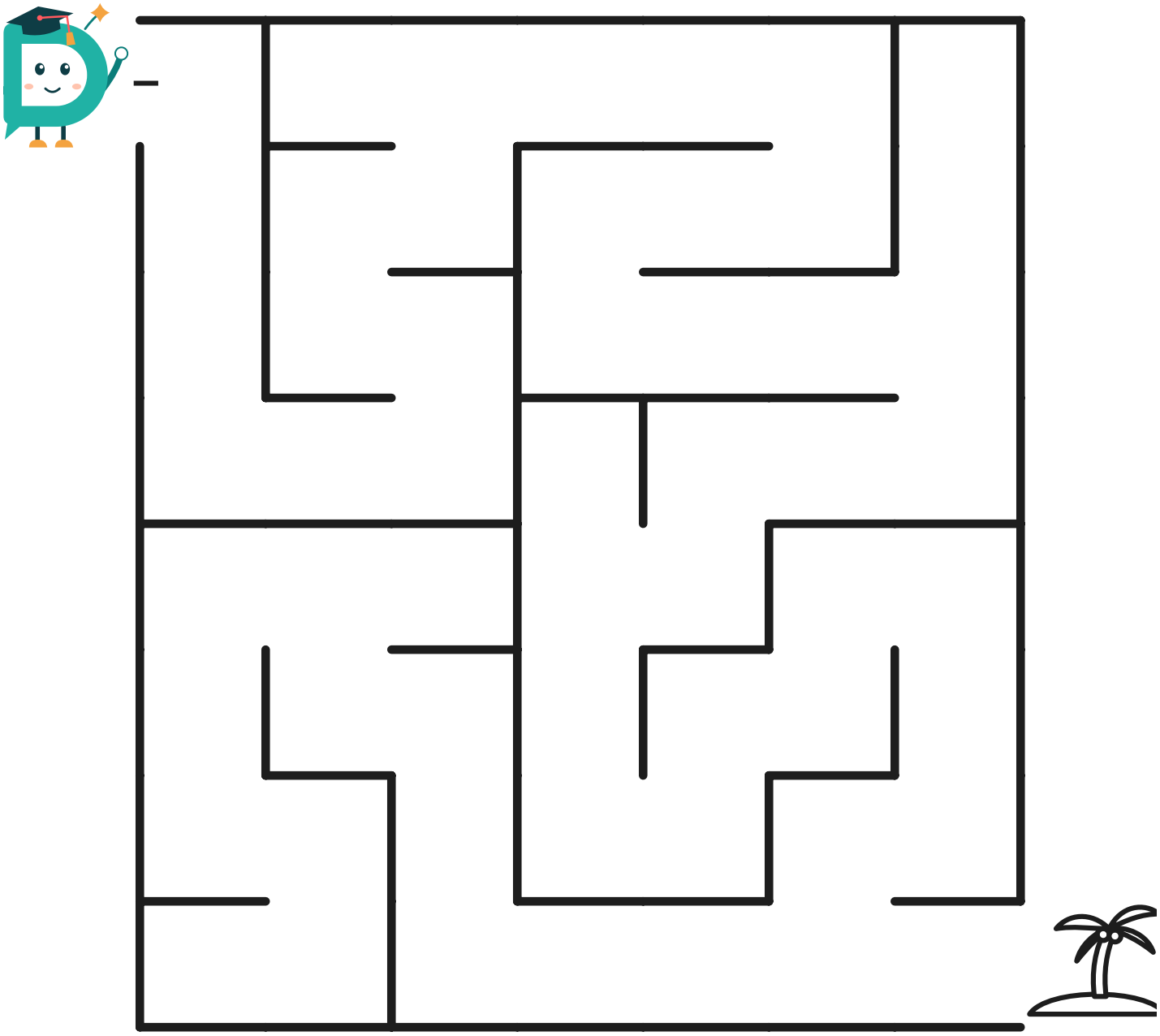
Dedi'yi Adaya Ulaştır

Dedi adaya gitmek istiyor. Duvarlara değmeden yolu çiz.

Adım: .....

4-5 yaş | Dikkat ve İnce Motor



Kazanım: Yol planlar, kalemi kontrollü kullanır, problem çözer.
Veliye ve öğretmene not: Önce parmağıyla yolu bulsun, sonra kalemle çizsin. Çıkmaz yola girerse geri dönmenin de çözümün bir parçası olduğunu söyleyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

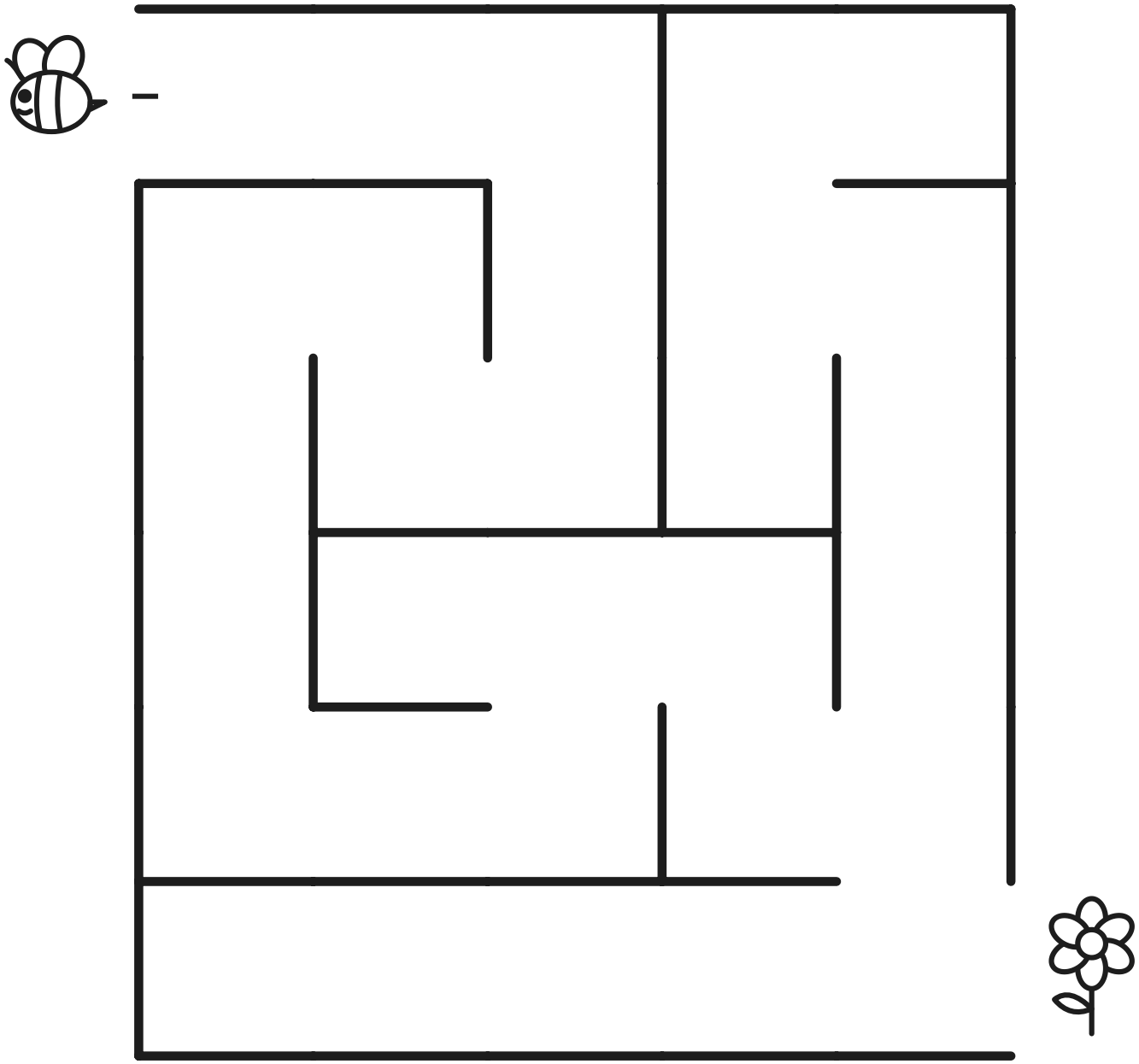
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Arıyı Çiçeğe Ulaştır

Arı çiçeğe gitmek istiyor. Duvarlara değmeden yolu çiz.

Adım:

3-4 yaş | Dikkat ve İnce Motor



Kazanım: Yol planlar, kalemi kontrollü kullanır, problem çözer.
Veliye ve öğretmene not: Önce parmağıyla yolu bulsun, sonra kalemle çizsin. Çıkmaz yola girerse geri dönmenin de çözümün bir parçası olduğunu söyleyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

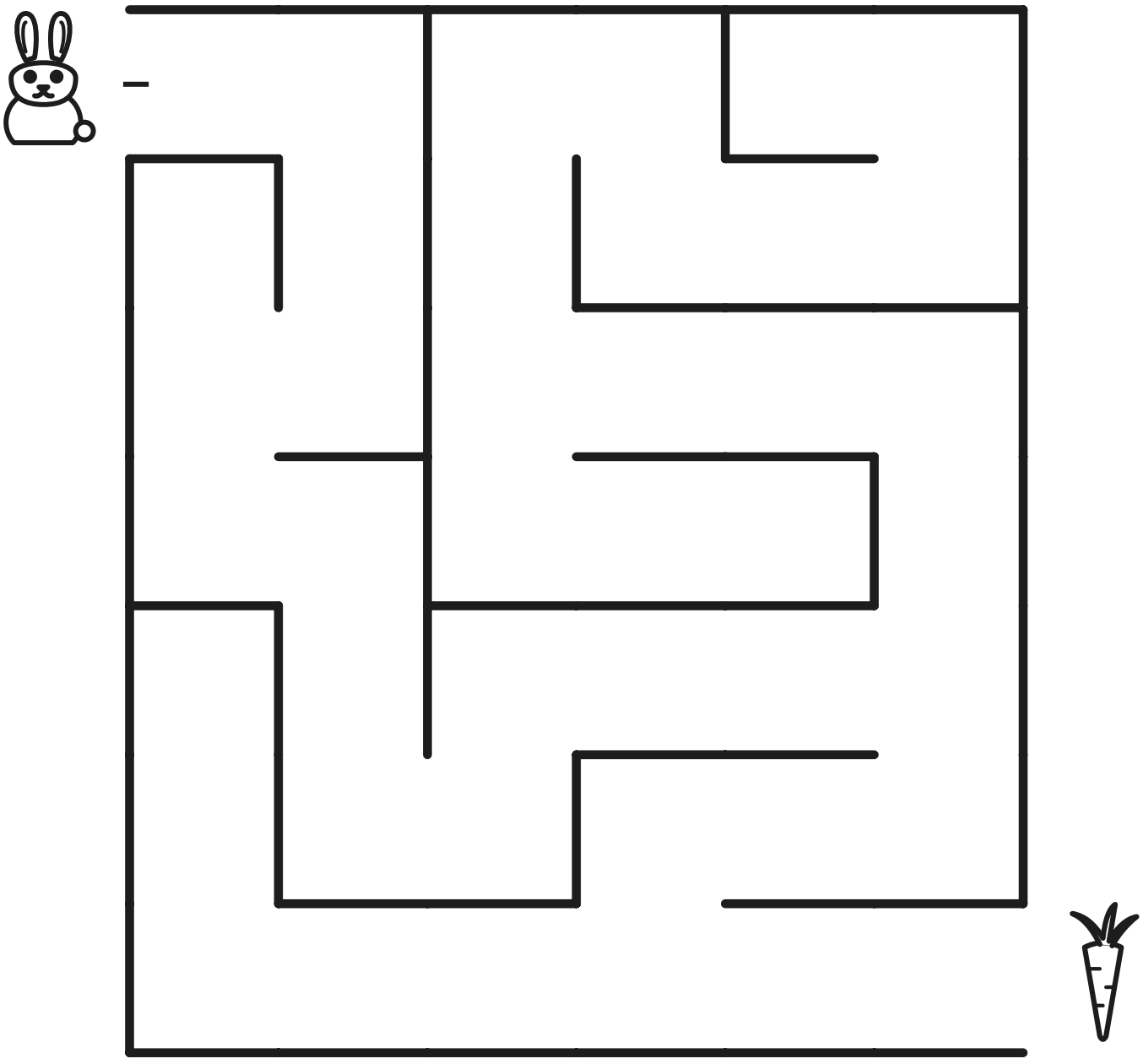
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

Tavşanı Havuca Ulaştır

Tavşan havuca gitmek istiyor. Duvarlara değmeden yolu çiz.

Adım:

4 yaş | Dikkat ve İnce Motor



Kazanım: Yol planlar, kalemi kontrollü kullanır, problem çözer.
Veliye ve öğretmene not: Önce parmağıyla yolu bulsun, sonra kalemle çizsin. Çıkmaz yola girerse geri dönmenin de çözümün bir parçası olduğunu söyleyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

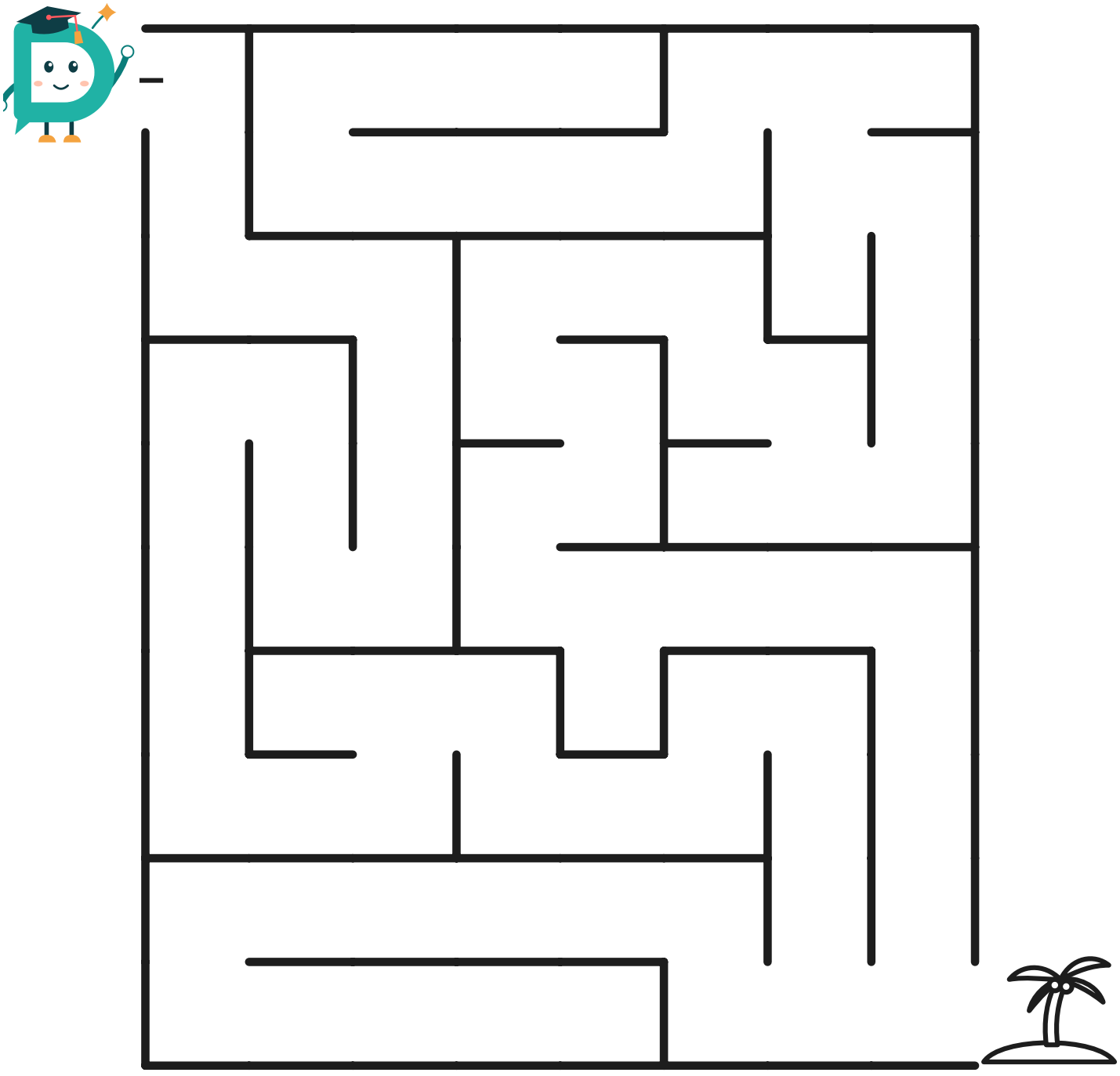
Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut

Uzun Yol: Dedi Adaya

Bu labirent daha uzun. Dedi'yi duvarlara değmeden adaya ulaştır.

Adım: .....

5 yaş | Dikkat ve İnce Motor



Kazanım: Yol planlar, kalemi kontrollü kullanır, problem çözer.
Veliye ve öğretmene not: Önce parmağıyla yolu bulsun, sonra kalemle çizsin. Çıkmaz yola girerse geri dönmenin de çözümün bir parçası olduğunu söyleyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

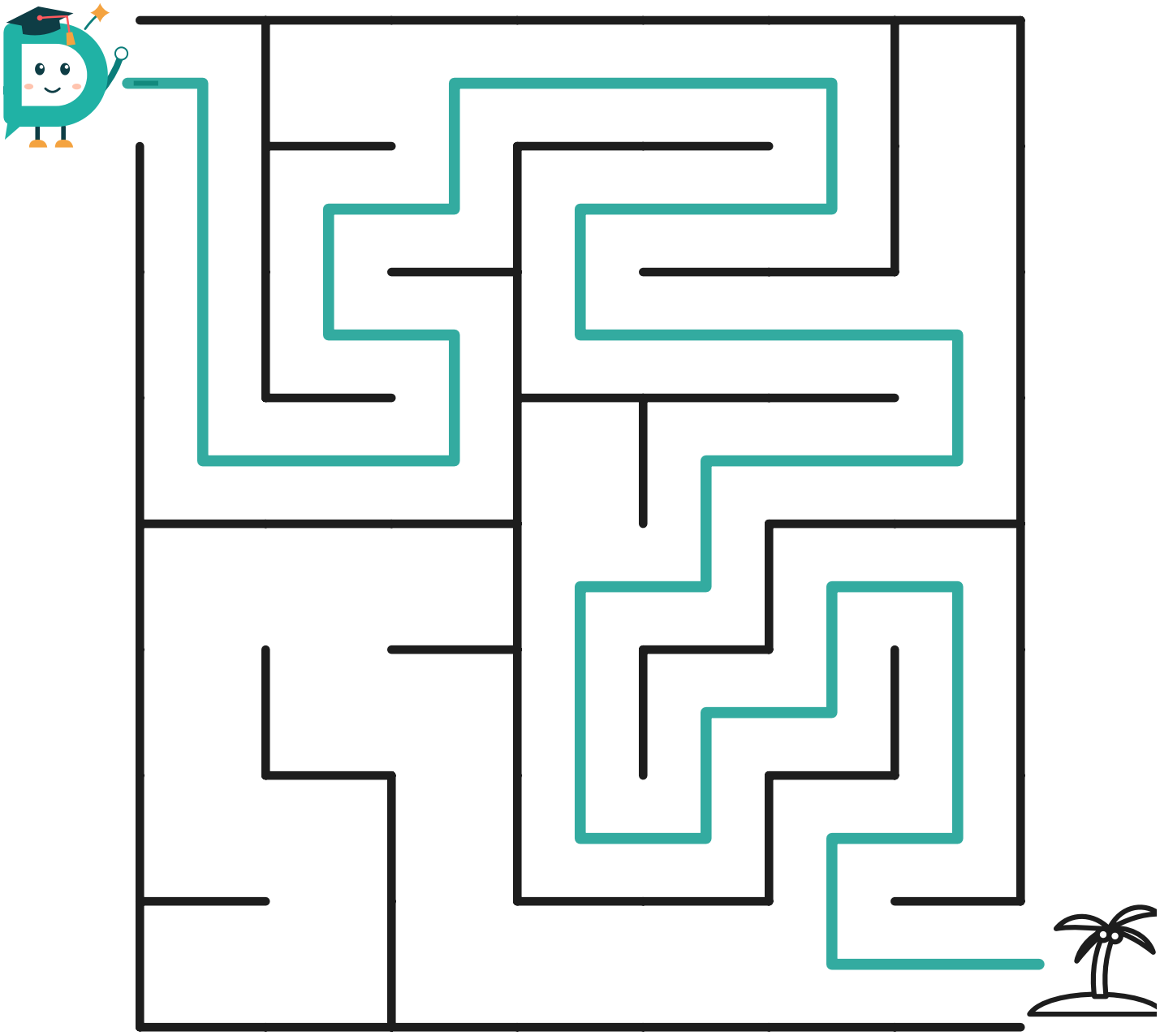
Dedi'yi Adaya Ulaştır

Dedi adaya gitmek istiyor. Duvarlara değmeden yolu çiz.

Cevap anahtarı

Adım:

4-5 yaş | Dikkat ve İnce Motor



Kazanım: Yol planlar, kalemi kontrollü kullanır, problem çözer.
Veliye ve öğretmene not: Önce parmağıyla yolu bulsun, sonra kalemle çizsin. Çıkmaz yola girerse geri dönmenin de çözümün bir parçası olduğunu söyleyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

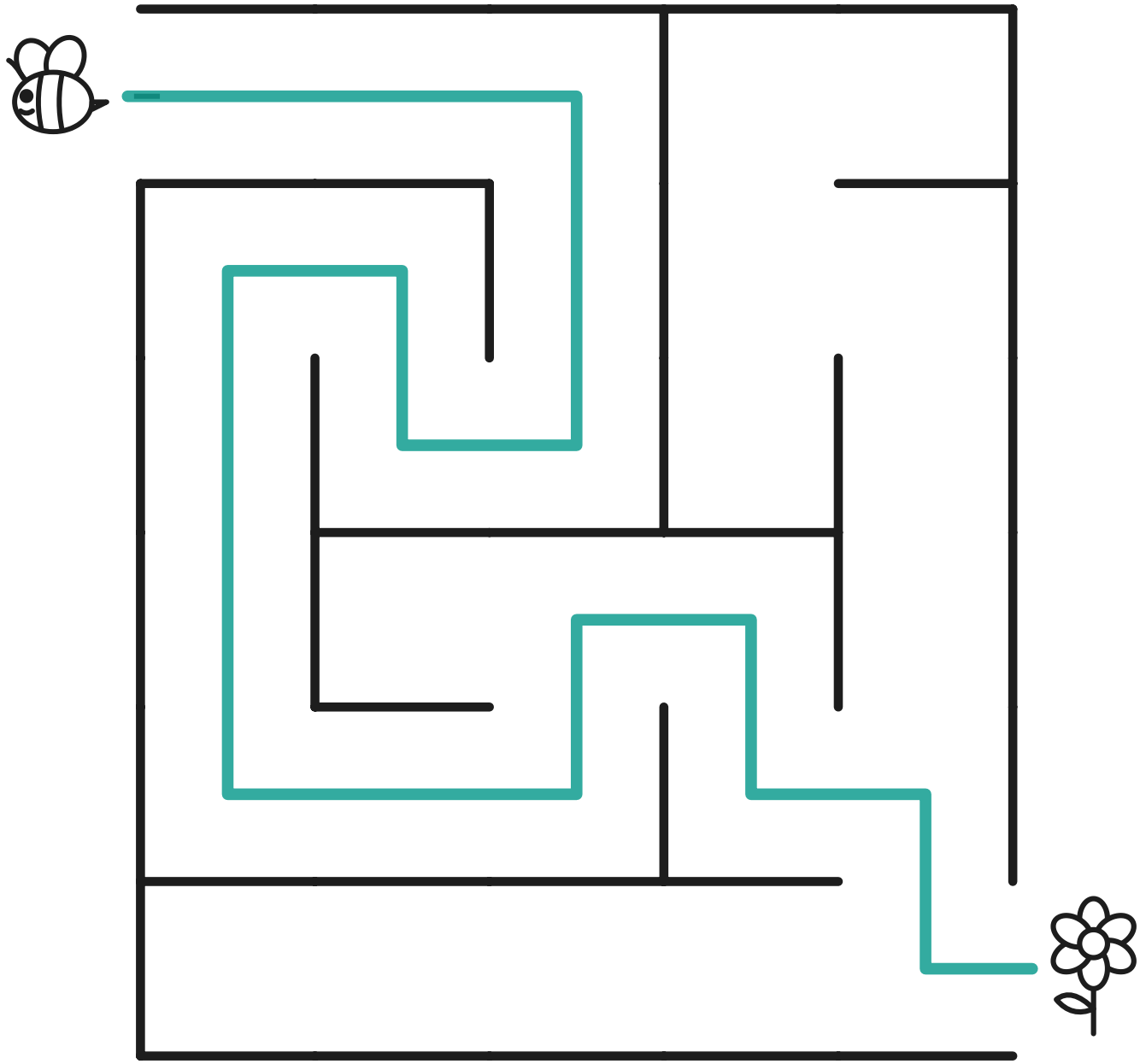
Arıyı Çiçeğe Ulaştır

Arı çiçeğe gitmek istiyor. Duvarlara değmeden yolu çiz.

Cevap anahtarı

Adım:

3-4 yaş | Dikkat ve İnce Motor



Kazanım: Yol planlar, kalemi kontrollü kullanır, problem çözer.
Veliye ve öğretmene not: Önce parmağıyla yolu bulsun, sonra kalemle çizsin. Çıkmaz yola girerse geri dönmenin de çözümün bir parçası olduğunu söyleyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

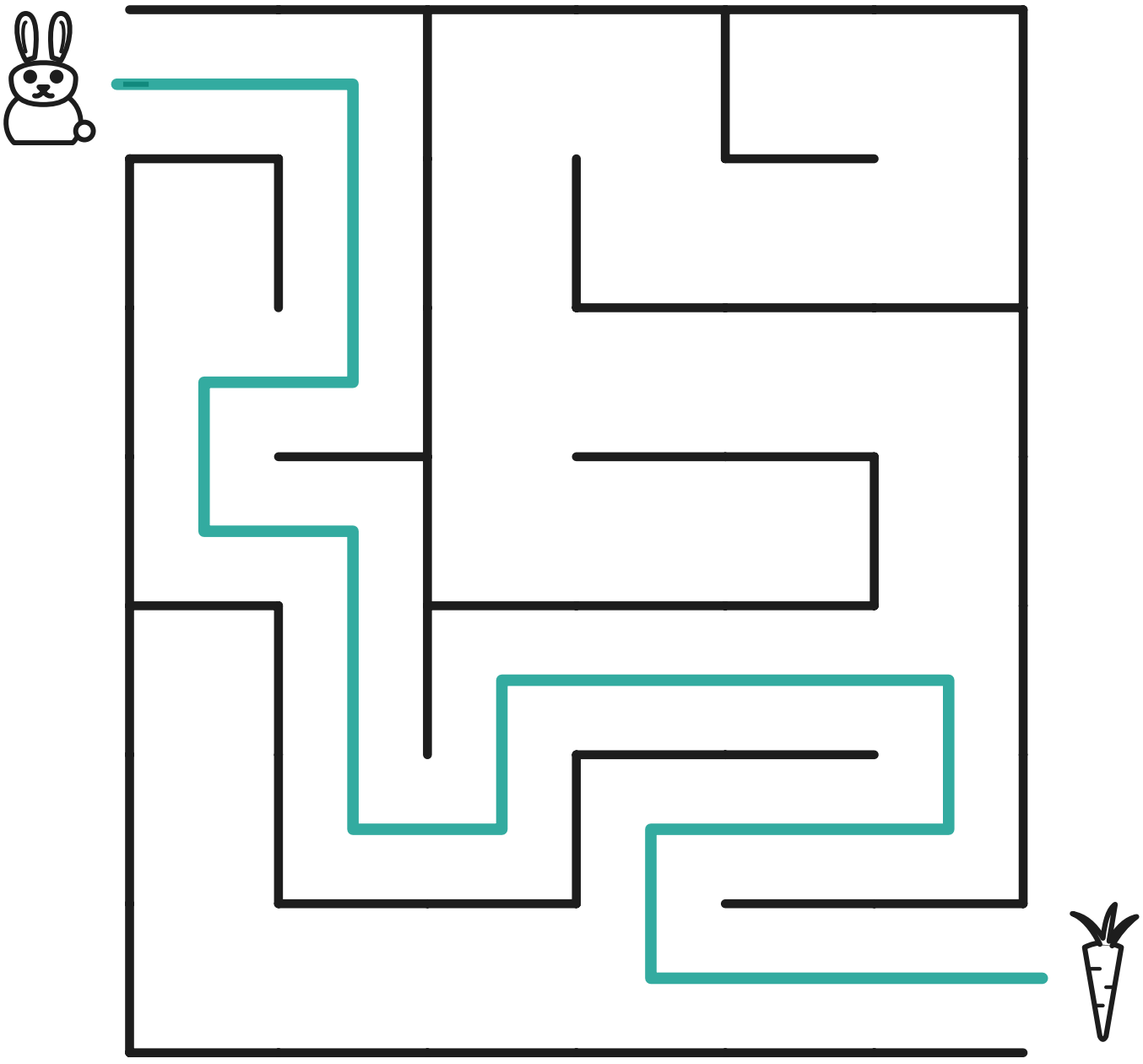
Tavşanı Havuca Ulaştır

Tavşan havuca gitmek istiyor. Duvarlara değmeden yolu çiz.

Cevap anahtarı

Adım: .....

4 yaş | Dikkat ve İnce Motor



Kazanım: Yol planlar, kalemi kontrollü kullanır, problem çözer.
Veliye ve öğretmene not: Önce parmağıyla yolu bulsun, sonra kalemle çizsin. Çıkmaz yola girerse geri dönmenin de çözümün bir parçası olduğunu söyleyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için oku

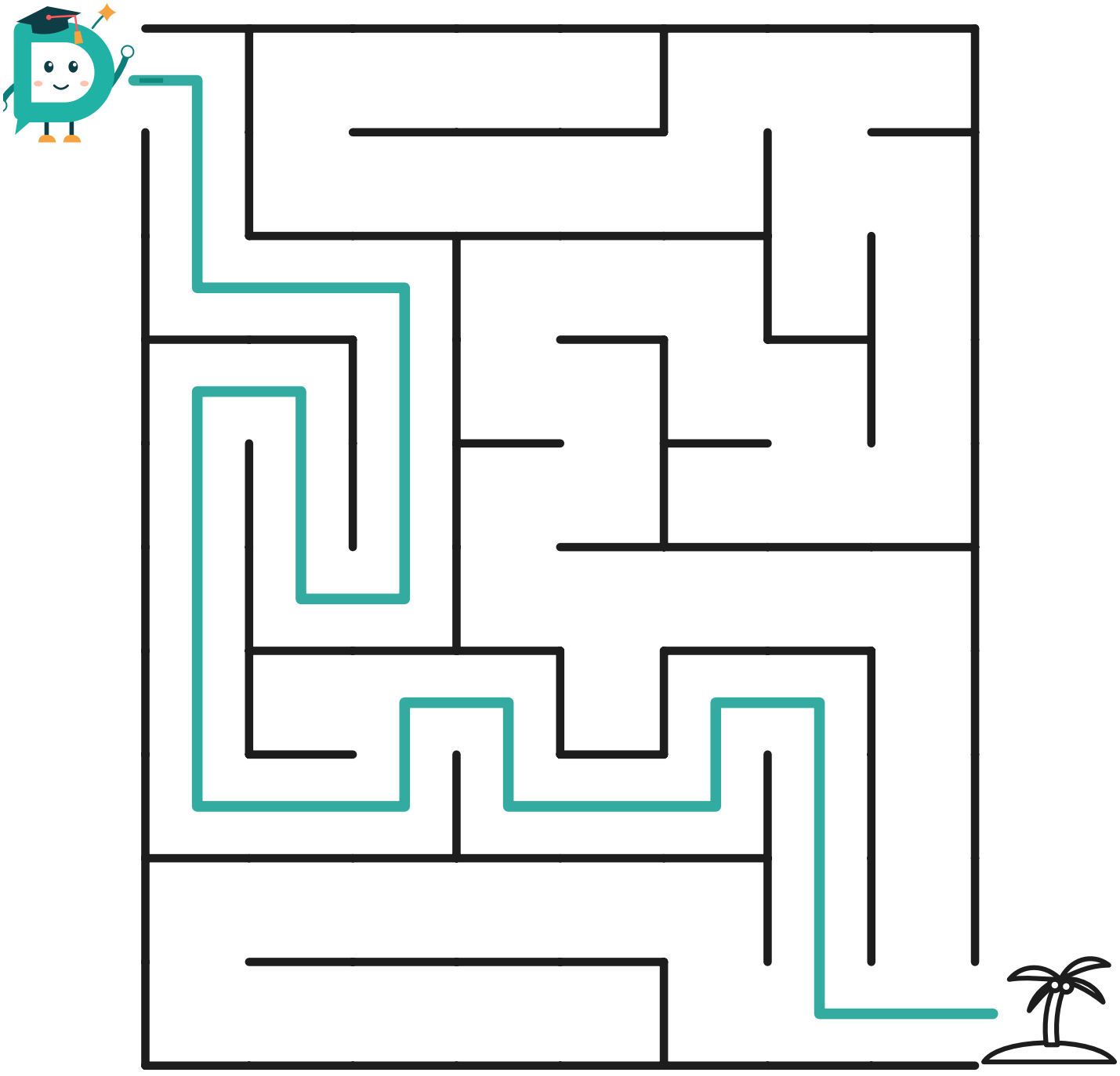
Uzun Yol: Dedi Adaya

Bu labirent daha uzun. Dedi'yi duvarlara değmeden adaya ulaştır.

Cevap anahtarı

Adım:

5 yaş | Dikkat ve İnce Motor



Kazanım: Yol planlar, kalemi kontrollü kullanır, problem çözer.
Veliye ve öğretmene not: Önce parmağıyla yolu bulsun, sonra kalemle çizsin. Çıkmaz yola girerse geri dönmenin de çözümün bir parçası olduğunu söyleyin.

Evde ve sınıfta ücretsiz kullanılabilir, çoğaltılabilir. Satılamaz. © EğitApp

Dedi ile oyna!
Uygulamayı indirmek için okut