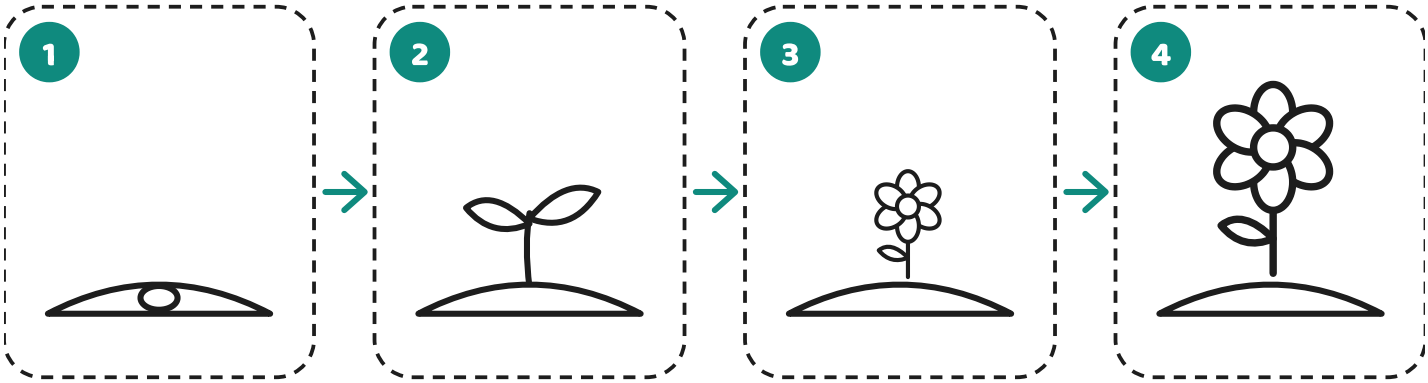
Alttaki resimleri kesik çizgilerden kes. Ne önce oldu? Sırayla üstteki kutulara yapıştır.

Cevap anahtarı

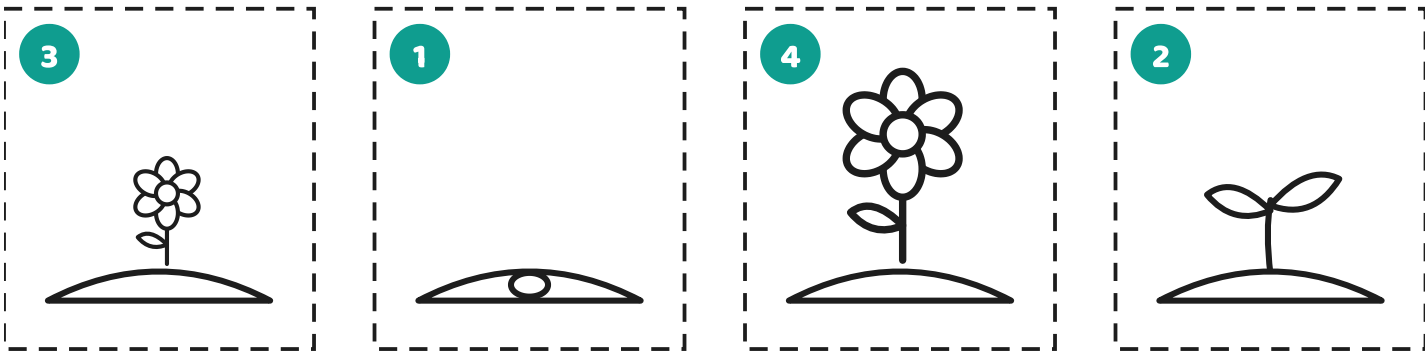
Adım:

4 yaş | Matematik ve İnce Motor

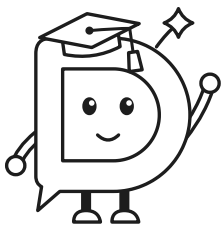
Sırayla yapıştır



Kes



Şimdi hikâyeyi anlat!



"Önce ..., sonra ..., en sonunda ..." diye bir büyüğüne anlat.

Sonra resimleri boya.

Kazanım: Bitkinin büyüme evrelerini sırayla dizer, makası güvenle kullanır.
Veliye ve öğretmene not: Evreleri adlandırın: tohum, filiz, küçük çiçek, büyük çiçek. "Çiçek büyümek için neye ihtiyaç duyar?" diye sorun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Cevap anahtarı

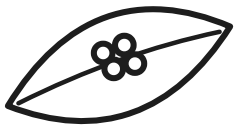
Sırala: Tırıldan Kelebeğe

Adım: .....

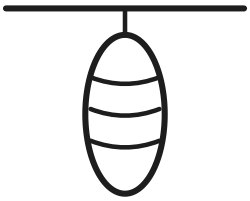
Alttaki resimleri kesik çizgilerden kes. Ne önce oldu? Sırayla üstteki kutulara yapıştır.

4-5 yaş | Matematik ve İnce Motor

Sırayla yapıştır

1 

2 

3 

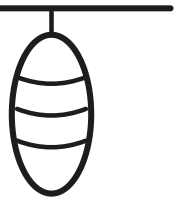
4 

Kes

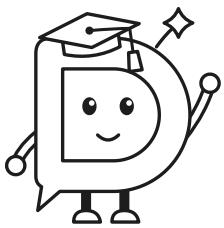
4 

2 

1 

3 

Şimdi hikâyeyi anlat!



"Önce ..., sonra ..., en sonunda ..." diye bir büyüğüne anlat.

Sonra resimleri boya.

Kazanım: Kelebeğin yaşam döngüsünü sırayla dizer.

Veliye ve öğretmene not: Evreleri adlandırın: yumurta, tırtıl, koza, kelebek. Tırtılın kozada uyuyup kelebek olarak çıktığını anlatın.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Sırala: Kurbağanın Hayatı

Alttaki resimleri kesik çizgilerden kes. Ne önce oldu? Sırayla üstteki kutulara yapıştır.

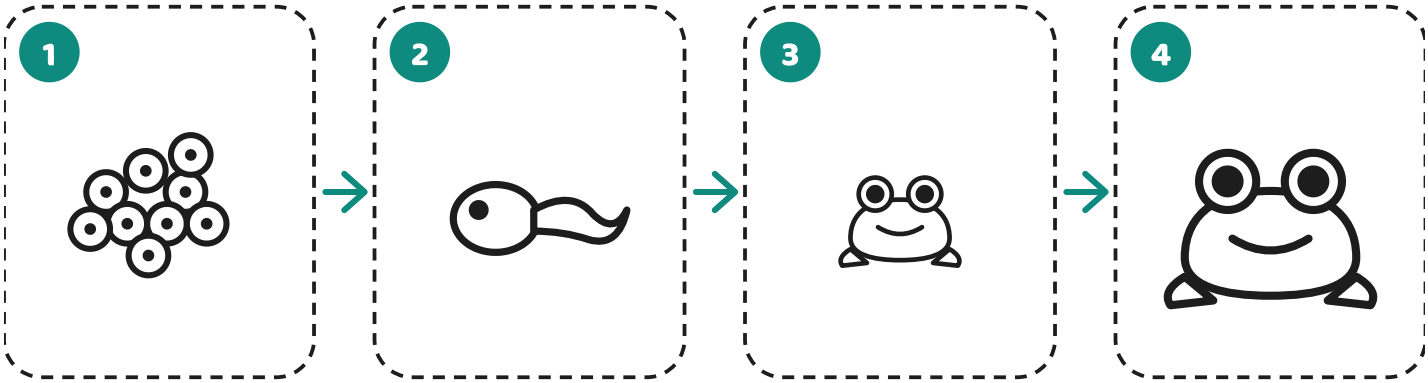
Cevap anahtarı

Adım:

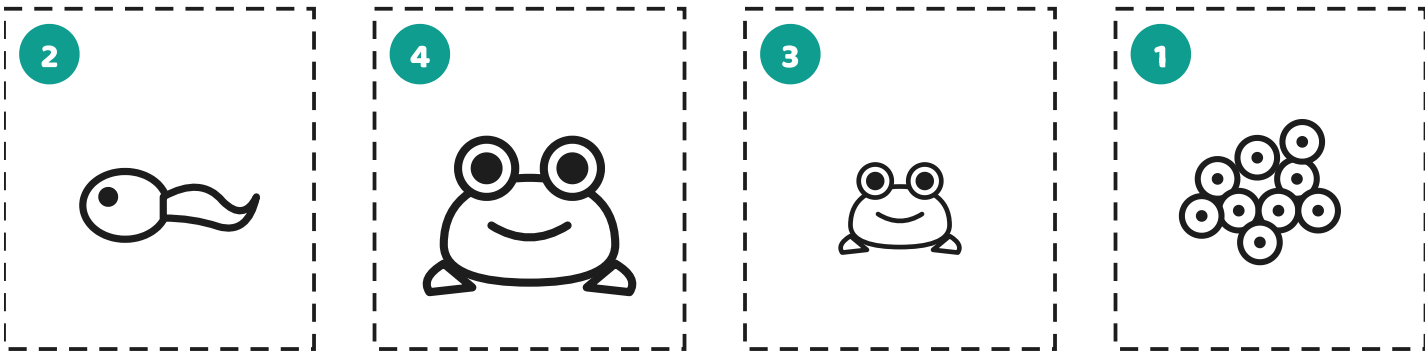
5 yaş | Matematik ve İnce Motor

Sırayla yapıştır

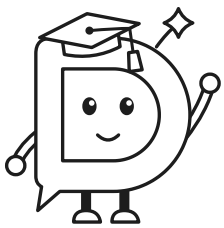
1 → 2 → 3 → 4



Kes



Şimdi hikâyeyi anlat!



"Önce ..., sonra ..., en sonunda ..." diye bir büyüğüne anlat.

Sonra resimleri boya.

Kazanım: Kurbağanın yaşam döngüsünü sırayla dizer.
Veliye ve öğretmene not: Evreleri adlandırın: yumurta, iribaş, küçük kurbağa, kurbağa. İribaşın suda yüzdüğünü, kurbağanın karada da yaşadığını konuşun.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut